

```
Complezidad de un algoritmo
           STiempo
SESPACIO
                        E(n)
            n = #de elementos de la ontrada
Es.
   Merge Sort
                    "Divide y venceras"
                                 RESULTADO
          Analisis Asintótico
Espacio
                1 bit 20 2 valores
           1 byte= 9 bits 29: 256 valores
          C 4 bytes = 32 bits
           A" = 8 bits ASCII
                   UTF-8, UTF-16
                         € 16 bits
l= 109, n
                     15 gares
         espacio en divisiones
 747-2 = 21.22-2 = N.4-2 = 4n-2
   2n espain en merclas
 E(n) = 4n-7+7n = 6n-7 E(n) = 6n-2 \sqrt{2}(n)
```

```
Calculo del brempo
21-1 trampo en subdangunes
l*n
 ln + n - 1 = (l+1)n - 1 = n \log_2(n) + n - 1
               T(n)= nlog_(n)+n-1 ~> Q(nlogn)
                 log (n)
    logz(n)
                   log (2)
                           logz(n) = Klog(n)
  Notacrones asmitóticas
    O(f(n))
     o (f(n)) busan definiciones
    w (f(n))
    S(f(n))
    O (f(n))
                5.98
           11
                Х
```