

Präsentation zum Zwischenstand

Marlene Bauch, Jessica Eckardtsberg, Johannes Otto, Michel Rost
JOEMIA Group
Krawumm - Experimente für Kinder

Gliederung

- Projektidee
- Projektüberblick (aktueller Stand)
- Klassendiagramm
- Datenbankschema
- Lessons learned
- Kommende Schritte

Projektidee

- Experimente für Kinder
- Interesse an Naturwissenschaften wecken
- Beschäftigung abseits von digitalen Medien
- Experimente mit (wenigen) Materialien, die man zu Hause hat
- Ideal für den Winter / eine Pandemie...

Projektüberblick

- Man kann Experimente nach Schlagworten suchen und nach bestimmten Kriterien filtern (z.B. Schwierigkeitsgrad)
- Als registrierter User kann man Experimente auch kommentieren und bewerten und eigene Experimente erstellen
- Experimente müssen von einem Admin bestätigt und veröffentlicht werden
- User können Einstellungen am Account vornehmen, eigene Kommentare löschen und Experimente zu ihrer Favoritenliste hinzufügen
- aktueller Stand: Stand von Programmierung Java 1 (letztes Semester)

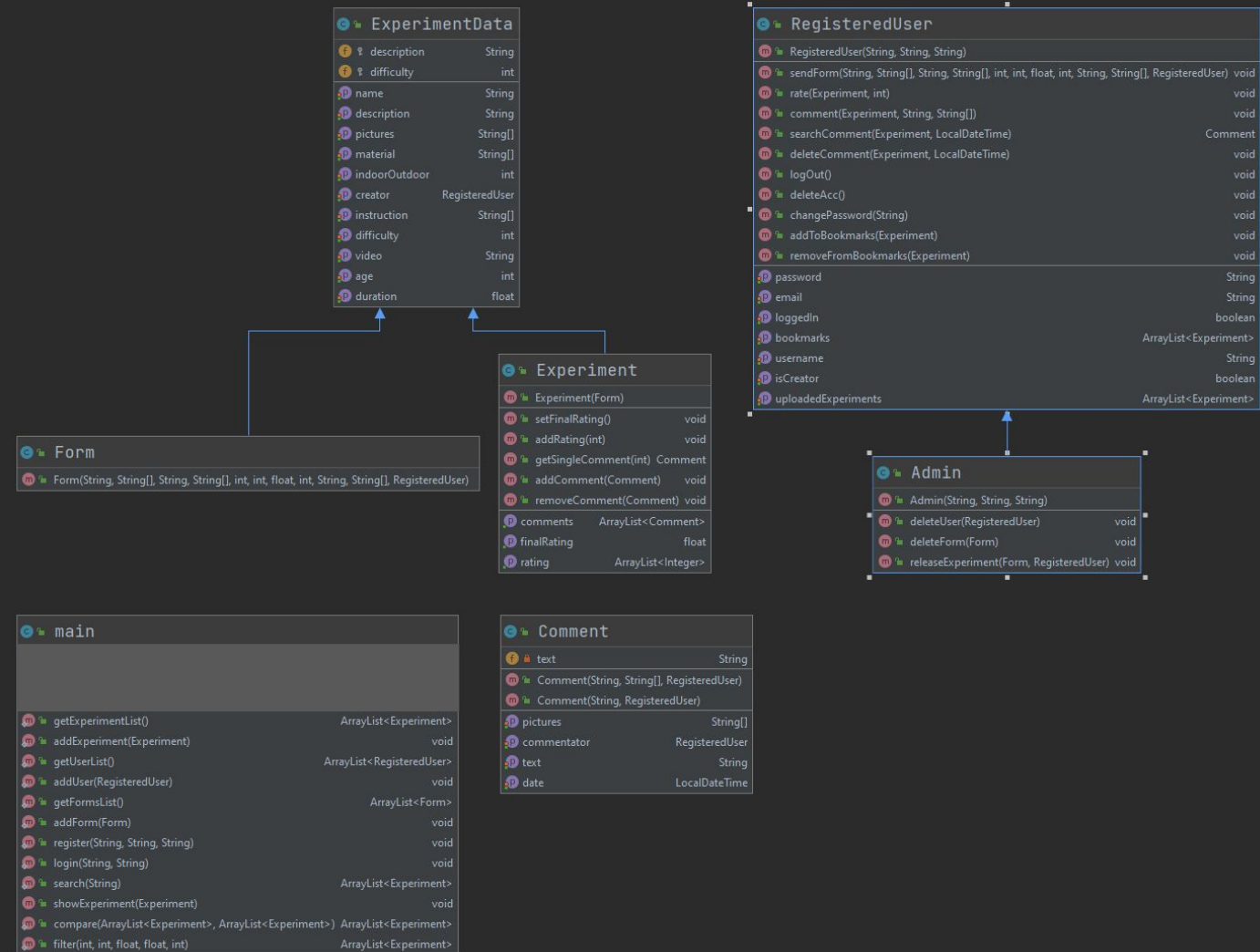
Klassen- diagramm

Experimente

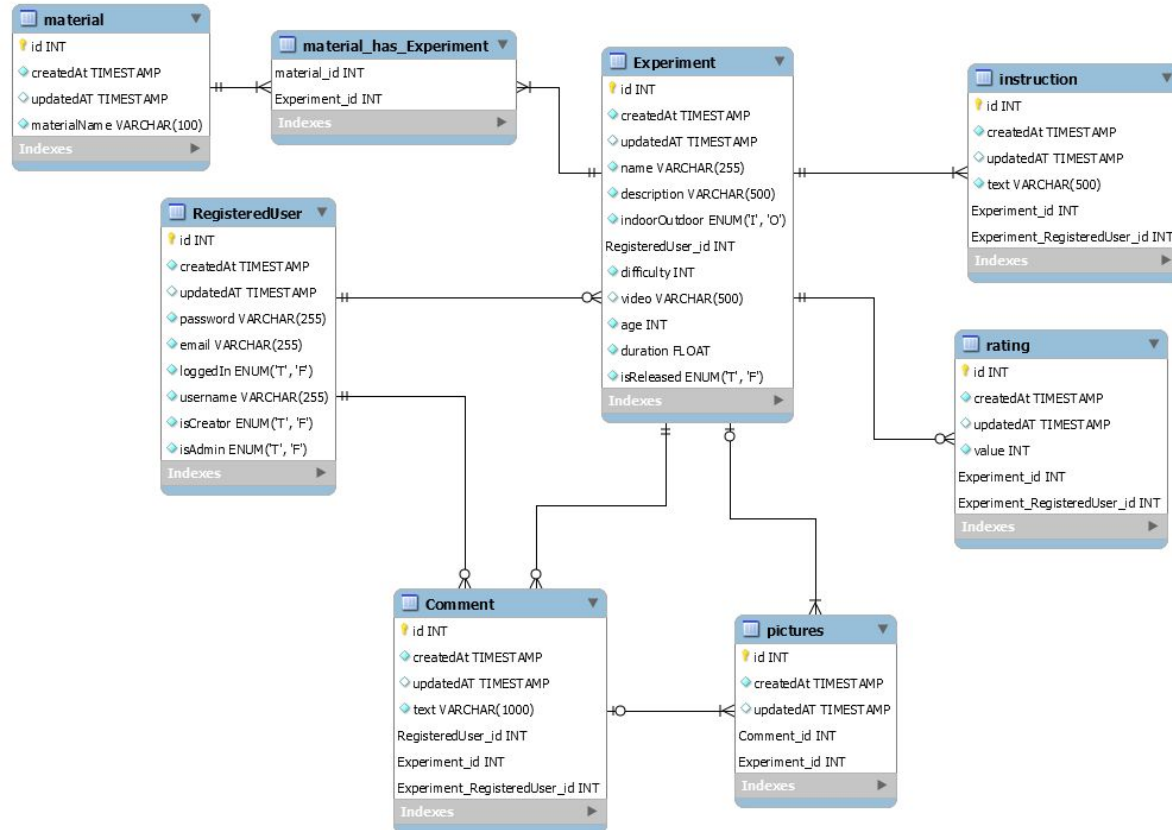
(Anleitung,
Bewertung,
Kommentare)

User

(Daten)



Datenbankschema (vorläufig)



Lessons learned

- Bei Problemen können wir uns gegenseitig helfen, weil acht Augen mehr sehen als zwei
- Arraylisten können die Arbeit vereinfachen, aber auch deutlich erschweren
- Man kann Instanzen nicht so einfach löschen
- Pointer wie in C wären manchmal ganz nett
- Funktionen müssen static sein, um ohne Instanz darauf zugreifen zu können
- Gemeinsam programmieren macht mehr Spaß als alleine (wenn man nicht gerade tippen muss)
- Testen dauert mindestens genau so lange wie der Code an sich
- Elemente aus einer Liste zu löschen während man diese durchläuft, ist keine gute Idee

Kommende Schritte

- Datenbank und Anbindung dieser
- Kommunikation zwischen Logik und Datenbank
- Schnittstelle nach außen (dynamische Website oder Web-Service)
 - voraussichtlich dynamische Website

Vielen Dank für die Aufmerksamkeit.