

TORMENTA

JOGADOR

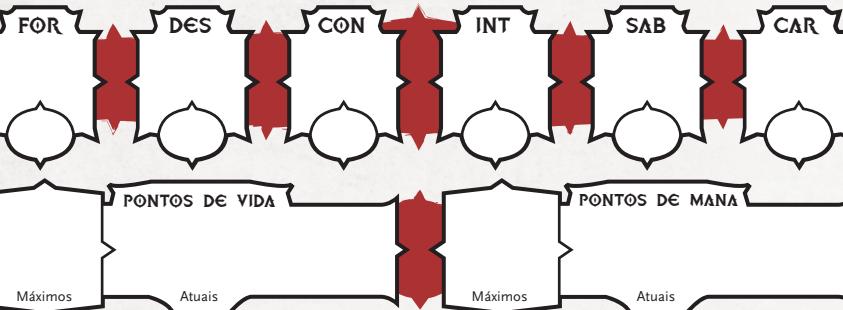
PERSONAGEM

RAÇA

ORIGEM

CLASSE & NÍVEL

DIVINDADE



ATAQUES

Teste de Ataque

Dano

Crítico

Tipo

Alcance

DEFESA	=10	Mod. de Destreza	Bônus de Armadura	Bônus de Escudo	Outros
		+	+	+	+
					Penalidade de Armadura

ARMADURA & ESCUDO

Defesa

Penalidade

PROFI CIÊNCIAS

TAMANHO /

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

DESLOCAMENTO

EQUIPAMENTO

Item

Peso

Item

Peso

PERÍCIAS

ACROBACIA⁺

TOTAL

1/2 do Nível

Mod. de Atributo

Treino

Outros

ADESTRAMENTO*

ATLETISMO

ATUAÇÃO

CAVALGAR

CONHECIMENTO*

CURA

DIPLOMACIA

ENGANAÇÃO

FORTITUDE

FURTIVIDADE⁺

GUERRA*

INICIATIVA

INTIMIDAÇÃO

INTUIÇÃO

INVESTIGAÇÃO

JOGATINA*

LADINAGEM*⁺

LUTA

MISTICISMO*

NOBREZA*

OFÍCIO ()*

OFÍCIO ()*

PERCEPÇÃO

PILOTAGEM*

PONTARIA

REFLEXOS

RELIGIÃO*

SOBREVIVÊNCIA

VONTADE

*Penalidade de armadura. *Somente treinado.

CARGA MÁXIMA
(3x Força)

LEVANTAR
(até 10x Força)

T\$:

TO:

DESCRIÇÃO

MAGIAS

ATRIBUTO-CHAVE _____ MOD _____ TESTE DE RESISTÊNCIA _____ ($10 + 1/2$ nível + mod. atributo-chave)

Magia

Escola Execução Alcance Área Duração Resistência Efeito

HABILIDADES DE RACA E ORIGEM

HABILIDADES DE CLASSE E PODERES

ANOTAÇÕES

Histórico, aliados, tesouros etc.