

Лабораторная работа 11

Задание:

- 1) В программу из ЛР10 добавьте возможность перетаскивания фигур мышью.
- 2) Добавьте отображение контекстного меню при клике правой кнопкой мыши на фигуре. В меню должен быть пункт «Удалить», который удалит фигуру.

Ход выполнения:

- 1) Для того чтобы отловить процесс перемещения фигуры, переопределите метод `QWidget::mousePressEvent()` класса вашего виджета (см. <https://doc.qt.io/qt-5/qwidget.html#mousePressEvent>). При нажатии левой кнопки мыши сохраните указатель на фигуру под курсором.
- 2) При движении мыши (в методе `mouseMoveEvent`), проверьте, нажата ли при этом левая кнопка (`if (!(event->buttons() & Qt::LeftButton))`). Если нажата, то измените координаты запомненной фигуры на новые, а затем перерисуйте окно.
- 3) Для реализации контекстного меню используйте класс `QMenu` (<https://doc.qt.io/qt-5/qmenu.html>).