Project-Playground

A Java Project



Gliederung

- Projektidee, Vorstellung, aktueller Stand
- Komponenten und Interaktion
- Klassendiagramm
- Mockup / Schnittstellen
- Datenbank-Schema
- Offene Arbeiten, Probleme
- Ziele



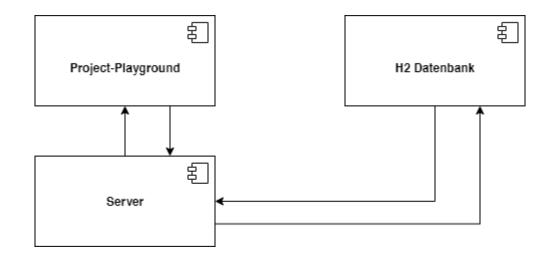
Projektidee / aktueller Stand

- Spielplatzanzeige in und um Erfurt
 - Zustand
 - Frequentierung
- Anzeige logistischer Erweiterungen

- Vernetzungsmöglichkeit für Eltern
 - Zeitmanagement beim Spielplatzbesuch verbessern

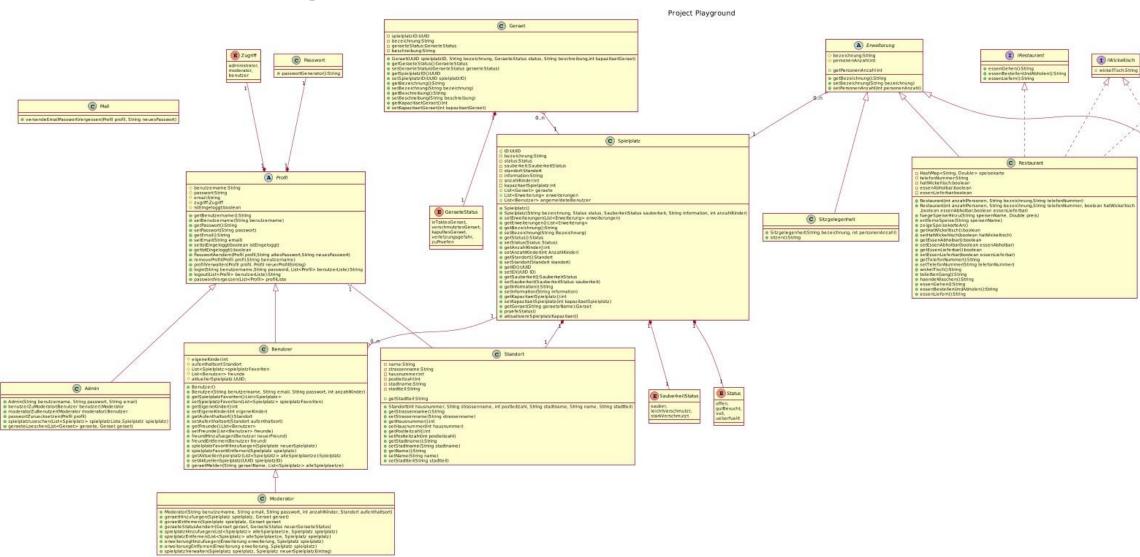


Komponenten und Interaktionen





Klassendiagramm

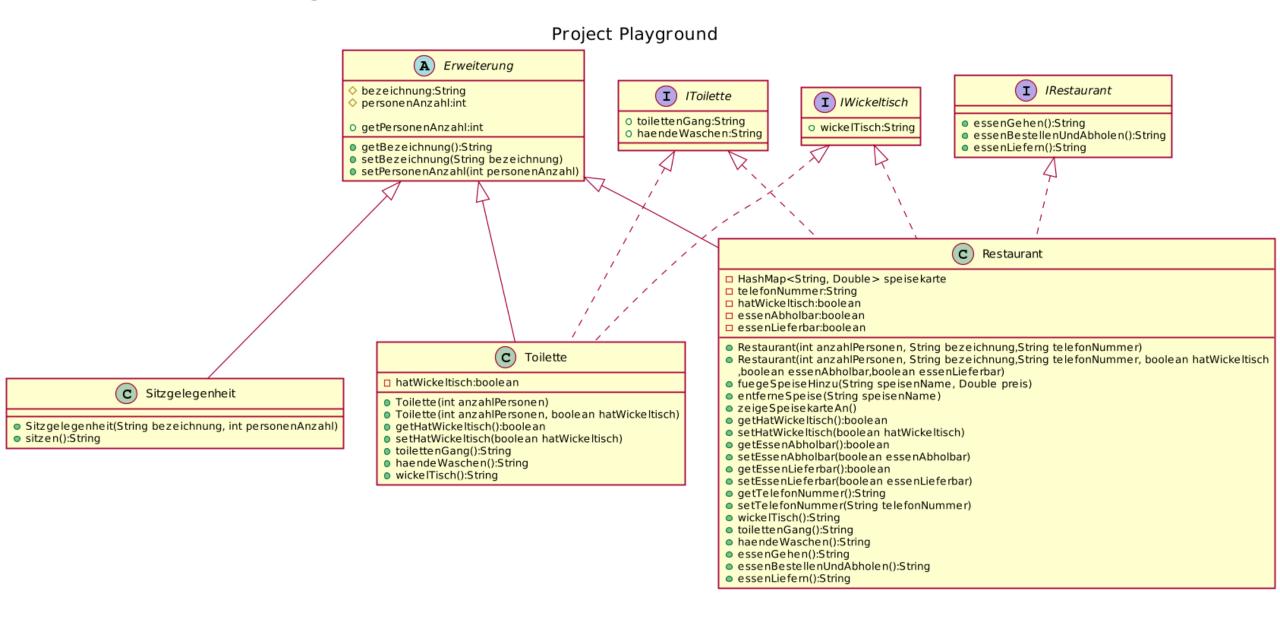


tollettenGangString haendeWaschen:Strin

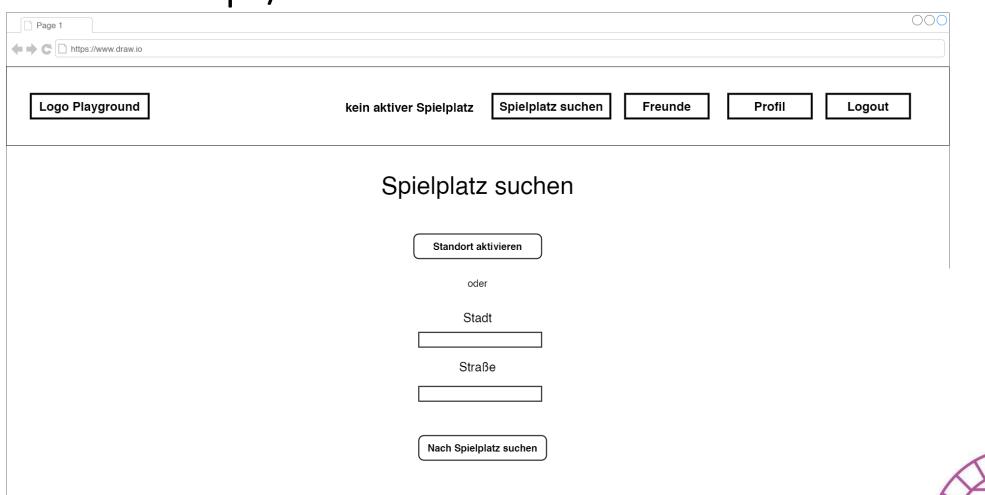
Project Playground C Geraet Klassendiagramm spielplatzID:UUD bezeichnung:String geraeteStatus:GeraeteStatus E Zugriff administrator, moderator, Geraet/UUID spielplatzID, String bezeichnung, GeraeteStatus status, String beschreibung,int kapazitaetGeraet C Mail C Passwort getGeraeteStatus(I:GeraeteStatus setGeraeteStatus(GeraeteStatus geraeteStatus) passwortGenerator()String versendeEmailPasswortVergessen(Profil profil, String neuesPasswort) benutzer setSpielplatzID(UUID spielplatzID) getBezeichnungli/String setBezeichnung(String bezeichnung) getBeschreibung()String setBeschreibung(String beschreibung) getKapazitaetGeraet() int setKapazitaetGeraet(int kapazitaetGeraet) C Spielplatz ID:UUID bezeichnung:String status:Status sauberkeit Sauberkeit Status standort:Standort information String anzahlKinderint kapazitaetSpielplatzint benutzemame:String List<Geraet> geraete passwort:String : List<Erweiterung> erweiterungen : List<Benutzer> angemeldeteBenutzer zugriff:Zugriff istEingeloggt:boolean E GeraeteStatus Spielplatz(String bezeichnung, Status status, SauberkeitStatus sauberkeit, String information, int anzahlKinder getBenutzemame(I/String setBenutzemame(String benutzemame) setErweiterungen(List<Erweiterung> erweiterungen) getErweiterungen(List<Erweiterung> nTaktesGeraet, getPasswort():String setPasswort()String passwort) oerschmutztesGeraet aputtesGeraet, setBezeichnung(String Bezeichnung) getEmail():String verletzungsgefahr, ruPruefen getStatus():Status setEmail(String email) setStatus(Status Status) settstEingeloggt(boolean istEingeloggt) petAnzahlKinder(Lint getistEingeloggtil:toolean PasswortAendem(Profil profil,String albesPasswort,String neuesPasswort) setAnzahlKinder(int AnzahlKinder) getStandort0:Standort setStandort(Standort standort) removeProfil(Profil profil,String benutzername) profil/erwalten(Profil profil, Profil neuerProfilEintrag) e getiD():UUD e setiD(UUD ID) login(String benutzemame,String password, List<Profil> benutzerListe).String logout(List<Profil> benutzerListe):String passwortVergessen(List<Profil> profilListe getSauberkeit[[SauberkeitStatus setSauberkeit(SauberkeitStatus sauberkeit) getinformation():String setinformation(String information) getKapazitaetSpielplatz():int setKapazitaetSpielplatz(int kapazitaetSpielplatz) getGeraet(String geraeteName):Geraet o pruefe5tatus() aktualisiere Spielplatz Kapazitaeti C Benutzer C Standort eigene Kinderint name:String aufenthaltsort-Standort List<Spielplatz>spielplatzFavoriten strassenname:String List<Benutzer> freunde bausnummerint aktuellerSpielplatz:UUID; postleitzahlint Benutzen' C Admin stadttell/String Benutzer(String benutzemame, String email, String passwort, int anzahlkinder E Status SauberkeitStatus getSpielplatzFavoriten():List<Spielplatz > setSpielplatzFavoriten(List<Spielplatz > spielplatzFavoriten) Admin(String benutzemame, String passwort, String email) benutzerZuModerator(Benutzer benutzer):Moderato getEigeneKinder():int Standortlint hausnummer, String strassenname, int postleitzahl, String stadtname, String name, String stadtteil; sauber gutBe sucht leichtVerschmutzt, setEigeneKinder(int eigeneKinder) mode ratorZuBie nutzie riMode rator mode rator/: Re nutzie ri getStrassenname@String passwortZuruecksetzen(Profil profil) getAufenthaltsort():Standort setStrassenname(String strassenname) starkVerschmutzt ueberfuellt spielplatzLoeschen(List<Spielplatz> spielplatzListe,Spielplatz spielplatz) geraeteLoeschen(List<Geraet> geraete, Geraet geraet) setAufenthaltsortiStandort aufenthaltsorti getHausnummer() int setHausnummer() int hausnummer) getFreundel):List<Benutzer> setFreunde(List<Benutzer> freunde) freundHinzufuegen(Benutzer neuerFreund) setPostleitzahlünt postleitzahl) freundEntfernen(Benutzer freund) getStadtname():String spielplatzFavoritHinzufuegen(Spielplatz neuerSpielplatz) spielplatzFavoritEntlemen(Spielplatz spielplatz) setStadtname(String stadtname) getName(IString getAktuellenSpielplatz(List<Spielplatz> alleSpielplaetze)Spielplatz setAktuellenSpielplatz(UUI) spielplatz(D) geraetMelden(String geraetName, List<Spielplatz> alleSpielplaetze) setStadtteil(String stadtteil) C Moderator Moderator(String benutzername, String email, String passwort, int anzahlKinder, Standort aufenthaltsort geraet/inzufuegen(Spielplatz spielplatz, Geraet geraet) geraetEntfemen(Spielplatz spielplatz, Geraet geraet geraeteStatusAendem(Geraet geraet, GeraeteStatus neuerGeraeteStatus) spielplatzHinzufuegen(List<Spielplatz> alleSpielplaetze, Spielplatz spielplatz)

spielplatz Entlermen/List<Spielplatz > alleSpielplatze, Spielplatz spielplatz
arweiterungelmzufuegen(Erweiterung erweiterung, Spielplatz spielplatz)
arweiterungEntlermen(Erweiterung erweiterung, Spielplatz spielplatz)
spielplatz Verwolten(Spielplatz spielplatz, Spielplatz peuerSpielplatz Eintrag)

Klassendiagramm



Mockup / Schnittstellen





Page 1 ○○○ ★ ★ C □	
Logo Playground aktiver Spielplatz: Kräi	
Freunde	
Freund hinzufügen:	
	Freundeliste



Spielplatz Krämerbrücke

An Spielplatz anmelden



Adresse: 99084 Erfurt

Status: offen

Beschreibung:

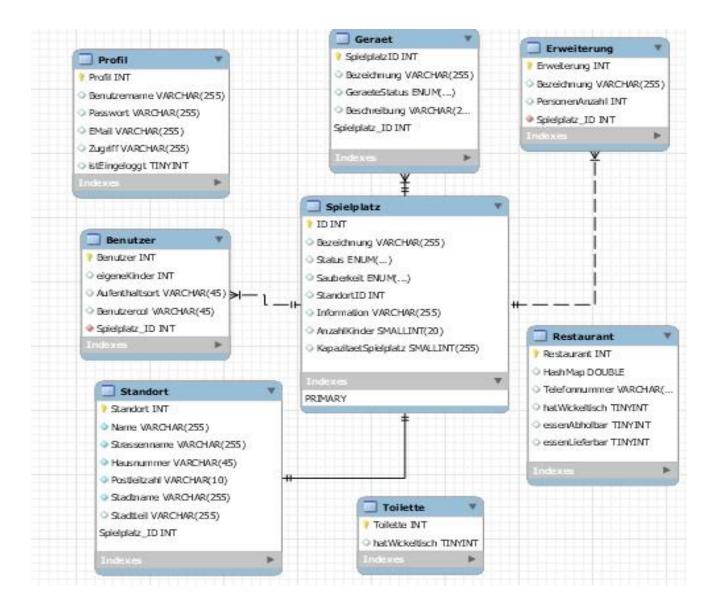
Sauberkeit: sauber

Geräte(Anzahl)

Erweiterungen



Datenbank-Schema





Offene Arbeiten

- Datenbank Anbindung implementieren
 - Datenbank befüllen
- Erstellung der Webseiten in HTML/CSS
- Serverkonfiguration
- Umsetzung der Geschäftslogik
 - Testbetrieb
- Schnittstellen zu externen Dienstleistern
- Code optimieren

Nachtschichten incoming^^



Offene Fragen



