

Übung – JavaScript Frameworks

1. Was ist ein JavaScript-Framework?

1. Ein Programm für Anwendungen
2. Bibliotheken
3. kostenpflichtige Codestrukturen

2. Welche zwei großen Gruppen gibt es?

1. Zeitgesteuerte Frameworks
2. Ereignisgesteuerte Frameworks
3. Aktionsgesteuerte Frameworks
4. Objektgesteuerte Frameworks

3. Was sind Vorteile von JS-Frameworks?

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

4. Was sind Nachteile von JS-Frameworks?

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

5. Welche bekannten JavaScript Frameworks gibt es? Geben Sie noch 2 weitere an, die in der Präsentation nicht vorkamen. (Recherche)

1. _____

2. _____

3. _____

1. _____

2. _____

6. Aus welchem Grund sind mobile JavaScript-Frameworks notwendig?

1. Bestimmte Aktionen sollen durch Aktionen wie Touch ersetzt werden
2. Haben die gleiche Funktion wie die normalen JS-Frameworks
3. Sind zur Entwicklung von mobilen Apps hilfreich

7. Welches JavaScript-Framework darf ich nicht benutzen, wenn meine Homepage auch lokale Daten speichern soll?

1. JQuery
2. MooTools
3. YUI

Zusatz: Welche JS-Frameworks benutzen die folgenden Seiten? (Recherche)

Apple: _____

Github: _____

Amazon: _____

FH Köln: _____

Fotocommunity: _____

Tipp: In der HTML-Datei einer Homepage nachschauen oder mithilfe der Chrome-Erweiterung „Chrome Sniffer“