DOKUMENTATION-FRIDGE INSIGHT

I. Zielbestimmung

Fridge-Insight ist eine Software, mit der Sie Ihren Kühlschrank besser verwalten können. Es enthält viele gut programmierte Funktionen, um ein optimales Verwaltungssystem zu gewährleisten.

II. Muss-Kriterien

Das System muss die Möglichkeiten bieten:

- ✓ Benutzer zu verwalten.
  - ❖ Konto addieren
  - ❖ Konto bearbeiten
  - ❖ Konto entfernen

- ✓ Benachrichtigungen zu konfigurieren
  - ❖ Benachrichtigungen erstellen
  - ❖ Benachrichtigungen bearbeiten
  - ❖ Benachrichtigungen entfernen

- ✓ Einkauf Liste zu verwalten
  - ❖ Einkaufskorb erstellen
  - ❖ Element zum Einkaufskorb hinzufügen
  - ❖ Element vom Einkaufskorb entfernen

- ✓ Hinzufügen/Entfernen eines Elements
  - ❖ Produkt addieren
  - ❖ Produkt bearbeiten
  - ❖ Produkt entfernen

III. Wunsch-Kriterien

- ✓ Die Menge der Lebensmittel sollte automatisch aktualisiert werden
- ✓ Die Benachrichtigungen sollen bei Lebensmittelknappheit automatisch erstellt werden
- ✓ Jeder Benutzer hat die Möglichkeit, ein Profil zu erstellen, in dem er Lieblingsessen und andere Funktionen ablegen kann.

IV. Abgrenzungs-Kriterien

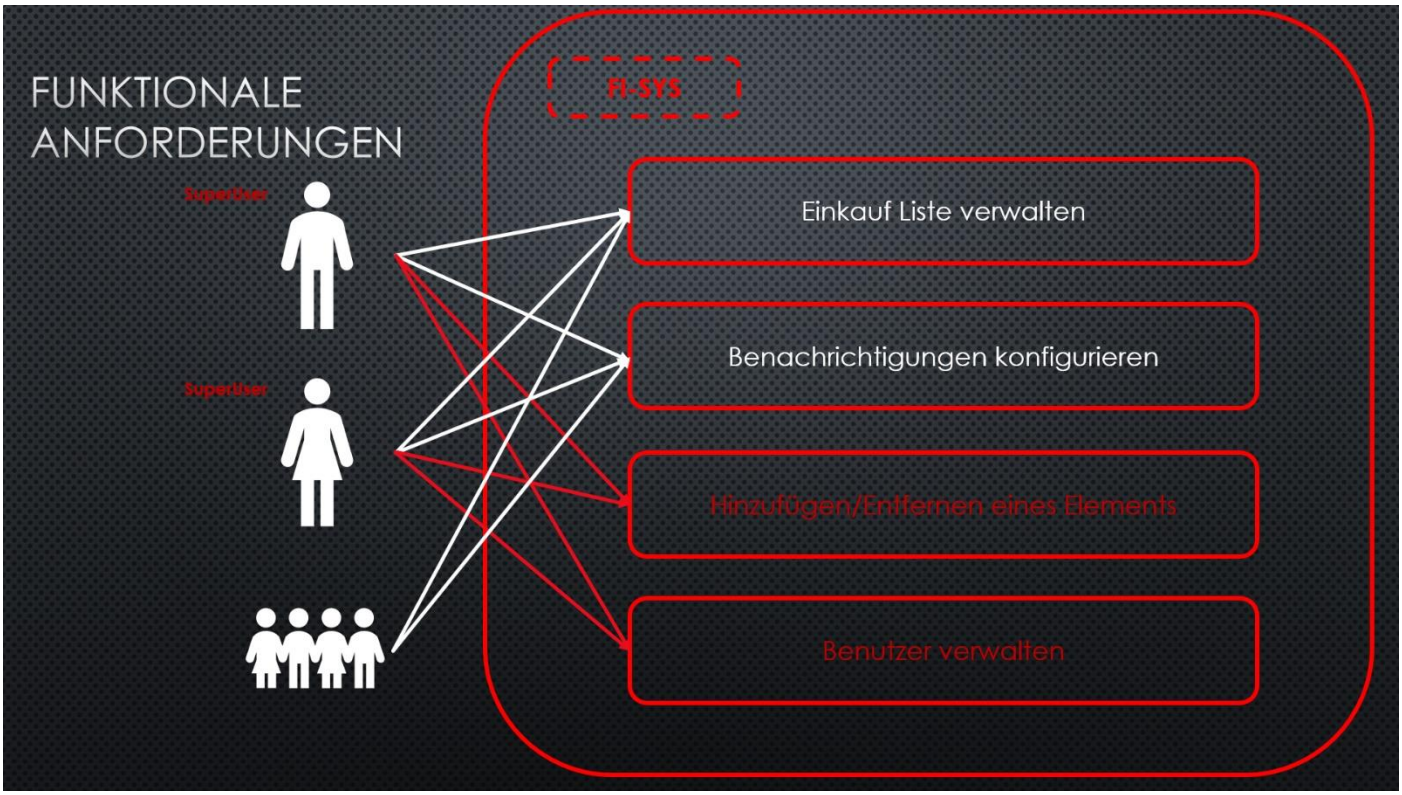
- ✓ Nur der "SuperUser" hat die Berechtigung, ein Konto hinzuzufügen, zu ändern oder zu entfernen.
- ✓ Nur ein "SuperUser" kann ein Produkt hinzufügen, ändern oder löschen
- ✓ Nur ein "SuperUser" kann ein anderes Konto als "SuperUser" kennzeichnen.

V. Akteure: Berechtigungen und Begrenzungen

Rolle	Beschreibung	Vertreter(Bsp.)	Bemerkungen
Super User	Der Superuser kann auf alle Funktionen des Programms zugreifen.	Vater/Mütter	
User	Der User kann auf alle grundlegenden Funktionen zugreifen	Kinder/Freunde	Vertreter kann Super User werden, aber er braucht die Erlaubnis eines der Super Users

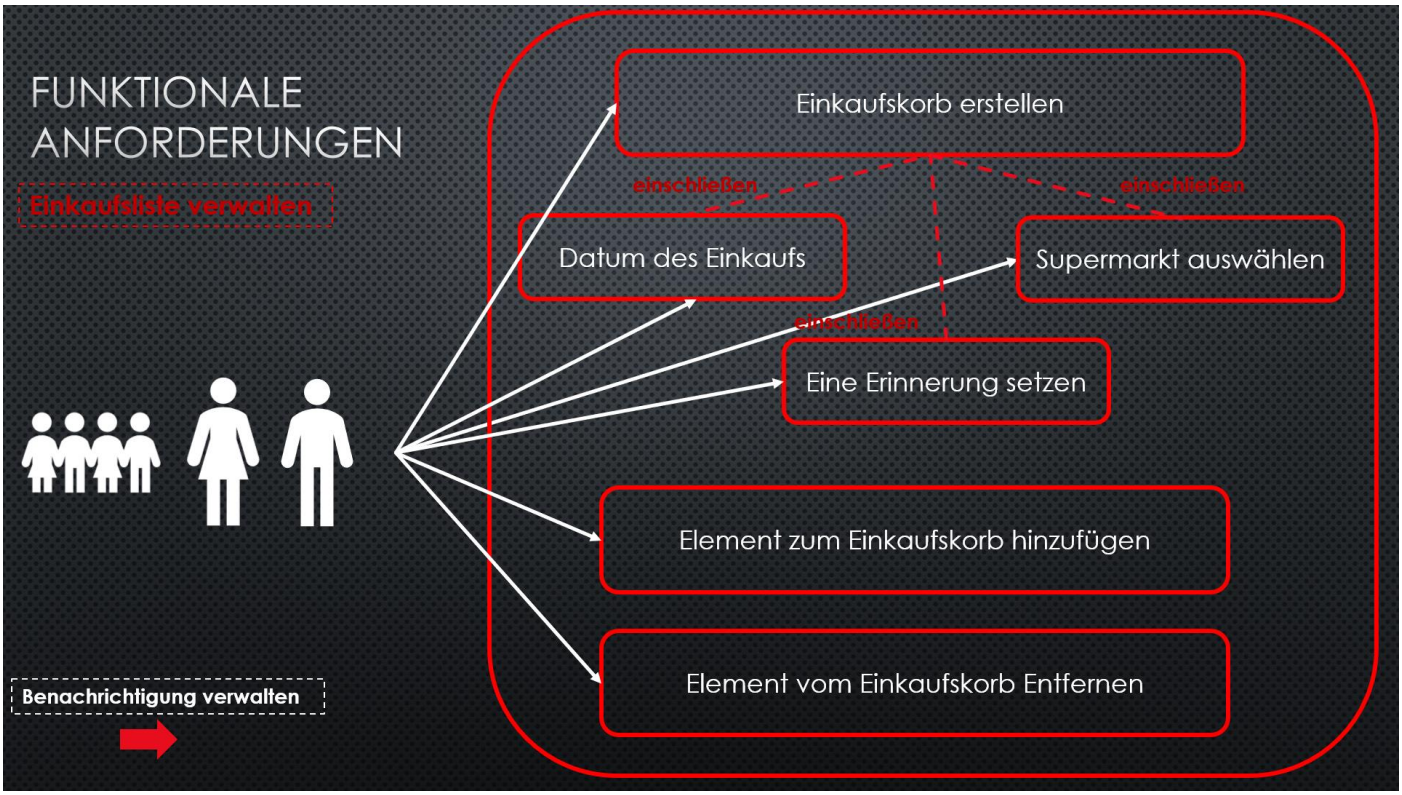
VI. Funktionale Anforderungen

1. Grobe Übersicht

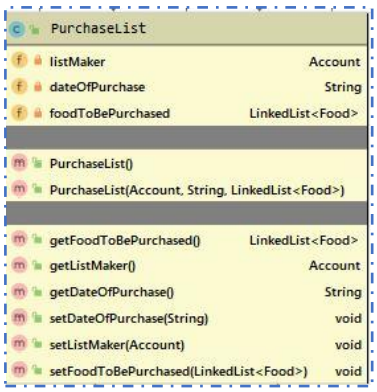


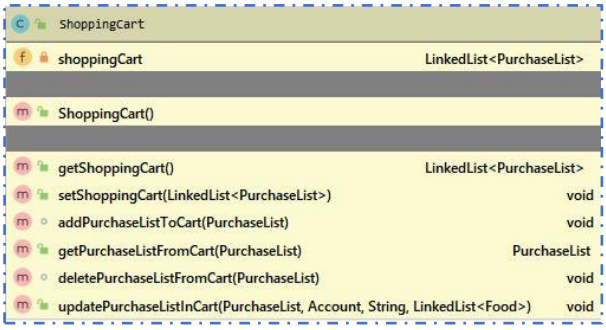
2. Anwendungsfälle

a. Einkauf Liste verwalten

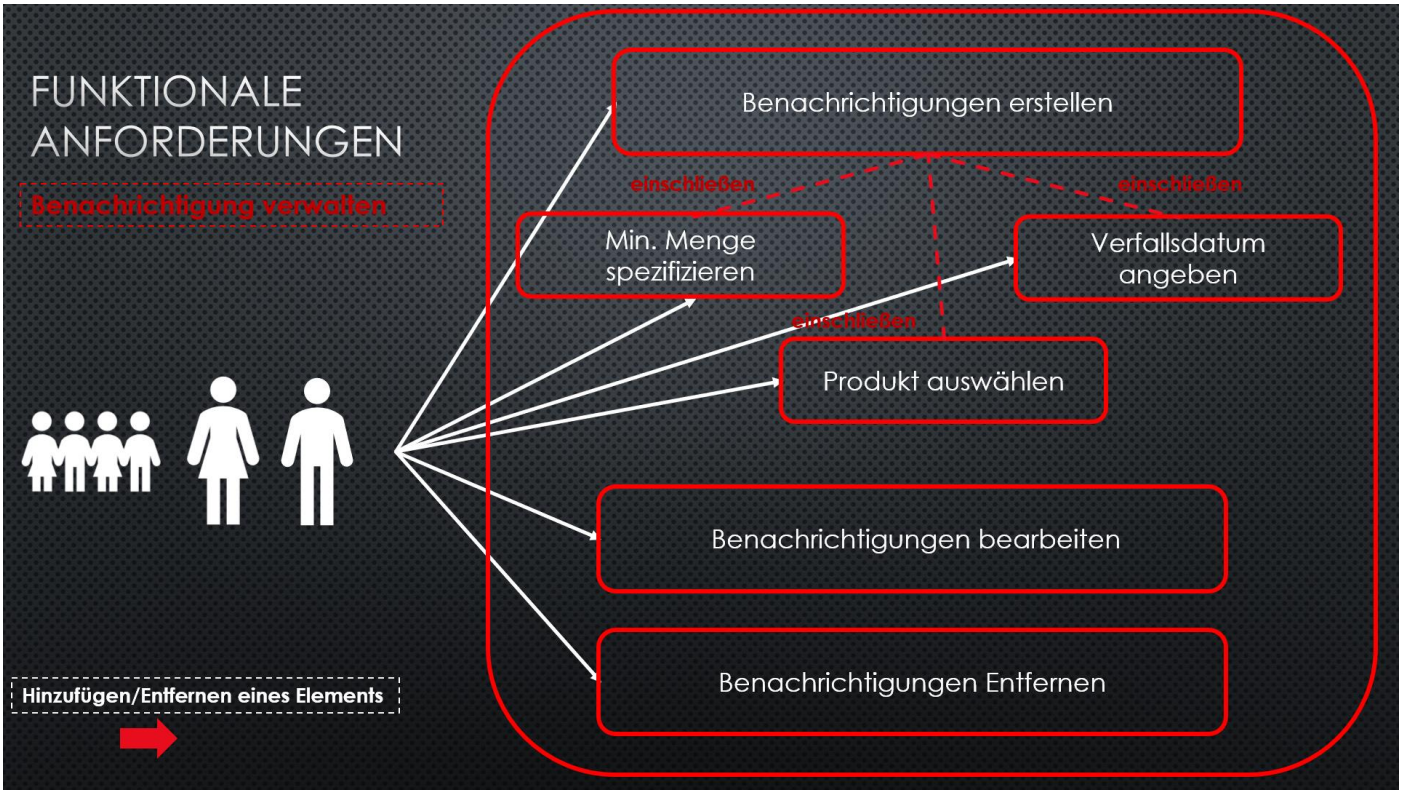


✓ Klassen, die in diesem Fall verwendet werden, sind

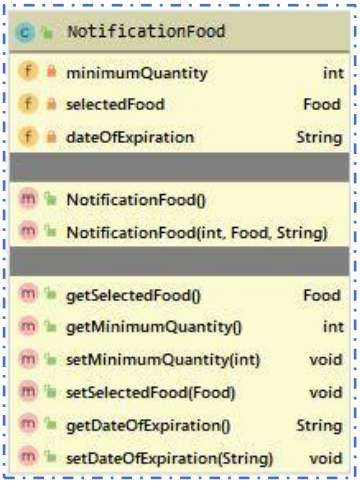


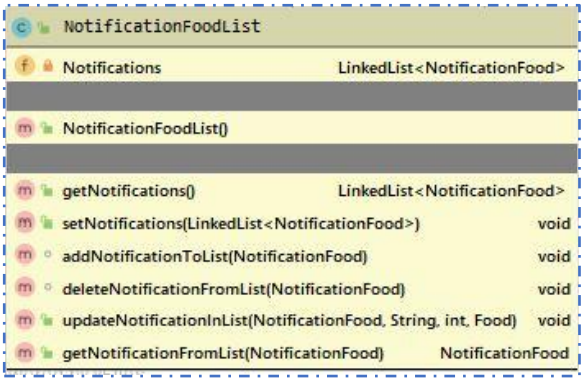


b. Benachrichtigungen konfigurieren

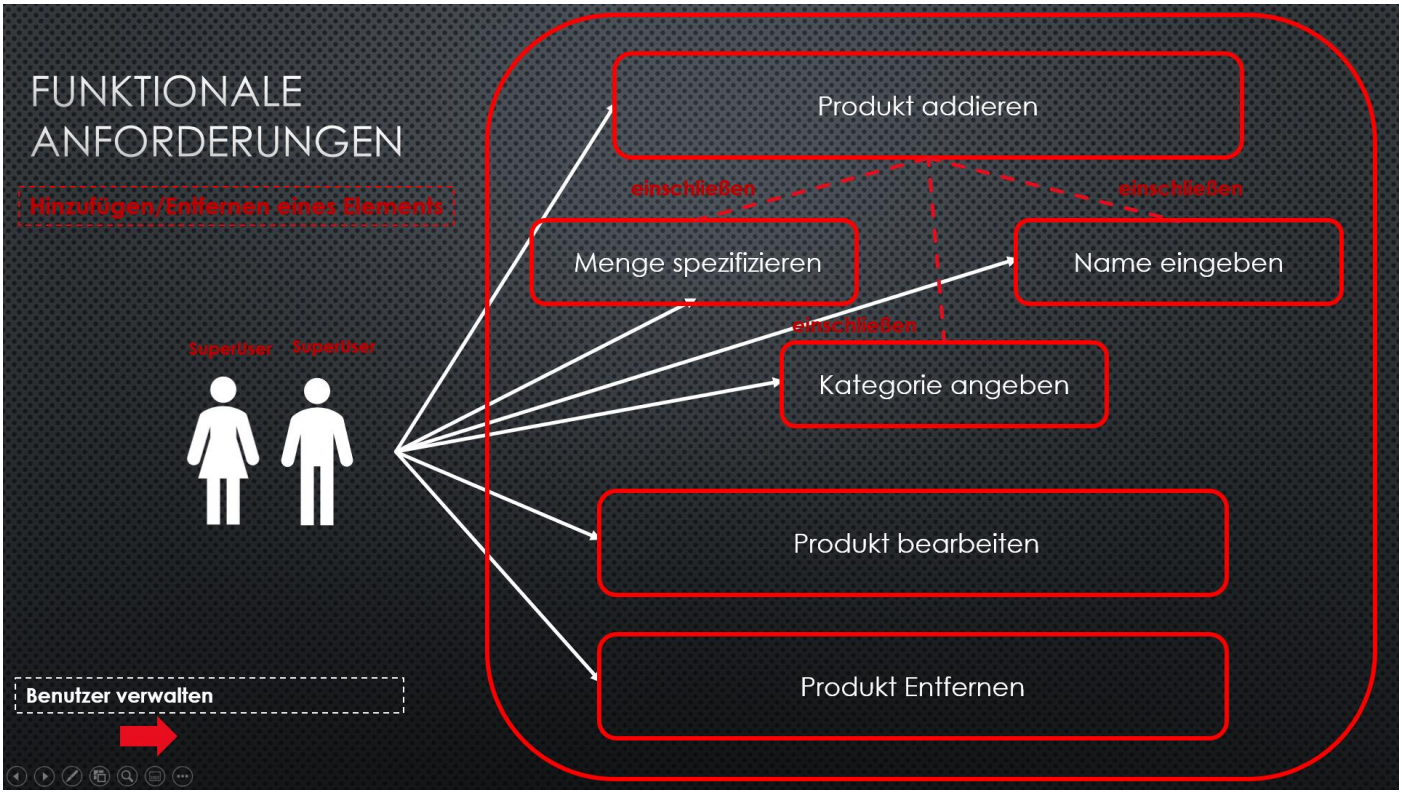


✓ Klassen, die in diesem Fall verwendet werden, sind

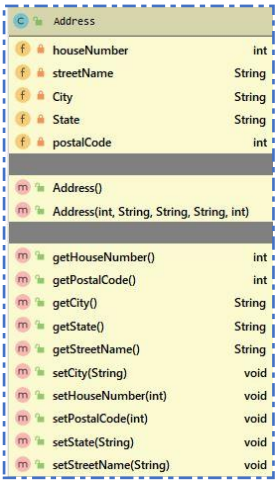


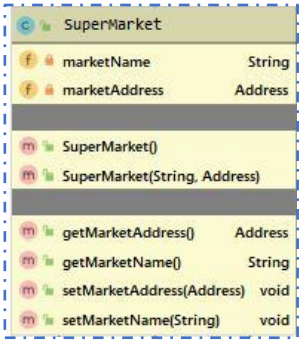


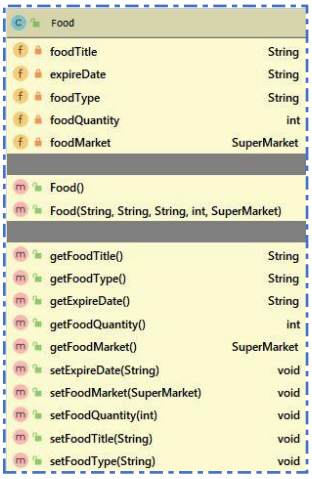
c. Hinzufügen/Entfernen eines Elements



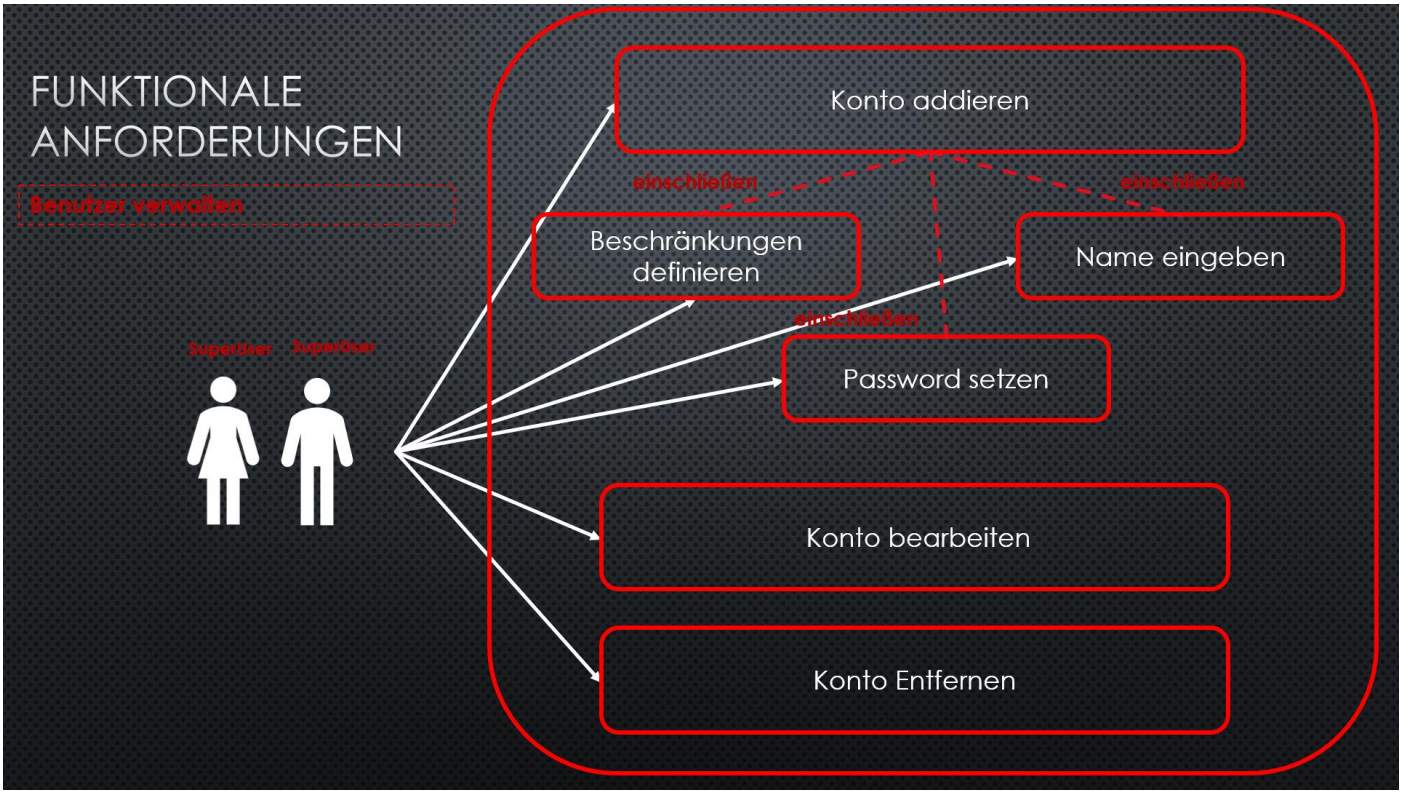
✓ Klassen, die in diesem Fall verwendet werden, sind



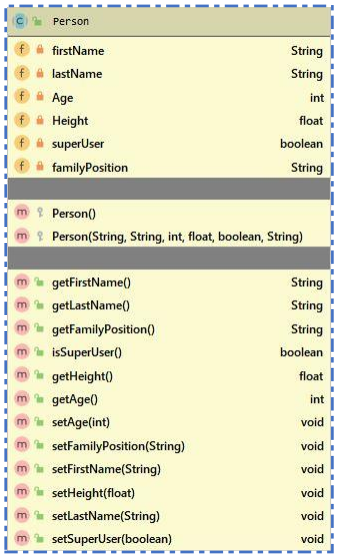


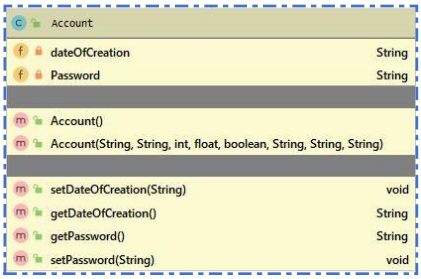


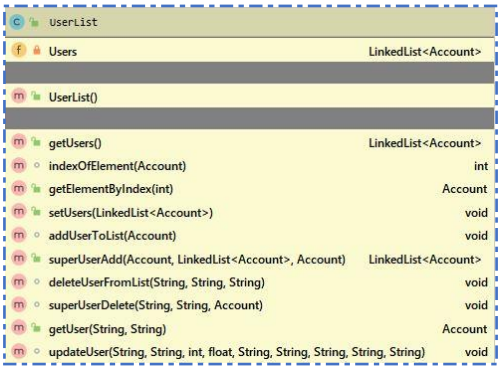
d. Benutzer verwalten



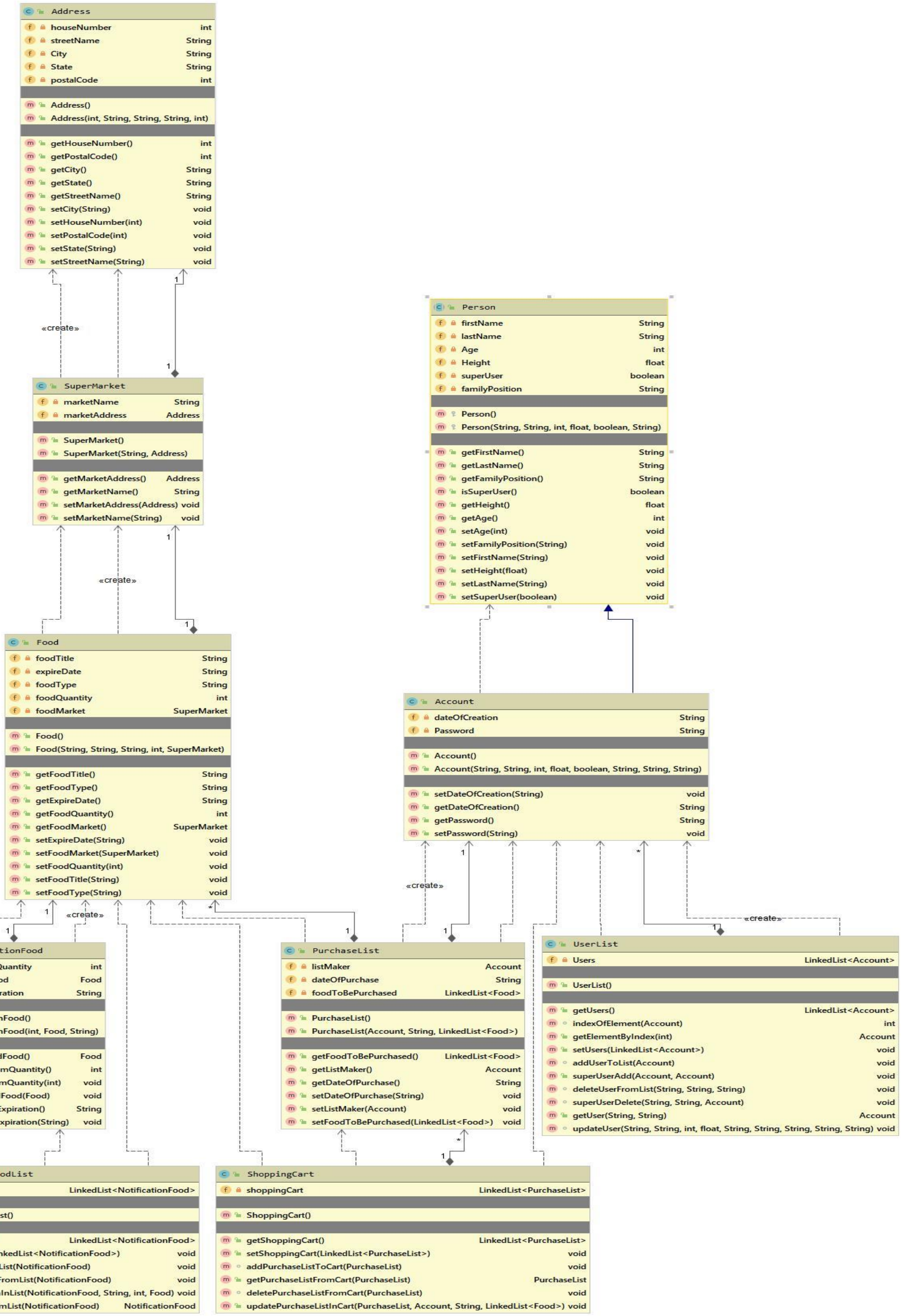
✓ Klassen, die in diesem Fall verwendet werden, sind







VII. UML-Diagramm (die Beziehungen zwischen die unterschiedlichen Klassen des Projekts)



VIII. UML-Diagramm mit Test Klassen (die Beziehungen zwischen die unterschiedlichen Klassen des Projekts)