aiCard

Kartenlernsystem für die Fachhochschule Erfurt

Gliederung

- 1. Was machen wir eigentlich?
- 2. Was bisher geschah
- 3. Lessons Learned
- 4. Kommende Schritte (Java 2)

Was machen wir eigentlich?

- Kartenlernsystem für Studierende und Lehrende
- Zum erstellen und austauschen von Karteikarten und LernSets
- aiCard

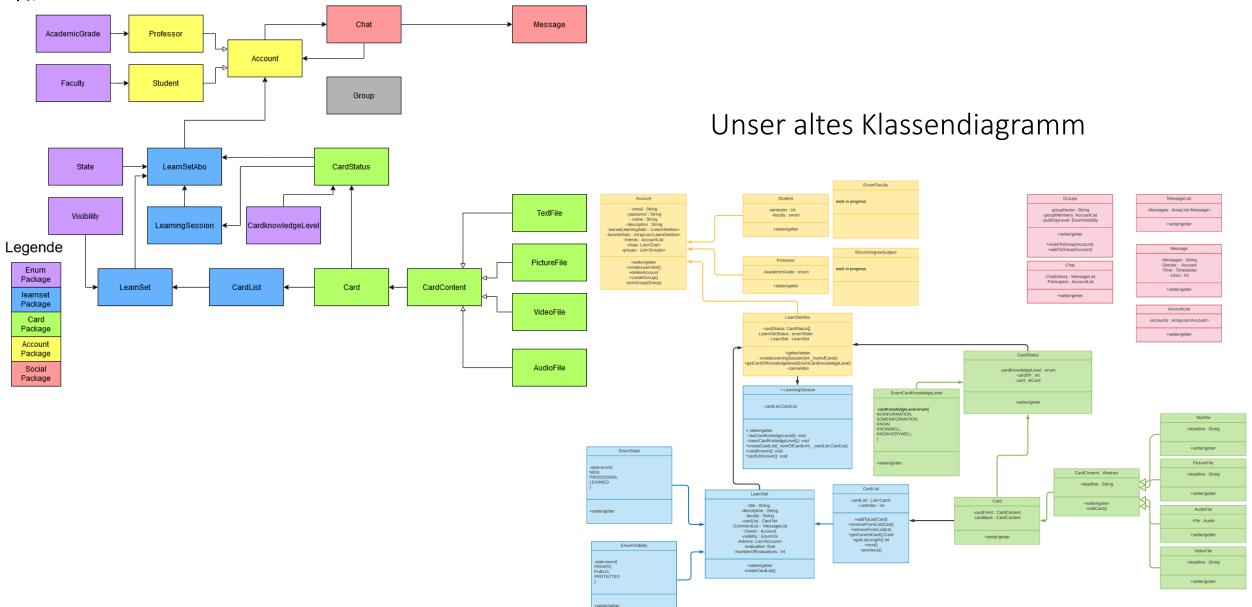
Arbeitsaktivitätsverlauf



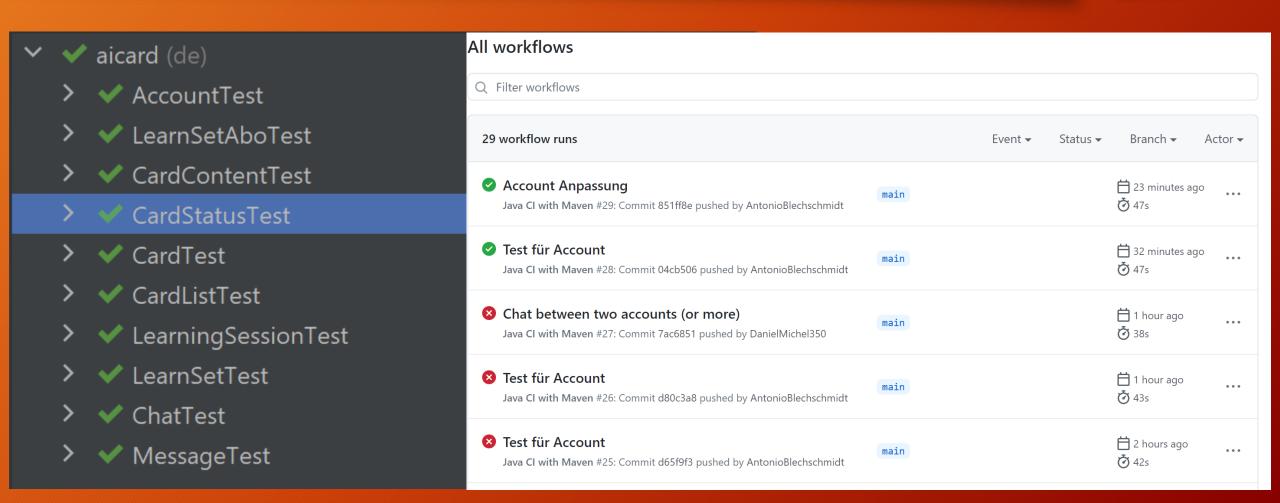
Was bisher geschah

- Viel Programmiert
- Viele Tests geschrieben
- Klassen hinzugefügt und manche wieder entfernt
- Viel Diskutiert
- Viele Errors erzeugt und behoben
- 1 ReadMe (Codestyle, Dokumentation)
- 1 JavaDoc

Unser schönes(neues) Klassendiagramm



Tests √



Lessons Learned

- GitHub, Probleme am Anfang und bei Push ohne Pull
- JAVA
- Test helfen sehr bei der Programmierung
- Die größte Schwierigkeit bei diesem Projekt war das Umdenken von der Datenbankbasierten Logik

Lessons Learned

- Gruppenarbeit ist kompliziert
- Gruppenarbeit ist wichtig, weil wir viel voneinander gelernt haben
- Gegenseitig geholfen bei Herausforderungen
- Herausforderung durch das Online-Semester (Kommunikation und Koordination)
- Wir haben das Projekt ohne Sanktionen durchgestanden
- Gute Protokollführung ist sehr wichtig

Kommende Schritte (Java 2)

- Frontend
- Datenbank
- (Groups Klasse)
- Retrospektive