Retro IT4

zu überprüfen wie der vergangene Sprint in Bezug auf die beteiligten Personen, Beziehungen, Prozesse und Werkzeuge verlief;

* Implementierung
  + einfacher als gedacht. Dadurch schon Puffer für Refactoring

die wichtigsten gut gelaufenen Elemente und mögliche Verbesserungen zu identifizieren und in eine Reihenfolge zu bringen;

* Test
  + Erster Testlauf nicht erfolgreich

einen Plan für die Umsetzung von Verbesserungen der Arbeitsweise des Scrum Teams zu erstellen.