Parallele und verteilte Systeme

Einführung

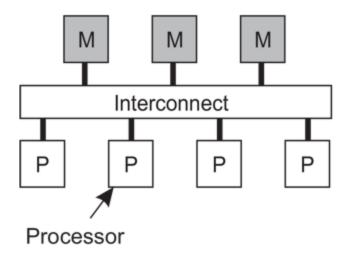
«Parallele Systeme»

- Eine single core CPU kann nur einen Prozess gleichzeitig ausführen
- Multi-core CPUs entsprechend mehrere gleichzeitig
- Ausser in sehr einfachen Embedded Systemen müssen jedoch immer sehr viele Prozesse «gleichzeitig» ausgeführt werden können z.B. auf einem Server oder auf einem Desktop Computer

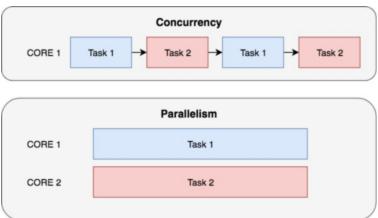
«Parallele Systeme»-

- Viele verschiedene Prozesse (tausende) werden von einem oder mehreren (bis zu dutzenden) Prozessoren ausgeführt
- Ein einzelner Prozessor kann demnach nacheinander mehrere Prozesse bearbeiten
- Die Prozessoren befinden sich auf demselben Chip oder auf dem selben Mainboard
- Sie haben geteilten sowie gemeinsamen Speicher
- Die Verbindung zwischen ihnen (Interconnect) hat geringe Latenz, hohe Bandbreite und ist zuverlässig.

Shared memory



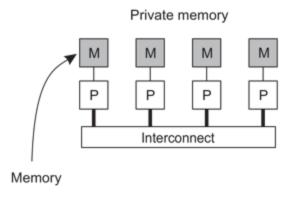
- Parallele Ausführung (parallelism): Mehr als eine Aufgabe wird gleichzeitig ausgeführt
- Nebenläufig (concurrency): Mehr als eine Aufgabe wird abgearbeitet (durch schnelles context switching)



•	Eine zentrale Aufgabe von Betriebsystemen ist es, die Prozesse auf die CPUs zu verteilen.
•	Dies wird «Scheduling» genannt.

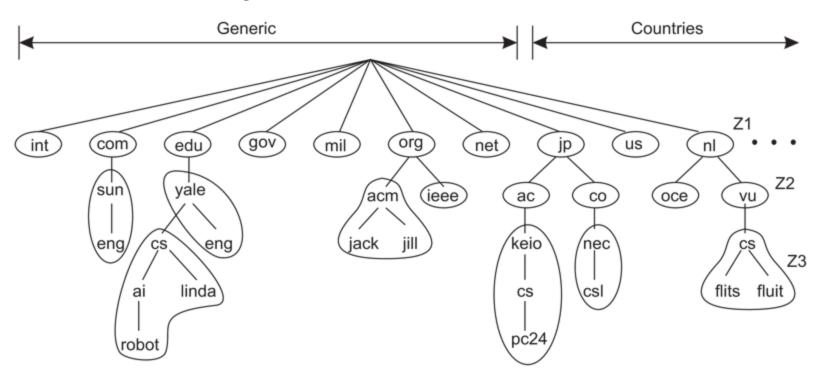
Verteilte Systeme

«A distributed system is a collection of independent computers that appears to its users as a single coherent system.»



- Ressourcen verfügbar machen: Drucker, Computing, Storage, Daten, Netzwerk
- Teure Ressourcen können besser ausgelastet werden und müssen nicht mehrfach angeschafft werden
- Zusammenarbeit

Domain Name System



Anforderungen an moderne Software

- Hohe Verfügbarkeit
- Skalierbarkeit
- Im Katastrophenfall sollen die Systeme schnell wiederhergestellt werden können
- Soll funktionieren, auch wenn Teile des Systems Offline sind (Resilienz)
- Kostengünstig
- Einfach
- Updates müssen einfach eingespielt werden können

Skalierung

Vertikal

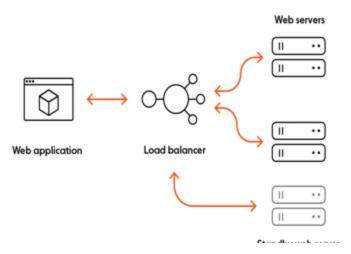
- Existierende Infrastruktur wird aufgerüstet
- Einfach
- Limitiert

Horizontal

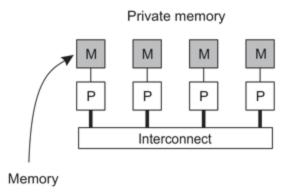
- Hinzufügen von neuer Infrastruktur
- Aufwendig: Anwendungen müssen verteilt werden
- Kaum limitiert

Lösungsansätze

- Verfügbarkeit, Skalierbarkeit: Mehre identische Systeme müssen verfügbar sein.
- Bei Bedarf sollen weitere schnell gestartet werden können



Verteilte Systeme



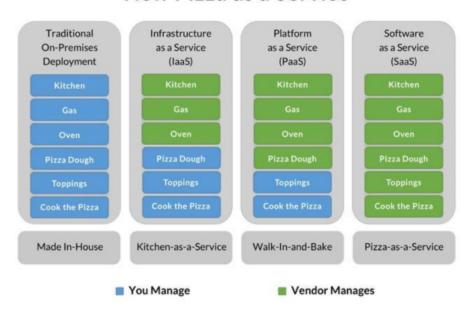
VanSteen, 2017, S. 26

P: Prozessor,

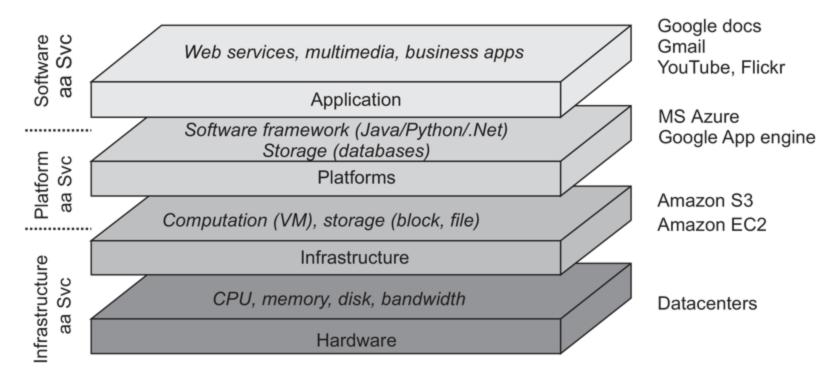
Interconnect: Netzwerkverbindung, meistens HTTP, UDP/TCP, IP, Ethernet basiert

Pizza as a Service

New Pizza as a Service



Abstractions



(VanSteen, 2017, S. 30)

XaaS

laaS	CaaS	PaaS	FaaS	
Functions	Functions	Functions	Functions	Customer Managed
Application	Application	Application	Application	Customer Managed Unit of Scale
Runtime	Runtime	Runtime	Runtime	Abstracted by Vendor
Containers (optional)	Containers	Containers	Containers	by vendor
Operating System	Operating System	Operating System	Operating System	
Virtualization	Virtualization	Virtualization	Virtualization	
Hardware	Hardware	Hardware	Hardware	

Fallstudie

