

TORMENTA

JOGADOR

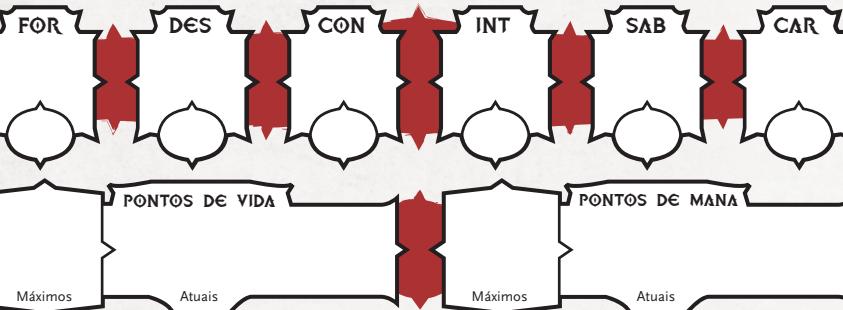
PERSONAGEM

RAÇA

ORIGEM

CLASSE & NÍVEL

DIVINDADE



ATAQUES

Teste de Ataque

Dano

Crítico

Tipo

Alcance

DEFESA

=10

Mod. de Destreza Bônus de Armadura Bônus de Escudo Outros

Penalidade de Armadura

PROFI CIÊNCIAS

ARMADURA & ESCUDO

Defesa

Penalidade

TAMANHO /

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

DESLOCAMENTO

EQUIPAMENTO

Item

Peso

Item

Peso

CARGA MÁXIMA
(3x Força)

LEVANTAR
(até 10x Força)

T\$:

TO:

PERÍCIAS

ACROBACIA⁺

TOTAL 1/2 do Nível Mod. de Atributo Treino Outros

ADESTRAMENTO*

= + DES + +

ATLETISMO

= + CAR + +

ATUAÇÃO

= + FOR + +

CAVALGAR

= + CAR + +

CONHECIMENTO*

= + DES + +

CURA

= + INT + +

DIPLOMACIA

= + SAB + +

ENGANAÇÃO

= + CAR + +

FORTITUDE

= + CON ± +

FURTIVIDADE⁺

= + DES + +

GUERRA*

= + INT + +

INICIATIVA

= + DES + +

INTIMIDAÇÃO

= + CAR + +

INTUIÇÃO

= + SAB + +

INVESTIGAÇÃO

= + INT + +

JOGATINA*

= + CAR + +

LADINAGEM[±]*

= + DES + +

LUTA

= + FOR + +

MISTICISMO*

= + INT + +

NOBREZA*

= + INT + +

OFÍCIO ()*

= + INT + +

OFÍCIO ()*

= + INT + +

PERCEPÇÃO

= + SAB + +

PILOTAGEM*

= + DES + +

PONTARIA

= + DES + +

REFLEXOS

= + DES + +

RELIGIÃO*

= + SAB + +

SOBREVIVÊNCIA

= + SAB + +

VONTADE

= + SAB + +

†Penalidade de armadura. *Somente treinado.

DESCRIÇÃO

MAGIAS

ATRIBUTO-CHAVE _____ MOD _____ TESTE DE RESISTÊNCIA _____ ($10 + 1/2$ nível + mod. atributo-chave)

Magia

Escola Execução Alcance Área Duração Resistência Efeito

HABILIDADES DE RACA E ORIGEM

HABILIDADES DE CLASSE E PODERES

ANOTAÇÕES

Histórico, aliados, tesouros etc.