



WS2021_Team_1_Service_2_Campus

25.03.2022

—

Übersicht

Unser Team beschäftigt sich mit dem der Übersicht über den Campus. Hier sollen sich Studenten leicht überblick über Räume und Gebäude machen können.

Ziele

1. Auflisten der Standorte
2. Anzeigen des Lageplans
3. Erstellen von Räumen

Spezifikationen

Die Standorte der FH-Erfurt sollen zuerst simpel aufgelistet werden.

Für den Lageplan ist vorgesehen die einzelnen Gebäude mittels einer draw Funktion hervorzuheben damit man die Gebäude besser voneinander unterscheiden kann.

Beim Erstellen von Räumen sollen zuerst einzelne bestandteile angegeben werden welche letzten endes zu einer Adresse zusammengeführt werden. Anschließend wird zu dieser Adresse die Art des Raumes hinzugefügt. Für eindeutigkeit soll diese eingabe mittels eines enums überprüft werden um Rechtschreibfehler zu vermeiden und eindeutigkeit zu bewahren

Meilensteine

I. Packages und Code angelegt

Durch das Anlegen von unseren Packages haben wir unser Projekt strukturiert und aufgeteilt. Der Code wurde dann von den jeweils zugeteilten Teilgruppen geschrieben und bearbeitet.

II. Tests durchführen

Beim durchführen von den Tests mit Maven konnten wir weitere Fehler in unserem Code finden und korrigieren.

Klassen

Klasse Rooms

In Rooms sollen die Räume innerhalb eines FH Gebäudes definiert werden. Die Adressbildung und deren bestandteile sind dort hinterlegt. Ebenso der Typ des Raums sowie der Enum welcher später die eingaben überprüfen soll.

Klasse CreateRooms

In dieser Klasse soll ein Raum erstellt werden. Die variablen sind dort als Konstruktor initialisiert und das abgleichen der eingabe des Raumtyps soll dort ebenfalls durchgeführt werden. Da keine Konsoleneingaben gestattet waren ist diese Klasse quasi noch ein Rohbau.

Klasse Building

In dieser Klasse sind die notwendigen Funktionen und Variablen um ein Building zu erstellen mit "street Orientation", "buildingNumber", "type" und um dieses Building dann auch auf Bildern eintragen zu können mit den Funktionen drawTriangle, drawPoint und drawRectangle

Klasse Point

In dieser Klasse werden die X und Y Koordinaten für die Komplexe Variable Point gespeichert. %

Klasse Entrance

In dieser Klasse gibt es nur 2 Variablen, eine Komplexe "coordinate" die einen Punkt enthält um zu wissen wo der Eingang ist und eine Einfache "angle" um zu wissen wohin der Eingang zeigt.

Klasse Campus

Wird für die getter und Setter genutzt.

Klasse CampusLocation

In dieser Klasse werden die Koordinaten der CampusLocations gespeichert und es gibt getter und setter für die jeweiligen Koordinaten.

Klasse MensaLocation

In dieser Klasse werden die Koordinaten der MensaLocations gespeichert und es gibt getter und setter für die jeweiligen Koordinaten.

Klasse Search

Beinhaltet die Campus Standorte und gibt diese anhand des Namens oder der Straße zurück.

Testklassen

BuildingTest

Enthält 3 Tests die die Funktionen drawTriangle, drawPoint und drawRectangle testen.

In jedem Test werden ersten ein oder mehrere Punkte erstellt und danach mit den erstellen Punkten die Funktionen getestet.

SearchTest

Enthält zwei Tests welche nach der Eingabe sucht und dann die hinterlegten Koordinaten wiedergibt.