

Übung:

Teil 2

Jasmine:

Aufgabe 1 (*Kreuze die richtige Antwort an, es gibt nur eine Antwort!*)

Wer sind die Entwickler von Jasmine:

- A: Nasa Softwareentwicklung
- B: Incompetent Studios
- C: Pivotal Labs

Wo kann Jasmine angewendet werden?

- A: Auf allen gängigen Geräten die JavaScript abspielen können.
- B: Nur auf dem Computer, wo JavaScript entwickelt wird.
- C: Ausschließlich auf der Website der Entwickler, da es kein Open-Source Programm ist.

Wozu dient Jasmine?

- A: Zur Feststellung von Fehlern und anzeigen der Ursache der Fehlerquelle.
- B: Zur Feststellung, ob der JavaScript-Code lauffähig ist und zusätzlich das Anzeigen der Geschwindigkeit.
- C: Jasmine ist ausschließlich ein Test-Programm zur Messung der Geschwindigkeit des JavaScript-Codes.

Aufgabe 2 (*Testen mit Jasmine!*)

Erstelle einen Test aus folgendem JavaScript-Code?
Für den Matcher bitte "toBe" verwenden!

```
//JavaScript
function berechnung( a, b, c, d) {

return (1 * a) + (2 * b) + (3 * c) - (4 * d);
};
```

Nachdem der Test bearbeitet wurde geht man auf die Seite www.tryjasmine.com.
Dort gibt es zwei Spalten. Kopiere jeweils deinen Spec-Code und deinen Source-Code in die richtige Spalte.
Anschließend drückst du auf "Try jasmine!" und notierst dir das Ergebnis.

Übung:

Teil 2

Natürlich lassen sich nicht nur Zahlen darauf prüfen ob sie richtig sind, sondern auch Wörter. Somit schreibt ein kurzes Testprogramm für diesen JavaScript Code. Für den Matcher bitte "toContain" verwenden.

```
//JavaScript
function bombeinet() {
    return "Bombastisches Internet!";
}
```

Hinweis: Da das Internet der FH nicht immer die meiste Bandbreite zur Verfügung stellt und wir nur eine geringe Zeitvorgabe für den Test haben, müssen wir auf die Website tryjasmine.com zurückgreifen. Jedoch gibt es noch ein virtuelles Hand-Out, wo nochmal kurz erklärt wird, wie man seinen Source-Code und Spec-Code einbindet.