



Trabalho 2 – Manipulação de Tarefas com GUI e Padrão MVC (peso 1.0)

Objetivo

Desenvolver uma aplicação gráfica em Java que permita ao usuário:

- Adicionar tarefas associadas a categorias.
- Listar tarefas cadastradas.
- Marcar tarefas como concluídas.

Requisitos

- Utilizar uma janela principal, com estrutura de Menus;
- Utilizar pelo menos **duas janelas** (por exemplo, uma para listagem geral e outra para cadastro de nova tarefa);
- Aplicar o padrão **MVC** (Model-View-Controller);
- Trabalhar com componentes **Swing**: JFrame, JTable ou JList, JTextField, JComboBox, JButton, etc;
- Armazenar os dados **em memória** (utilizando listas);
- Criar uma interface intuitiva, com navegação adequada entre as janelas;
- Realizar o versionamento completo do código no GitHub.

Estrutura Recomendada do Projeto (MVC)

Modelo (Model)

- Deve conter as classes referente a modelagem das tarefas, conforme julgar necessário

Visão (View)

- Deve conter as Janelas necessárias para o cadastro e listagem de tarefas.

Controle (Controller)

- TarefaController deve implementar a lógica de negócio para adicionar, excluir e marcar tarefas como concluídas

Avaliação:

O trabalho deverá atender aos requisitos propostos. Será apresentado individualmente para a professora, com foco na explicação e demonstração do domínio técnico da implementação.

Critério	Peso
Organização em MVC	2,0
Funcionalidade e interação entre telas	3,0
Manipulação correta de componentes Swing	2,0
Estilo e clareza da interface	1,0
Código organizado e comentado	1,0
Versionamento do Código (GitHub)	1,0
Total	10,0