

Project Plan

REMOVE (Review Movie)

Grup ID: CPSG-75

Nama Anggota:

1. P2395A399 - Galih Sansabila
2. P2129A090 - Iphang Rere Admaja
3. P2240A192 - Aldes Vandero Napitu
4. P2132A095 - Ahmad Siddiq

Tema yang dipilih: Lifestyle, Shopping, and Entertainment.

Judul Proyek: REMOVE (Review Movie)

Executive Summary:

Pada era modern film merupakan suatu hal yang sangat disukai oleh banyak kalangan masyarakat mulai dari anak muda sampai orang tua pun masih ada yang mengikuti perkembangan film kesukaan mereka, dalam hal ini sangat lah banyak karya karya film yang berhasil memukau para penggemarnya, alhasil tidak banyak orang yang merasakan ragu dan kebingungan apakah karya karya film tersebut layak ditonton atau tidak, kemudian bertanya kepada orang lain yang mana terkadang pihak yang tidak bertanggung jawab memberikan review movie yang tidak sesuai dengan kenyataan, maka dari itu disini tim kami akan membuat suatu proyek aplikasi REMOVE (Review Movie) yang merupakan aplikasi yang menyediakan informasi mengenai review berbagai macam genre film, dari yang sedang tayang hingga yang akan datang, dimana akan sangat memudahkan banyak orang untuk mencari film yang dapat dinikmati sebagai hiburan.

Project Scope & Deliverables:

Merupakan suatu proyek pengembangan aplikasi yang menyediakan detail informasi mengenai review film. Aplikasi ini akan diimplementasikan ke dalam bentuk aplikasi multi-platform yang dapat diakses melalui mobile Android maupun IOS.

Fitur-fitur yang akan ada dalam aplikasi REMOVE ini adalah sebagai berikut:

1. Film yang sedang tayang
2. Film yang akan datang
3. Trailer dari film
4. Sinopsis dari film

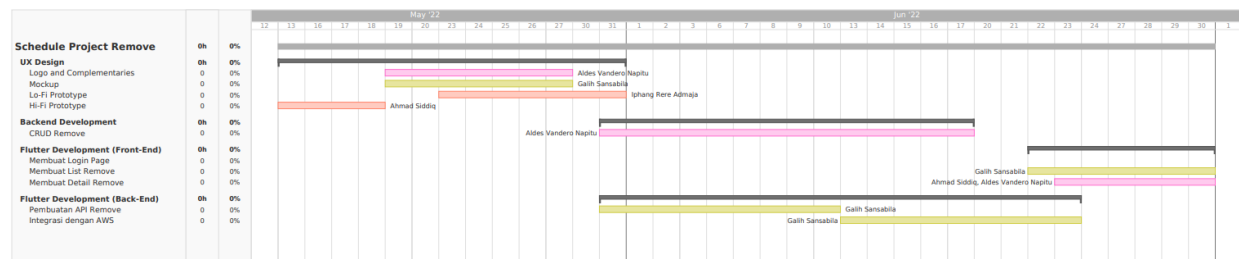
5. Rating
6. Pemeran film
7. User review
8. Menambahkan watchlist
9. Management akun

Proses pengerjaan dilakukan selama 7 minggu dengan rincian sebagai berikut :

1. Minggu ke-1 : Persiapan proyek, Menyiapkan aset yang diperlukan, Pembuatan UI/UX design, Mockup, Lo-Fi dan Hi-Fi Prototype.
2. Minggu ke-2 : Pembuatan Database, pembuatan CRUD.
3. Minggu ke-3 : Pembuatan tampilan aplikasi pada flutter seperti halaman login dan register (autentikasi) dan fitur lainnya.
4. Minggu ke-4 : Melanjutkan minggu ke 3 yaitu membuat tampilan dari fitur yang diperlukan seperti halaman utama dan halaman reviewer.
5. Minggu ke-5 : Integrasi API kedalam aplikasi.
6. Minggu ke-6 : Melengkapi dan completing deliverables memastikan semua fitur berjalan sesuai fungsionalitas.
7. Minggu Ke-7 : Pembuatan dokumentasi seperti membuat video presentasi aplikasi, laporan aplikasi, history github aplikasi dan slide presentasi.

Project Schedule:

Penjadwalan dan pelaksanaan proyek di implementasikan ke dalam bentuk Gantt Chart pada gambar berikut:



Project Resources:

Kami mengerjakan proyek berbasis aplikasi yang berkaitan erat dengan paket belajar Multi-Platform & Back-End

1. Belajar Git dengan GitHub (untuk berkolaborasi dengan tim)
2. Memulai Pemrograman Dasar Dart (Bahasa pemrograman yang digunakan dalam project ini adalah Dart)

3. Belajar Membuat Aplikasi Flutter, Fundamental Flutter, dan juga Flutter Expert (Aplikasi ini menggunakan Framework Flutter)
4. Belajar Membuat Aplikasi Back-End untuk Pemula (dasar Node.js dan menguji API dengan Postman)

Selain itu aplikasi ini juga menggunakan library atau eksternal repository sebagai berikut:

1. Film API
<https://github.com/sansabillagalih/21cineplex-api>
2. Google Font
https://pub.dev/packages/google_fonts
3. Splash Screen
https://pub.dev/packages/splash_screen_view
4. Lottie
<https://pub.dev/packages/lottie>
5. HTTP
<https://pub.dev/packages/http>
6. Shared Preferences
https://pub.dev/packages/shared_preferences
7. Provider
<https://pub.dev/packages/provider>
8. Freepik
<https://www.freepik.com>

Risk and Issue Management Plan:

Analisis SWOT dari proyek kami adalah sebagai berikut :

1. Strength
Membantu pengguna dalam memilih film yang ingin ditonton, dengan melihat hasil review di aplikasi kami. Sekaligus juga dapat membantu si pembuat film untuk melihat feedback dari penonton tentang film yang mereka buat.
2. Weakness
Harus menunggu setelah film tayang, agar film bisa di review.
3. Opportunities
Belum ada platform yang membuat aplikasi review film seperti ini, sehingga dapat menjadi peluang untuk aplikasi kami menjadi penggerak pasar. Ditambah lagi, mudah bagi pasar untuk mengenali aplikasi kami karena sebagian besar orang pasti pernah menonton film.

4. Threats

Terdapat pembuat film yang tidak ingin jika filmnya dicantumkan di aplikasi review film kami.