JAVA I PROJEKT SERVICE NEWS

Benjamin Ehnes (Dev Lead)

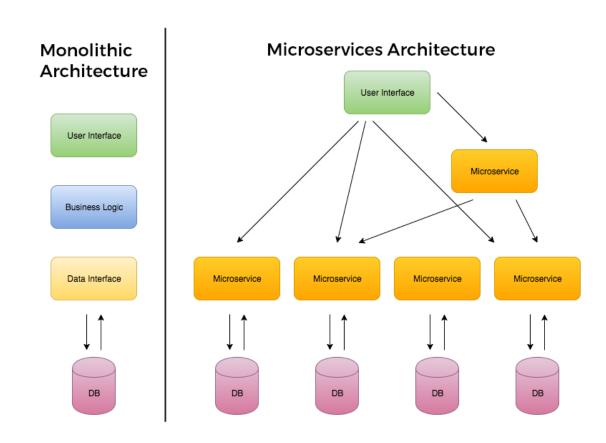
Antonia Geschke (PO)

Lucian Gerasch - Celina Ludwigs - Lisa Sluka

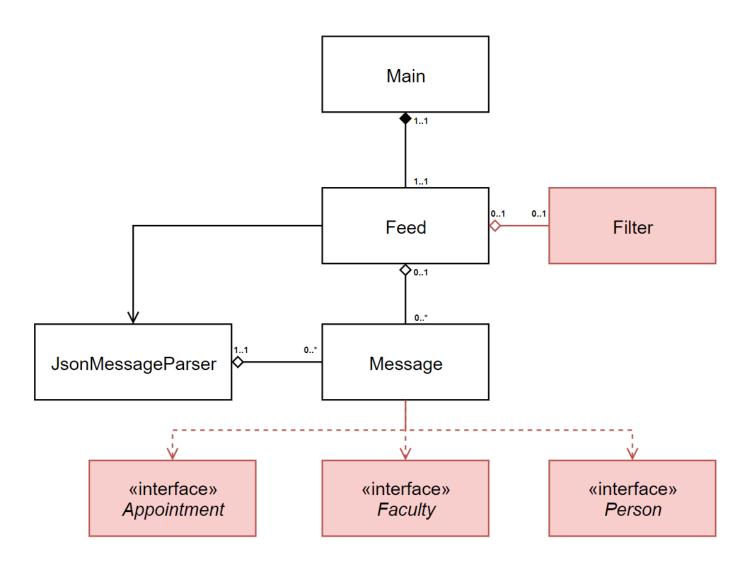
Agenda

- 1. Verstehen der Architektur
- 2. Altes Klassendiagramm
- 3. Verbessertes Klassendiagramm
- 4. Von uns umzusetzen
- 5. Klassen: Message, Image, UserPreferences
- 6. Filter
- 7. Vom Feed zum Service
- 8. Ziele bis zur Abgabe
- 9. Probleme, Anmerkungen & Lessons learned

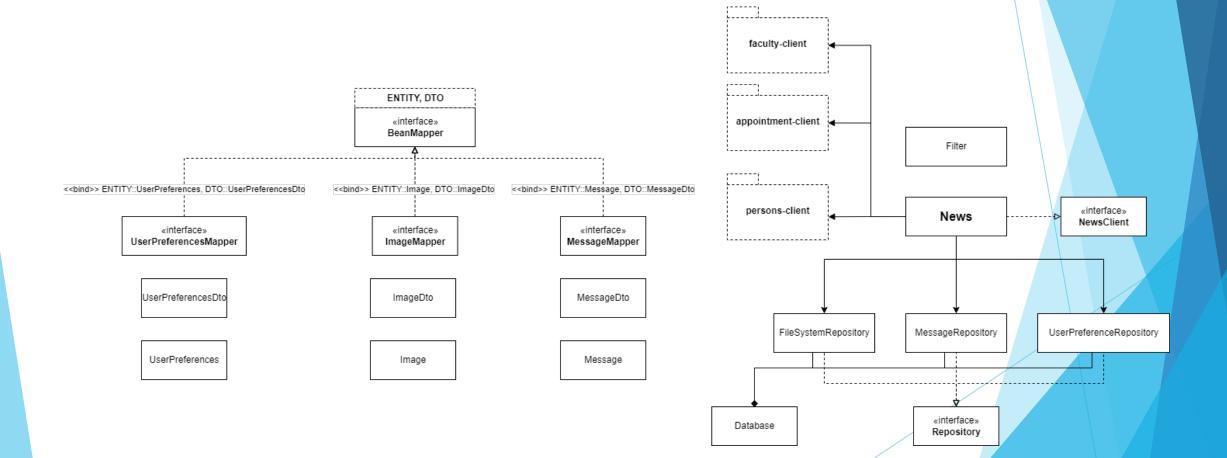
Verstehen der Architektur



Altes Klassendiagramm



Verbessertes Klassendiagramm



Von uns umzusetzen

- Datenstrukturen (Nachricht, Bilder, Userpreferences)
- Logik im Service
- Anlehnung des Repositories an Beispielprojekt "Mensa"
- ▶ Übernahme der Datenbank (Abstraktion) von Herrn Rhöse
- statt des ModelMappers für BeanMapper: Verwendung von Herr Rhöses Lösung

Klassen - Message - Image - UserPreferences

Message

- DataHolder
- typische News-Attribute wie: Autor, Titel, Fakultät,...

Image

- simple Klasse
- beinhaltet das Bild in Bytes
- String zum Pfad

```
public class Image extends BaseBusinessEntity {
    private String path;

    @Builder (setterPrefix = "with")

    public Image(int id, String path) {
        super(id);
        this.path = path;
    }
}
```

UserPreferences

- soll Daten beinhalten, die zu groß wären um sie bei jeder Anfrage zu übermitteln z.B. ignorierte Autoren
- ▶ bei Anfragen sollen diese mit in das Message-Predicate übernommen werden → Erweiterung der Filterbedingung

Filter

- Abänderung von eigentlicher Idee
- beinhaltet keine weitere "Logik"
- reine Utility
- baut Predicates
- API noch nicht genau ausdefiniert

```
public class Filter {
   public static Predicate<MessageDto> containingDateBefore(LocalDateTime localDateTime) {...}

   public static Predicate<MessageDto> containingAuthor(Integer... authors) {...}

   public static Predicate<MessageDto> containingTopic(String... topics) {...}
```

```
ublic class News implements NewsClient {
  private final MessageRepository messageRepository = MessageRepository.of();
  private final FilesystemRepository filesystemRepository = FilesystemRepository.of();
  private final UserPreferenceRepository userPreferenceRepository = UserPreferenceRepository.of();
  @Override
  public int save(MessageDto messageDto) {
  @Override
  public Optional<MessageDto> findBy(int id) {
  @Override
  public void delete(int id) {}
  @Override
  public List<ImageDto> loadImagesBy(int messageId) {}
  @Override
  public List<MessageDto> findBy(Predicate<MessageDto> predicate) {}
  @Override
  public void saveAuthorToUserPreferences(int author, int userId) {}
  public void deleteAuthorFromUserPreferences(int author, int userId) {}
```

Vom Feed zum Service

- große Änderungen
- kein Feed mehr an sich
- > soll Voreinstellungen, Messages und Bilder verwalten
- primäre Funktionalität:Nachrichten erstellen und abfragen
- implementiert außerdem den Client

Was bis zur Abgabe noch implementiert werden soll

- Fertigstellung der Repositories
- Ausbau des News-Service
- Erweiterung der Unit-Tests
 - nach der Umstrukturierung sind die meisten Tests entfallen
- letzter Feinschliff für die anderen Services

Probleme, Anmerkungen & Lessons learned

- Fehleinschätzung bezüglich Projektumfang
- Hohe Komplexität
- Zeitmanagement
- Kommunikation mit anderen Services
- Verstehen und Umsetzen von Microservices

Vielen Dank!

Noch Fragen?