# Abschlusspräsentation Java 1 Projekt: WatchMyWatch

Von Anton Bespalov, Michael Hopp und Tom Käppler

## Gliederung:

- Allgemeines
- Idee
- Projektstruktur
- Klassenmodell
  - Accountverwaltung
  - Bestellungsverwaltung
  - Uhrenverwaltung
- Validierungs Interface
- Grundlagen für Konfigurator
- Integration Test
- Lessons Learned

## Allgemeines

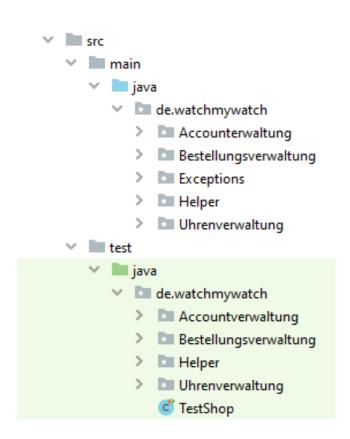
- Team: Anton Bespalov, Michael Hopp, Tom Käppler
- Repository: <a href="https://github.com/fh-erfurt/WatchMyWatch">https://github.com/fh-erfurt/WatchMyWatch</a>
- Genutzte Programme:
  - IntelliJ Idea
    - ▶ Java 11, JUnit5.4, Maven, JavaDoc
  - GitHub
  - Discord

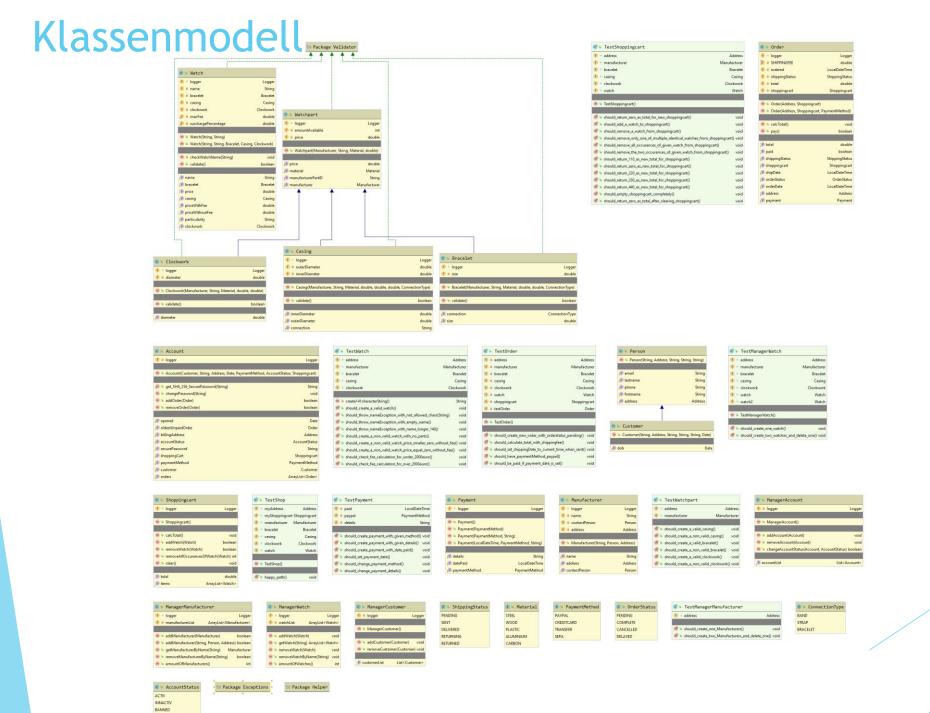
#### Idee

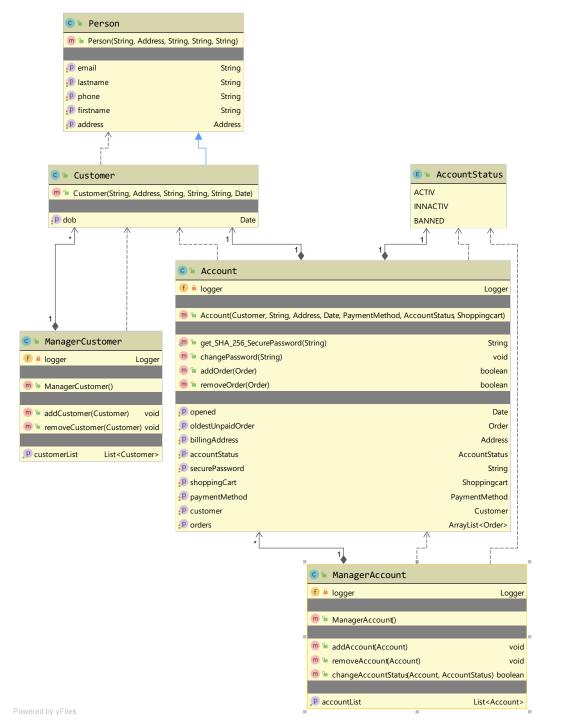
- WatchMyWatch als Armbanduhren Online-Shop
- Konfiguration individueller Uhren aus Einzelteilevorrat

#### Projektstruktur

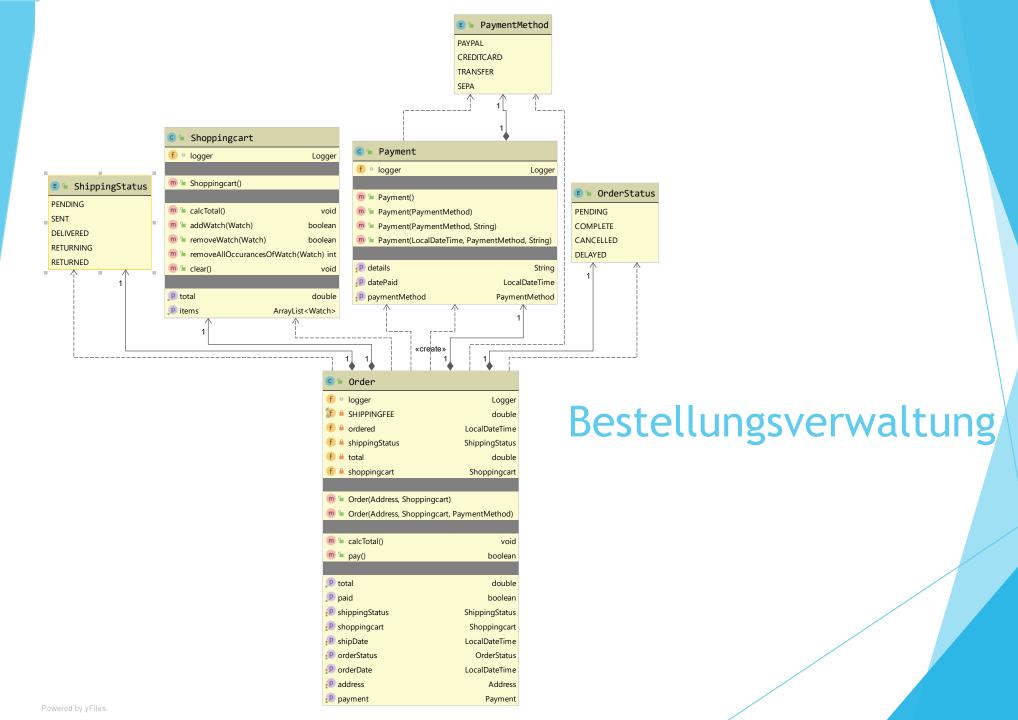
- WatchMyWatch
  - Accountverwaltung Anton Bespalov
  - Bestellungsverwaltung Michael Hopp
  - Uhrenverwaltung Tom Käppler
    - Validator
  - Exceptions
  - Helper
  - ► Tests (73)

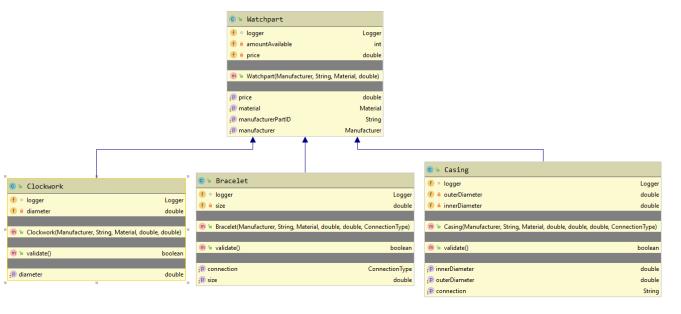






Accountverwaltung



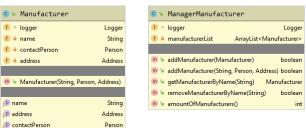


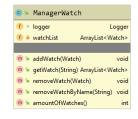


f o logger

•P name

• address

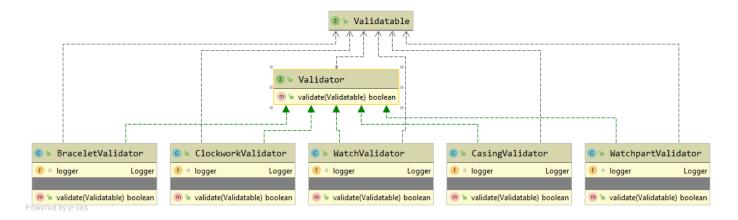




#### Uhrenverwaltung

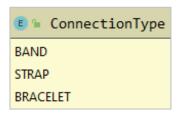


#### Validierungs Interface

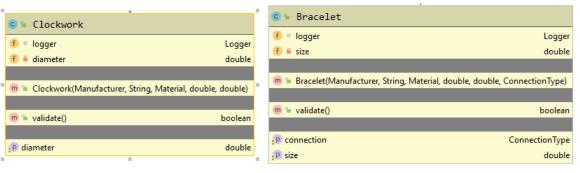


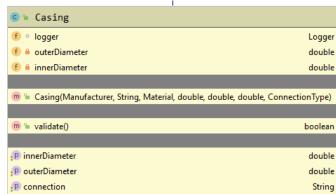
- Validatable als Indikator-Interface (z.B. Watchpart, Casing etc.)
- Einen Validator für jede Klasse, die validiert werden soll

## Grundlagen für Konfigurator

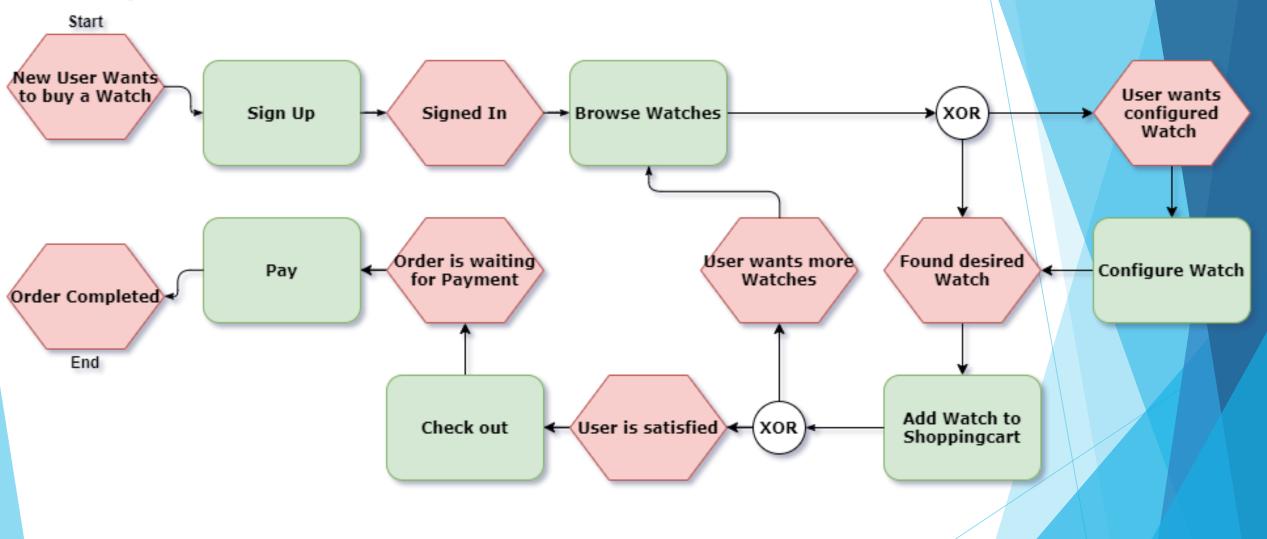


- Soll erst nächstes Semester umgesetzt werden
- System unterstützt bei Erstellung einer Uhr
- Im Moment: Fehlermeldungen, falls nicht valide
- Nächstes Semester: Auswählen falscher Komponenten unterbinden





## Integration Test



#### **Lessons Learned**

- Test-Driven Design ist cool!
- Abgrenzung zur Datenbankenprogrammierung schwieriger als Gedacht: (Klassendiagramm sah anfangs wie ER- Modell aus)
- Kommunikation ist sehr wichtig!
- Lieber einmal mehr fragen.
  - ▶ Die Gruppe um Hilfe bitten
  - Herr Hecht häufiger fragen

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit! Wenn es noch Fragen gibt, können diese jetzt gestellt werden.