

TORMENTA

JOGADOR

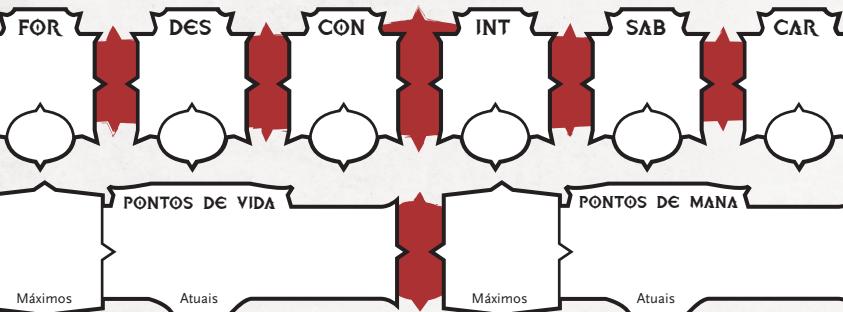
PERSONAGEM

RAÇA

ORIGEM

CLASSE & NÍVEL

DIVINDADE



ATAQUES

Teste de Ataque

Dano

Crítico

Tipo

Alcance

DEFESA	Mod. de Destreza	Bônus de Armadura	Bônus de Escudo	Outros
=10	+	+	+	+
	Penalidade de Armadura			

PROFI CIÊNCIAS	
TAMANHO	/

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

DESLOCAMENTO

PERÍCIAS

	TOTAL	1/2 do Nível	Mod. de Atributo	Treino	Outros
ACROBACIA ⁺		= + DES	+ +		
ADESTRAMENTO*		= + CAR	+ +		
ATLETISMO		= + FOR	+ +		
ATUAÇÃO		= + CAR	+ +		
CAVALGAR		= + DES	+ +		
CONHECIMENTO*		= + INT	+ +		
CURA		= + SAB	+ +		
DIPLOMACIA		= + CAR	+ +		
ENGANAÇÃO		= + CAR	+ +		
FORTITUD		= + CON	± +		
FURTIVIDADE ⁺		= + DES	+ +		
GUERRA*		= + INT	+ +		
INICIATIVA		= + DES	+ +		
INTIMIDAÇÃO		= + CAR	+ +		
INTUIÇÃO		= + SAB	+ +		
INVESTIGAÇÃO		= + INT	+ +		
JOGATINA*		= + CAR	+ +		
LADINAGEM* ⁺		= + DES	+ +		
LUTA		= + FOR	+ +		
MISTICISMO*		= + INT	+ +		
NOBREZA*		= + INT	+ +		
OFÍCIO (_____)*		= + INT	+ +		
OFÍCIO (_____)*		= + INT	+ +		
PERCEPÇÃO		= + SAB	+ +		
PILOTAGEM*		= + DES	+ +		
PONTARIA		= + DES	+ +		
REFLEXOS		= + DES	+ +		
RELIGIÃO*		= + SAB	+ +		
SOBREVIVÊNCIA		= + SAB	+ +		
VONTADE		= + SAB	+ +		

⁺Penalidade de armadura. *Somente treinado.

EQUIPAMENTO

Item

Peso

Peso

CARGA MÁXIMA
(3x Força)

LEVANTAR
(até 10x Força)

T\$:

TO:

DESCRIÇÃO

MAGIAS

ATRIBUTO-CHAVE _____ MOD _____ TESTE DE RESISTÊNCIA _____ ($10 + 1/2$ nível + mod. atributo-chave)

Magia

Escola Execução Alcance Área Duração Resistência Efeito

HABILIDADES DE RACA E ORIGEM

HABILIDADES DE CLASSE E PODERES

ANOTAÇÕES

Histórico, aliados, tesouros etc.