

Тестовое задание на позицию Android Autotests инженера

Введение

В приложении к заданию находится проект из курса обучения автотестам. Он состоит из двух экранов:

1. Экран со строкой поиска по ключевому слову
 - 1.1. Строка поиска
 - 1.2. Поиск осуществляется по нажатию на Main Action Item на клавиатуре
 - 1.3. Кнопка To details открывает следующий экран
2. Экран эмулирующий просмотр списка деталей
 - 2.1. Текстовое поле с количеством результатов поиска на предыдущем экране
 - 2.2. Кнопки увеличения и уменьшения значения результатов поиска

Приложение может быть собрано в двух flavor'ax: с фейкнутыми и реальными данными из сети.

Цель

Покрыть несколько сценариев приложения с помощью нативных инструментов создания android автотестов:

- Espresso/kaspresso
- UI Automator

Задача

1. Определить и реализовать несколько тестовых сценариев приложения. Решение, что именно тестировать остается на усмотрение кандидата;
2. Написать автотест, работающий с экраном просмотра деталей в изоляции, без открытия главного экрана;
3. Продумать систему PageObject'ов, которые должны упростить дальнейшее написание автотестов.

Дополнительно

- Использование kaspresso не обязательно, но желательно;
- Решение проект желательно оформить в виде репозитория на гитхабе с PullRequest'ом с правками.