

# Laboratorio #10 – Filtro de Kalman

M.C. Fernando Hermosillo Reynoso

*fhermosillo@up.edu.mx*

Universidad Panamericana

Sesión #10

28 de Enero del 2020



● Repositorio GitHub del curso: [UP\\_DSP24](#)

- Documentos
- Ejemplos
- Notas rápidas
- Laboratorios

# Prelab

## Notación

$\mathbf{x} \in \mathbb{R}^p$ : State vector (may not be seen)

$\mathbf{z} \in \mathbb{R}^m$ : Measurement vector (what we see)

$\mathbf{u} \in \mathbb{R}^p$ : Control vector (external signal)

$\mathbf{B} \in \mathbb{R}^{p \times p}$ : Control matrix (can be zero)

$\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{p \times p}$ : Dynamics system matrix (state-transition model from time  $n$  to  $n + 1$ )

$\mathbf{H} \in \mathbb{R}^{m \times p}$ : Measurement matrix, how measures are acquired

$\mathbf{w} \in \mathbb{R}^p$ : Process noise

$\mathbf{Q} \in \mathbb{R}^{p \times p}$ : Process covariance matrix

$\mathbf{v} \in \mathbb{R}^m$ : Measurement noise

$\mathbf{R} \in \mathbb{R}^{m \times m}$ : Measurement covariance matrix

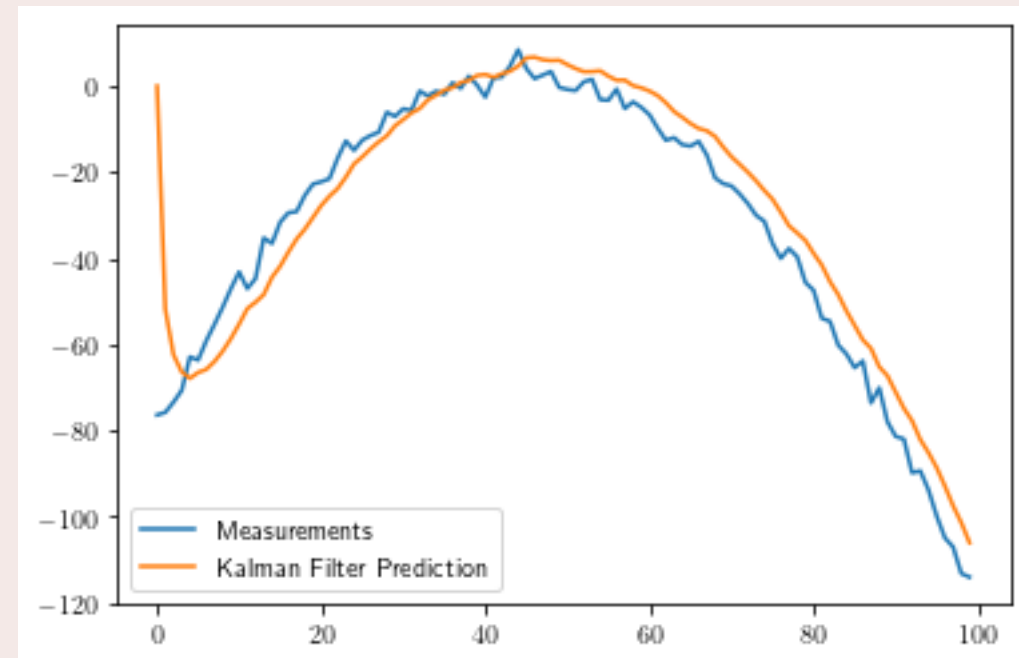
$\Sigma \in \mathbb{R}^{p \times p}$ : Covariance of the model error

$\mathbf{K} \in \mathbb{R}^{p \times m}$ : Kalman Gain

## El Filtro de Kalman

- Solución recursiva (IIR) al problema de filtrado lineal
- Es óptimo en el sentido de mínimos cuadrados, al minimizar la covarianza del error estimada
- Emplea dos etapas
  - **Predicción:** Predice el valor futuro usando ecuaciones de estado
  - **Corrección:** Corrige la predicción por medio de un estimador basado en mediciones

- Estima el proceso a partir de realizaciones con ruido



## El Modelo Matemático

- Se asume el modelo de estado

$$\mathbf{x}(n+1) = \mathbf{A} \times \mathbf{x}(n) + \mathbf{B} \times \mathbf{u}(n) + \mathbf{w}(n)$$

- $\mathbf{w}(n)$  es una señal de ruido con covarianza  $\mathbf{Q}(n)$

$$\mathbf{Q}(n) = \mathbb{E}[\mathbf{w}^2(n)]$$

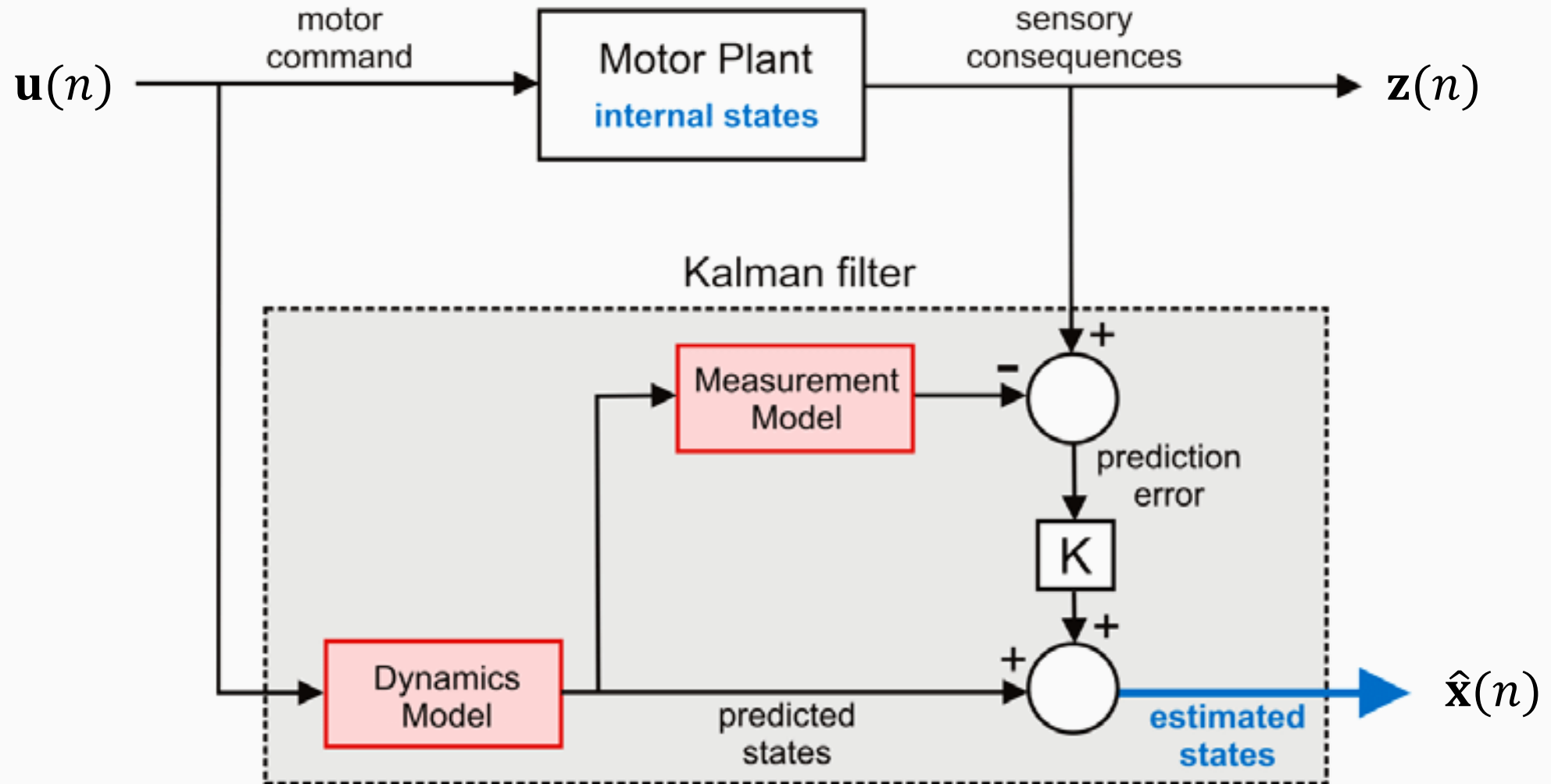
- El modelo de medición

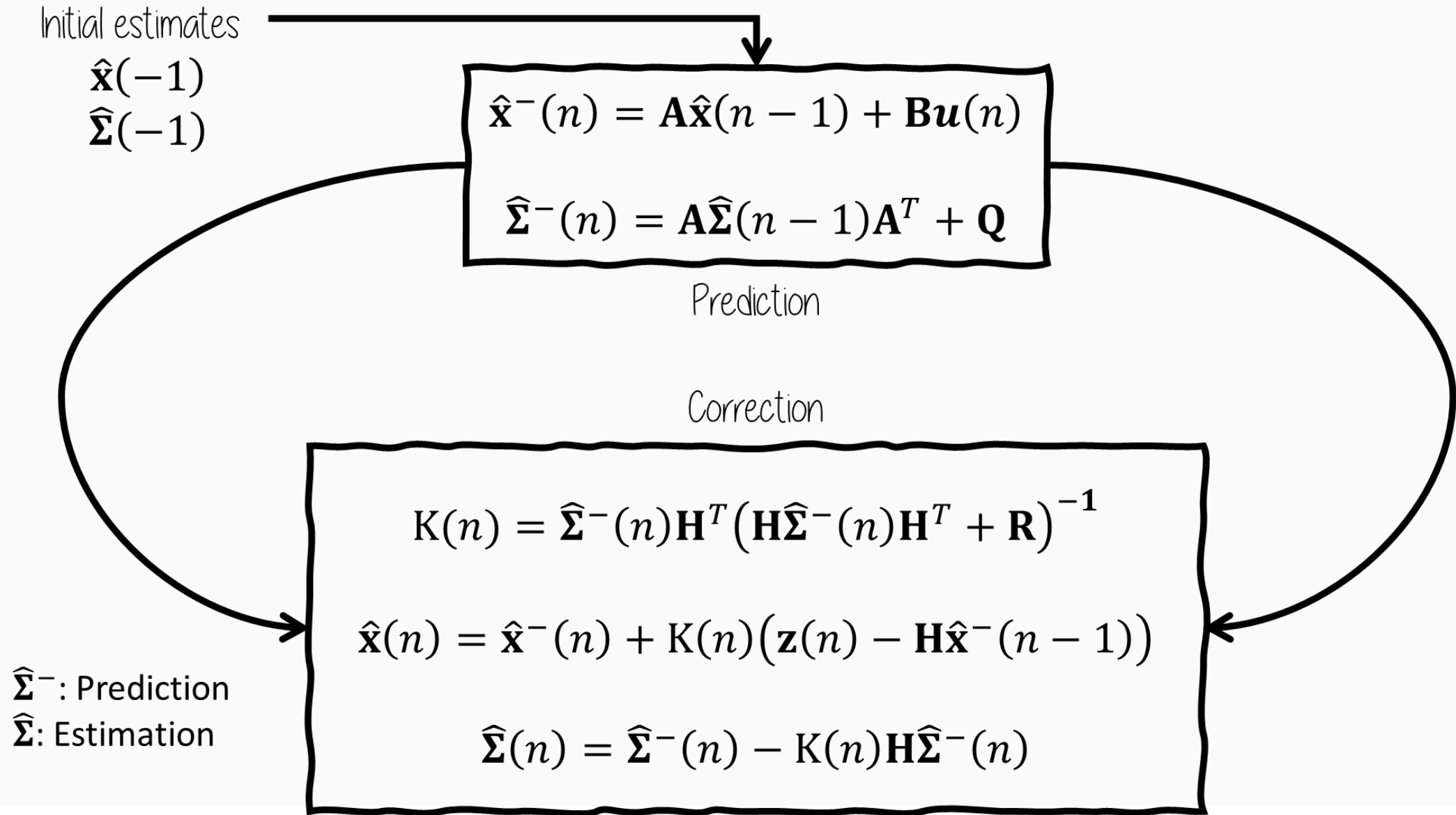
$$\mathbf{z}(n) = \mathbf{H} \times \mathbf{x}(n) + \mathbf{v}(n)$$

- $\mathbf{v}(n)$  es una señal de ruido con covarianza  $\mathbf{R}(n)$

$$\mathbf{R}(n) = \mathbb{E}[\mathbf{v}^2(n)]$$

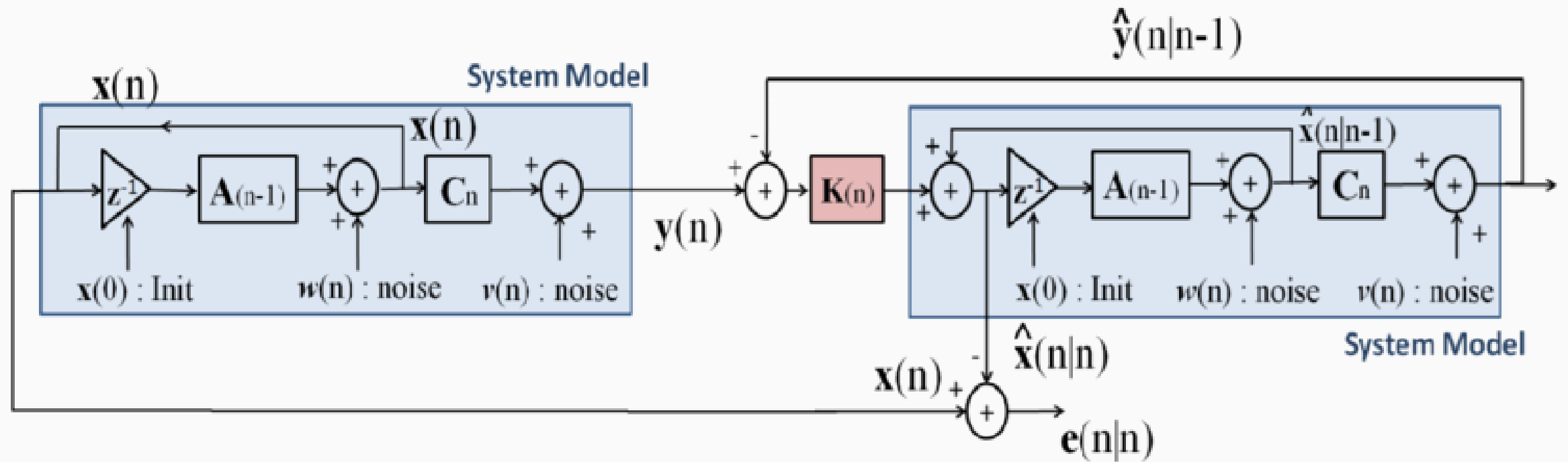
# Diagrama a Bloques General





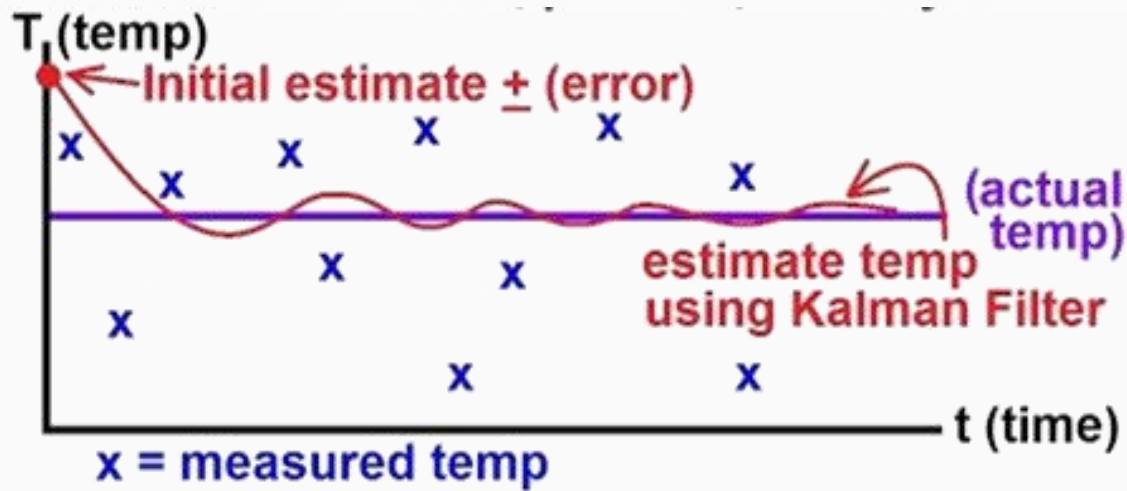


# Diagrama a Bloques



## Convergencia

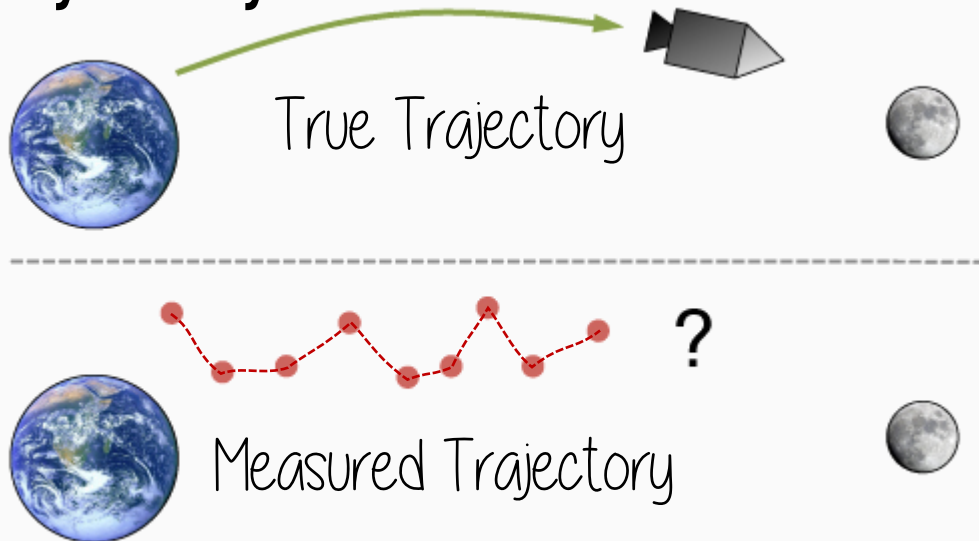
- Si el sistema esta en reposo, el filtro de Kalman converge al valor verdadero con el tiempo



For instance, on a cartesian 2D plane, if we are only capable of measuring the trajectory of a starship

$$\mathbf{z}(n) = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2$$

However, sensors are not perfect, and they always contains errors



The **State Vector**

$$\mathbf{x}(n) = \begin{bmatrix} x \\ y \\ v_x \\ v_y \\ a_x \\ a_y \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^6$$

Then,  $p = 6$  and  $m = 2$

$$\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{6 \times 6}$$

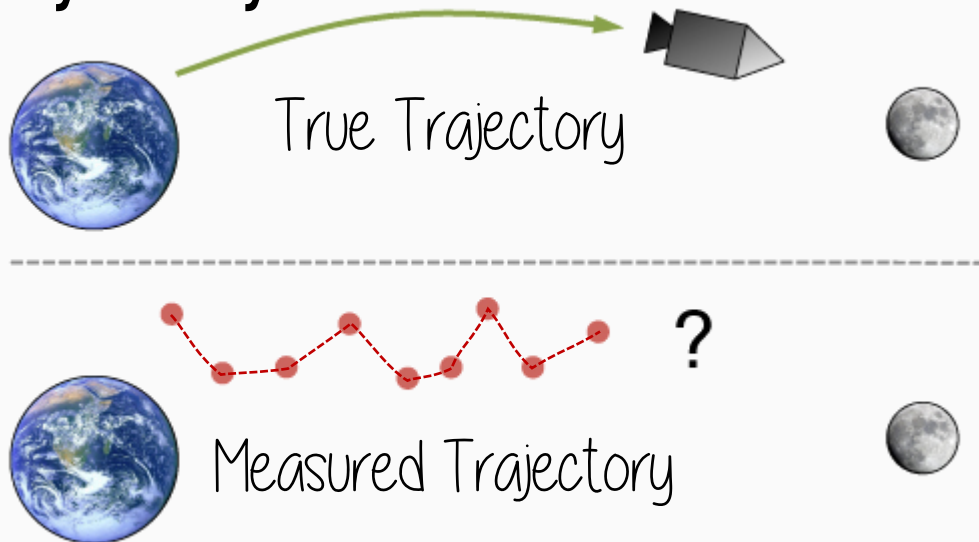
$$\mathbf{H} \in \mathbb{R}^{2 \times 6}$$

We also assume no external control

For instance, on a cartesian 2D plane, if we are only capable of measuring the trajectory of a starship

$$\mathbf{z}(n) = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

However, sensors are not perfect, and they always contains errors



**System Dynamics Model:** Assuming constant acceleration

■ Horizontal Dynamics

$$\ddot{\mathbf{x}}(n+1) = \ddot{\mathbf{x}}(n)$$

$$\dot{\mathbf{x}}(n+1) = \dot{\mathbf{x}}_x(n) + \Delta t \ddot{\mathbf{x}}_x(n)$$

$$x(n+1) = x(n) + \Delta t \dot{\mathbf{x}}_x(n) + \frac{(\Delta t)^2}{2} \ddot{\mathbf{x}}_x(n)$$

■ Vertical Dynamics

$$\ddot{\mathbf{y}}(n+1) = \ddot{\mathbf{y}}(n)$$

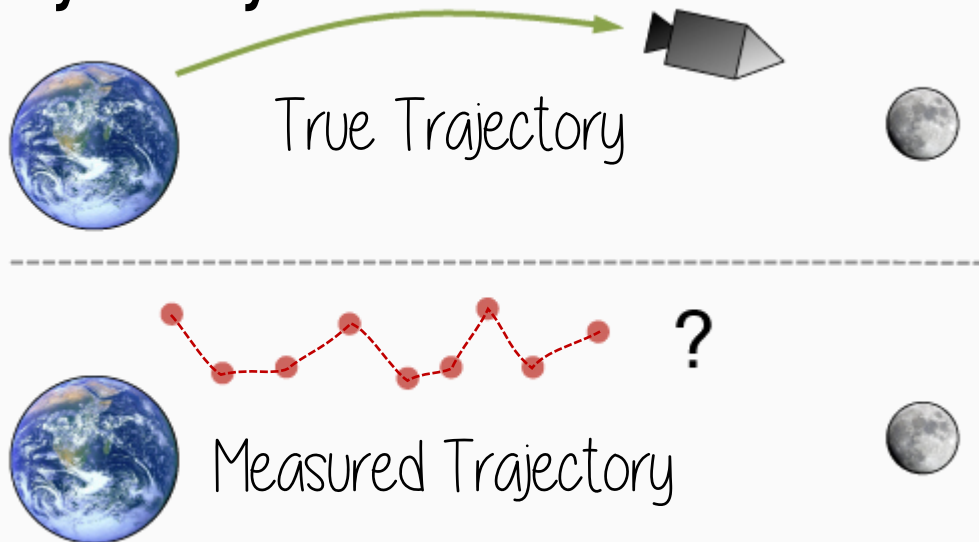
$$\dot{\mathbf{y}}(n+1) = \dot{\mathbf{y}}_y(n) + \Delta t \ddot{\mathbf{y}}_y(n)$$

$$y(n+1) = y(n) + \Delta t \dot{\mathbf{y}}_y(n) + \frac{(\Delta t)^2}{2} \ddot{\mathbf{y}}_y(n)$$

For instance, on a cartesian 2D plane, if we are only capable of measuring the trajectory of a starship

$$\mathbf{z}(n) = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

However, sensors are not perfect, and they always contains errors



## Dynamical System:

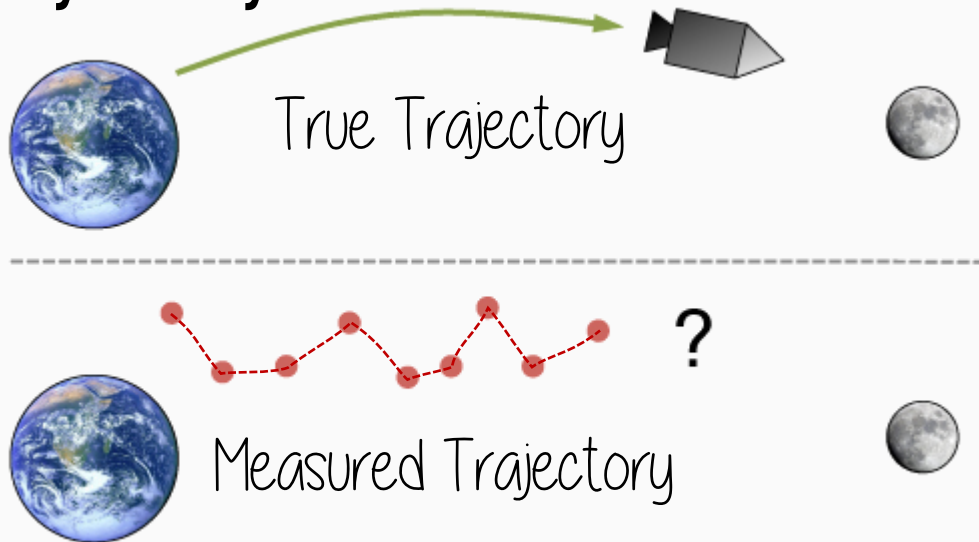
- Project onto the next state.
- Represents the system's equations into a matrix
- Each column is a variable of  $\mathbf{x}(n)$
- Each row is a system equation

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \Delta t & 0 & .5\Delta t^2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \Delta t & 0 & .5\Delta t^2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & \Delta t & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & \Delta t \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

For instance, on a cartesian 2D plane, if we are only capable of measuring the trajectory of a starship

$$\mathbf{z}(n) = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

However, sensors are not perfect, and they always contains errors



The first row is associated to  $x(n + 1)$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & \Delta t & 0 & .5\Delta t^2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \Delta t & 0 & .5\Delta t^2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & \Delta t & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & \Delta t \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ \dot{x}_x \\ \dot{x}_y \\ \ddot{x}_x \\ \ddot{x}_y \end{bmatrix}$$

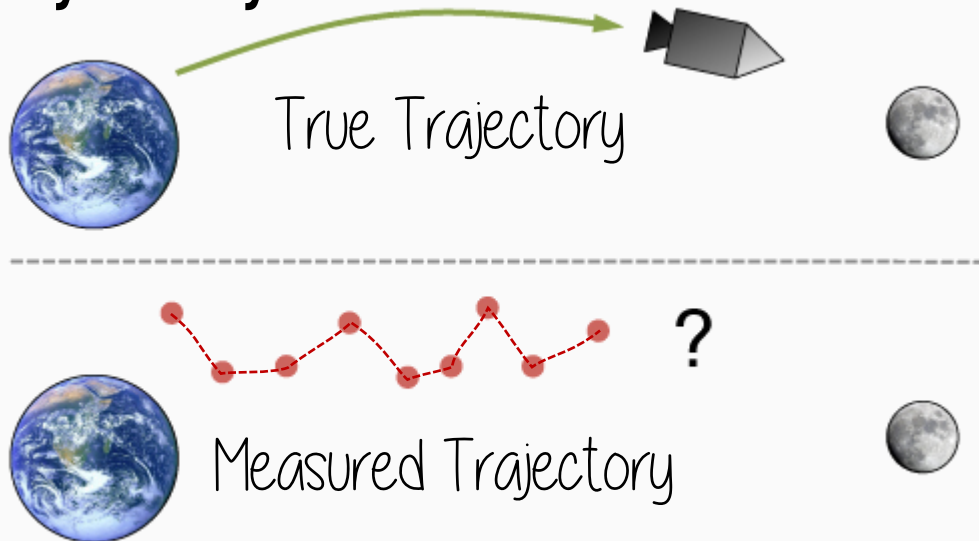
$$x(n + 1)$$

$$= 1 \cdot x(n) + \Delta t \dot{x}_x(n) + \frac{\Delta t^2}{2} \ddot{x}_x(n)$$

For instance, on a cartesian 2D plane, if we are only capable of measuring the trajectory of a starship

$$\mathbf{z}(n) = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

However, sensors are not perfect, and they always contains errors



The measurement matrix translates from the state vector to the measurement vec.

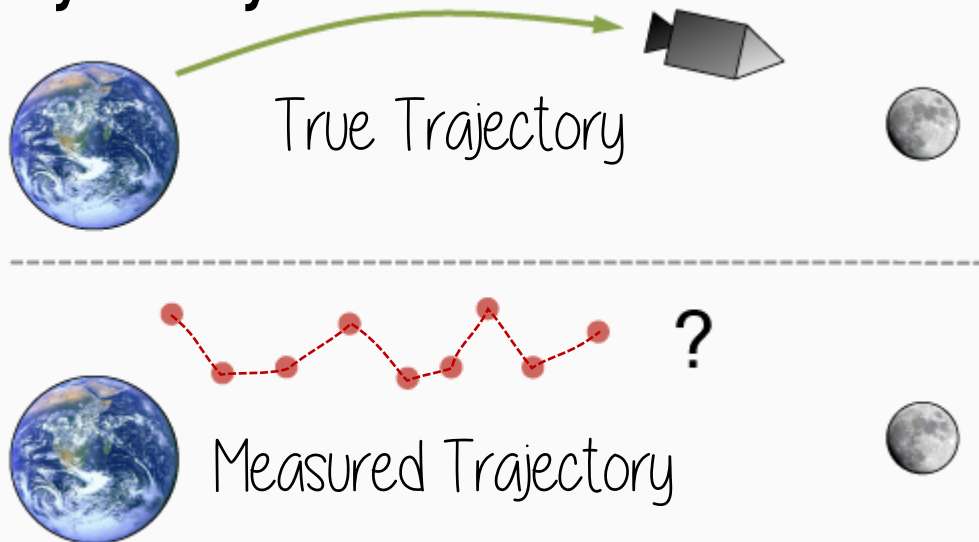
$$\mathbf{H} = \begin{bmatrix} ? & ? & ? & ? & ? & ? \\ ? & ? & ? & ? & ? & ? \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ \dot{x}_x \\ \dot{x}_y \\ \ddot{x}_x \\ \ddot{x}_y \end{bmatrix}$$

$$= \mathbf{z}(n) = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

For instance, on a cartesian 2D plane, if we are only capable of measuring the trajectory of a starship

$$\mathbf{z}(n) = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

However, sensors are not perfect, and they always contains errors



The measurement matrix translates from the state vector to the measurement vec.

$$\mathbf{H} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ \dot{x}_x \\ \dot{x}_y \\ \ddot{x}_x \\ \ddot{x}_y \end{bmatrix}$$

$$= \mathbf{z}(n) = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$



## Aplicaciones

### ● Rastreo de objetos

- Misiles
- Caras
- Manos

### ● Economía

- Predicción de bolsa de valores

### ● Navegación

- GPS
- IMUs

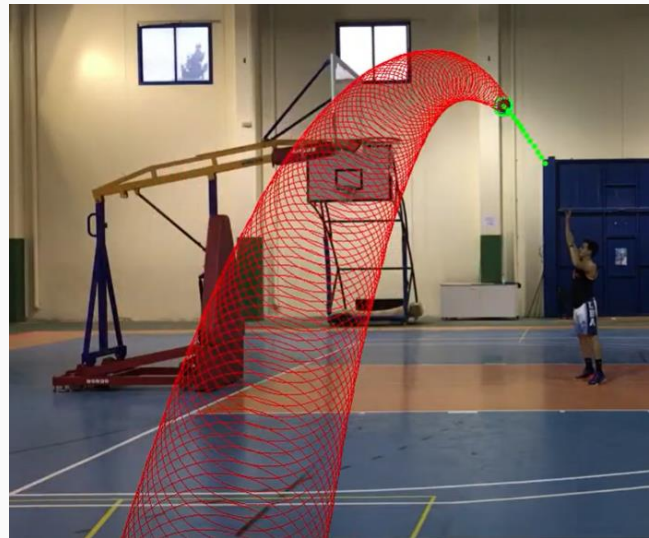
### ● Visión por Computadora

- Mediciones de profundidad
- Rastreo de características
- Fusión de datos (e.g., GPS + IMU)
- :

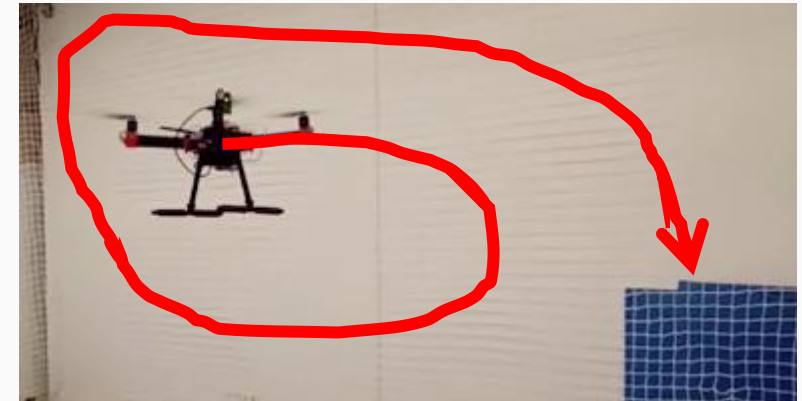
# Aplicaciones



Object tracking



Object tracking



Trajectory planning on quadcopters

$$\mathbf{B} \neq \mathbf{0}$$

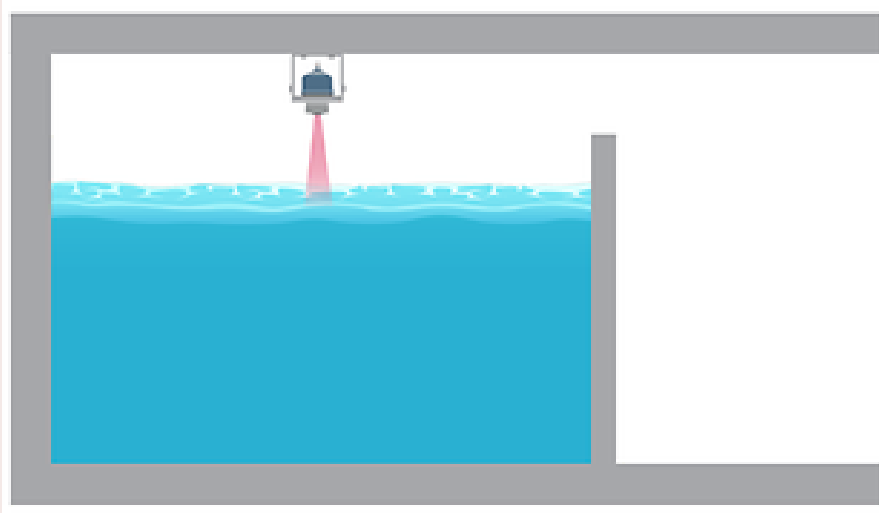
$\mathbf{u}$ : Acceleration (control signal)

$\mathbf{z}$ : 3D Position

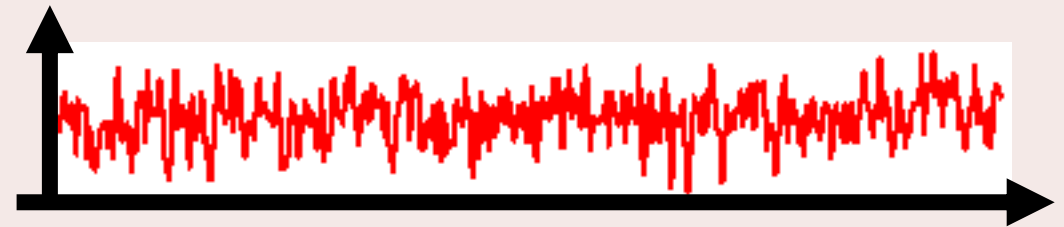
$\mathbf{x}$ : Position and elevation

## Ejemplo: Predicción de Nivel de Agua de un Tanque

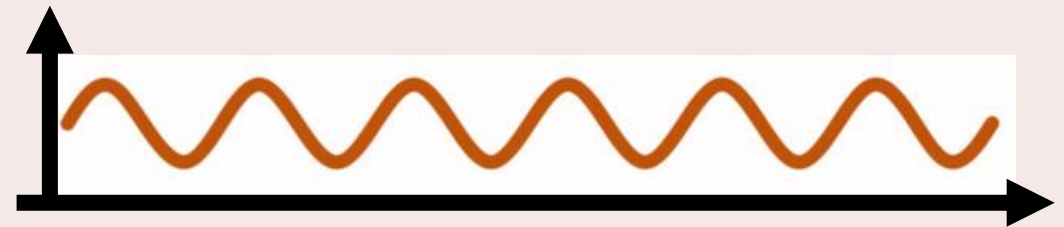
- Mediciones ruidosas debido a la turbulencia del agua



- El sensor introduce ruido

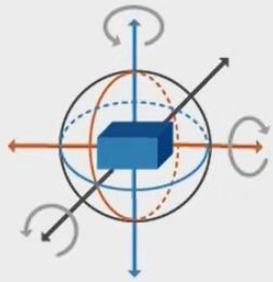


- El proceso introduce ruido por las perturbaciones físicas



## Ejemplo: Localización de un vehículo

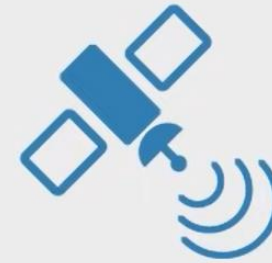
### Onboard Sensors



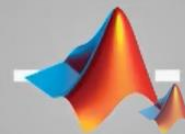
**Inertial measurement unit (IMU)**  
measures acceleration and  
angular velocity of the car.



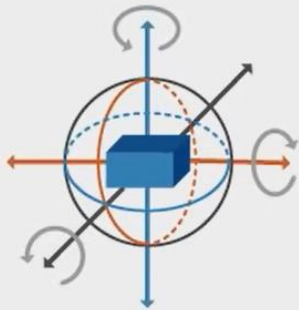
**Odometer** provides the  
relative position of the car.



**GPS receiver** provides the  
absolute position of the car.



## Ejemplo: Localización de un vehículo



IMU

Measure the relative position of the car

Update frequency **FAST**

Prone to drift



Odometer

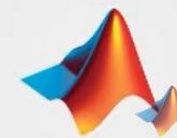
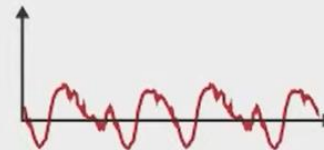


GPS

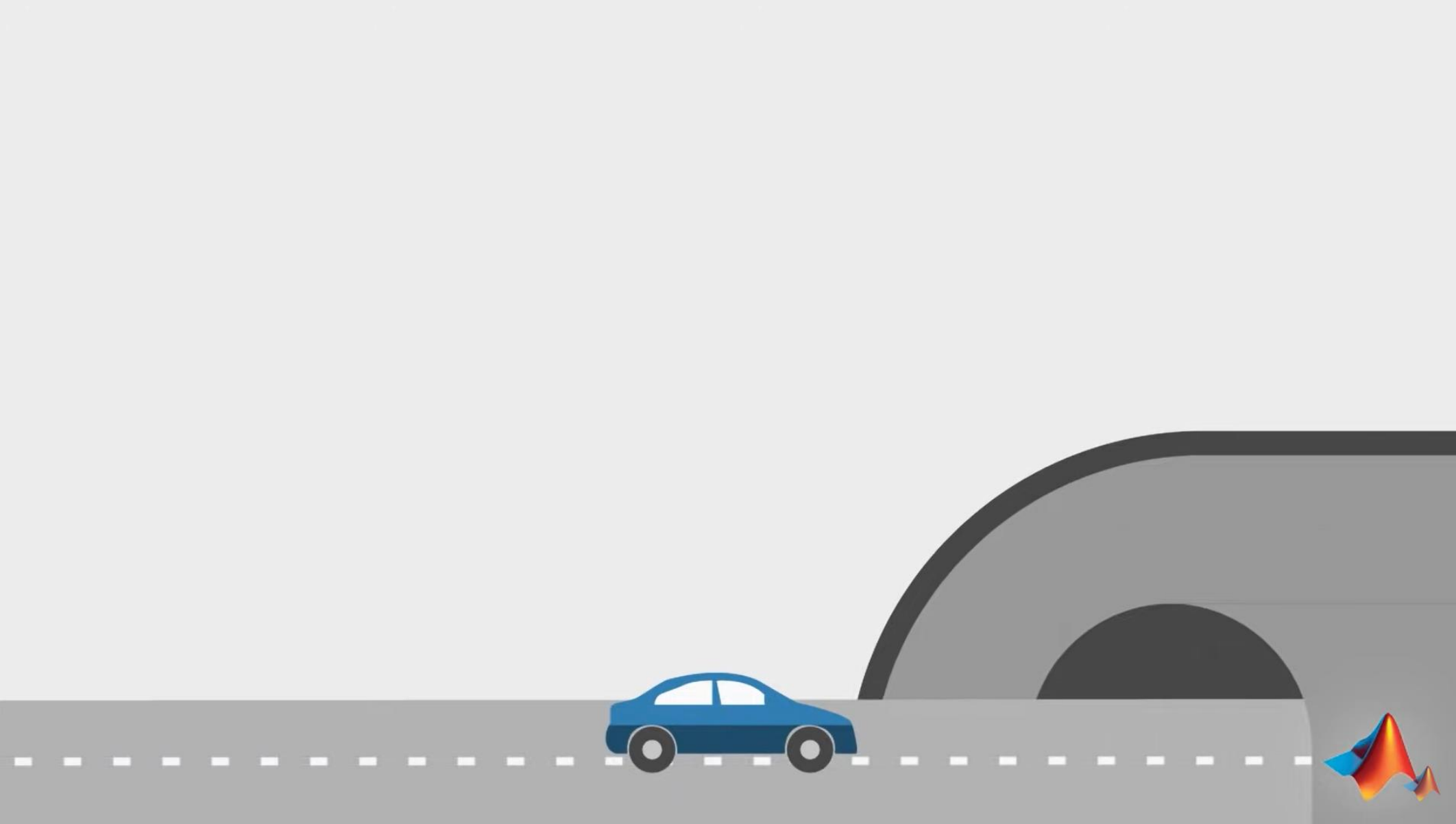
Measures the absolute position of the car

Update frequency **SLOW**

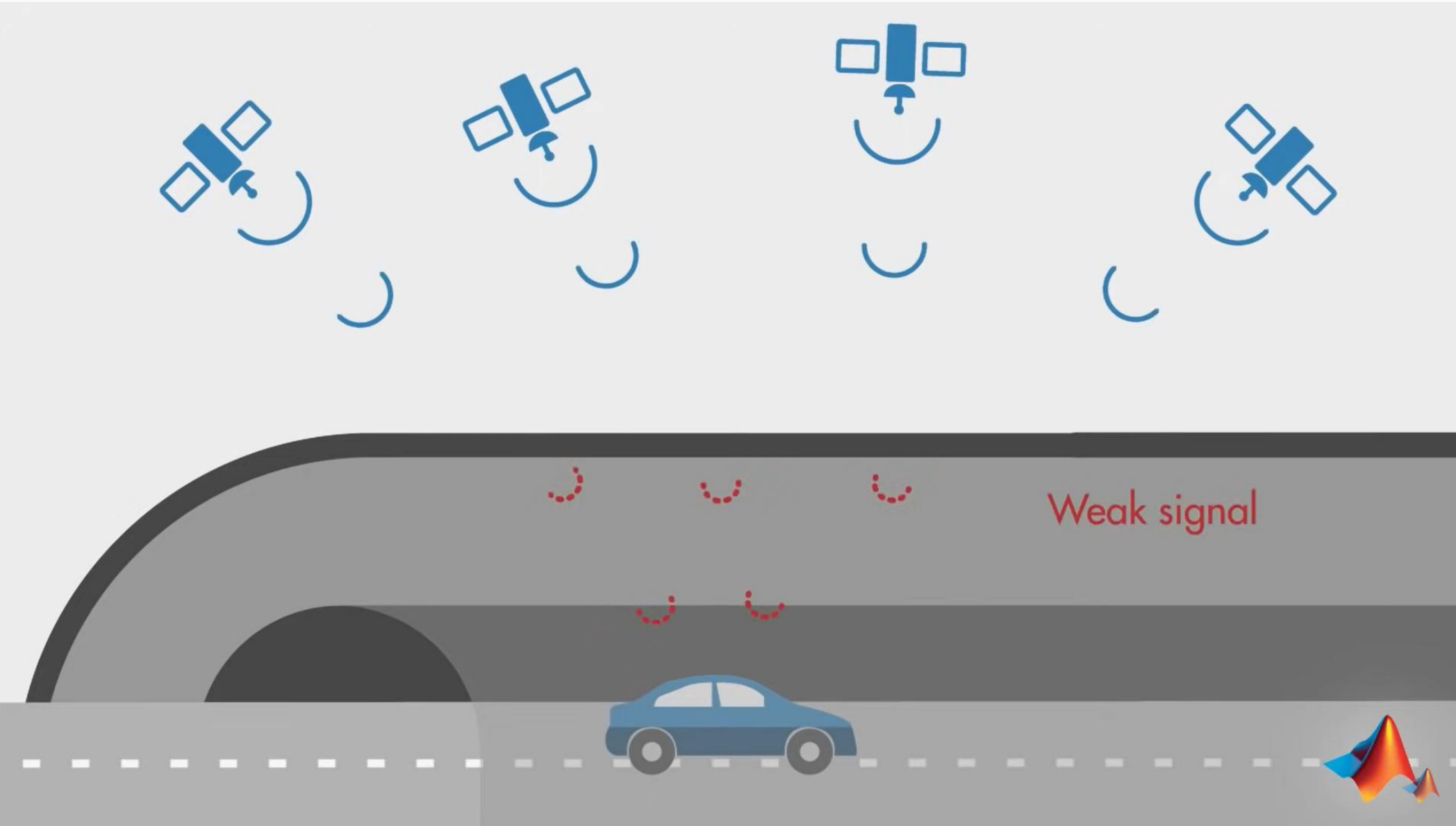
Noisy



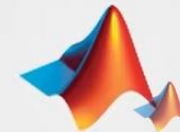
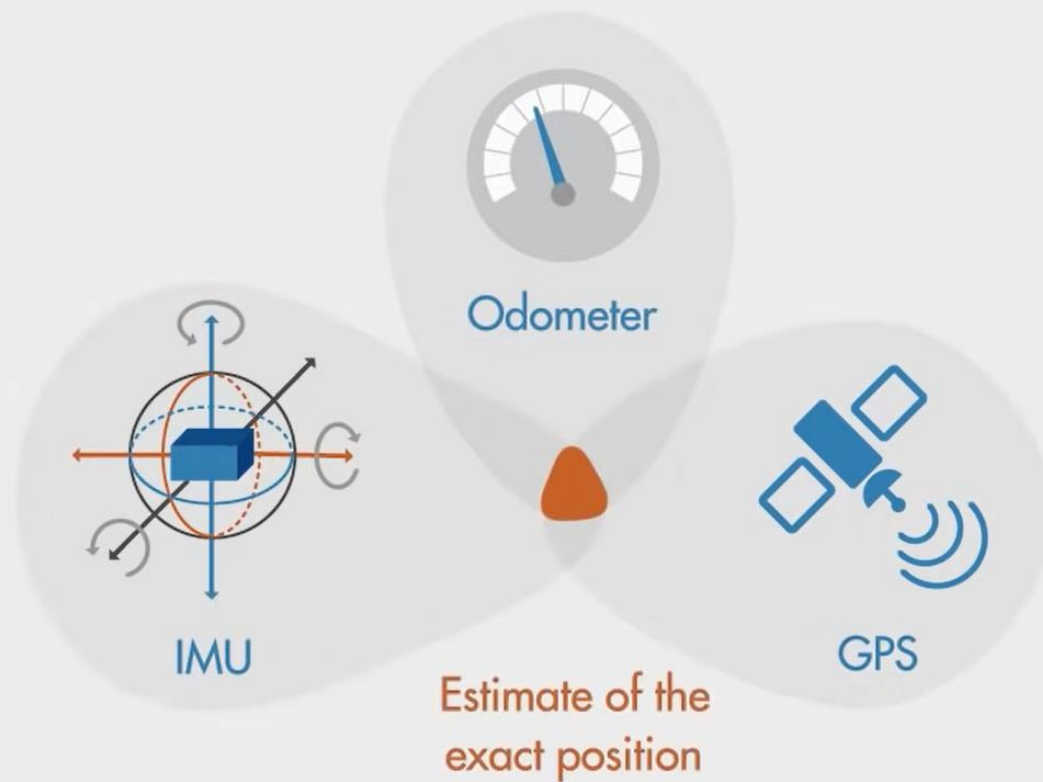
## Ejemplo: Localización de un vehículo



## Ejemplo: Localización de un vehículo



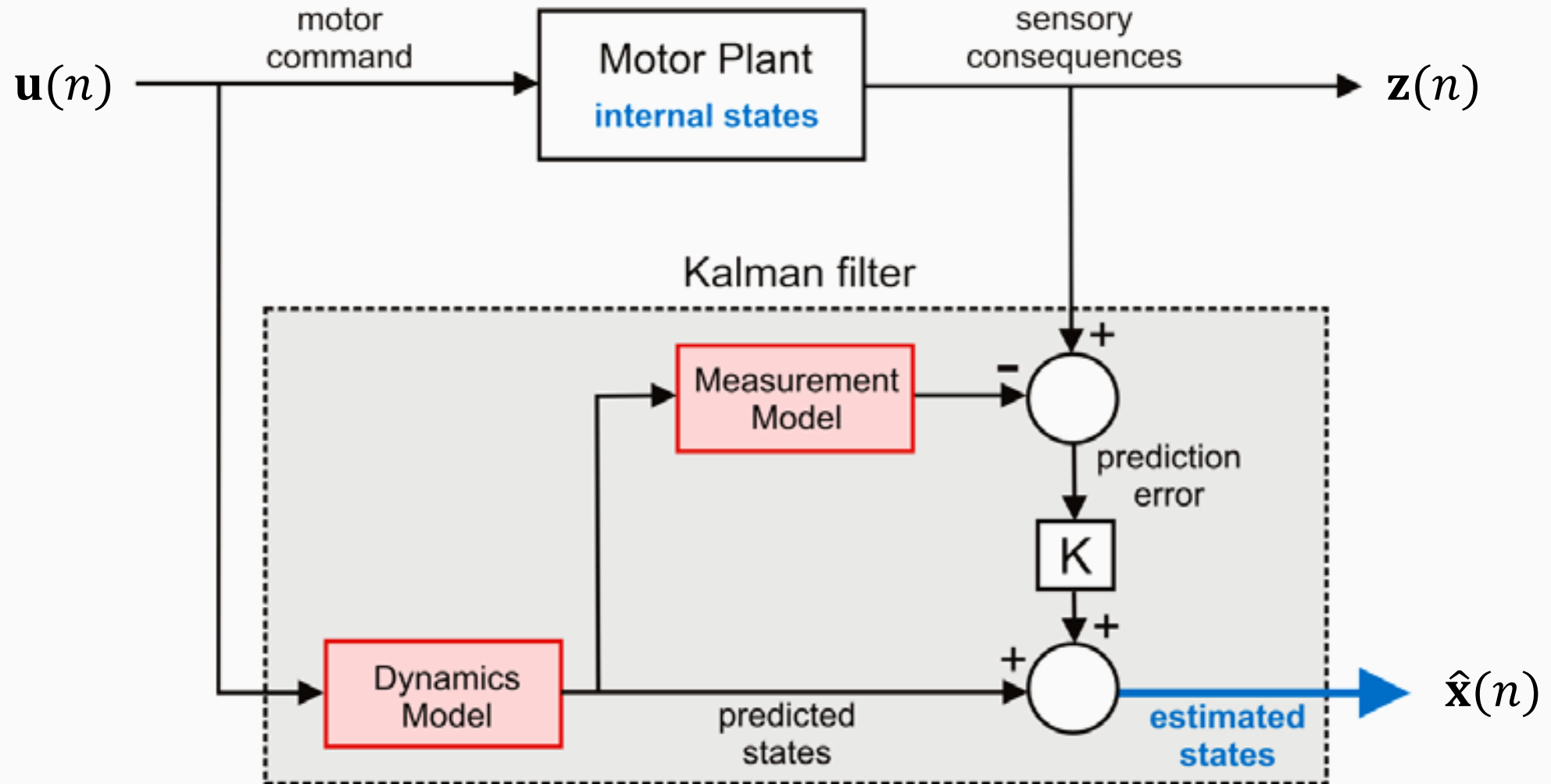
## Ejemplo: Localización de un vehículo





# Laboratorio 10. Filtro de Kalman

# Esquema General



## Actividad: Implementar Un Sistema de Seguimiento de Objetos en Video

1. En el repositorio, descargue el archivo `Kalman.py`, `BallDetector.py` y `script.py`
  2. Implemente las ecuaciones del filtro de Kalman en el archivo `Kalman.py` para los métodos de `predict` y `correct`
  3. En el archivo de `script`, aplique el filtro de Kalman para realizar el seguimiento de la pelota en el video `ball.mp4`
- Crear matrices, por ejemplo para una matriz de 2x2
    - `np.array([ [1,2], [3,4]])`
  - Multiplicaciones matriciales se realizan con `np.dot(A,B)`
    - Por ejemplo si se desea calcular  $C = A \times B$ , en Python sería
    - `C = np.dot(A,B)`
  - Transpuesta (dos opciones)
    - `np.transpose(A)`
    - `A.T`
  - Inversa: `np.linalg.inv(A)`

## Actividad: Implementar Un Sistema de Seguimiento de Objetos en Video

1. En el repositorio, descargue el archivo `Kalman.py`, `BallDetector.py` y `script.py`
  2. Implemente las ecuaciones del filtro de Kalman en el archivo `Kalman.py` para los métodos de `predict` y `correct`
  3. En el archivo de `script`, aplique el filtro de Kalman para realizar el seguimiento de la pelota en el video `ball.mp4`
- Para el paso 3 asuma el modelo de velocidad constante
  - $x(n + 1) = x(n) + \Delta t * v_x(n)$
  - $v_x(n + 1) = v_x(n)$