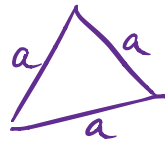
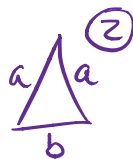


área fija
perímetro puede ser muy grande.

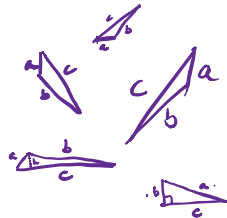


equilátero Dar un solo dato (a)



isósceles Dar dos datos (a, b)

$$A(1) = A(2) \quad P(1) = P(2)$$



escaleno Dar tres datos (a, b, c)

objetos-geometricos.py

Objeto Geometrico

--init--
dame-nombre
pon-nombre
dame-info
area
perimetro

import

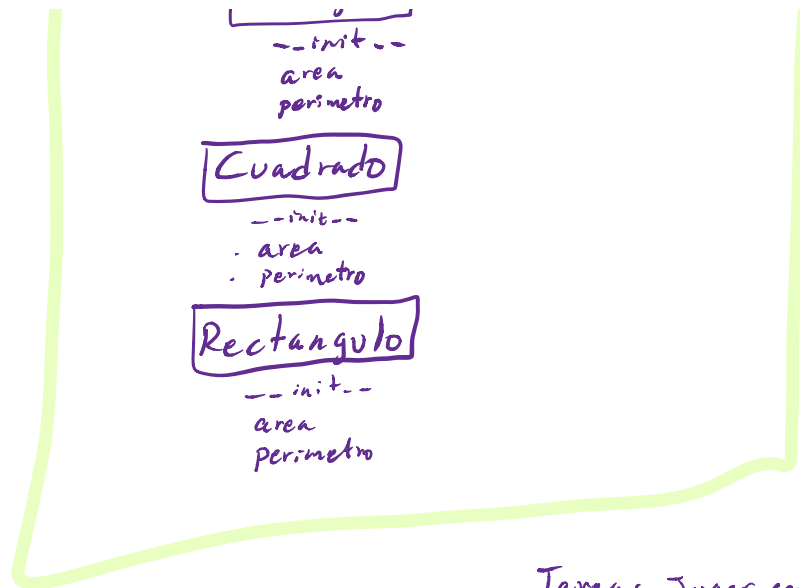
objetos-dibujables.py

Dibujable

import

tipos-de-objetos-geometricos.py

Triangulo



Repaso

1. ¿Qué es una clase?
2. ¿Qué es un objeto?
3. ¿Qué es herencia?
4. ¿Qué tipos de parámetros hay en python?
5. ¿Qué es un constructor?
6. ¿Qué es un atributo o característica o variable de objeto?
7. ¿Qué es un método?
8. ¿Qué es un módulo?
9. ¿Qué es "super"?
10. ¿Qué es self y como se usa?
11. ¿Cómo se usa un método y como un atributo del objeto x?
12. ¿Cómo llamo al constructor de una clase superior desde una clase derivada (o inferior)?

Tarea: -Jugar con las clases

-calcular altura del triángulo de base c y lados a, b, c.

a=3.5
b=4
c=9

3.5+4 < 9
no es Δ !!!

a: float
b: float
c: float

Desigualdad del Δ

$$\begin{array}{r} 3.5 \\ + 4 \\ \hline 7.5 \end{array}$$

9