

# Projet du Baccalauréat :

Console et jeu de bataille navale



*Capture d'écran de l'écran de démarrage du jeu.*

## **LEXIQUE**

### **COMPTE RENDU :**

Introduction .....	Page 1-2
Partie I : L'architecture informatique au cœur de notre projet .....	Pages 2-3
Partie II : Les claviers et les souris étant trop modernes, ..... le joystick et les boutons prennent le relais.	Pages 3-5
Partie III : À l'aboutissement de notre projet, un jeu de bataille navale .....	Pages 5-9
Partie IV: Conclusion : Problèmes majeurs et avenir du projet .....	Pages 9-10

### **ANNEXE**

### **DOCUMENTS COMPLÉMENTAIRES**

## Annexe du projet

