Programmierung Java 2

Sommersemester 2021

Krawumm - Experimente für Kinder

JOEMIA Group

Marlene Bauch, Jessica Eckardtsberg, Johannes Otto, Michel Rost

Inhaltsverzeichnis

- 1. Einleitung
- 2. Ausgangssituation
- 3. Zielbestimmungen
- 4. Muss-Kriterien
- 5. Wunschkriterien
- 6. Abgrenzungskriterien
- 7. Projektüberblick
- 8. Businessprozesse
- 9. Hinweise zur Ausführung/Installation

1. Einleitung

Für das Modul Programmierung Java 2 soll in einer Gruppenarbeit das Projekt aus Programmierung Java 1 erweitert werden. In diesem Semester sollen die Logik und das Datenmodell ergänzt werden. Dazu gehören ein Datenbank und eine "Schnittstelle nach außen".

2. Ausgangssituation

Die Grundlage und Idee für das Projekt existieren. Die Anwendung muss umgesetzt werden.

3. Zielbestimmungen

Nicht registrierte User sollen sich Experimente ansehen und diese nach bestimmten Kriterien filtern können. Außerdem soll es eine Suchfunktion geben.

Das Programm soll registrierten Usern die Möglichkeit geben, Experimente einzureichen und bereits existierende Experimente zu kommentieren und zu bewerten.

Administratoren sollen zusätzlich die eingereichten Experimente freischalten können.

4. Muss-Kriterien

User

- sollen sich registrieren können
- sollen sich Experimente ansehen können
- sollen nach Experimenten suchen können
- sollen Experimente filtern können

Registrierte User

- sollen sich einloggen können
- sollen Experimente einreichen können
- sollen Kommentare schreiben können
- sollen Experimente bewerten können
- sollen eigenen Account löschen können

Administratoren

• sollen Experimente freischalten können

5. Wunsch-Kriterien

Registrierte User

- sollen eigene Kommentare löschen können
- sollen eigene Kommentare bearbeiten können
- sollen Experimente auf einer Merkliste speichern können

Administratoren

- sollen fremde Kommentare löschen können
- sollen fremde Accounts löschen können

6. Abgrenzungskriterien

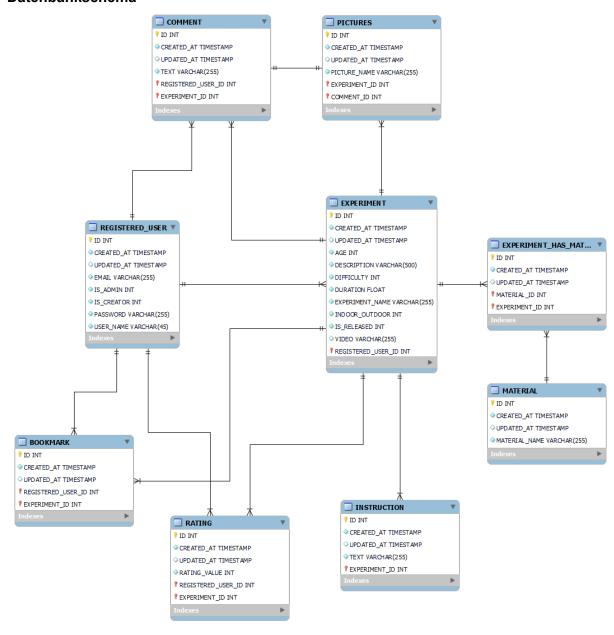
• automatische Freischaltung der eingereichten Experimente

7. Projektüberblick

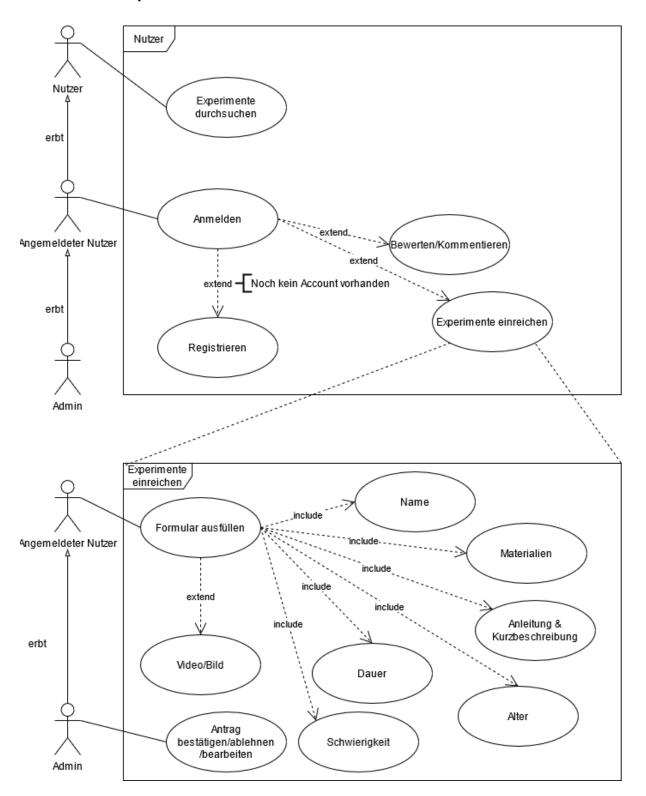
Klassendiagramm



Datenbankschema



8. Businessprozesse



9. Hinweise zur Ausführung/Installation

Hinweis zum eingebetteten Video

Da das eingebettete Video aus browserinternen Sicherheitsgründen nicht regulär angezeigt wird, benötigt man die aktivierte Browseranwendung "CORS Unblock". Dies ist natürlich optional.

Anwendung starten/nutzen

- beim ersten Benutzen vorher die Datenbank aufsetzen (siehe nächster Punkt in der Dokumentation)
- "Application" ausführen im Ordner src/main/java/.de.joemiagroup.krawumm
- Die Anwendung läuft über localhost:8089
- Bereits verfügbare User:

Benutzername	Email	Passwort
Pyro95	pyro95@mail.com	Pyro1234
Supermom89	supermom89@mail.com	Mum1234
Erbeere	strawberry@mail.com	Erdbärchen33
Admin	admin@krawumm.de	a9!?Kr\$43

Datenbank aufsetzen

1. In IntelliJ eine neue H2-Datenbank anlegen

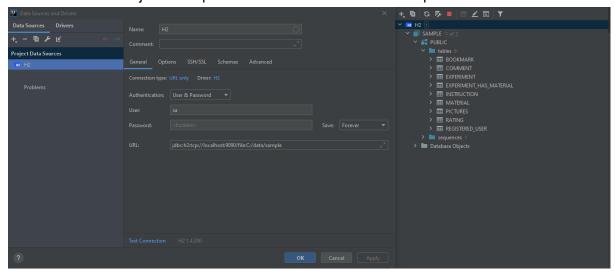
a. Content Type: URL-Only

b. Authentification: User & Password

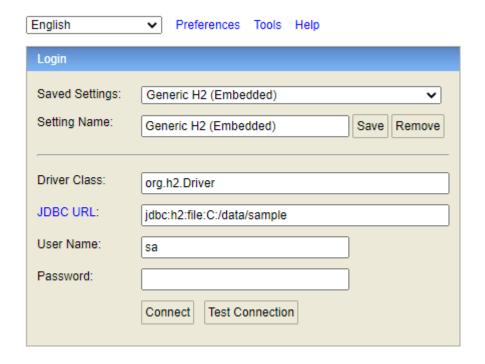
c. User: sa

d. Passwort leer lassen (kein Passwort angeben)

e. URL: jdbc:h2:tcp://localhost:9090/file:C:/data/sample



- 2. Auf der Seite localhost:8089/h2 kann man sich mit der Datenbank verbinden
 - a. JDBC URL:jdbc:h2:file:C:/data/sample



Daten werden im Ordner C:/data/sample persistiert

Bildquellen:

- https://www.kleine-forscher.com/2015/04/30/kerze-im-glas/
- https://www.talu.de/kristalle-zuechten/
- https://www.simplyscience.ch/kids/experimente/wasser-hat-eine-haut?r=1
- https://www.kindergarten-ideen.de/jahreslauf/feste/geburtstag-kindergarten-themen/t eebeutelrakete/
- https://www.chemie-azubi.de/detailansicht/news/eine-explosive-mischung-wenn-die-c hemie-stimmt/
- https://www.trendcreativ.de/Strassenmalkreide-15963.html
- https://www.geo.de/geolino/basteln/so-koennt-ihr-strom-erzeugen-30164048.html
- https://www.geo.de/geolino/basteln/21763-rtkl-wie-die-zeit-verrinnt-wir-bauen-eine-sanduhr
- https://www.geo.de/geolino/basteln/15811-rtkl-experiment-backpulver-vulkan
- https://www.geo.de/geolino/basteln/21304-rtkl-das-geht-ab-so-baut-ihr-ein-raketenaut-o
- https://www.geo.de/geolino/basteln/17558-rtkl-experiment-der-gewuerztrenner
- https://www.geo.de/geolino/basteln/16572-rtkl-experiment-pflanzen-faerben
- https://www.geo.de/geolino/mensch/968-rtkl-verschluesselte-botschaften-geheimschrift
- https://www.pikist.com/free-photo-itdmd/de
- http://my-haeuschen.de/blumen-faerben/
- https://www.wittenberge.de/news/1/577010/nachrichten/kita-m%C3%A4rchenland-vulkanausbruch-als-mitmach-experiment.html
- https://www.fruchtbarewelt.de/frucht-lexikon/erdbeere/
- https://www.merkur.de/lokales/fuerstenfeldbruck/groebenzell-ort28765/groebenzell-b ayern-kein-zentrales-feuerwerk-in-gemeinde-am-groebenbach-12882744.html
- https://www.spielschlau.de/ratgeber/152-holzspielzeug-ganz-neu-wiederentdeckt
- https://de.dreamstime.com/schmutz-admin-stempelsiegel-image121745725
- https://www.istockphoto.com/de/vektor/start-symbol-gm1074164928-287587358?irgw c=1&cid=IS&utm_medium=affiliate&utm_source=freevector.com&clickid=Qz-w8XSO 8xyLWsXSfqTut39BUkBRq5S9DzpOWg0&utm_term=freevector.com&utm_campaign =SRP&utm_content=718498&irpid=39452
- Logo und Raketen-Icon von Marlene Bauch erstellt