

Cartões

Anime um Ator



Use a animação para dar vida
a seus atores.



Cartões

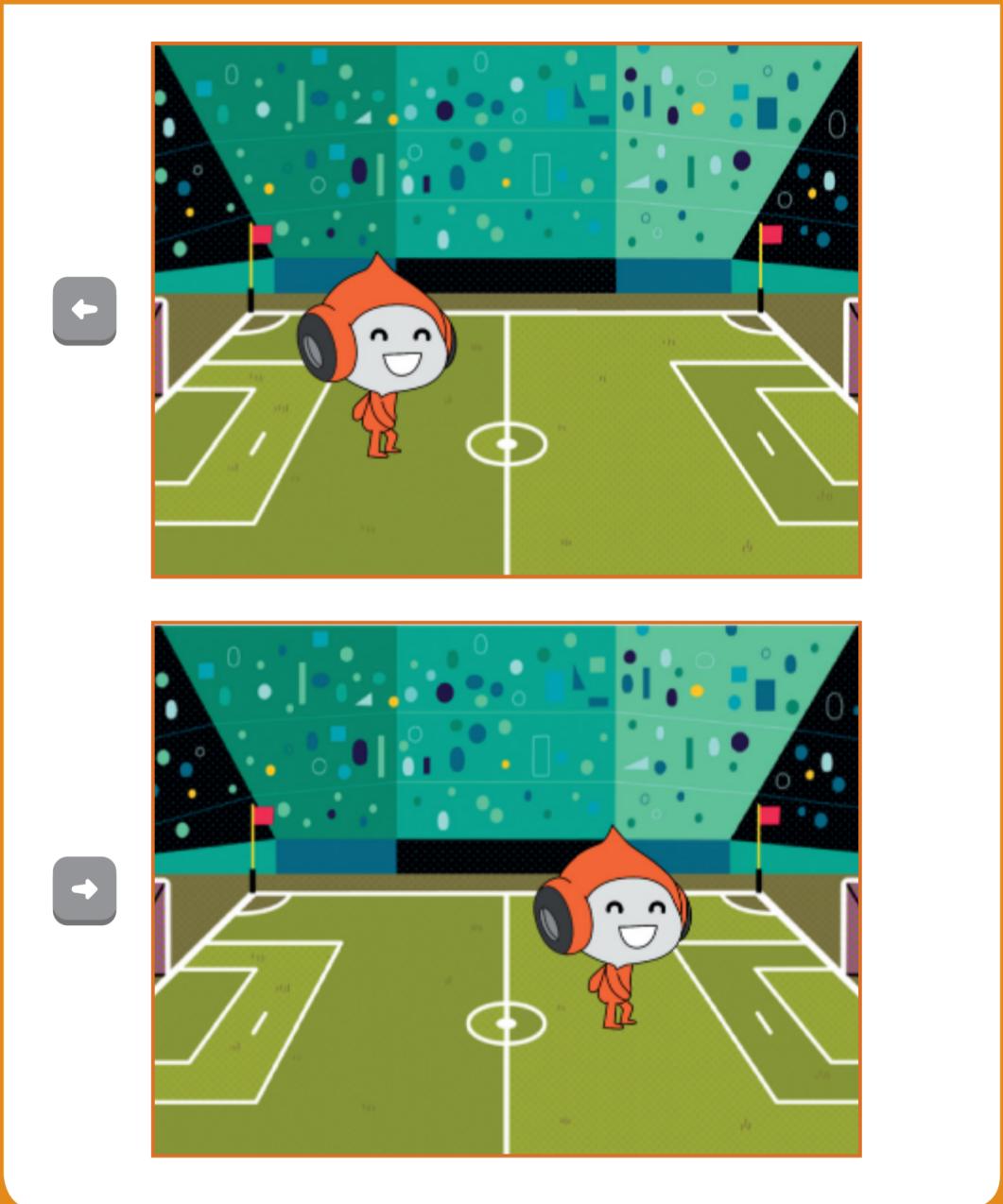
Anime um Ator

Use estes cartões na ordem que preferir:

- **Movimente o ator com as setas do teclado**
- **Faça um ator pular**
- **Defina uma tecla de ação**
- **Deslize de um ponto a outro**
- **Faça um ator andar**
- **Faça um ator voar**
- **Faça um ator falar**
- **Desenhe uma animação**

Movimente o ator com as setas do teclado

Use as setas do teclado para mover seu ator pelo palco.



Movimente o ator com as setas do teclado

scratch.mit.edu

PREPARE-SE



Escolha um cenário.



Soccer 2



Escolha um ator.

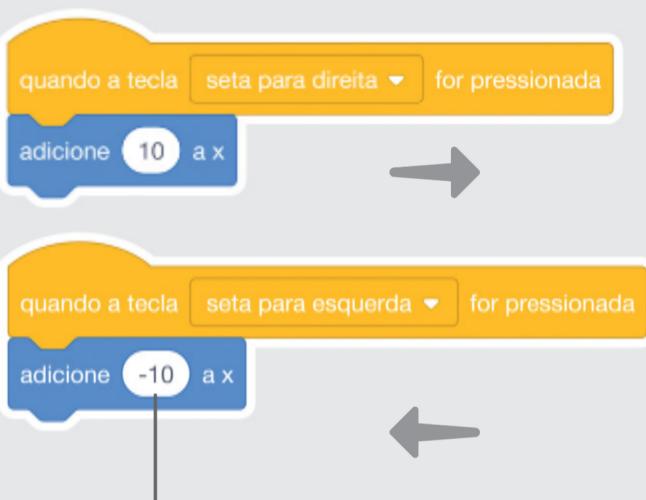


Pico Walking

ADICIONE ESTE CÓDIGO

Altere o valor de x

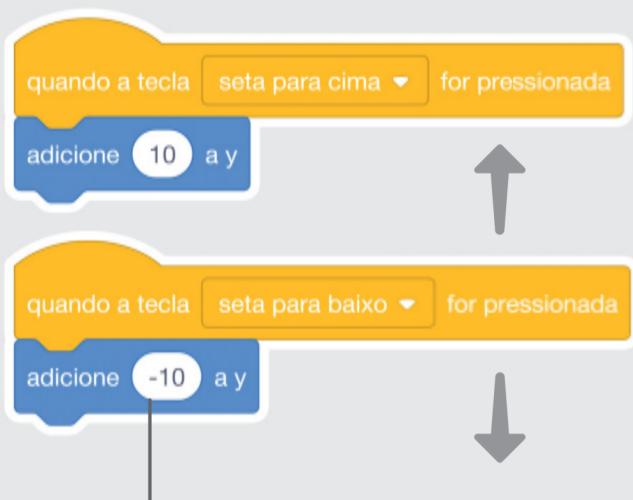
Mova seu ator de um lado para outro.



Use o sinal de menos para o ator se mover para a esquerda.

Altere o valor de y

Mova seu ator para cima e para baixo.



Use o sinal de menos para o ator se mover para baixo.

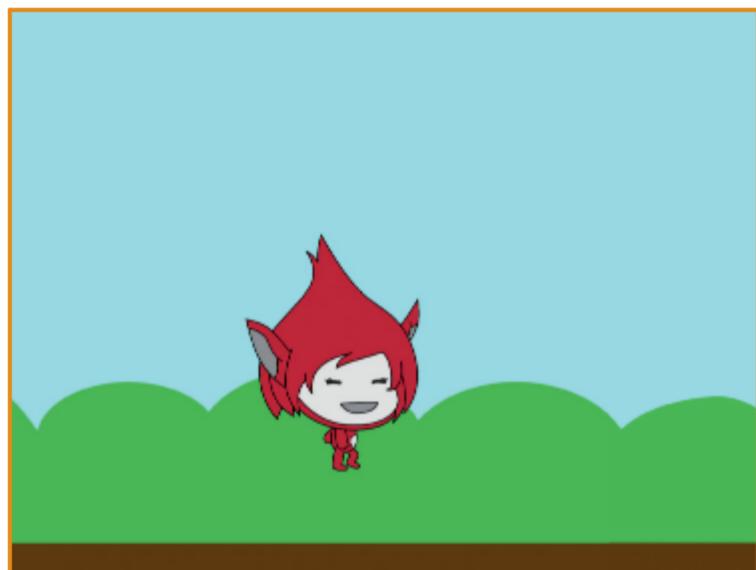
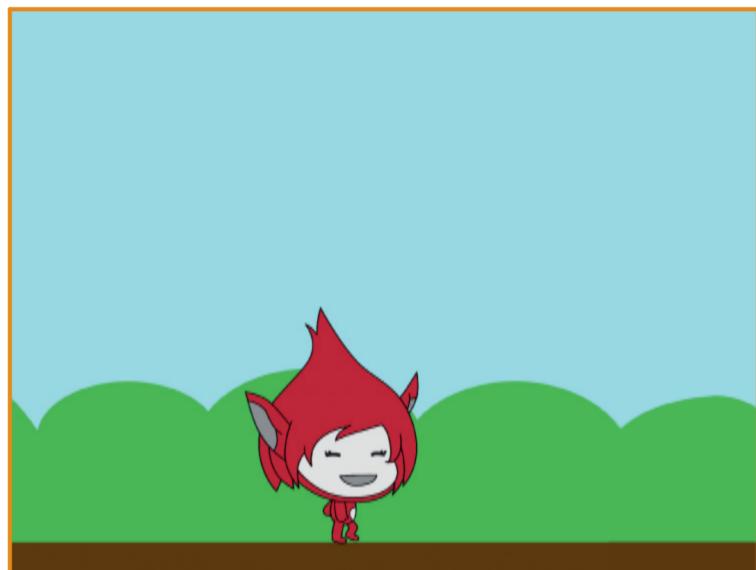
TESTE



Pressione as setas do teclado para fazer seu ator se mover.

Faça um ator pular

Pressione uma tecla para pular
para cima e para baixo.



Faça um ator pular

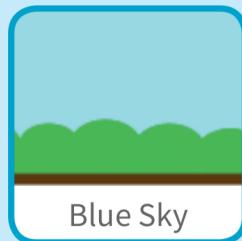
scratch.mit.edu



PREPARE-SE



Escolha um cenário.



Blue Sky



Escolha um ator.



Giga Walking

ADICIONE ESTE CÓDIGO



Giga Walking



Defina a altura do pulo.

Use o sinal de menos para o ator voltar para baixo.

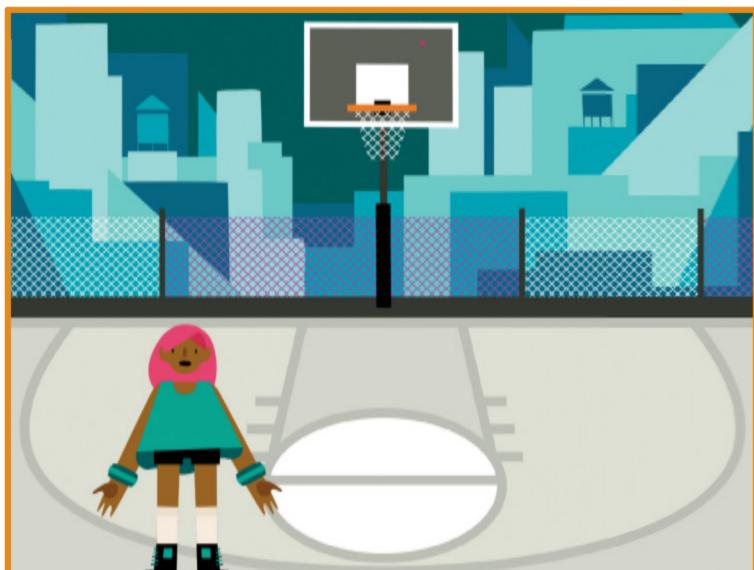
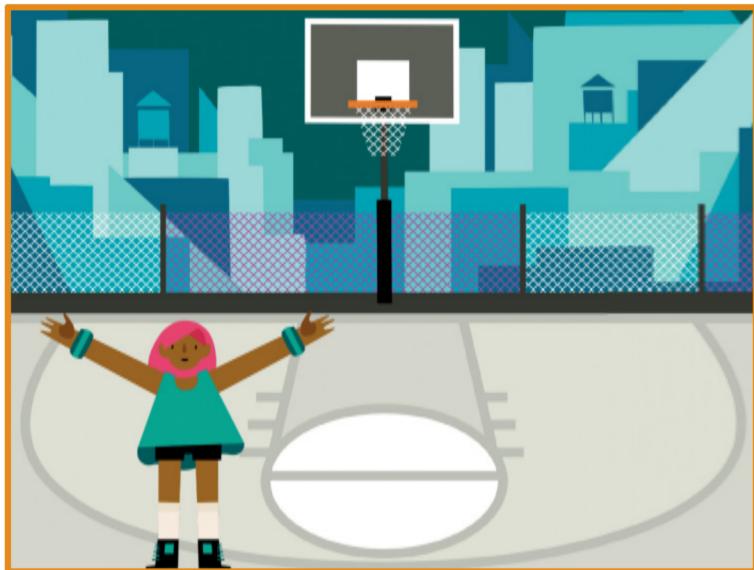
TESTE



Pressione a tecla **espaço** em seu teclado.

Defina uma tecla de ação

Faça seu ator se mover quando você pressionar uma tecla.



Defina uma tecla de ação

scratch.mit.edu

PREPARE-SE



Escolha um ator com várias fantasias, como Max.



Max



Clique na guia Fantasias para ver as outras fantasias do seu ator.

(Alguns atores têm apenas uma fantasia).

ADICIONE ESTE CÓDIGO



Clique na guia Código.



Escolha uma fantasia.

Escolha uma fantasia diferente.

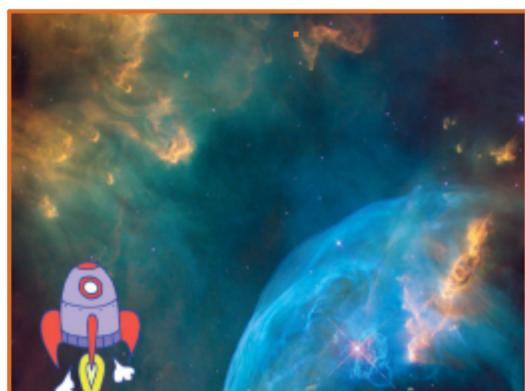
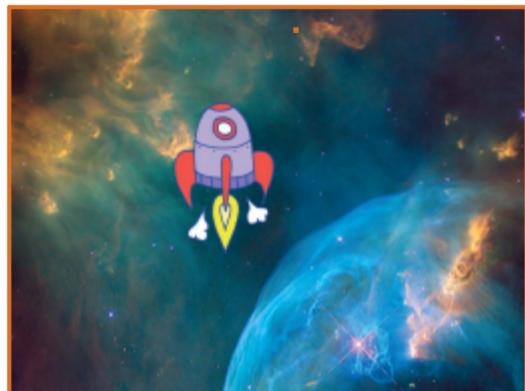


TESTE

Pressione a tecla **espaço** em seu teclado.

Deslize de um ponto a outro

Faça um ator deslizar de
um ponto a outro



Deslize de um ponto a outro

scratch.mit.edu

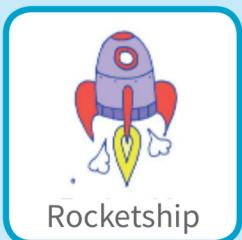
PREPARE-SE



Escolha um cenário.



Escolha um ator.



ADICIONE ESTE CÓDIGO



Defina a posição inicial.

Insira outro ponto para onde vai deslizar.

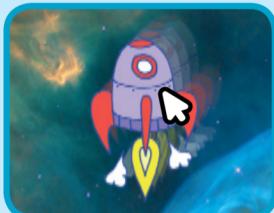
Defina o ponto final.

TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar.



DICA



Quando você arrasta um ator, as posições x e y são atualizadas na **paleta de blocos**.

Faça um ator andar

Anime um ator fazendo-o andar ou correr.



Faça um ator andar

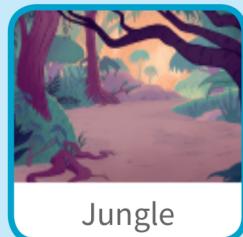
scratch.mit.edu



PREPARE-SE



Escolha um cenário.



Jungle



Escolha um ator para andar ou correr.



Unicorn Running

ADICIONE ESTE CÓDIGO



Unicorn Running



DICA



Caso queira tornar a animação mais lenta, experimente usar um bloco **espere** dentro do bloco **repita**.

TESTE



Clique na bandeira verde para iniciar.

Faça um ator voar

Faça um ator bater as asas enquanto
se move pelo cenário.



Faça um ator voar

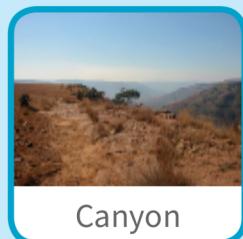
scratch.mit.edu



PREPARE-SE



Escolha um cenário.



Canyon



Escolha o papagaio, ou outro ator que voe.



Parrot

ADICIONE ESTE CÓDIGO

Deslize pela tela



Defina a posição inicial.

Defina o ponto final.

Bata as asas



Escolha uma fantasia.

Escolha outra fantasia.

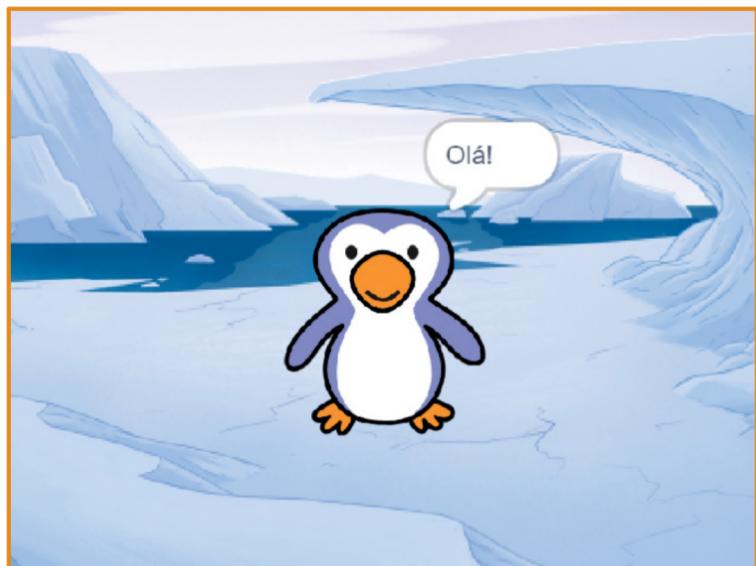
TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar.



Faça um ator falar

Anime um ator e faça ele falar!



Faça um ator falar

scratch.mit.edu



PREPARE-SE



Escolha o Penguin 2



Penguin 2



Fantasias

Clique na guia Fantasias para ver as outras fantasias do seu ator.

(Alguns atores têm apenas uma fantasia).

ADICIONE ESTE CÓDIGO

Código

Clique na guia Código.



Digite o que você quer que seu ator diga.



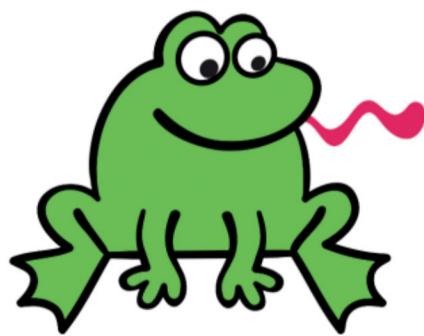
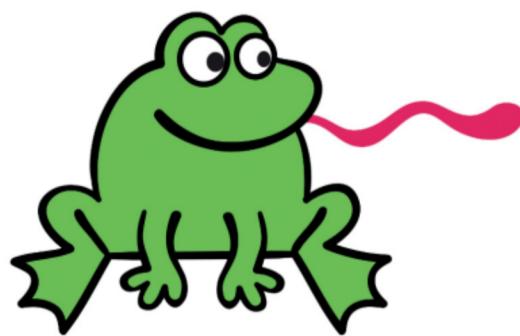
TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar.



Desenhe uma Animação

Edite as fantasias de um ator para
criar sua própria animação.



Desenhe uma Animação

scratch.mit.edu

PREPARE-SE



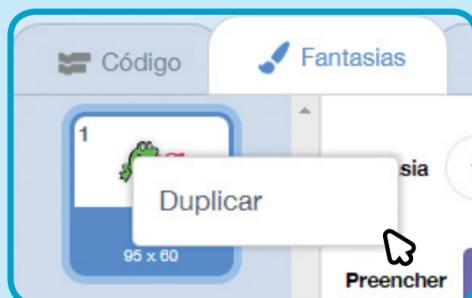
Escolha um ator.



Frog

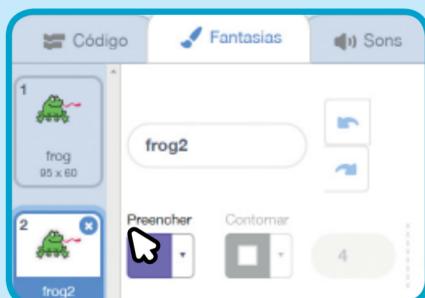


Vá para a guia Fantasias.



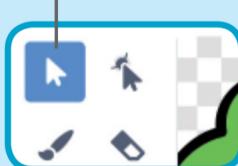
Clique em uma fantasia com o botão direito do mouse para duplicá-la.
(No Mac, use control + clique)

Agora você terá duas fantasias idênticas.



Clique em uma fantasia para selecioná-la para edição.

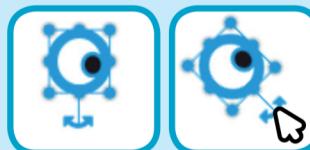
Clique em Selecionar.



Selecione uma parte da fantasia para encolher ou esticar.



Arraste a âncora para girar o objeto selecionado.



ADICIONE ESTE CÓDIGO



Use o bloco
próxima fantasia
para animar seu
ator.

TESTE



Clique na bandeira verde para iniciar.