

Лабораторная работа 10

Задание:

- 1) В программу из ЛР9 добавьте подсветку фигуры (отрисовку другим цветом) на которую пользователь навел курсор мыши.
- 2) Добавьте вывод информации о фигуре при клике на нее.
- 3) Избавьтесь от указателей при хранении массива фигур, применив контейнеры `unique_ptr`
(см. https://en.cppreference.com/w/cpp/memory/unique_ptr).

Ход выполнения:

- 1) Переопределите метод `QWidget::mouseMoveEvent()` класса вашего виджета (см. <https://doc.qt.io/qt-5/qmouseevent.html>).
- 2) Включите отслеживание движения мыши с помощью `QWidget::setMouseTracking()`.
- 3) Добавьте в каждый класс фигуры метод для определения, лежит ли точка (позиция курсора) внутри фигуры.
- 4) Для обновления виджета и отрисовки подсвеченной фигуры используйте метод `QWidget::update()`.