## <u>Übung – JavaScript Frameworks</u>

1.	Was is	st ein JavaScript-Framework?
	1.	Ein Programm für Anwendungen
	2.	Bibliotheken
	3.	kostenpflichtige Codestrukturen
2.	Welch	ne zwei großen Gruppen gibt es?
	1.	Zeitgesteuerte Frameworks
	2.	Ereignisgesteuerte Frameworks
	3.	Aktionsgesteuerte Frameworks
	4.	Objektgesteuerte Frameworks
3.		ind Vorteile von JS-Frameworks?
3.	1.	·
3.	1. 2.	
3.	1. 2. 3.	
3.	1. 2. 3. 4.	
	1. 2. 3. 4. 5.	
	1. 2. 3. 4. 5.	
	1. 2. 3. 4. 5. <b>Was s</b>	ind Nachteile von JS-Frameworks?

Tipp: In der H "Chrome Snif	TML-Datei einer Homepage nachschauen oder mithilfe der Chrome-Erweiterung fer"
Fotocommunit	y:
FH Köln:	
Github:	
Apple:	
Zusatz: Weld	che JS-Frameworks benutzen die folgenden Seiten? (Recherche)
3.	YUI
2.	Dojo
1.	JQuery
	nes JavaScript-Framework darf ich nicht benutzen, wenn meine Homepage lokale Daten speichern soll?
3.	Sind zur Entwicklung von mobilen Apps hilfreich
2.	Haben die gleiche Funktion wie die normalen JS-Frameworks
1.	Bestimmte Aktionen sollen durch Aktionen wie Touch ersetzt werden
6. Aus w	velchem Grund sind mobile JavaScript-Frameworks notwendig?
2.	
1.	
3.	
1.	
die in	der Präsentation nicht vorkamen. (Recherche)

5. Welche bekannten JavaScript Frameworks gibt es? Geben Sie noch 2 weitere an,