

## Curso Java Completo

<http://educandoweb.com.br>

**Prof. Dr. Nelio Alves**

Capítulo: Apresentação da linguagem Java e tópicos básicos

### Exercícios sobre Estrutura Condicional (if-else)

\* Exercícios obtidos do URI Online Judge: [www.urionlinejudge.com.br](http://www.urionlinejudge.com.br)

Atenção! Esses exercícios são:

- **OPCIONAIS** para quem já sabe Lógica de Programação em qualquer linguagem
- **NECESSÁRIOS** para alunos **iniciantes**

### Exercícios resolvidos:

<https://www.youtube.com/watch?v=SRyQZBaA-s>

<https://www.youtube.com/watch?v=3lhkB5l8P6E>

<https://www.youtube.com/watch?v=UjCVIcKccdQ>

### Exercícios propostos:

#### Exercício 01

Correção: <https://github.com/acenelio/nivelamento-java/blob/master/src/cond01.java>

Fazer um programa para ler um número inteiro, e depois dizer se este número é negativo ou não.

#### Exemplos:

<b>Entrada:</b>	<b>Saída:</b>
-10	NEGATIVO
<b>Entrada:</b>	<b>Saída:</b>
8	NAO NEGATIVO
<b>Entrada:</b>	<b>Saída:</b>
0	NAO NEGATIVO

### Exercício 02

Correção: <https://github.com/acenelio/nivelamento-java/blob/master/src/cond02.java>

Fazer um programa para ler um número inteiro e dizer se este número é par ou ímpar.

#### Exemplos:

<b>Entrada:</b>	<b>Saída:</b>
12	PAR
<b>Entrada:</b>	<b>Saída:</b>
-27	IMPAR
<b>Entrada:</b>	<b>Saída:</b>
0	PAR

### Exercício 03

Correção: <https://github.com/acenelio/nivelamento-java/blob/master/src/uri1044.java>

Leia 2 valores inteiros (A e B). Após, o programa deve mostrar uma mensagem "Sao Multiplos" ou "Nao sao Multiplos", indicando se os valores lidos são múltiplos entre si. Atenção: os números devem poder ser digitados em ordem crescente ou decrescente.

#### Exemplos:

<b>Entrada:</b>	<b>Saída:</b>
6 24	Sao Multiplos
<b>Entrada:</b>	<b>Saída:</b>
6 25	Nao sao Multiplos
<b>Entrada:</b>	<b>Saída:</b>
24 6	Sao Multiplos

#### Exercício 04

**Correção:** <https://github.com/acenelio/nivelamento-java/blob/master/src/uri1046.java>

Leia a hora inicial e a hora final de um jogo. A seguir calcule a duração do jogo, sabendo que o mesmo pode começar em um dia e terminar em outro, tendo uma duração mínima de 1 hora e máxima de 24 horas.

#### Exemplos:

<b>Entrada:</b>	<b>Saída:</b>
16 2	O JOGO DUROU 10 HORA(S)
<b>Entrada:</b>	<b>Saída:</b>
0 0	O JOGO DUROU 24 HORA(S)
<b>Entrada:</b>	<b>Saída:</b>
2 16	O JOGO DUROU 14 HORA(S)

#### Exercício 05

**Correção:** <https://github.com/acenelio/nivelamento-java/blob/master/src/uri1038.java>

Com base na tabela abaixo, escreva um programa que leia o código de um item e a quantidade deste item. A seguir, calcule e mostre o valor da conta a pagar.

CODIGO	ESPECIFICAÇÃO	PREÇO
1	Cachorro Quente	R\$ 4.00
2	X-Salada	R\$ 4.50
3	X-Bacon	R\$ 5.00
4	Torrada simples	R\$ 2.00
5	Refrigerante	R\$ 1.50

#### Exemplos:

<b>Entrada:</b>	<b>Saída:</b>
3 2	Total: R\$ 10.00
<b>Entrada:</b>	<b>Saída:</b>
2 3	Total: R\$ 13.50

### Exercício 06

**Correção:** <https://github.com/acenelio/nivelamento-java/blob/master/src/uri1037.java>

Você deve fazer um programa que leia um valor qualquer e apresente uma mensagem dizendo em qual dos seguintes intervalos  $[0,25]$ ,  $(25,50]$ ,  $(50,75]$ ,  $(75,100]$  este valor se encontra. Obviamente se o valor não estiver em nenhum destes intervalos, deverá ser impressa a mensagem “Fora de intervalo”.

#### Exemplos:

<b>Entrada:</b>	<b>Saída:</b>
25.01	Intervalo (25,50]
<b>Entrada:</b>	<b>Saída:</b>
25.00	Intervalo [0,25]
<b>Entrada:</b>	<b>Saída:</b>
100.00	Intervalo (75,100]
<b>Entrada:</b>	<b>Saída:</b>
-25.02	Fora de intervalo

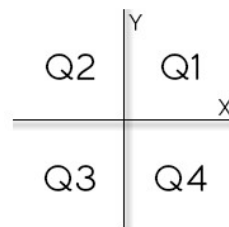
### Exercício 07

**Correção:** <https://github.com/acenelio/nivelamento-java/blob/master/src/uri1041.java>

Leia 2 valores com uma casa decimal ( $x$  e  $y$ ), que devem representar as coordenadas de um ponto em um plano. A seguir, determine qual o quadrante ao qual pertence o ponto, ou se está sobre um dos eixos cartesianos ou na origem ( $x = y = 0$ ).

Se o ponto estiver na origem, escreva a mensagem “Origem”.

Se o ponto estiver sobre um dos eixos escreva “Eixo X” ou “Eixo Y”, conforme for a situação.



#### Exemplos:

<b>Entrada:</b>	<b>Saída:</b>
4.5 -2.2	Q4
<b>Entrada:</b>	<b>Saída:</b>
0.1 0.1	Q1
<b>Entrada:</b>	<b>Saída:</b>
0.0 0.0	Origem

## Exercício 08

Correção: <https://github.com/acenelio/nivelamento-java/blob/master/src/uri1051.java>

Em um país imaginário denominado Lisarb, todos os habitantes ficam felizes em pagar seus impostos, pois sabem que nele não existem políticos corruptos e os recursos arrecadados são utilizados em benefício da população, sem qualquer desvio. A moeda deste país é o Rombus, cujo símbolo é o R\$.

Leia um valor com duas casas decimais, equivalente ao salário de uma pessoa de Lisarb. Em seguida, calcule e mostre o valor que esta pessoa deve pagar de Imposto de Renda, segundo a tabela abaixo.

Renda	Imposto de Renda
de 0.00 a R\$ 2000.00	Isento
de R\$ 2000.01 até R\$ 3000.00	8 %
de R\$ 3000.01 até R\$ 4500.00	18 %
acima de R\$ 4500.00	28 %

Lembre que, se o salário for R\$ 3002.00, a taxa que incide é de 8% apenas sobre R\$ 1000.00, pois a faixa de salário que fica de R\$ 0.00 até R\$ 2000.00 é isenta de Imposto de Renda. No exemplo fornecido (abaixo), a taxa é de 8% sobre R\$ 1000.00 + 18% sobre R\$ 2.00, o que resulta em R\$ 80.36 no total. O valor deve ser impresso com duas casas decimais.

### Exemplos:

<b>Entrada:</b>	<b>Saída:</b>
3002.00	R\$ 80.36
<b>Entrada:</b>	<b>Saída:</b>
1701.12	Isento
<b>Entrada:</b>	<b>Saída:</b>
4520.00	R\$ 355.60