# DESENVOLVIMENTO DE APPS MÓVEIS MULTIPLATAFORMA COM TECNOLOGIAS WEB



"A mente que se abre a uma nova ideia jamais voltará ao seu tamanho original" (Albert Einstein)

# CONTEÚDOS

- Desenvolvimento Híbrido
- Introdução ao React e React Native
- Ferramentase e Configuração
- Aplicação prática
- Componentes Visuais
- Implantação e Testes



## DESENVOLVIMENTO HÍBRIDO

#### Tantas plataformas Tantas linguagens

Tão pouco tempo Tão pouco dinheiro

Precisamos fazer escolhas...





# Criar aplicativos Multiplataforma!



#### TECNOLOGIAS WEB

- Arquitetura Cliente-Servidor;
- Rodam em quase todas as plataformas existentes;
- Fáceis de aprender;
- Rápido desenvolvimento.



#### Será que estamos pensando o mesmo?

# Que tal utilizar tecnologias web para criar aplicativos móveis multiplataforma?



#### Solução perfeita? Não.

#### Nem tudo são flores...



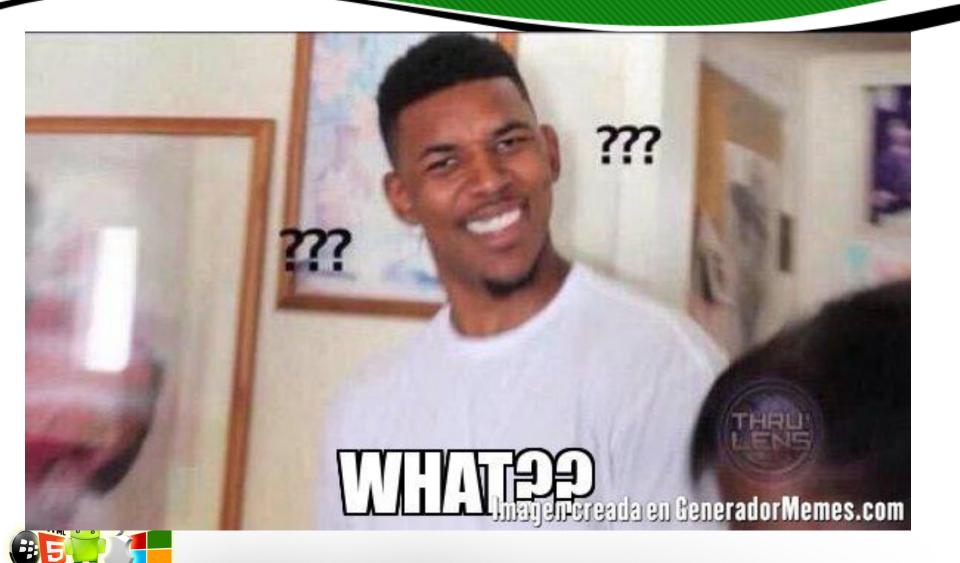


#### QUAL A MELHOR OPÇÃO?

- O aplicativo requer o uso de alguma funcionalidade especial? (Câmera, acelerômetro, GPS, armazenamento...)
- Qual o seu orçamento?
- O aplicativo requer conexão com a internet?
- Quantas plataformas você pretende suportar?
- Quais linguagens de programação eu, ou minha equipe, domina?
- A performance é muito importante?
- O tempo é curto?



## REACT E REACT NATIVE???



## REACT: CARACTERÍSTICAS(2)

- Código aberto
- Framework de desenvolvimento Web baseado em Javascript
- Foco apenas na definição da UI
- Entrou em cena em maio 2013
- Mantido pelo Facebook, Instagram e uma comunidade de desenvolvedores e empresas



React

## REACT: INTRODUÇÃO(3)

- Componentes
  - –JSX linguagem de descrição Javascript/HTML
  - -Composição de componentes
  - -Propriedades de componentes
- Manipulação de eventos
- Ciclo de vida dos componentes



## REACT: INTRODUÇÃO(4)

Composição de componentes e modularização

```
import React, { Component } from 'react';
class Title extends Component {
  render() {
    return (
      <h1> Hello World! </h1>
```

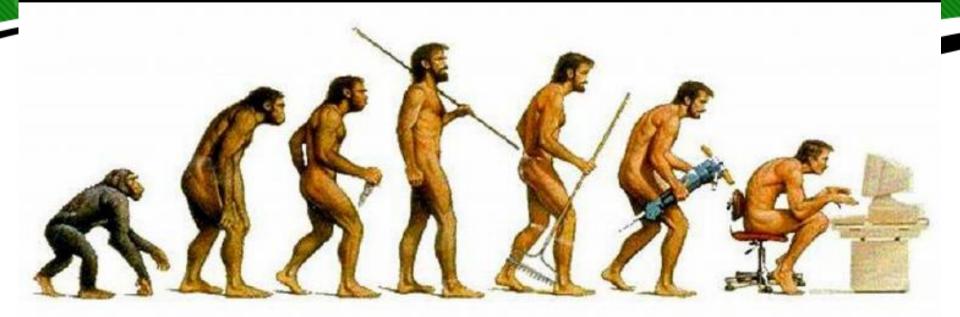


# REACT: INTRODUÇÃO(5)

- Tem suporte a props(propriedades e sua customização) – valores estáticos;
- Para valores dinâmicos utiliza-se o state;
- Permite programar respostas a eventos;
- Tem um ciclo de vida que gira em torno do método render().



#### DESENVOLVIMENTO MOBILE













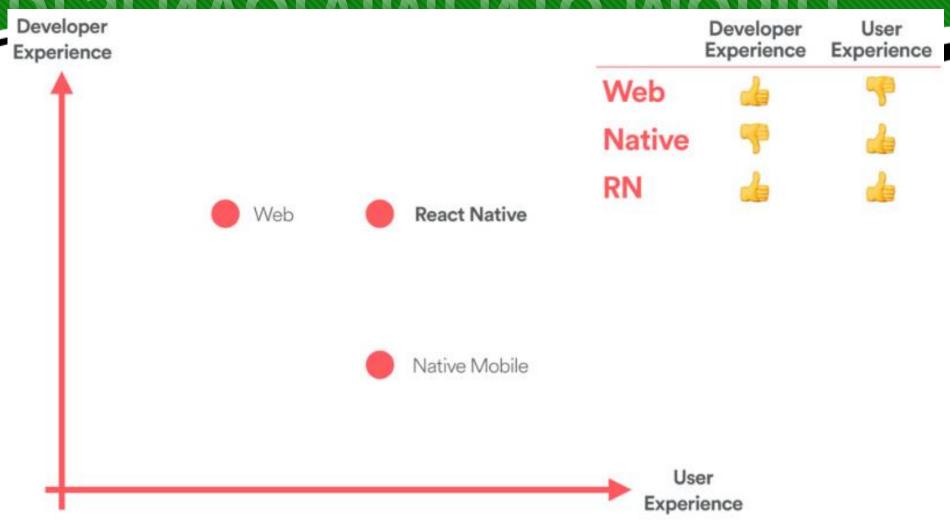


ANDROID 2012

10S 2014 AVENUE 2015 10NIC1 2015 10NIC2 2016 RN 2016



#### DESENVOLVIMENTO MOBILE





## REACT NATIVE(RN): Q QUE É?

- Especialização do React para mobile;
- Uma biblioteca JavaScript para construção de interfaces de usuário;
- Aplicações podem ser renderizadas no iOS e Android;
- Implementa a parte V de uma arquitetura MVC;
- Programação Funcional;
- Quem usa: AirBNB, Facebook, Instagram, Vogue.



# RN: Q QUE NÃO É?

- · Não é um framework híbrido;
- Não é HTML/DOM, ou CSS;
- · Não é um framework de aplicação;
- Não é uma ferramenta crossplatform;
- Não é possível integrar com JQuery.



# RN: CARACTERÍSTICAS

- React Native é um projeto desenvolvido pelos engenheiros do Facebook;
- Consiste em uma série de ferramentas que viabilizam a criação de aplicações móveis nativas para a plataforma iOS e Android, utilizando o que há de mais moderno no desenvolvimento.



# RN: CARACTERÍSTICAS

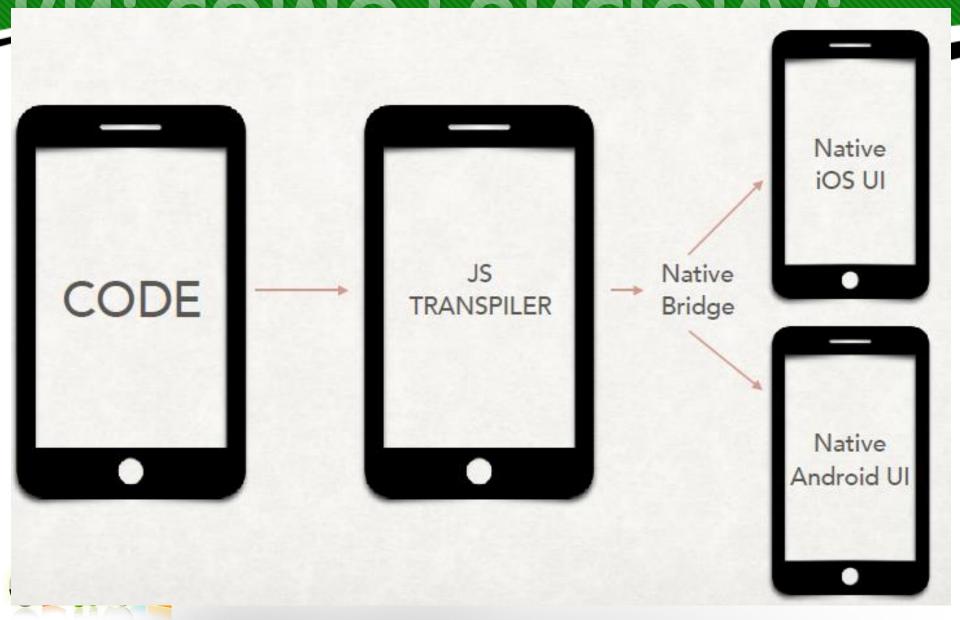
 Não utiliza HTML para processar o aplicativo (div, input, ...), mas possui componentes alternativos, que funcionam de forma parecida.

View == div





## RN: COMO FUNCIONA?



## RN: JS TRANSPILER

- Transpilers são uma realidade na programação e em especial no JavaScript;
- De maneira geral, a função de um transpiler é traduzir um código escrito em linguagem para um código de outra.

## RN: COMO FUNCIONA?

Native App

React Native library

JavaScript Engine

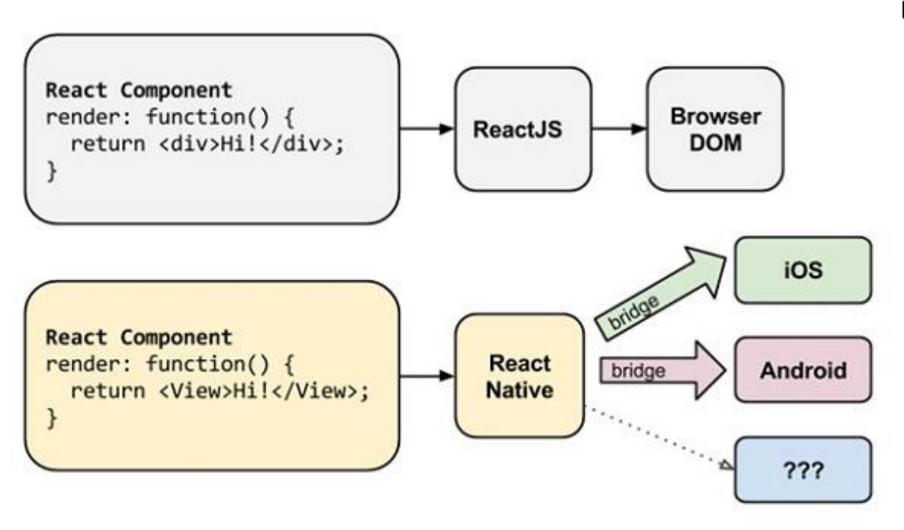
React JS

React Native JS Library

Your app



## RN: REACT VS RN





# RN: CARACTERÍSTICAS

- A stack do React Native é poderosa, pois nos permite utilizar ECMAScript, CSS Flexbox, JSX, diversos pacotes do NPM e mais ...;
- Permite fazer debug na mesma IDE utilizada para o desenvolvimento nativo com essas plataformas.

## RN: ECMASCRIPT(ES)

- Primeiro se você veio do JavaScript ou já teve contato com essa linguagem não se assuste quando você vê o nome ECMAScript;
- O ECMAScript é a evolução do JavaScript.



# RN: ECMASCRIPT(ES)

- O ECMAScript tem como foco:
  - –Ser uma linguagem melhor para construir aplicações complexas;
  - –Resolver problemas antigos do JavaScript;
  - -Facilitar o desenvolvimento de libraries.

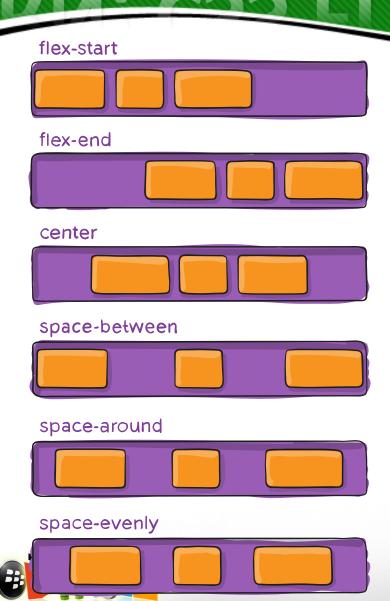


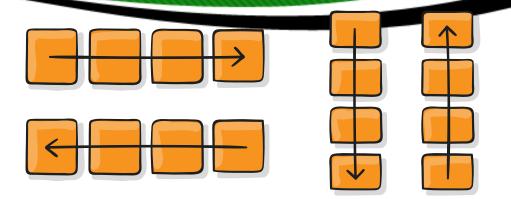
# RN: CSS FLEXBOX

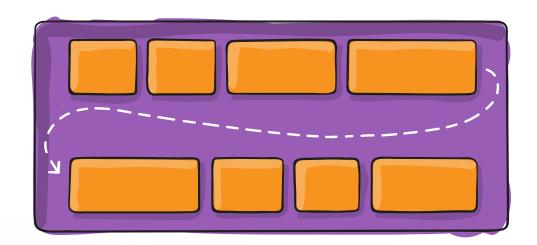
- CSS Flexbox Layout Module
- Mais flexibilidade para desenhar layouts responsivos, sem usar float;
- Tem opções para direcionamento e posicionamento dos componentes visuais;
- Composição visual.



## RN: CSS FLEXBOX







#### RN: CONFIGURANDO O AMBIENTE

- NodeJS e NPM
- JDK 8
- Python 2
- React Native CLI(Client)
- Yarn
- Android Studio
- Visual Studio Code



#### RN: CHOCOLATEY NO WINDOWS

- Gerenciador de pacotes para Windows;
  - Para instalar acesse:<a href="https://chocolatey.org/install">https://chocolatey.org/install</a>
- Instalando via chocolatey(como administrador):
  - -choco install -y nodejs.install python2 jdk8



#### RN: INTALANDO O CLIENTE

- Cliente do react-native instalado de forma global;
- Gerencia a instalação do framework react-native;
- Utilizar o npm:
  - -npm install -g react-native-cli



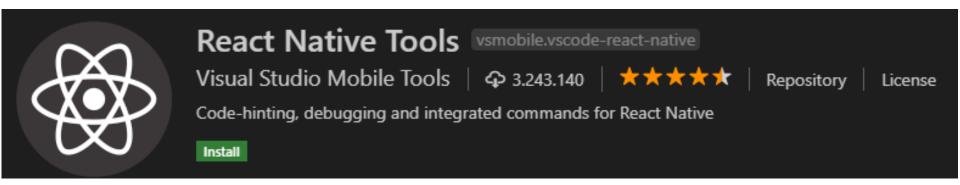
## RN: INSTALANDO O YARN

- Integra-se ao NodeJS
- Utilizando o chocolatey:
  - -choco install yarn



## RN: CONFIGURANDO O VSC

Plugin: React Native Tools





## CONFIGURANDO O VSC

Plugin: Native/React/Redux

React-



React-Native/React/Redux snippets for es6/es7 equimper.react-native-react-redux



Code snippets for React-Native/React/Redux es6/es7 and flowtype/typescript

Install



# HANDS ON REACT-NATIVE



#### RN: CRIANDO A PRIMEIRA APP

- Abrir o Node.js command prompt
- Para criarmos um novo projeto:
  - react-native init NomeProjeto



### RN: PRIMEIRA APP

D:\cloud\gdrive\dsv\wksrn>react-native init OlaMundo
This will walk you through creating a new React Native project in D:\cloud\gdrive\dsv\wksrn\OlaMundo
Using yarn v1.13.0
Installing react-native...

yarn add v1.13.0
info No lockfile found.
[1/4] Resolving packages...

@ @babel/helper-plugin-utils@^7.0.0\_

#### Welcome to React Native!

To get started, edit App.js

Double tap R on your keyboard to reload, Shake or press menu button for dev menu



#### RN: ESTRUTURA DO PROJETO

- OLAMUNDO
  - \_\_tests\_\_
  - android
  - ▶ ios
  - node\_modules

  - .gitattributes
  - gitignore
  - {} .watchmanconfig
  - JS App.js
  - {} app.json
  - JS babel.config.js
  - Js index.js
  - {} package.json
  - 🎩 yarn.lock

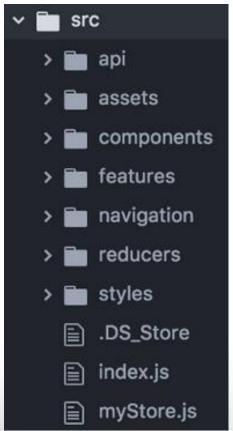


#### RN: CRIANDO A PRIMEIRA APP

Possibilidade de introduzir arquivos JSX e JS;

Arquivos extras são colocados em um diretório

src.





### RN: CRIANDO DO ZERO

Importar react e react native;

```
import React, { Component } from 'react';
import {
   View,
   Text,
   Image
} from 'react-native';
```



### RN: CRIANDO DO ZERO

Criar componente para a aplicação;

```
export default class App extends Component {
 render() {
    return (
      <View>
       {/* o render é usado para retornar as views */}
        <Text>01á Mundo!</Text>
      </View>
```



### RN: EXECUTANDO ....

- Navegar até a pasta do projeto:
- Android
  - react-native run-android
- 10s
  - react-native run-ios
- Antes de executar o comando deixe o dispositivo conectado ou o emulador aberto.



## RN: VIEWS

- Componente container para os demais;
- Equivale a uma div do HTML.

```
<View style={styles.container}>
    <Text style={styles.welcome}>Welcome to React Native!</Text>
    <Text style={styles.instructions}>To get started, edit App.js</Text>
    <Text style={styles.instructions}>{instructions}</Text>
    </View>
```



### RN: PROPRIEDADES(PROPS)

- Propriedades permitem configurar o comportamento dos componentes visuais;
- Basicamente são propriedades CSS(styles);
- A configuração tem um padrão diferente;
- Valores são estáticos.

### RN: CRIANDO COMPONENTES

Basicamente estender Component

<MinhaImagem/>



### RN: COMPONENTE + PROPS

<MinhaImagem largura='100' altura='10'/>



### RN: COMPONENTE + PROPS

<MinhaImagem largura='100' altura='10'/>



# RN: TEXT

Representa um texto na tela;





### RN: SINTAXE

- {} Código JS
- {{}} Objetos JS



### RN: STATES

- States = Estados;
- Permitem definer valores mutáveis;
- Utiliza-se o this.setState() para atualizar states.

```
constructor(props) {
   super(props);
   this.state = {
      pizza: 'strogonoff'
   }
```



### RN: STATES - EXEMPLO

```
export default class App extends Component {
 constructor(props) {
   super(props);
   this.state = {
     pizza: 'strogonoff'
   var pizzas = ['calabresa', 'gaúcha', 'picanha', 'califórnia'];
   setInterval(() => {
     this.setState(previousState => {
       var n = Math.floor(Math.random() * pizzas.length);
       return {pizza : pizzas[n]}
      });
    }, 1000);
```



## RN: STATES - EXEMPLO



### RN: GRUPOS DE ESTILO

- Podem ser aplicados em mais views/componentes;
- Deve ser declarado fora do componente;

```
const styles = StyleSheet.create({
  textoPrincipal: {
    fontSize: 27,
    textAlign: 'center'
  textoColor: {
    color: 'red'
  subTexto: {
    textAlign: 'left',
    fontSize: 15
```

```
<Text style={styles.textoPrincipal}>Texto 1</Text>
<Text style={styles.textoColor}>Texto 2</Text>
<Text style={styles.textoPrincipal}>Texto 3</Text>
<Text style={[styles.textoColor,styles.textoPrincipal]}>Texto 4</Text>
<Text style={styles.subTexto}>Texto 4</Text>
```

#### RN: TAMANHOS DINÂMICOS E FIXOS

9 0

- Utilizando nas views;
- Propriedade flex;
- Permite definir tamanho flexível;

```
<View style={{flex: 1}}>
    <View style={{height: 60, backgroundColor: 'red'}}></View>
    <View style={{flex: 1, backgroundColor: 'white'}}></View>
    </View style={{height: 60, backgroundColor: 'green'}}<//i>
</view>
```





#### RN: SEPARANDO OS ESTILOS

```
const styles = StyleSheet.create({
  textoPrincipal: {
    fontSize: 27,
    textAlign: 'center'
  textoColor: {
    color: 'red'
  subTexto: {
    textAlign: 'right',
    fontSize: 15
```

```
<Text style={styles.textoPrincipal}>Texto 1</Text>
```



#### RN: FLEXBOX E ALINHAMENTOS

- Flexbox, ou Flexible Box Layout, é um novo modo de layout em CSS3, projetado para criar layouts mais complexos e responsivos;
- Propriedade flexDirection combinada com flex;
- Direções principais: column e row;
- Para o alinhamento pode ser utilizado o justifyContent e alignItems;

#### RN: FLEXBOX E ALINHAMENTOS

Exemplo:

```
flex: 1, flexDirection: 'column', alignItems:'center'
```



#### RN: RECEBENDO DADOS

- Utiliza-se o componente TextInput;
- Lembrar de importar TextInput;

```
<TextInput style={styles.input} placeholder="Digite seu nome ..."
underlineColorAndroid='transparent'
onChangeText={(textoInput) => this.setState({textoInput})}/>
```



### RN: EVENTOS DE BOTÃO

- Utiliza-se o componente Button;
- Possui a propriedade title;
- Possui um evento onPress;

```
<Button title="Clique aqui!" onPress={this.enviar}/>
```

```
this.enviar = this.enviar.bind(this);
}
enviar () {
  alert('teste de botão');
}
```



### RN: CUSTOMIZANDO UM BOTÃO

```
class Botao extends Component {
 constructor(props) {
    super(props);
    this.state = {};
   this.styles = StyleSheet.create({
      botao: {
       width: 230,
       height: 50,
       borderWidth: 2,
       borderColor: props.cor,
       borderRadius: 25
      botaoArea: {
       flex: 1,
       flexDirection: 'row',
       justifyContent: 'center',
        alignItems: 'center'
      botaoTexto: {
       fontSize: 20,
       fontWeight: 'bold',
       color: props.cor
    });
```



### RN: CUSTOMIZANDO UM BOTÃO



#### RN: APP BISCOITO DA SORTE

Criando nosso complete.

#### primeiro App mais



0

 $\Diamond$ 





### RN: APP CRONÔMETRO

Criando um app de cronômetro.





#### RN: SCROLLVIEW

Permite a rolagem em objetos da view;

Carrega todos os dados de uma vez.

```
<View style={styles.container}>
 <View style={styles.header}>
   <Text style={styles.texto}>Últimas Notícias</Text>
 </View>
 <ScrollView>
   <View style={styles.box1}></View>
   <View style={styles.box2}></View>
   <View style={styles.box3}></View>
   <View style={styles.box4}></View>
   <View style={styles.box1}></View>
   <View style={styles.box2}></View>
   <View style={styles.box3}></View>
   <View style={styles.box4}></View>
 </ScrollView>
 <View style={styles.header}>
   <Text style={styles.texto}>Sair do App</Text>
```



#### RN: FLATLIST

- Similar ao ScrollView, mas não carrega tudo na memória(Lazy).
- Propriedades importantes: data e renderItem;
- data = recebe os dados(array de dado);
- renderItems = forma de renderizar os itens.
   Renderiza conforme navegamos na lista.



### RN: FLATLIST

```
<FlatList data={this.state.listaData} renderItem={((item)) => this.renderItemData(item))}/>
```

```
renderItemData(item) {
  return (
    <View style={styles.areaView}>
      <Text style={styles.texto}>{item.nome}</Text>
      <Text style={styles.texto}>{item.idade}</Text>
      <Text style={styles.texto}>{item.email}</Text>
    </View>
             listaData: [
                { key: '1', nome: 'Roberson1', idade: 39, email: 'robersonjfa@gmail.com' },
                { key: '2', nome: 'Roberson2', idade: 39, email: 'robersonjfa@gmail.com' },
                { key: '3', nome: 'Roberson3', idade: 39, email: 'robersonjfa@gmail.com' },
                { key: '4', nome: 'Roberson4', idade: 39, email: 'robersonjfa@gmail.com' },
                 key: '5', nome: 'Roberson5', idade: 39, email: 'robersonjfa@gmail.com' },
                { key: '6', nome: 'Roberson6', idade: 39, email: 'robersonjfa@gmail.com' },
                { key: '7', nome: 'Roberson7', idade: 39, email: 'robersonjfa@gmail.com' },
                { key: '8', nome: 'Roberson8', idade: 39, email: 'robersonjfa@gmail.com' }
```

#### RN: PICKER

- Permite a escolha de uma lista de opções;
- Duas propriedades: selectedValue e onValueChange;
- Precisamos criar um Picker.Item com as propriedades key, value e label.



#### RN: PICKER



#### RN: ATIVIDADE AVALIATIVA 01

- Crie um novo projeto com as seguintes características:
  - -(2,00) Apresente um cabeçalho e um rodapé;
  - -(2,00) Estilos estejam separados;
  - (2,00) Que permita entradas pelo usuário e interação via botões;
  - -(2,00) Validar as entradas.
    - -(2,00) Exiba uma lista.