

Choisir le problème

- ☐ J'ai sélectionné un problème simple.
- ☐ J'ai demandé à mes développeurs de préparer un ordinateur sur lequel coder.

Planifier la session

- ☐ J'ai planifié une session de Mob Programming, dans les agendas de tous les participants.

Préparer l'espace de travail

- ☐ L'espace de travail est prêt
 - ☐ La police d'écriture est suffisamment grande pour être lisible de tout le monde
 - ☐ L'écran est bien visible
 - ☐ On peut se déplacer facilement dans la pièce
 - ☐ J'ai mis un chronomètre, permettant d'avoir du temps pour la rétro à la fin de l'atelier.

La première rotation

- ☐ J'ai expliqué la charte de travail aux participants
- ☐ Le Pilote écoute le Co-Pilote, et suit ses instructions
- ☐ Votre téléphone a un minuteur de 2-4 minutes, avec une sonnerie
- ☐ L'équipe a fait quelques (petits) progrès
- ☐ Tout le monde parle et écoute.

Les Rotations

- ☐ Les rotations ne prennent pas trop de temps (2-5 secondes)
- ☐ Le nouveau Co-Pilote arrive facilement à ce que le Mob continue à un bon rythme
- ☐ Les participants se sentent en sécurité

Problèmes fréquents

Rétrospective

- ☐ J'ai montré les vidéos de la Rétro (au moins une fois)

Informations complémentaires