# Project-Playground

A Java Project



# Gliederung

- Projektidee
- Projektstruktur
- Klassendiagramm
- Screenshots und Mockups
- To-Do's
- Ziele



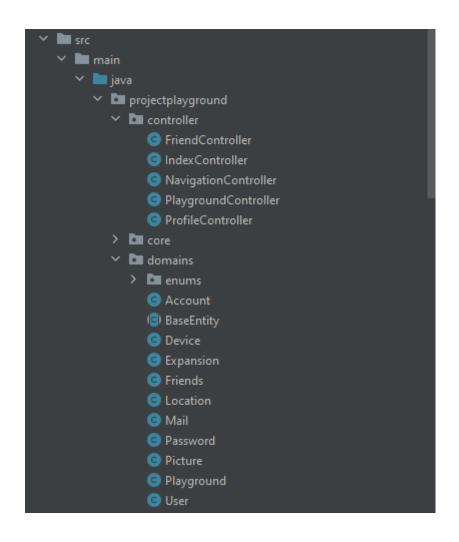
### Projektidee

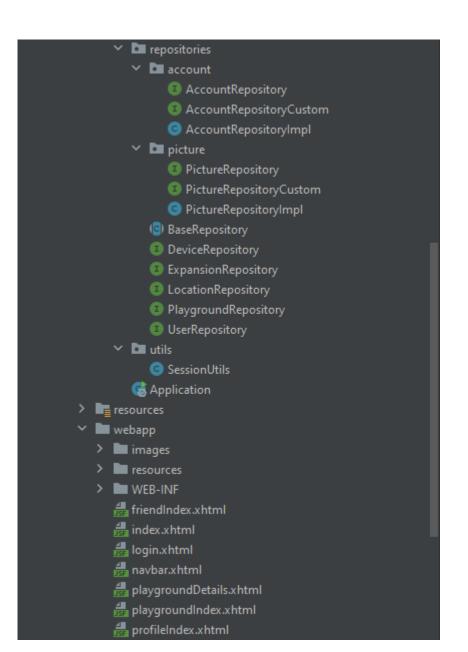
- Spielplatzanzeige in und um Erfurt
  - Zustand
  - Frequentierung
- Anzeige logistischer Erweiterungen

- Vernetzungsmöglichkeit für Eltern
  - Zeitmanagement beim Spielplatzbesuch verbessern

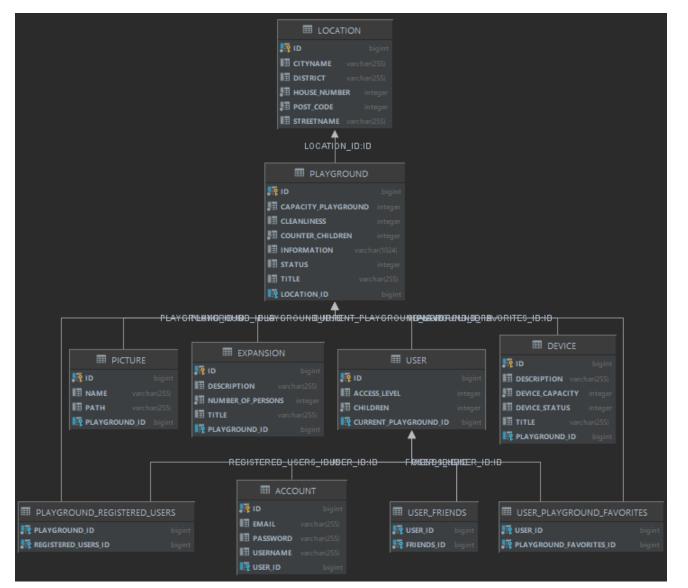


## Projektstruktur





### Datenbankschema







#### Spielplatz Krämerbrücke

An Spielplatz anmelden



Adresse: 99084 Erfurt

Status: offen

Beschreibung:

Sauberkeit: sauber

Geräte(Anzahl)

Erweiterungen





#### Spielplatz Krämerbrücke

An Spielplatz anmelden

Adresse: 99084 Erfurt

Status: Gut besucht

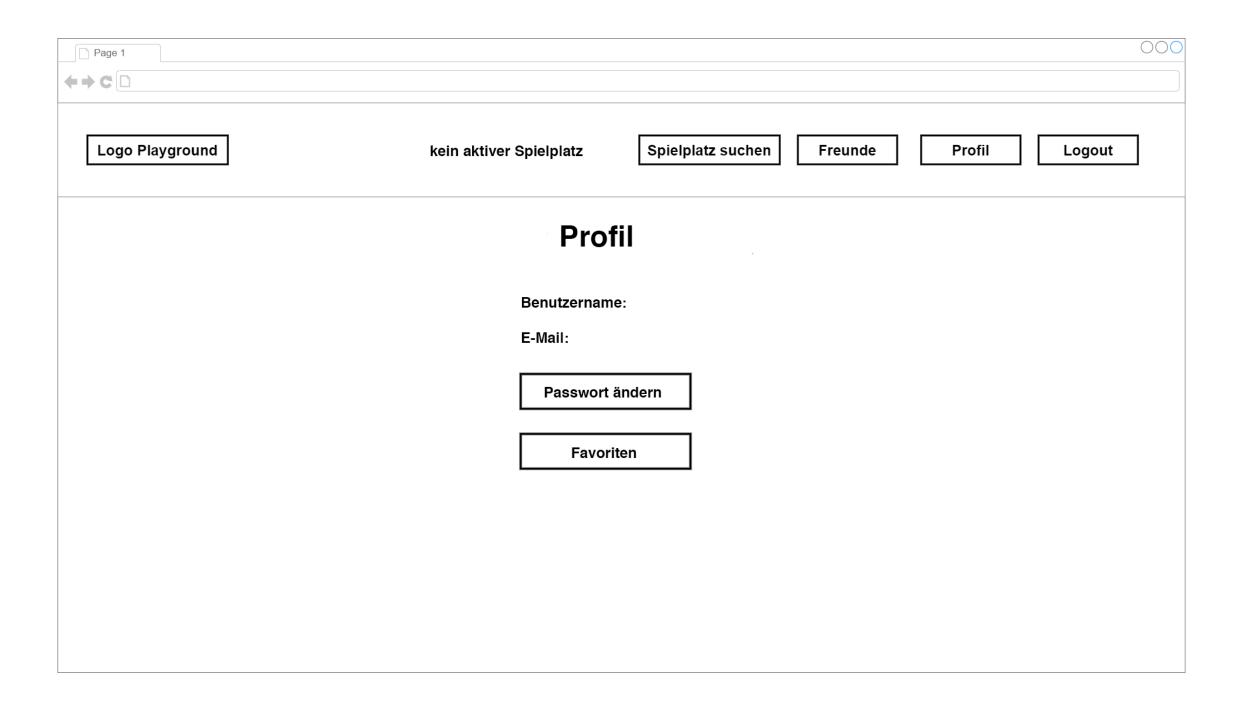
Beschreibung: Gelegen inmitten der Altstadt, hinter der Krämerbrücke und unweit des "Klein-Venedig" von Erfurt, ist der Spielplatz mit seinem Maskottchen, dem Kikaninchen.Er wurde erst Anfang 2021 komplett neu aufgebaut und die alten Holzspielzeuge wurden durch eine moderne und langlebige Metallkonstruktion ersetzt.Neben der beliebten Doppelschaukel und dem Ausguck, inklusive Fernrohr, ist besonders der Wasserspielberg im Sommer beliebt und hoch frequentiert.Für die Eltern werden viele Sitzplätze geboten und unweit des Spielplatzes kann man sich mit Eis und Bratwurst den Aufenthalt so angenehm wie möglich gestalten.

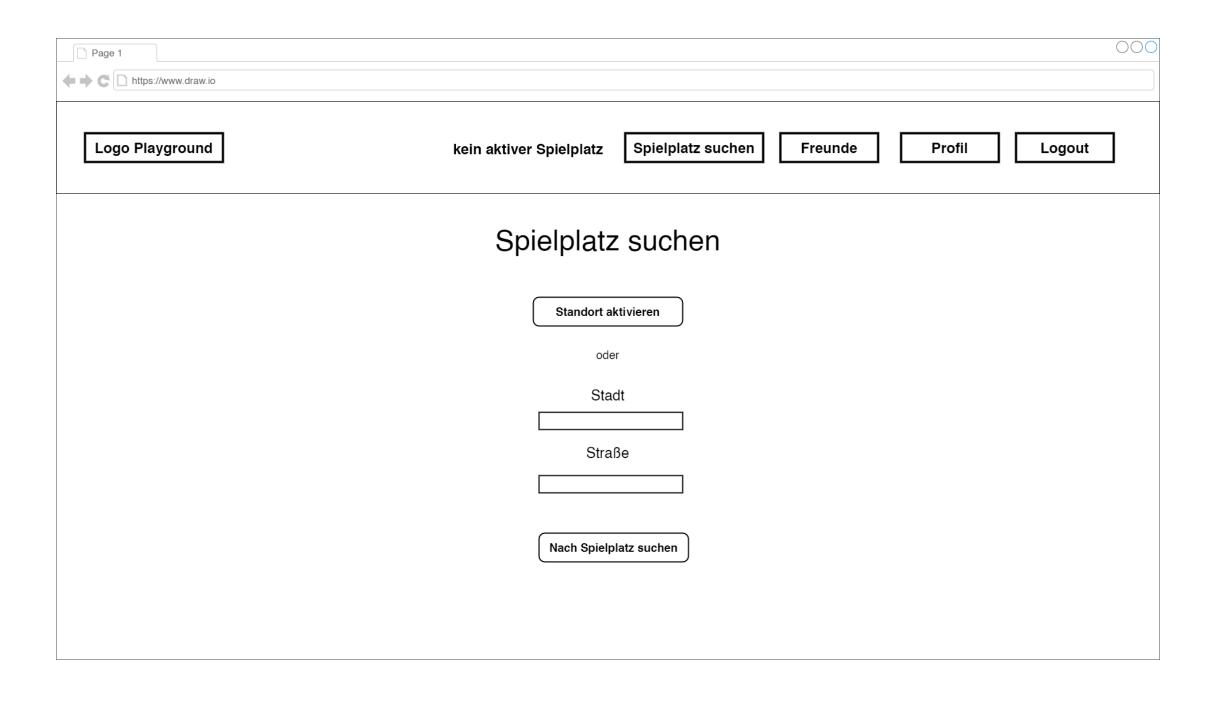
Sauberkeit: Leicht verschmutzt

Geräte

Erweiterungen







Page 1 ○○○   ★ ★ C □	
Logo Playground aktiver Spielplatz: Kräi	
Freunde	
Freund hinzufügen:	
	Freundeliste

### To-Do's

- Funktionen:
  - Login/Profil implementieren
  - Ansicht der Geräte umsetzen
  - Freundesliste anpassen
  - Spielplatz suchen fertig stellen

- Erstellung weiterer Webseiten in HTML/CSS
- Design verbessern
- Code optimieren
- Dokumentation fortführen



### Ziele

- Fertigstellen des Projektes bis 19.08.21
- wöchentliche Treffen
- regelmäßige Kommunikation (Discord, Whatsapp)



# Offene Fragen



