Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Avellaneda



								UIN	rra	
Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos										
Materia: Laboratorio III										
Apellido:					Fecha	:		26/06/2018		
Nombre:					Docer	nte ⁽²⁾ :		Baus/Mutti		
División:					Nota ⁽²).				
Legajo:					Firma ⁽	(2):				
Instancia ⁽¹⁾ :	PP		RPP		SP	X	RSP	FIN		

Typescript: Crear ABM de Heroes.

1)Clases:

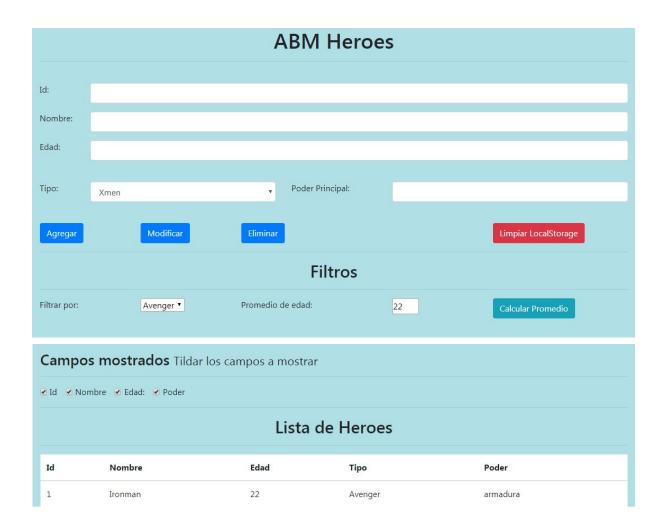
- Crear las clases **Personaje** y **Heroe** en TS. Usar Herencia.
- Crear una clase que contenga la lógica de la aplicación.
- Usar namespace que contenga Personaje y Heroe, y las exporte.

2)Interfaz de Usuario(Usar Bootstrap):

- Crear una interfaz con Bootstrap que permita agregar, eliminar, y modificar Heroes.
- La interfaz deberá permitir mostrar métricas (por ejemplo, promedio de edad).
- La interfaz deberá mostrar el listado de héroes(con columnas agregadas dinámicamente según se elija en la interfaz).
- El listado de héroes deberá poder ser filtrado por alguno de sus atributos. Las métricas también serán impactadas por el filtrado (el alumno podrá elegir cualquier atributo y tipo de control para realizar el filtrado).

⁽¹⁾ Las instancias validas son: 1^{er} Parcial (**PP**), Recuperatorio 1^{er} Parcial (**RPP**), 2^{do} Parcial (**SP**), Recuperatorio 2^{do} Parcial (**RSP**), Final (**FIN**). Marque con una cruz.

⁽²⁾ Campos a ser completados por el docente.



3)localStorage:

Todos los atributos deberán ser guardados en un JSON en localStorage.

4)jQuery

Usar jQuery para todos los accesos al DOM