

# Trabalho 1 de Programação Modular Leia.me

Gabriel Maia, Felipe Holanda, Felipe Zarattini  
Março 2015

## Apresentação

Este LEIAME é uma breve descrição do conteúdo do arquivo INF1301-Trab1-GMFZFH que contém o Trabalho 1 e como ele funciona.

## Instalação

Clique no arquivo INF1301-Trab1-GMFZFH.zip, selecione a pasta INF1301-Trab1-GMFZFH e clique em extrair, escolhendo o diretório em que deseja que a pasta seja extraída.

## Utilização

1. Abra o diretório `INF1301-Trab1-GMFZFH` presente no diretório escolhido para extração;
2. Abra o diretório `Executável`;
3. Clique em `Executar.bat`.

Isso irá executar o programa utilizando o script de teste presente no mesmo diretório (`ScriptDeTeste.script`).

## Estrutura de diretórios

Após a extração serão gerados os seguintes diretórios:

- `Executável` → Contém os arquivos necessários para a execução do Trabalho: `Trab1-1.exe`, `ScriptDeTeste.script` que será utilizado pelo `Trab1-1.exe` para que o teste seja realizado e `Executar.bat` que servirá para executar o programa passando para ele o script de teste necessário.
- `Logs e Scripts - Teste Inicial Arcabouço` → Contém os scripts redigidos para a primeira parte do enunciado do trabalho, que servirão como estudo sobre o funcionamento do Arcabouço. Os dois scripts forçam erros, porém em um deles é utilizado o comando `recuperar` (ignora os erros propositais) e no outro não.

Além destes scripts, estão também inclusos os logs de saída gerados após sua execução.

- `Módulos` → Contém todos os módulos `.c` e `.h` do programa, além da biblioteca atualizada `ArcabouçoTeste`.
- `Relatórios` → Contém os relatórios de cada integrante do grupo, detalhando as atividades ao longo do desenvolvimento.
- `Documentos` → Contém o presente `INF1031-Trab1-GMFZFH-LeiaMe.pdf`.

## Documentação

- `INF1031-Trab1-GMFZFH-LeiaMe.pdf` – é a versão eletrônica do presente documento.

## Arquivos de código fonte que compõem o trabalho

Os arquivos descritos na presente seção referem-se aos módulos que compõem o programa principal.

- `ARVORE.C`, `ARVORE.H` – são os módulos de implementação e de definição do programa, trata-se de um módulo de edição e acesso a árvores binárias. Modificado para acrescentar a costura da árvore.
- `TESTARV.C` – é o módulo de implementação de teste específico do módulo editor de árvore `ARVORE`. Modificado para interpretar o comando de costura dos scripts de teste.

## Arquivos de código fonte do arcabouço incluídos

- `GENERICO.H` – é o módulo de definição do módulo de teste genérico do arcabouço.
- `LERPARM.H` – é o módulo de definição do módulo de leitura e análise de comandos usados nos testes. Os comandos de teste, em sua totalidade, devem ser lidos com este módulo. Ele provê função de análise dos comandos de teste e permite misturar parâmetros literais e simbólicos (nomes declarados), tornando, assim, mais legíveis os scripts de teste. `GENERICO` e `LERPARM` formam um par de módulos fortemente interdependentes. A razão da separação é assegurar que cada qual trate de um assunto bem definido.
- `TST_ESPC.H` – é o módulo de definição de todos os módulos de teste específicos que porventura venham a ser desenvolvidos. O uso deste módulo de definição assegura a correta interface entre o módulo `GENERICO` e o módulo de teste específico que, na realidade, estende (herança) aquele módulo.

## Arquivos de Diretivas de Teste

- `*script` – são os arquivos de diretivas de teste (*script*) que são usados pelo programa. `ScriptDeTeste.script` é o arquivo que testa o programa sem falhas, gerando um log de saída. `ScriptDeTesteComErros.script` testa o programa com erros propositais, gerando um log de saída com o registro dos erros.

## Utilitários e ferramentas

- `Executar.bat` – executa o programa passando os dois scripts de teste e gera dois logs de saída correspondentes.

**FIM**