

Disciplina:

Linguagem de Programação Orientada a Objetos

Prof^a. Vanessa Lago Machado Avaliação Prática (2^a parte) - Peso 4

Projeto Final:

Desenvolvimento de Interface Gráfica para o Sistema Persistente

Objetivo:

Desenvolver um projeto Java que utilize JDBC e JPA para gerenciar o acesso a um banco de dados PostgreSQL. O projeto deve ser gerenciado com Maven, versionado no Github e conter pelo menos três classes relacionadas com mapeamento de relacionamento.

Além disso, o projeto deverá envolver interface gráfica (GUI) em Java, utilizando conceitos de programação orientada a objetos e integração com o banco de dados PostgreSQL (usando JPA). A interface deve permitir o gerenciamento das entidades, como visualização, cadastro, edição e exclusão de dados.

Temática do trabalho:

Escolha um tema livre para o seu sistema (ex: sistema de reservas, controle acadêmico, pet shop, gestão de biblioteca, etc.). O tema deve, obrigatoriamente, ter sido informado e validado no Classroom, pois deverá ser um tema único na turma.

Instruções:

1. Configuração do Projeto:

- Criar um repositório do projeto, ProjetoFinal_LPOO_[NomeAluno], para armazenar o código da GUI.
- Certifique-se de que todas as alterações são versionadas no GitHub. (presenças serão avaliadas de acordo com os commits realizados).
- Configure um novo projeto Maven.

2. Banco de Dados:

- Crie um banco de dados no PostgreSQL chamado ProjetoFinal [NomeAluno].
- As tabelas necessárias conforme o mapeamento das entidades deverão ser criadas automaticamente de acordo com as anotações JPA.

2. Desenvolvimento da Interface Gráfica:

- Crie uma interface gráfica utilizando Java Swing
- A GUI deve permitir as seguintes operações para cada entidade:
 - Visualizar todos os registros (e adição de filtros)
 - Adicionar novos registros.
 - Editar registros existentes.
 - Excluir registros.

Validações diferentes dessa proposta deverão ser validadas com a professora previamente, conforme cronograma de entregas semanais.

3. Funcionalidades Mínimas:

- Cada entidade deve ter uma tela dedicada ou seções específicas na GUI para suas operações CRUD (Create, Read, Update, Delete)
- Implemente validações básicas nos campos de entrada, como verificação de campos obrigatórios e formato de dados.
- Menu de acesso aos cadastros, lógica de negócio e um sobre Ajuda, com a descrição do projeto idealizado.

4. Mapeamento JPA (Integração com o Banco de Dados):

- Certifique-se de que as operações realizadas na interface gráfica atualizem corretamente o banco de dados.
- Configure o persistence.xml para garantir que as operações de banco de dados sejam executadas corretamente.

5. Github:

- Faça commits regulares para documentar o progresso do desenvolvimento.
- Readme.md:
 - O diagrama do projeto (imagem) deverá estar disponível no Readme.md do projeto, assim como a descrição geral e uma breve explicação da modelagem e como usar o sistema. Visando facilitar a utilização por meio de usuários.

Entrega e Apresentação:

- Envie o link do repositório do Github
 - o a modelagem utilizada deverá ser incluída no arquivo Readme.md do Github.
- Ver exemplo no projeto do Estacionamento do IFSUL incluído no Github pela professora:
 - o https://github.com/ProfVanessa-IFSUL/LPOO 2024-2 EstacionamentoIFSUL
- O projeto deverá ser enviado até o dia 29-06-2025, via ClassRoom.
- O projeto deverá ser apresentado até a aula do dia 30-06 (Presencialmente) ou remoto, conforme agendamento disponibilizado pela Professora. Certifique-se que o projeto está funcionando e com todos os arquivos acessíveis via Github.
 - Projetos não apresentados terão sua nota desconsideradas.

Critérios de Avaliação:

Qualidade da Interface:

- o Usabilidade e design da interface gráfica.
- o Navegação e organização das telas.

• Funcionalidade:

- o Correção e eficiência das operações CRUD.
- o Integração correta com o banco de dados.

• Versionamento:

o Uso adequado do GitHub para controlar a versão do projeto.

• Documentação:

o Clareza e completude do Readme.md no repositório do GitHub.

Cronograma das Aulas Finais

Data	Atividade prevista	Envio	Formato
16/06/2025	Validação da Modelagem proposta, conforme temática definida e informada no ClassRoom.	Diagrama de Classes UML no formato PDF	EAD
23/06/2025	Após validação da modelagem, realizar a persistência no BD, configurando o projeto adequadamente e envio do projeto para o repositório criado.	commit realizado até o dia 23 com pelo menos a	EAD
30/06/2025	Apresentação	Link do repositório com projeto finalizado e commit realizado até o dia 29.	Presencial
07/07/2025	Reavaliação	Teórica e Prática	Presencial