



GRUPO MIXTO_6

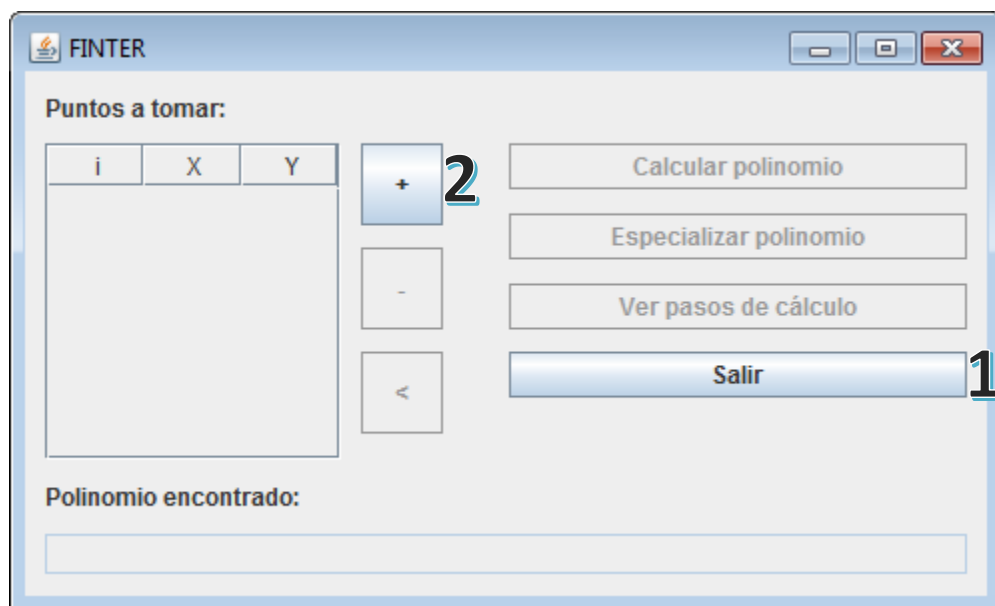
INTEGRANTES		
Federico Hedderwick	134960-0	fhedderw@gmail.com
Lorenzo Gutierrez	147500-9	lorenzo.e.gutierrez@gmail.com
Patricio Martig	159687-1	martigpatricio@gmail.com

TRABAJO PRÁCTICO INTEGRADOR – 2DO CUATRIMESTRE 2019

Año 2019

Fecha de actualización: 12/11/2019

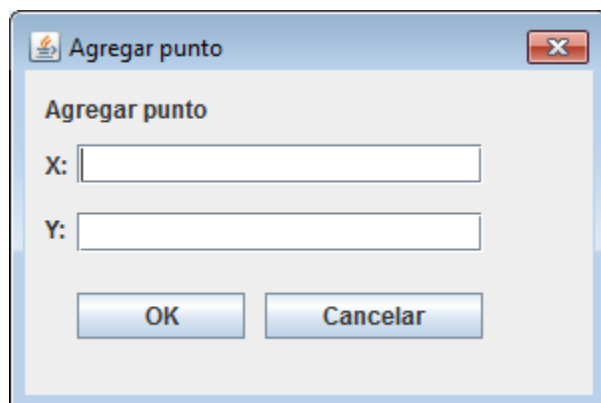
Pantalla principal de FINTER:



Para salir del programa, presionar el botón “Salir” (1). Se mostrará el siguiente cuadro de diálogo:

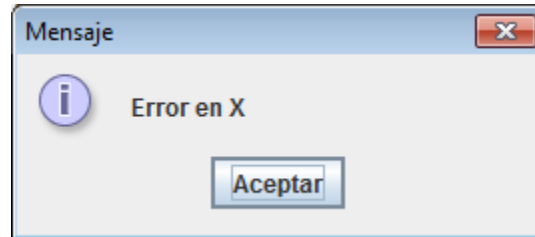


Para agregar puntos, presionar el botón “+” (2). Se mostrará el siguiente cuadro de diálogo:

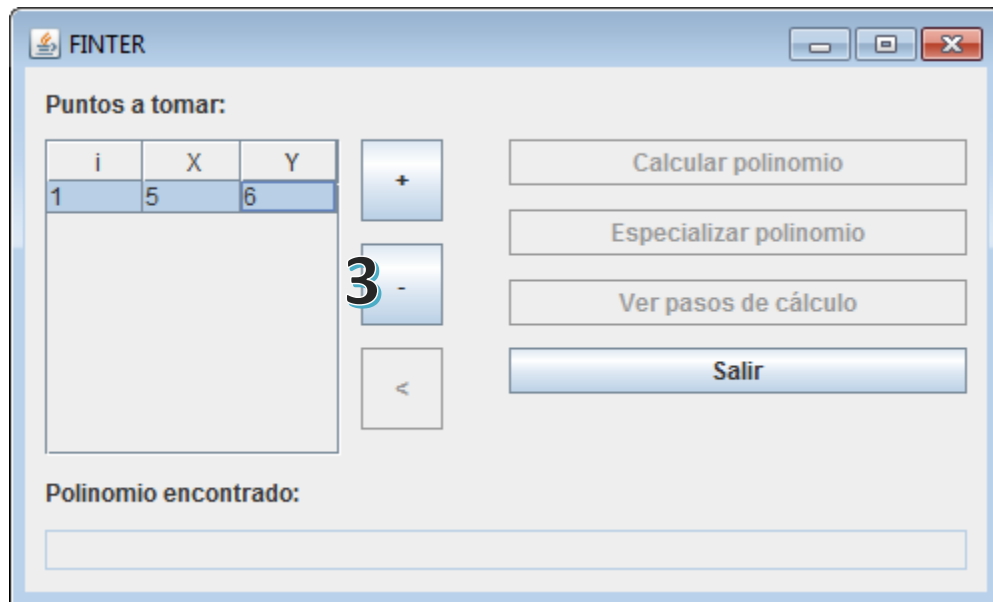


Dato Invalido:

En caso de colocar un valor inválido de “x” se mostrará la siguiente alerta:

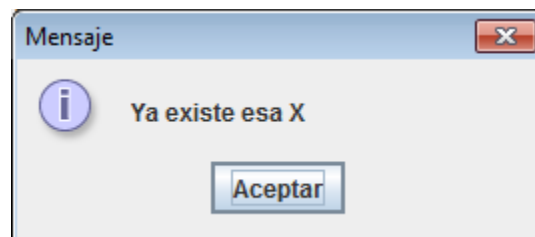


Una vez aceptado el punto, se habilitará el botón “-” (3), que permitirá eliminar los puntos seleccionados en la lista.

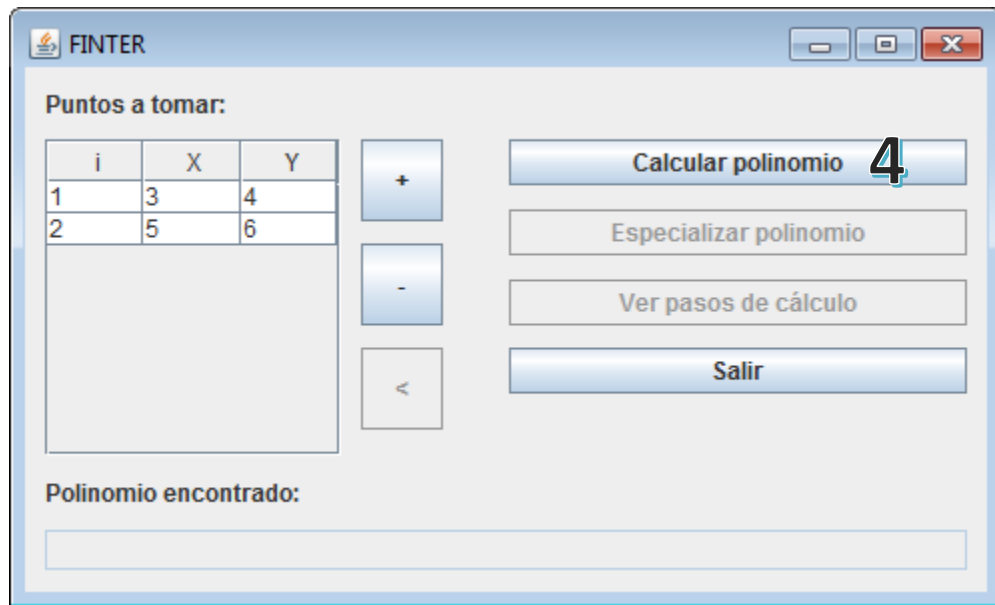


Validación:

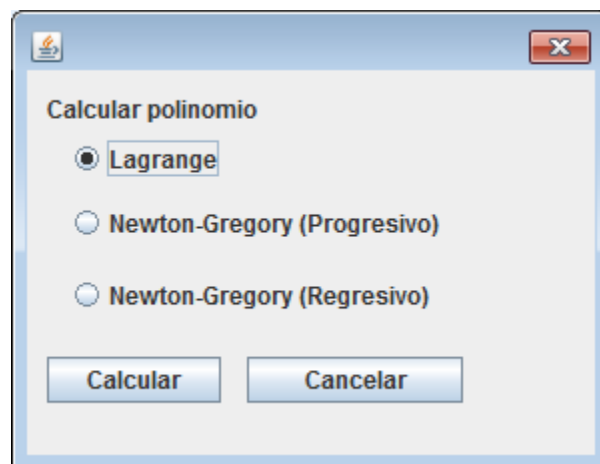
En caso de querer agregar más puntos, si se intenta colocar un punto cuya abscisa ya existe se mostrará la siguiente alerta:



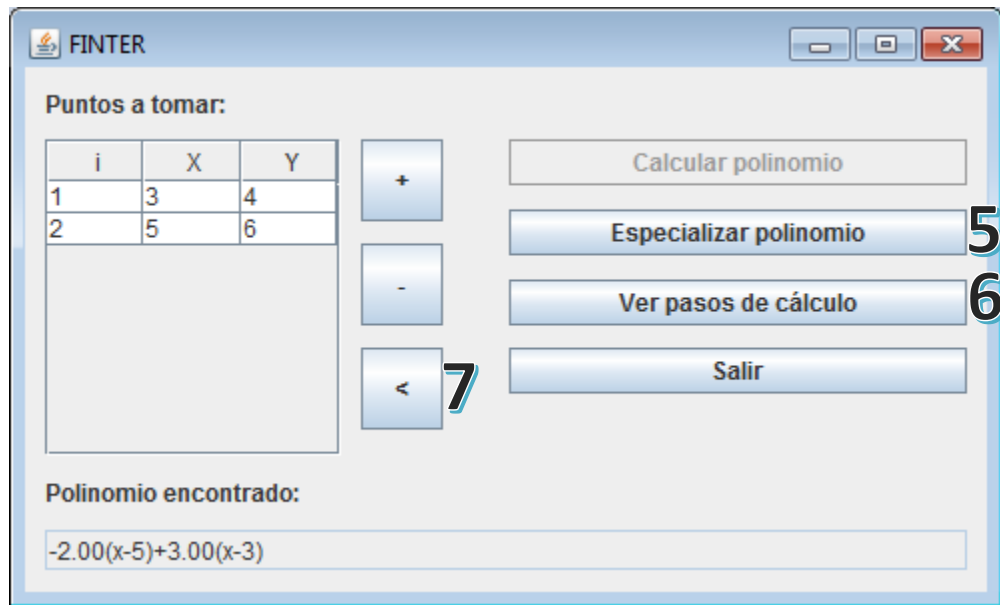
Una vez que haya al menos dos puntos, se habilitará el botón “Calcular polinomio” (4):



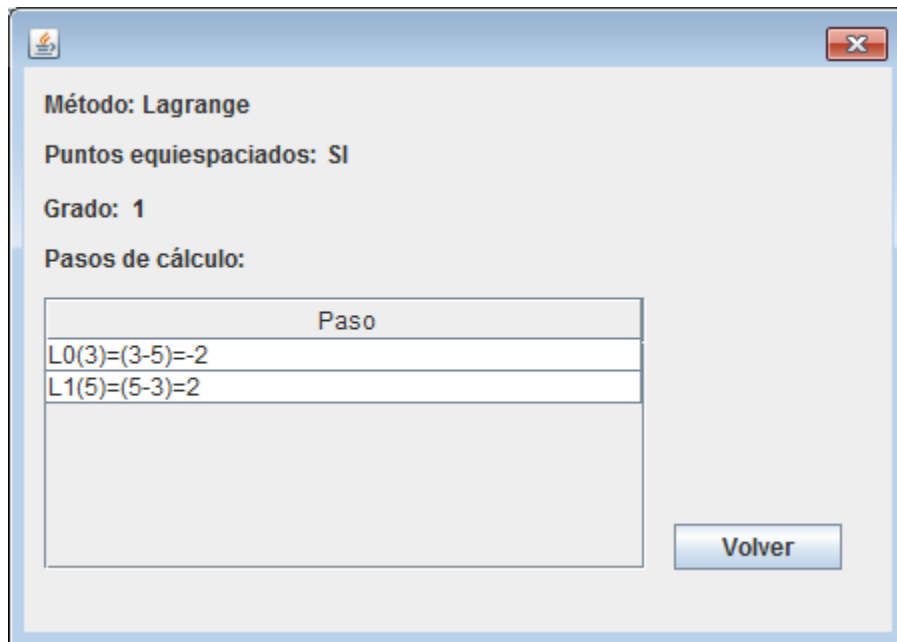
Al oprimir el botón, se mostrará el siguiente cuadro para elegir opción del método correspondiente:



Por ejemplo, se elige Lagrange. Se ubica el polinomio encontrado al pie de la pantalla principal, y se habilitan los botones de especializar (5) y mostrar pasos (6), deshabilitando el de cálculo.



Al oprimir el botón de ver pasos (6), se mostrarán los $L_i(x_i)$ junto con la información de grado y de equiespaciado de los puntos.



Validación:

Si luego se cambian los puntos, al calcular otro polinomio se informará si el mismo cambió mediante la siguiente alerta:

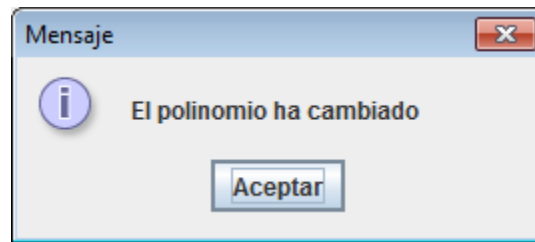
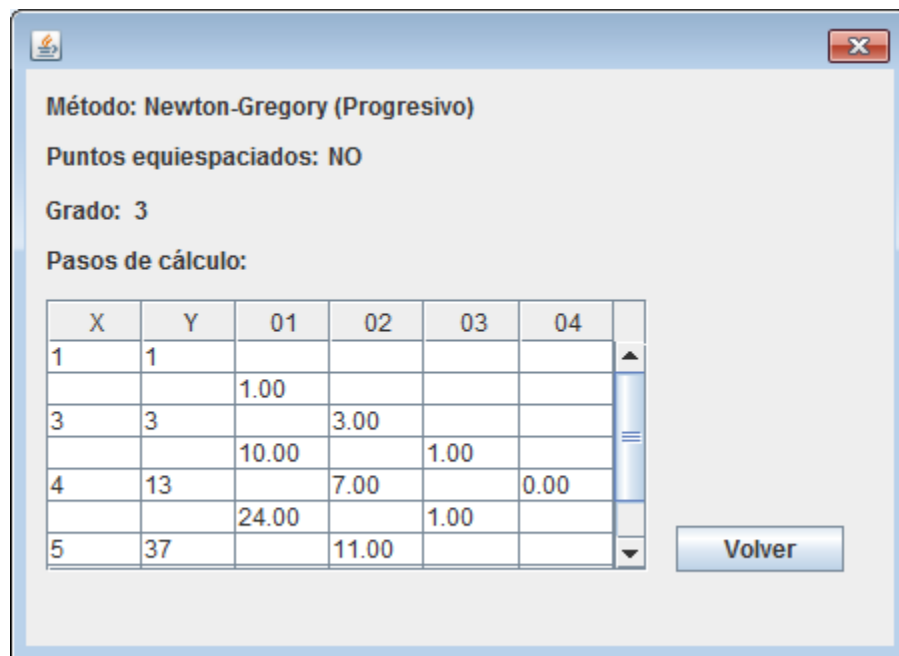
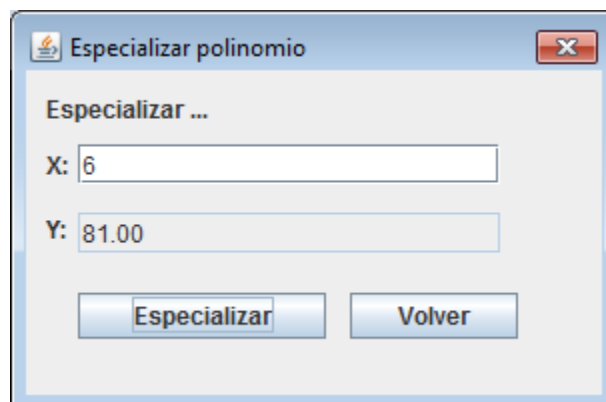


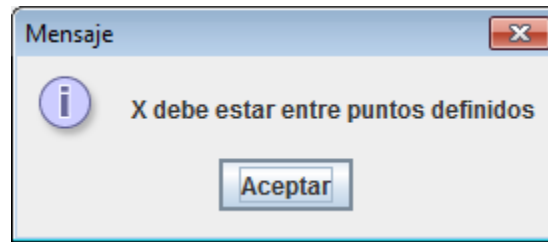
Figura del “mostrar pasos” para Newton-Gregory progresivo, informando si los puntos son equiespaciados y el grado del polinomio, junto con las diferencias finitas utilizadas para encontrar el polinomio:



Al oprimir el botón de especializar polinomio (5):



Si se intenta especializar en una abscisa que está fuera del rango de puntos introducidos:



En caso de que se haya calculado un polinomio y se hayan agregado/quitado puntos, se podrá devolver la lista original que se utilizó para calcular el polinomio oprimiendo el botón "<", lo cual mostrará el siguiente cuadro de diálogo:

