

**1º Teste** – Verificação do carregamento da Interface e dados iniciais da aplicação:

**Passo 1** - Começando um novo jogo:

Clique duas vezes no executável da aplicação. Deverá abrir a janela do prompt do Windows com a seguinte mensagem:

“Aperte N        -        para começar um novo jogo!  
Aperte C        -        para continuar um jogo salvo!  
Escolha:        ”

Digite “N” ou “n” – sem aspas – e pressione a tecla “Enter”.

OBS: Caso seja inserido um valor diferente de “N”, “n”, “C” ou “c” a seguinte mensagem deverá aparecer:

“Opção inválida!”

**Passo 2** - Escolhendo a dificuldade:

Deverá ter aparecido a seguinte lista:

“Aperte 1        -        para modo fácil ( 1 naipe )!  
Aperte 2        -        para modo mediano ( 2 naipes )!  
Aperte 3        -        para modo difícil ( 3 naipes )!  
Aperte 4        -        para modo muito difícil ( 4 naipes )!  
Escolha:        ”

Digite “1” -sem aspas- para escolher o modo fácil e verifique que as 10 sequências de jogo foram impressas na tela corretamente com a sua numeração à esquerda. A última carta de cada sequência deverá ser do naipe de Espadas.

Para testar as demais dificuldades, feche o jogo, repita o Passo 1 e no Passo 2 digite a dificuldade desejada.

**2º Teste** - Verificação dos comandos e regras de jogo:

Inicie um jogo na dificuldade 1 como previsto no 1º Teste

Abaixo das sequências impressas deverá aparecer opções de comandos de jogos para o usuário:

“  
Digite P        -        para pedir cartas do monte  
Digite M        -        para mover cartas  
Digite S        -        para Sair e salvar o jogo corrente  
Escolha:        ”

**Passo 1** – Pedindo Cartas

Digite “P” ou “p” para pedir cartas para as sequências. Ao pedir cartas, uma nova será adicionada ao fim de cada uma das 10 sequências. Caso a carta adicionada não seja de valor

decrecente à sua anterior, as demais cartas da sequência deverão ser bloqueadas.

Repita o procedimento mais 5 vezes. Na última, deverá aparecer a mensagem:

“Você não pode mais pedir cartas do monte!”

Caso tente pedir montes com uma das 10 sequências zeradas a seguinte mensagem deverá aparecer:

“Voce não deve ter sequencias vazias para pedir monte!”

## **Passo 2 – Movendo Cartas**

Testando a movimentação bem sucedida:

Digite “M” ou “m” e pressione “Enter” para mover cartas. Escolha uma sequência e digite o valor da sua última carta ( ou de alguma carta no meio que esteja desbloqueada que deseje mover ) e pressione “Enter”. Digite o número da sequência em que ela se encontra e pressione “Enter”. Digite o número da sequência para a qual deseja mover e pressione “Enter”. Para esse Teste, é necessário que a última carta da sequência destino seja de um valor acima da carta que se deseja mover e de mesmo naipe.

Testando movimentação inválida por valor:

Digite “M” ou “m” para mover cartas.

Repita o procedimento da movimentação bem sucedida, mas tente entrar com uma sequência destino cujo valor da última carta não seja 1 acima.

Deverá aparecer a mensagem:

“Esta carta não pode ser movida para a posição desejada!”

Movimentação inválida por naipe:

Caso esteja em uma dificuldade acima de 1 e os valores sejam condizentes, porém os naipes sejam diferentes, a carta será movida, mas todas as cartas da sequência destino além da movida serão bloqueadas.

Caso um valor inválido para o número de sequência fonte ou destino seja inserido, as seguintes mensagens deverão aparecer:

“Posição fonte inválida!”

ou

“Posição destino inválida!”

## **Passo 3 – Verificando o salvamento e carregamento da aplicação**

Digite “S” ou “s” e pressione a tecla “Enter” para salvar o jogo atual. O jogo deverá fechar e um arquivo de texto “Save.txt” deverá ter sido criado no diretório do executável.

Novamente, clique duas vezes no executável do jogo, Desta vez, ao invés de digitar “N” para criar um Novo Jogo, digite “C” ou “c” e pressione “Enter”. O jogo anterior deverá ter sido carregado com sucesso.

### **3º Teste – Finalização**

Ao completar todas as sequências da mesa, deverá aparecer a mensagem:  
“Parabéns, você terminou o jogo!”