



# Java 1 Finale Präsentation

Team 1 Service 2 Campus

von Justus, Philipp, Andreas, Peer und Jonas

# Agenda

1. Derzeitiger Stand
2. Allgemeine Überarbeitungen
3. Nächste Schritte
  - a. Rooms
  - b. Building
4. Zusammenarbeit mit anderen Gruppen



# Bisher geschafft im Vergleich zur letzten Präsentation

- class Building
  - drawTriangle
  - drawPoint
  - drawRectangle
- class Rooms
  - createRoom
- class Point
- class Entrance
- class Location
- class Search
  - findByStreet
  - findByName
- class Campus



# Allgemeine Überarbeitung

- Überarbeitung Code Struktur
- Code sinnvoll kommentieren
- Überarbeitung Ordnerstruktur
- Packages Nutzen
- Dokumentation



## Nächste Schritte Rooms

- Tests implementieren
- Namensüberprüfung für createRoom (mittels enum)
- Bugfixes im eigenen Code



## Nächste Schritte Building

- Unit Tests für alle Klassen schreiben
- Interface entwickeln bzw. schauen ob wir eins brauchen
- Bugfixes und allgemeine Codestyle anpassungen



## Zusammenarbeit mit anderen Gruppen

- evtl. Kontakt zu anderen Gruppen herstellen
- Bereits eine Anfrage von Service 1 Timetables
  - für Schnittstelle über den Raumnamen



Vielen Dank für Ihre  
Aufmerksamkeit