

# Project-Playground

A Java Project



→ <https://github.com/fh-erfurt/Project-Playground>

# Gliederung

- Projektidee, Vorstellung, aktueller Stand
- Komponenten und Interaktion
- Klassendiagramm
- Mockup / Schnittstellen
- Datenbank-Schema
- Offene Arbeiten, Probleme
- Ziele

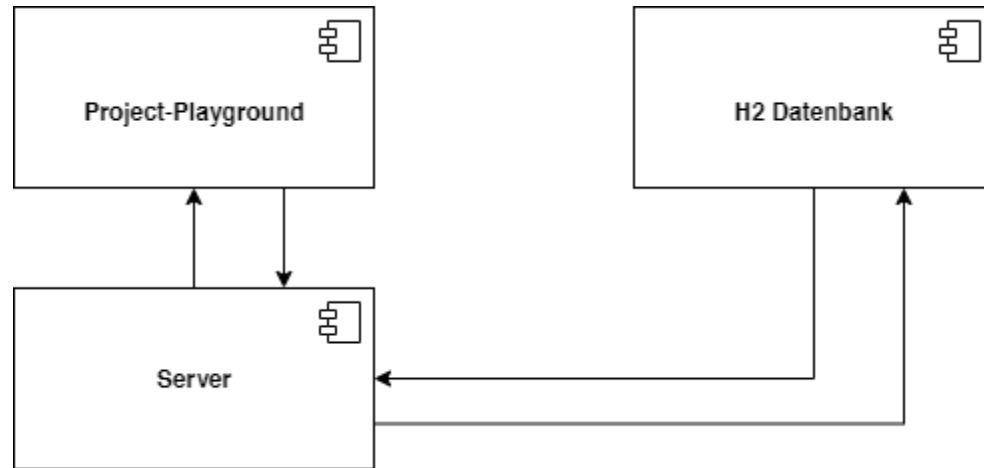


# Projektidee / aktueller Stand

- Spielplatzanzeige in und um Erfurt
  - Zustand
  - Frequentierung
- Anzeige logistischer Erweiterungen
- Vernetzungsmöglichkeit für Eltern
  - Zeitmanagement beim Spielplatzbesuch verbessern

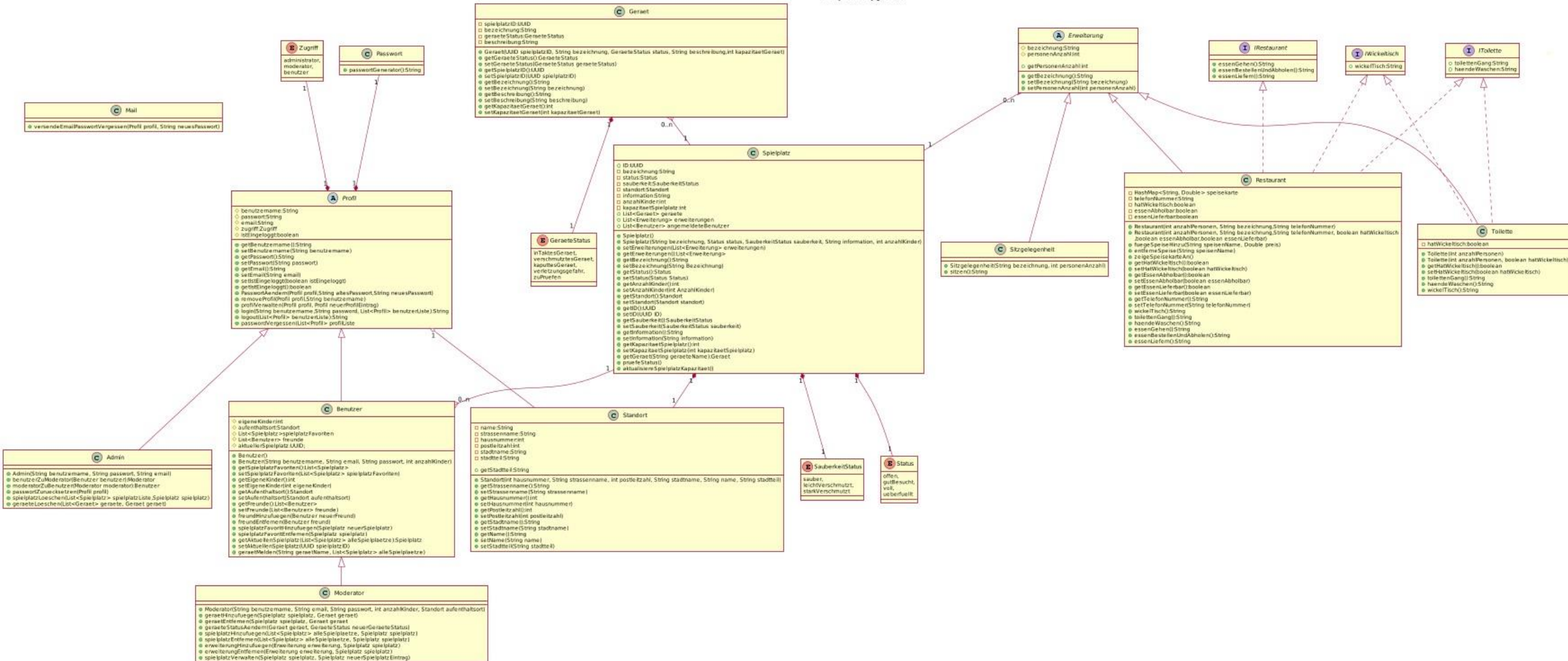


# Komponenten und Interaktionen



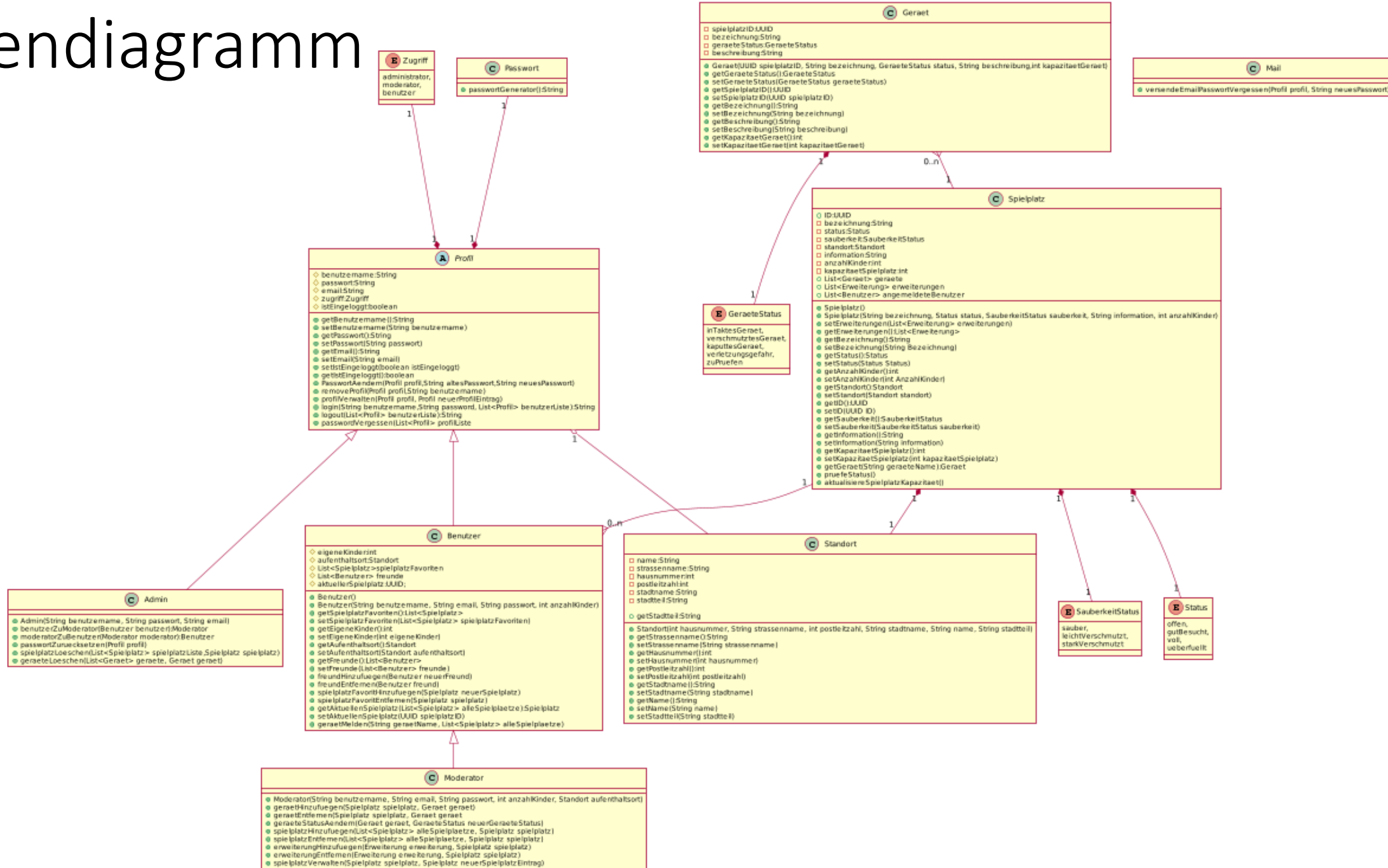
# Klassendiagramm

Project Playground



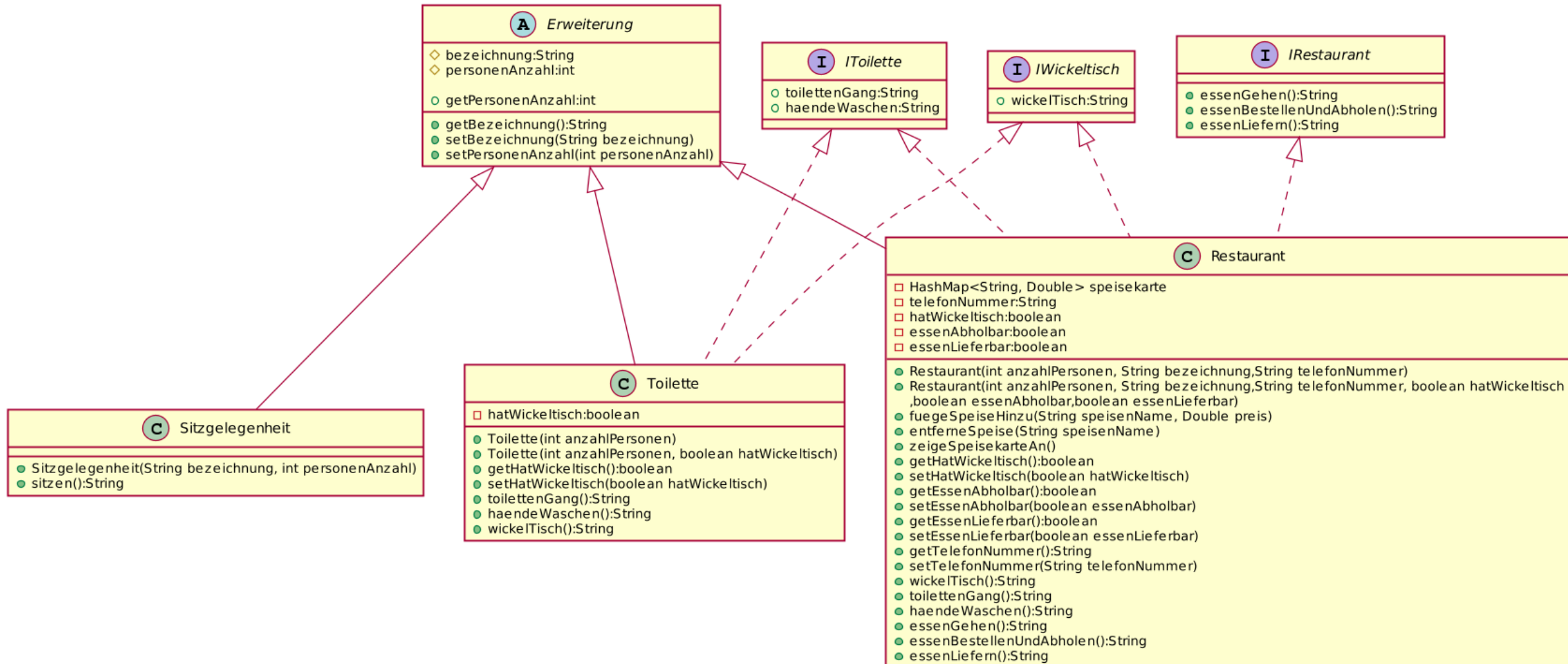
# Klassendiagramm

## Project Playground



# Klassendiagramm

## Project Playground



# Mockup / Schnittstellen

Page 1

https://www.draw.io

Logo Playground

kein aktiver Spielplatz

Spielplatz suchen

Freunde

Profil

Logout

## Spielplatz suchen

Standort aktivieren

oder

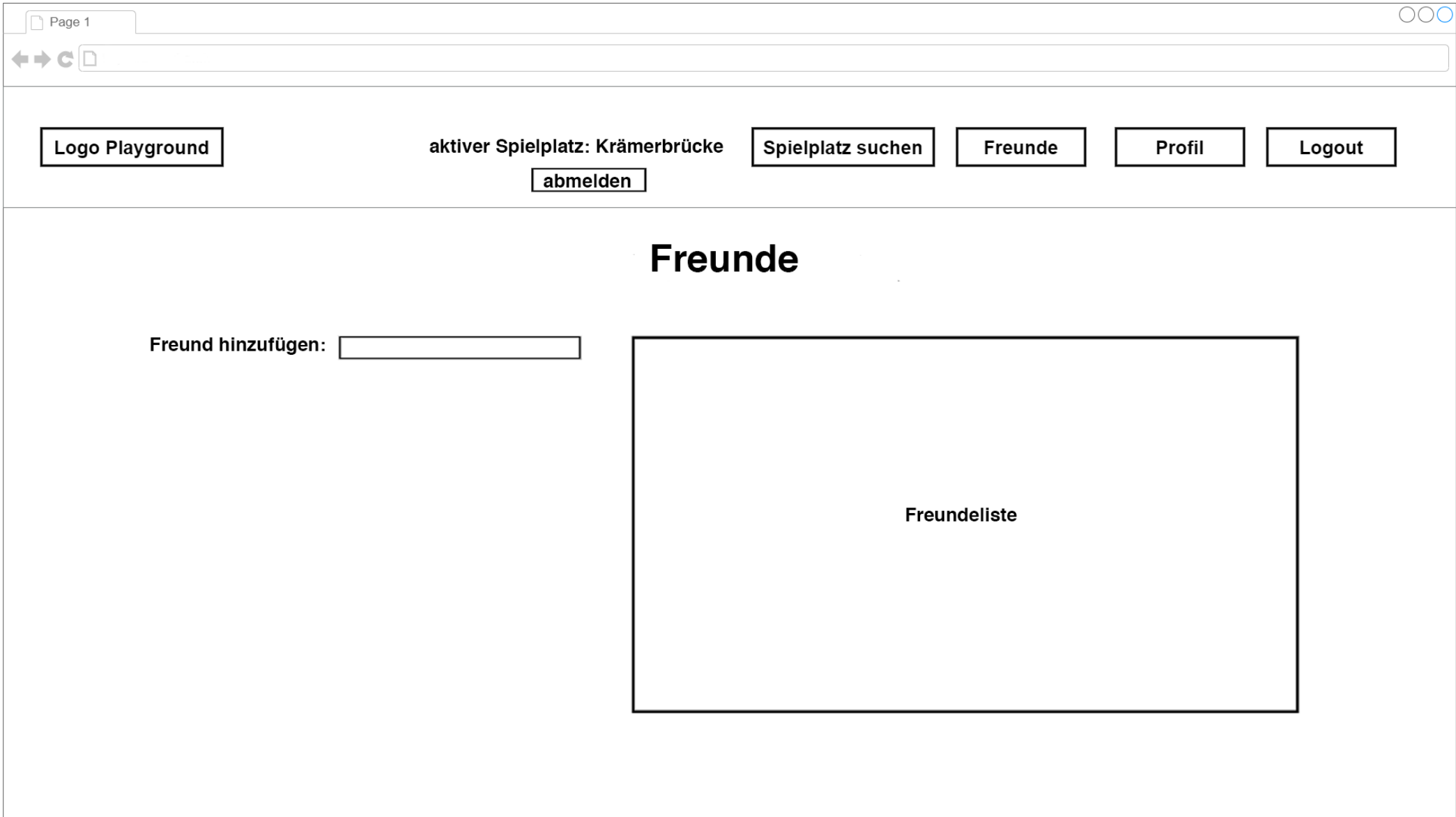
Stadt

Straße

Nach Spielplatz suchen







Logo Playground

kein aktiver Spielplatz

Spielplatz suchen

Freunde

Profil

Logout

## Spielplatz Krämerbrücke

An Spielplatz anmelden



**Adresse:** 99084 Erfurt

**Status:** offen

**Beschreibung:**

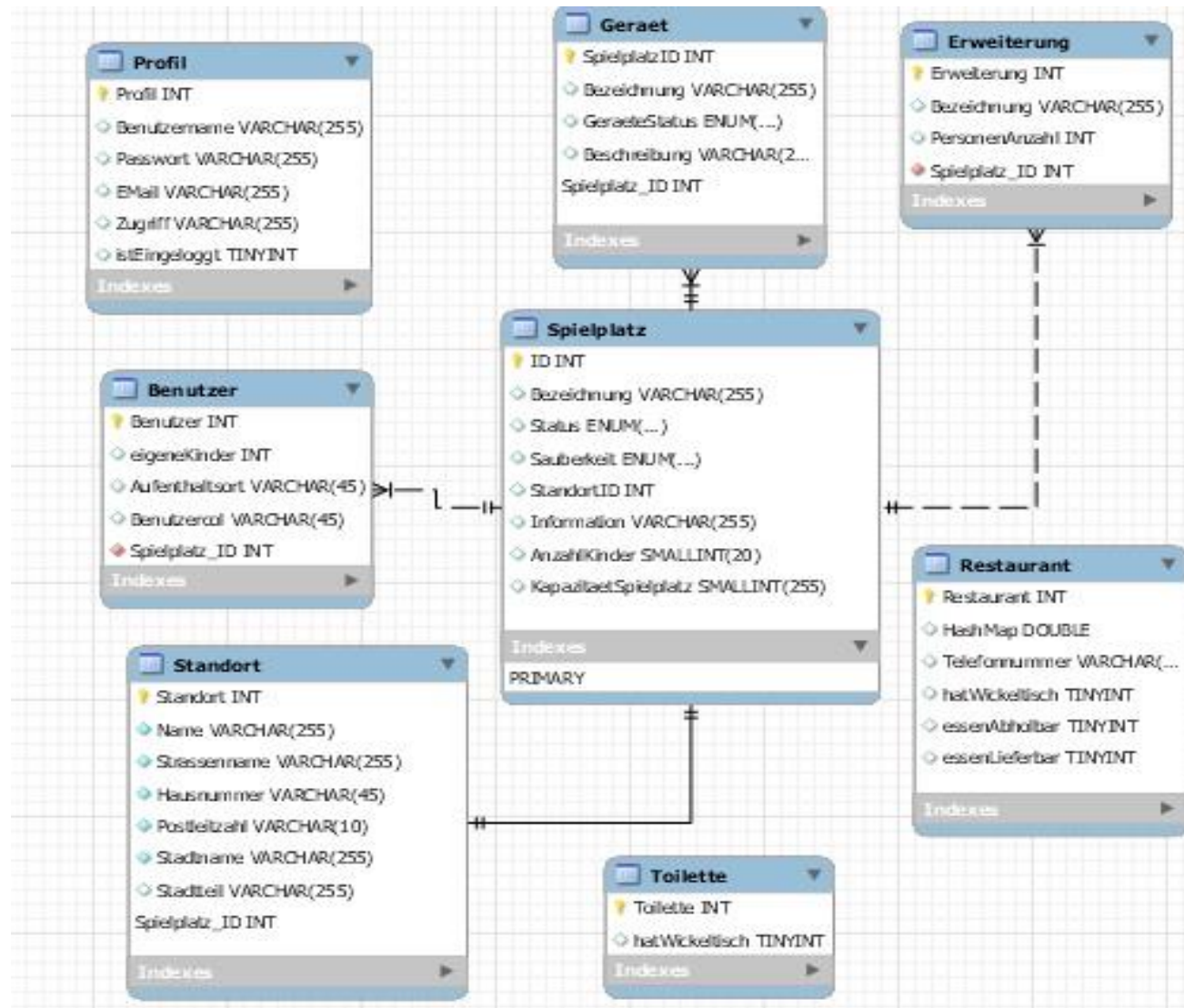
**Sauberkeit:** sauber

Geräte(Anzahl)

Erweiterungen



# Datenbank-Schema



# Offene Arbeiten

- Datenbank Anbindung implementieren
    - Datenbank befüllen
  - Erstellung der Webseiten in HTML/CSS
  - Serverkonfiguration
  - Umsetzung der Geschäftslogik
    - Testbetrieb
  - Schnittstellen zu externen Dienstleistern
  - Code optimieren
- 
- Nachtschichten incoming^^



# Offene Fragen

