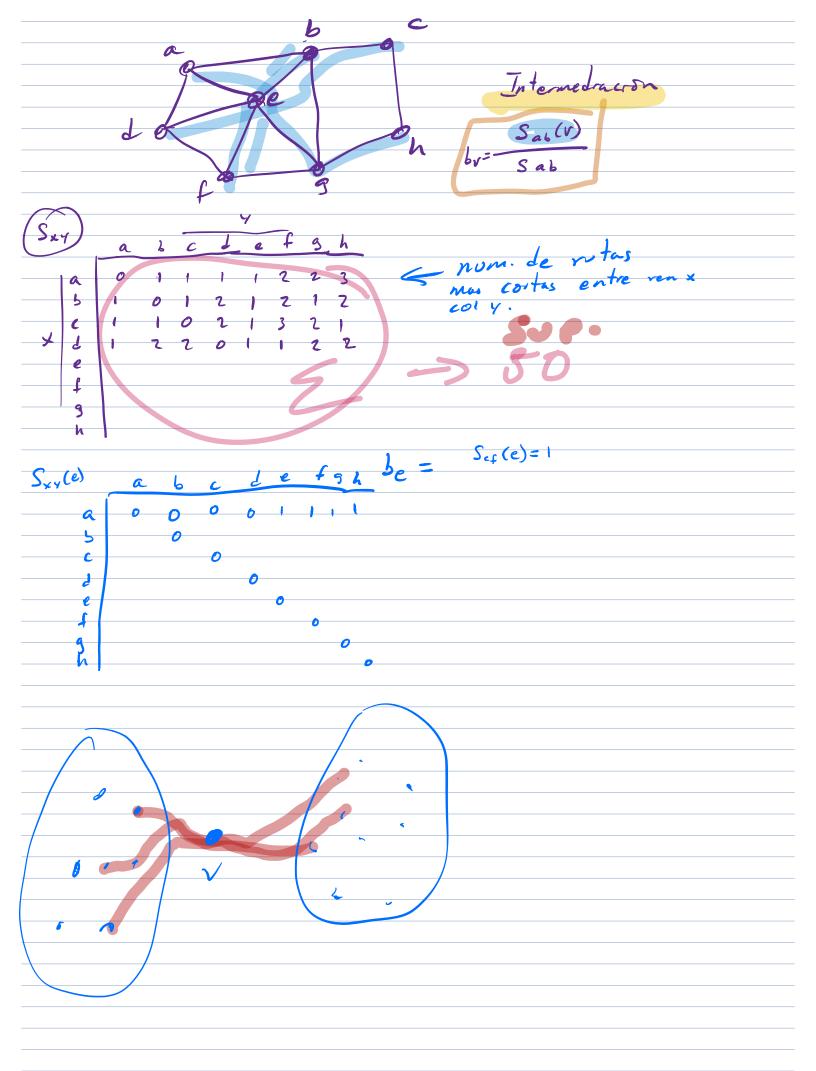
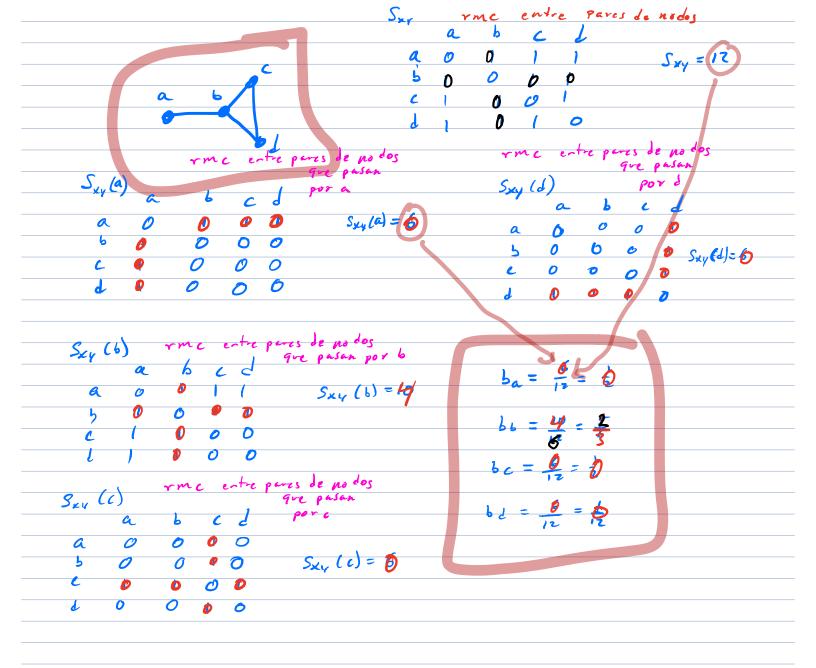
Cercanta: g'v = Ed (a,v) Grado C:2 eist g:4' d:3 f:3 h:2 Cercania 1+1+1+2+2+2+3=3+6+3=12 1+1+1+1+1+2+2 = 9 30 = q





- ?. networkx (programar)
- 3. deforciones y Ludas

**E**7.

Buscar las formas de representar (almacenar) (tipos de archro) una gráfica. (de pretes do vos.

. cot