



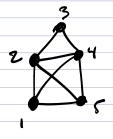
ar	~do	=	3

		2	3	4
	0	2	1	
Z	2	0	6	J
3	1	0	0	l
4	1	-)	0
	1			

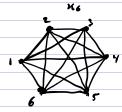
Simple:

1. A lo mús una arista entre dos nodos 7. No se perm: ten lazos

ري	"lazo"	



nodo	grado
	~
•	
Z	Ч
3	2
., [υ ·
7	7
5	3



nodo	grado
71800	3
1	5
2	5
	Ū
3	5
	5
7	_
5	5
_ ,	_
6	٥

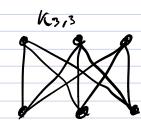
K2,2



nodo	1 gmdo
	3
2	3
3	3
4	3
1	

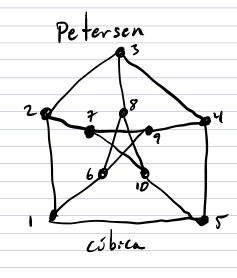


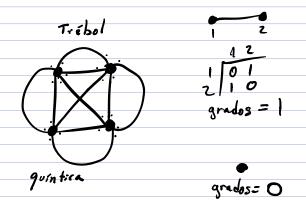
nodo	gnado
	4
2	¥
5	ч
4	4
5	4

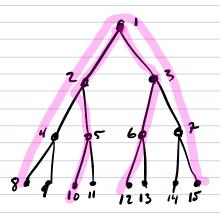


cobrea

Evadrática







1 (1,2) 2 (2,5) 5 (5,10) 10

Gráfica conexa:

Existe un cammo entre

cada pareza de sus nodos

il. S: a, b sin nodos =>

I ruta

(V,=a) e, vz ez vz ez Vn-1en-1/n

Teorema de Euler

Ruta ó camino (30 bre una grética) Es una Irsta de V, e, Vzez Vzez ...

donde V; son nodos, e; son cristas de la gráfica donde

e; = (V;, V;+1)

Cammo euleriano:

Dada una gráfica G(V,E) es una trodos aristas ruta v,e, vzez uz ez ...

donde l: # ez Vi, 5 y {e;}= E no se repiter Vi, 5 y {e;}= E Ciclo eulerrano:

Pada una gréfica, es un camino eu terrano V, e, vz ez vz ez Vnon en., vn

Londe V, = Vn

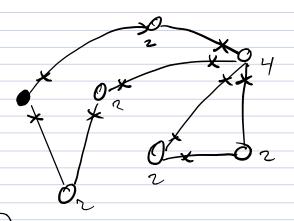
componentes conexes is las

TEORE MA:

Una grafia tiene un camino

eulersano ssi:

1 7 3 4 5 1 0 1 1 0 0 2 1 0 1 0 0 3 1 1 0 0 0 4 0 0 0 0 1 5 0 0 0 1 0 1. Todos les nodes trenen grado par ó 20 Existen exactamente dos nodes de grado impar



S; entro a un nodo, tengo que salir de el. Esta operaron dismonvye en dos el número de arritas adjucentes que prebo usar le él. Como el grado de cada node es par poedo hacer esto con todos los nodos. As; del vodo que inicié, voy a termonor.

~ **

The f

(2) Inscio en nodo de grado impar
y como tenzo greentar y sala le sada no do
eso se grantoza po el grado par de los otros e
impar de este. Al firmal debo termar
en el otro nodo de grado impor

No predo tener on torcer noto de grato
impar, que luego de entrar y salva
ventas veces de él, entrarsa y no podría
salir de el. Y s: no es el nodo final,
el que si es nodo final, se gredama con una arista sin
vsar.

Gráficas de los sólidos platón/105 (nodos y aristas son vértices y la dos del sólido) Poliedros regulores = todos sus caras iguales y son políginos regulares (lados y ángulos iguales)

Torea: Hacer las gráficas signientes en jeython a partir de su matriz de advacencia.

