

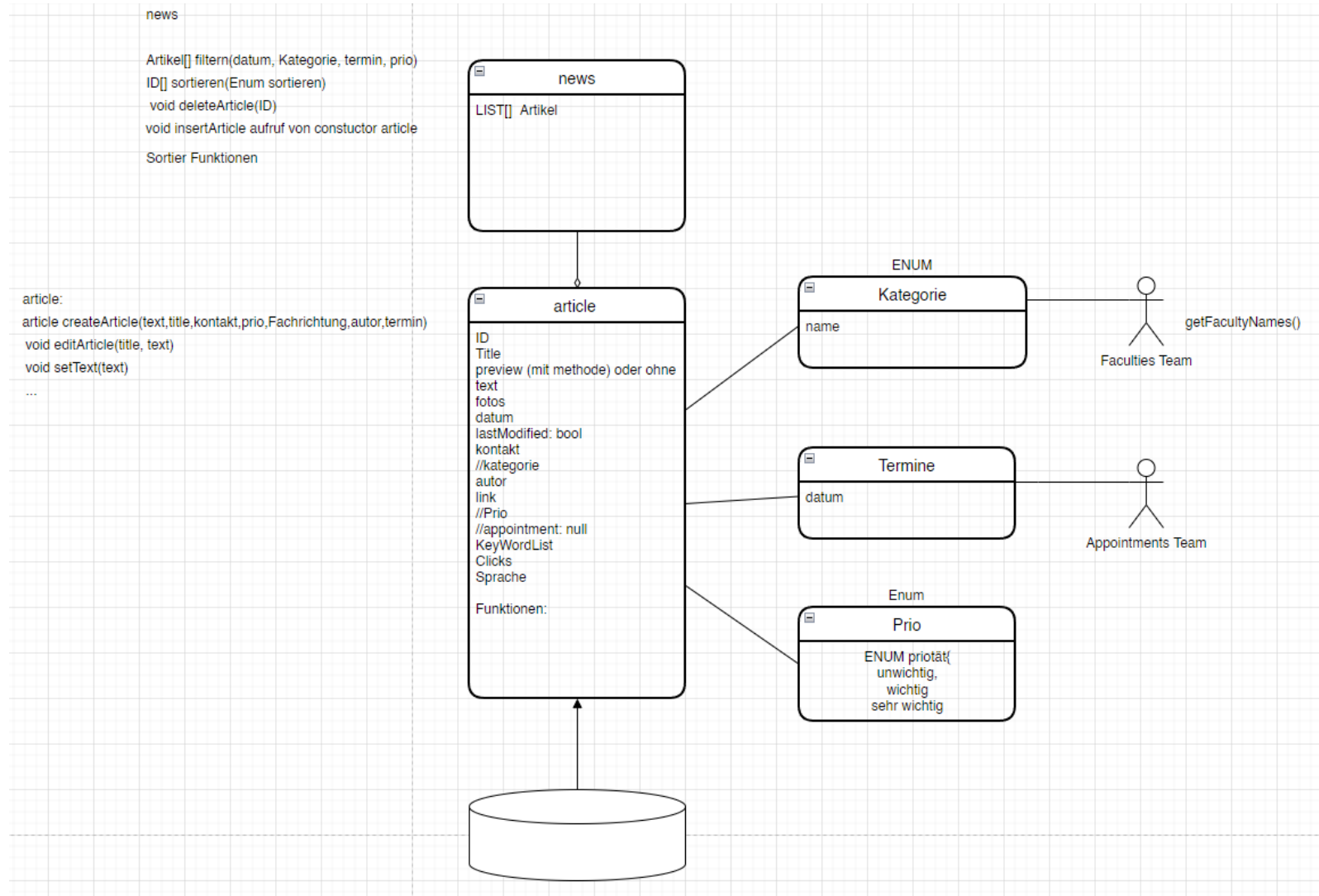
Zwischenpräsentation

Team 1 Service: News

Gliederung

1. Klassendiagramm
2. Umsetzung in Code
3. Kommunikation zu anderen Teams
4. Planung
5. Selbstreflektion

Klassendiagramm



Umsetzung im Code

```
public class Article {  
    private String title;  
    private String context;  
    private List<BufferedImage> imageList;  
    private Date date;  
    private boolean lastModified = false;  
    private String contact;  
    //Category FAKULTÄTEN  
    private String author;  
    private String url;  
    private Priority priority;  
    //appointments  
    private List<String> keywordList;  
    private int clicks;  
    private enum language{  
        german, english  
    }  
}
```

```
public enum Priority {  
    normal,  
    high,  
    critical  
}
```

Umsetzung im Code

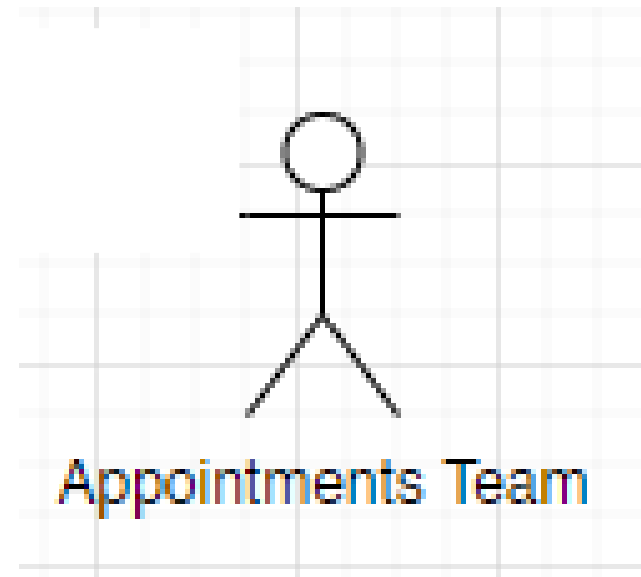
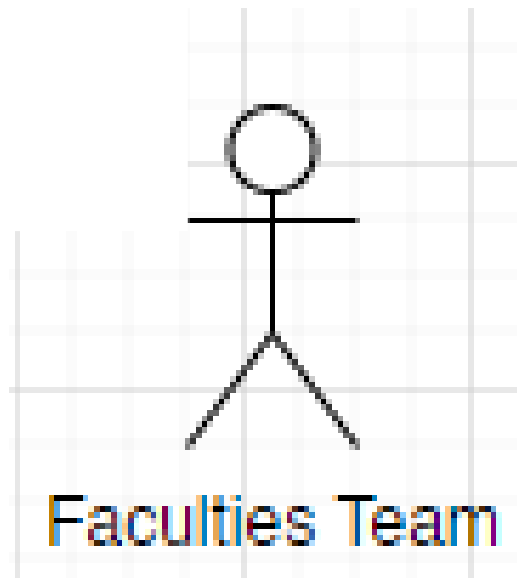
```
package de.fherfurt.news;

import java.util.List;

public class News {
    private List<Article> articleList;

    public void addArticle(Article article){this.articleList.add(article);}
    public void getArticle(int articleIndex){this.articleList.get(articleIndex);}
    public void clearArticleList(){this.articleList.clear();}
    public void setArticleList(List<Article> articleList){this.articleList = articleList;}
    public List<Article> getArticleList(){return this.articleList;}
}
```

Kommunikation zu anderen Teams



Planung

- Unit-Tests
- Ausbau von Funktionalitäten im Code
- Implementieren von Interfaces
- Finalisierung Klassendiagramm

Selbstreflektion

- Pünktlichkeit
- Produktivität gut durch zusätzliche Tools
 - (Bildschirmübertragung, Code-Session, usw.)
- Probleme von allen Seiten begutachtet
- Fehlende Arbeitsaufteilung (muss noch gebessert werden)