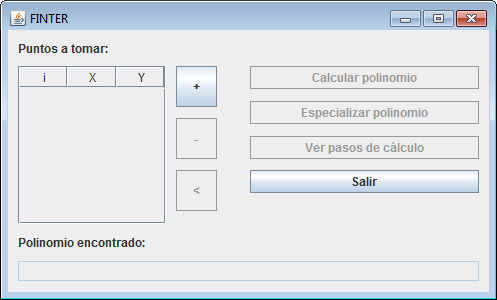
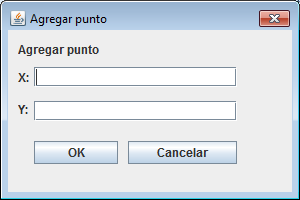
FINTER



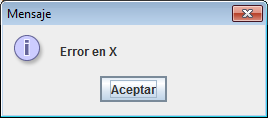
Para salir del programa, presionar el botón “Salir” (1). Se mostrará el siguiente cuadro de diálogo.



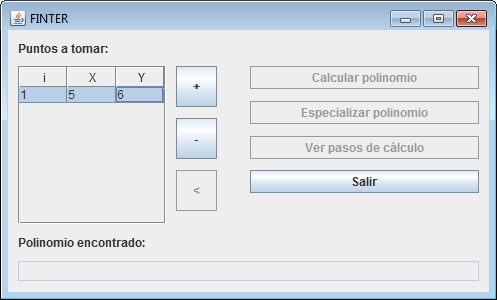
Para agregar puntos, presionar el botón “+” (2). Se mostrará el siguiente cuadro de diálogo.



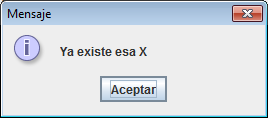
En caso de colocar un valor inválido de “x” se mostrará la siguiente alerta:



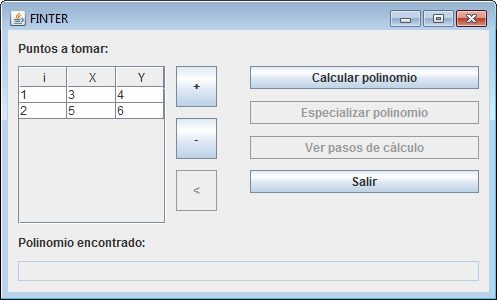
Una vez aceptado el punto, se habilitará el botón “-“, que permitirá eliminar los puntos seleccionados en la lista.



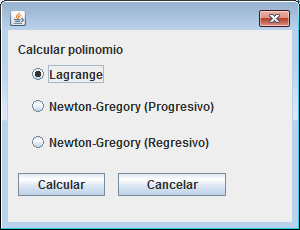
En caso de querer agregar más puntos, si se intenta colocar un punto cuya abscisa ya existe se mostrará la siguiente alerta:



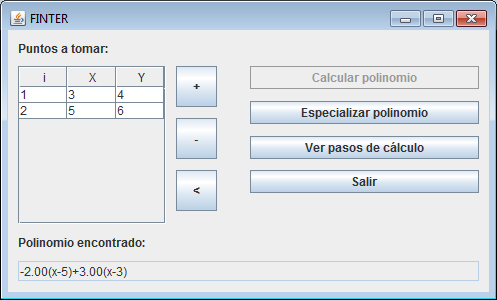
Una vez que haya al menos dos puntos, se habilitará el botón “Calcular polinomio”:



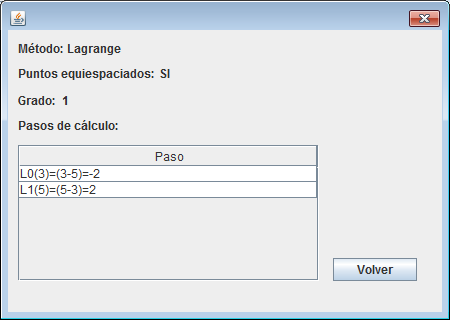
Al oprimir el botón, se mostrará el siguiente cuadro para elegir opción:



Por ejemplo, se elige Lagrange. Se ubica el polinomio encontrado al pie de la pantalla principal, y se habilitan los botones de especializar y mostrar pasos, deshabilitando el de cálculo.



Al oprimir el botón de ver pasos, se mostrarán los Li(xi) junto con la información de grado y de equiespaciado de los puntos.



Si luego se cambian los puntos, al calcular otro polinomio se informará si el mismo cambió mediante la siguiente alerta:

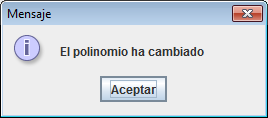
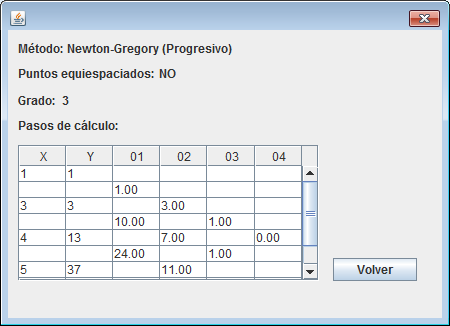
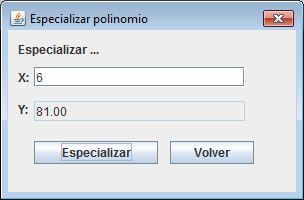


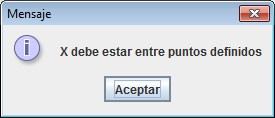
Figura del “mostrar pasos” para Newton-Gregory progresivo, informando si los puntos son equiespaciados y el grado del polinomio, junto con las diferencias finitas utilizadas para encontrar el polinomio:



Al oprimir el botón de especializar polinomio:



Si se intenta especializar en una abscisa que está fuera del rango de puntos introducidos:



En caso de que se haya calculado un polinomio y se hayan agregado/quitado puntos, se podrá devolver la lista original que se utilizó para calcular el polinomio oprimiendo el botón “<”, lo cual mostrará el siguiente cuadro de diálogo:

