

# TORMENTA

JOGADOR

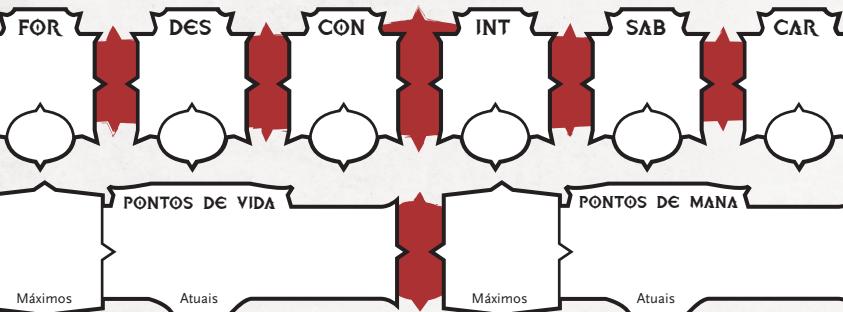
PERSONAGEM

RAÇA

ORIGEM

CLASSE & NÍVEL

DIVINDADE



ATAQUES

Teste de Ataque

Dano

Crítico

Tipo

Alcance

DEFESA	=10	Mod. de Destreza	Bônus de Armadura	Bônus de Escudo	Outros
		+	+	+	+
					Penalidade de Armadura

ARMADURA & ESCUDO

Defesa

Penalidade

PROFI CIÊNCIAS

TAMANHO /

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

DESLOCAMENTO

EQUIPAMENTO

Item

Peso

Item

Peso

PERÍCIAS

ACROBACIA<sup>+</sup>

TOTAL

1/2 do Nível

Mod. de Atributo

Treino

Outros

ADESTRAMENTO\*

ATLETISMO

ATUAÇÃO

CAVALGAR

CONHECIMENTO\*

CURA

DIPLOMACIA

ENGANAÇÃO

FORTITUDE

FURTIVIDADE<sup>+</sup>

GUERRA\*

INICIATIVA

INTIMIDAÇÃO

INTUIÇÃO

INVESTIGAÇÃO

JOGATINA\*

LADINAGEM\*<sup>+</sup>

LUTA

MISTICISMO\*

NOBREZA\*

OFÍCIO ( )\*

OFÍCIO ( )\*

PERCEPÇÃO

PILOTAGEM\*

PONTARIA

REFLEXOS

RELIGIÃO\*

SOBREVIVÊNCIA

VONTADE

\*Penalidade de armadura. \*Somente treinado.

CARGA MÁXIMA  
(3x Força)

LEVANTAR  
(até 10x Força)

T\$:

TO:

## DESCRIÇÃO

MAGIAS

ATRIBUTO-CHAVE \_\_\_\_\_ MOD \_\_\_\_\_ TESTE DE RESISTÊNCIA \_\_\_\_\_ ( $10 + 1/2$  nível + mod. atributo-chave)

Magia

Escola Execução Alcance Área Duração Resistência Efeito

## HABILIDADES DE RACA E ORIGEM

## HABILIDADES DE CLASSE E PODERES

## ANOTAÇÕES

Histórico, aliados, tesouros etc.