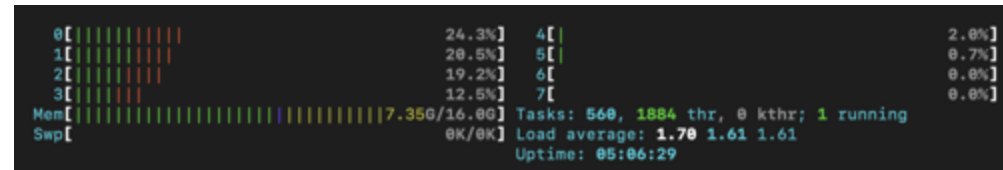


Parallele und verteilte Systeme

Einführung

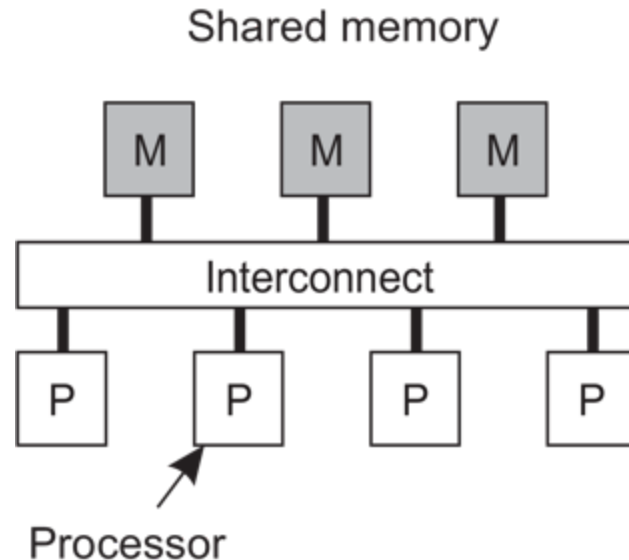
«Parallele Systeme»

- Eine single core CPU kann nur einen Prozess gleichzeitig ausführen
- Multi-core CPUs entsprechend mehrere gleichzeitig
- Ausser in sehr einfachen Embedded Systemen müssen jedoch immer sehr viele Prozesse «gleichzeitig» ausgeführt werden können z.B. auf einem Server oder auf einem Desktop Computer

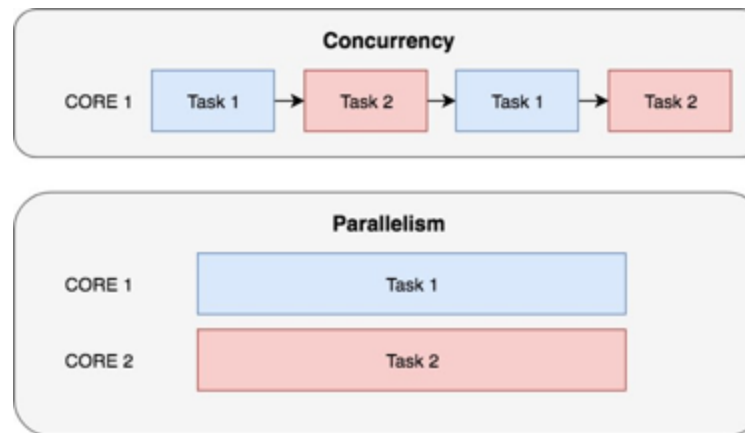


«Parallele Systeme»

- Viele verschiedene Prozesse (tausende) werden von einem oder mehreren (bis zu dutzenden) Prozessoren ausgeführt
- Ein einzelner Prozessor kann demnach nacheinander mehrere Prozesse bearbeiten
- Die Prozessoren befinden sich auf demselben Chip oder auf dem selben Mainboard
- Sie haben geteilten sowie gemeinsamen Speicher
- Die Verbindung zwischen ihnen (Interconnect) hat geringe Latenz, hohe Bandbreite und ist zuverlässig.



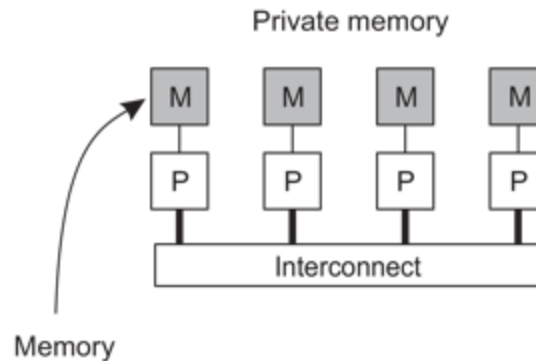
- Parallele Ausführung (parallelism): Mehr als eine Aufgabe wird gleichzeitig ausgeführt
- Nebenläufig (concurrency): Mehr als eine Aufgabe wird abgearbeitet (durch schnelles context switching)



- Eine zentrale Aufgabe von Betriebssystemen ist es, die Prozesse auf die CPUs zu verteilen.
- Dies wird «Scheduling» genannt.

Verteilte Systeme

«A distributed system is a collection of independent computers that appears to its users as a single coherent system.»



VanSteen, 2017, S. 26

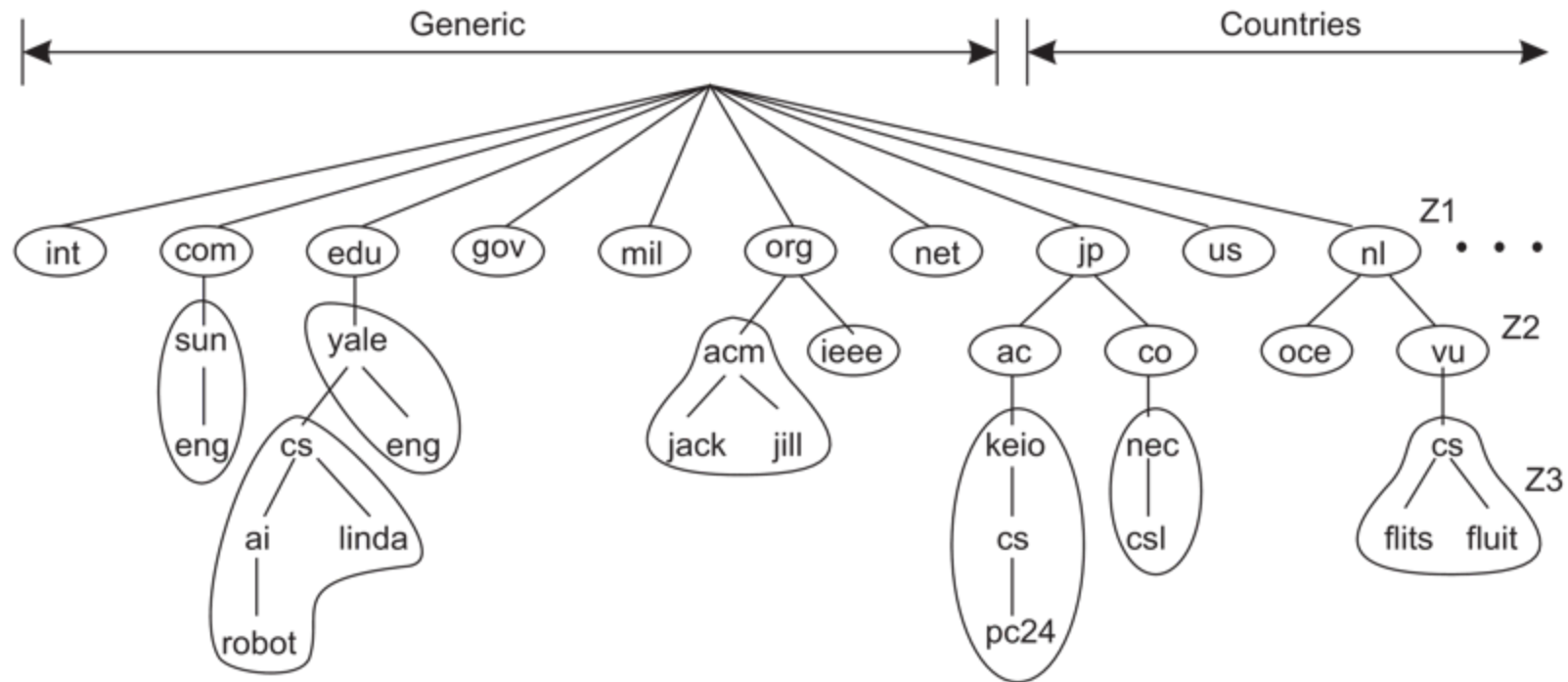
P: Prozessor,

Interconnect: Netzwerkverbindung, meistens HTTP, UDP/TCP, IP, Ethernet basiert

Resource Sharing

- Ressourcen verfügbar machen: Drucker, Computing, Storage, Daten, Netzwerk
- Teure Ressourcen können besser ausgelastet werden und müssen nicht mehrfach angeschafft werden
- Zusammenarbeit

Domain Name System



When the cloud leaves the datacenter

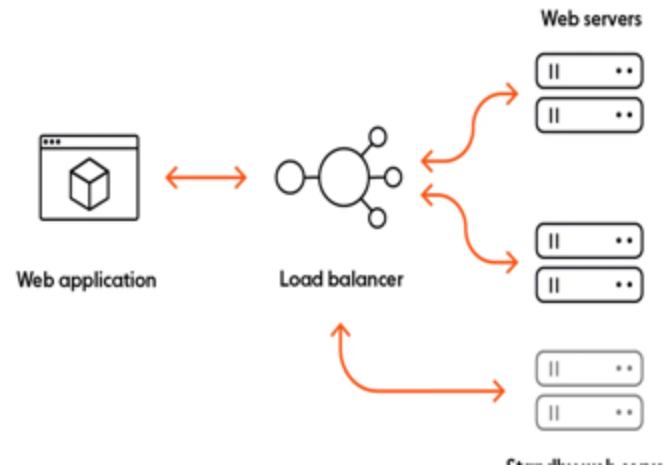


Anforderungen an moderne Software

- Hohe Verfügbarkeit
- Skalierbarkeit
- Im Katastrophenfall sollen die Systeme schnell wiederhergestellt werden können
- Soll funktionieren, auch wenn Teile des Systems Offline sind (Resilienz)
- Kostengünstig
- Einfach
- Updates müssen einfach eingespielt werden können

Lösungsansätze

- Verfügbarkeit, Skalierbarkeit: Mehrere identische Systeme müssen verfügbar sein und bei Bedarf sollen weitere schnell gestartet werden können
- Tradeoff: Kostengünstig, Einfach



Decentralized vs Distributed

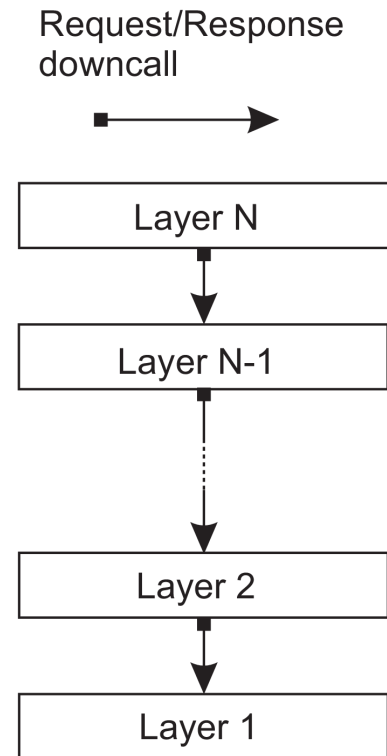
Decentralized

- [Matrix](#)
- [Mastodon](#)
- [Nextcloud](#)
- ...

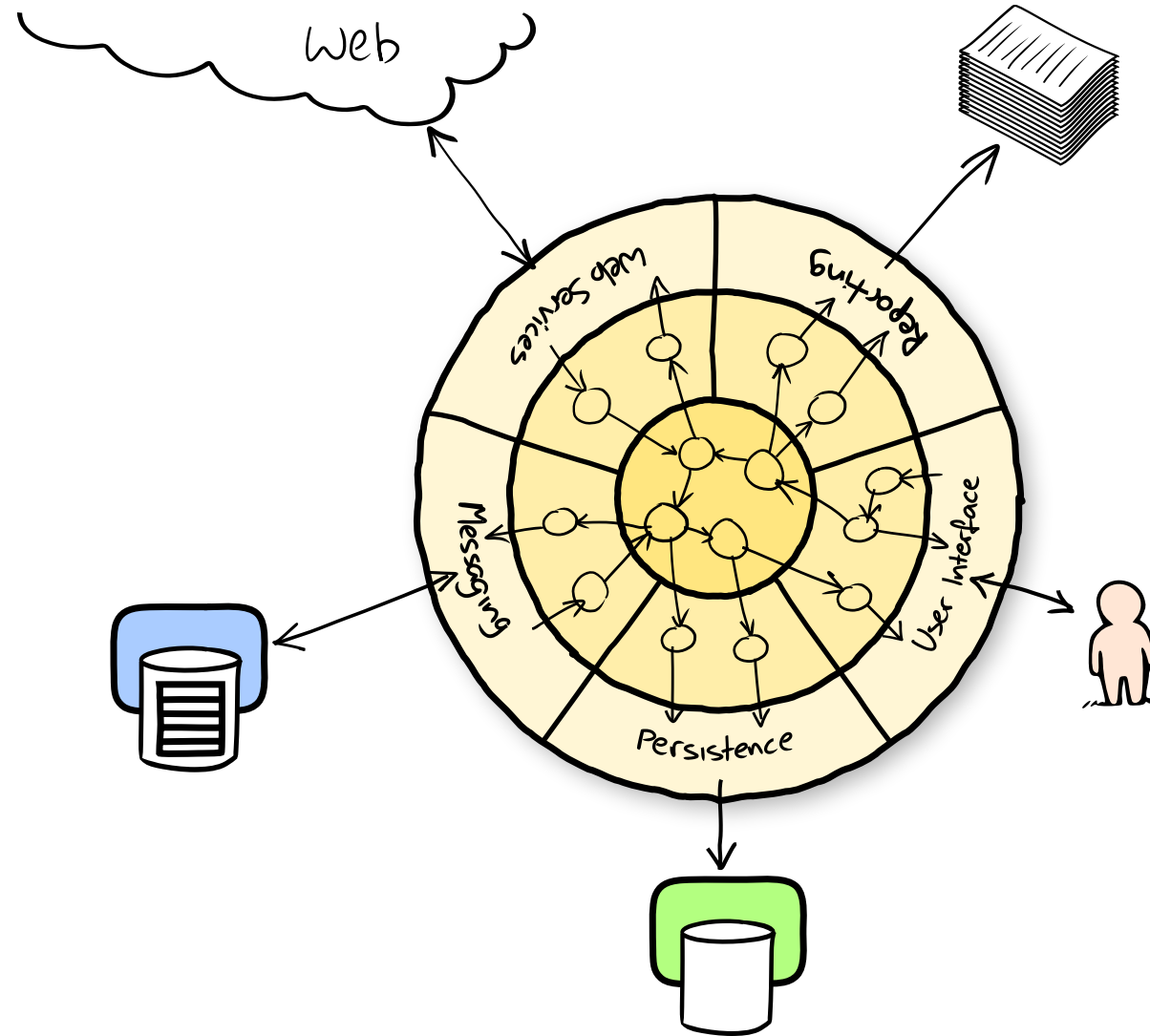
Distributed

- [CockroachDB](#)
- [Neon](#)
- [Abyl](#)
- ...

Schichtenarchitekturen

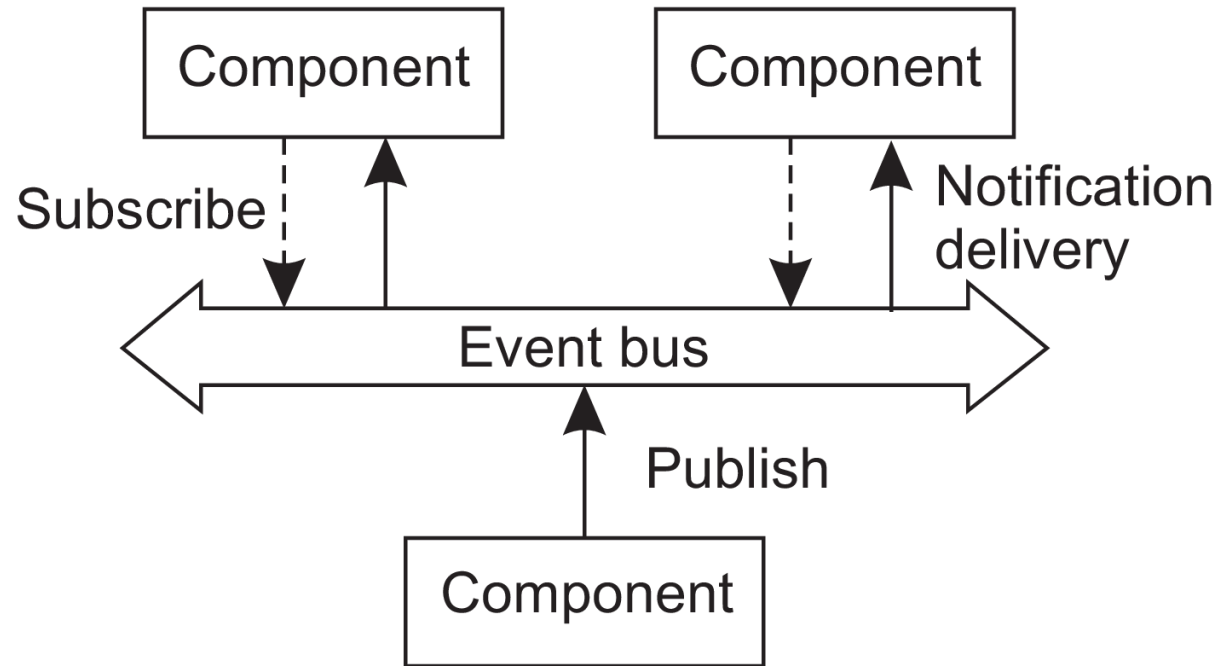


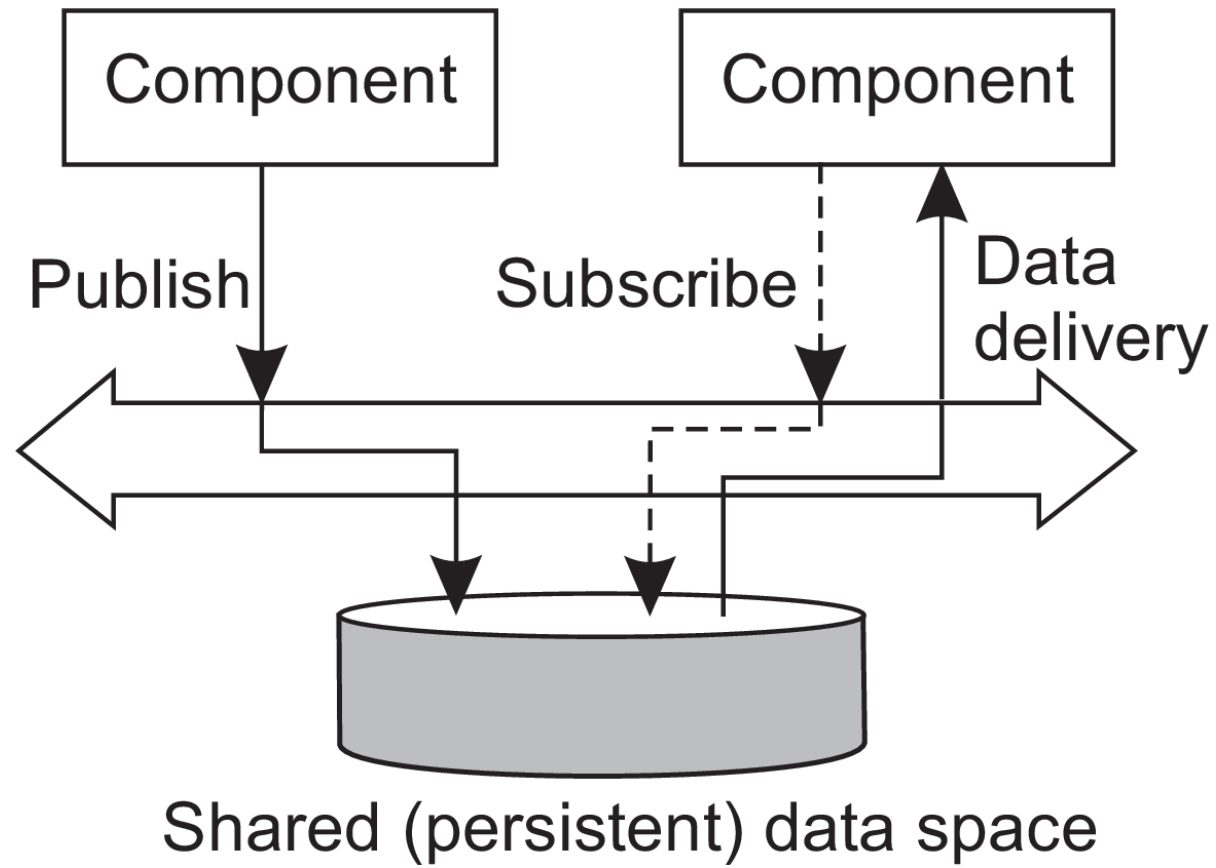
Ports and Adaptors architecture

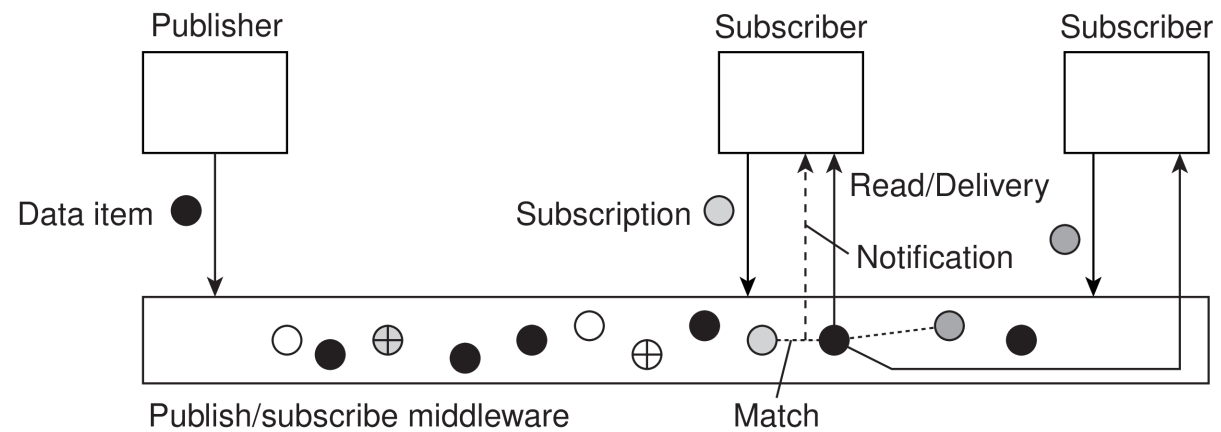


Publish-subscribe Architekturen

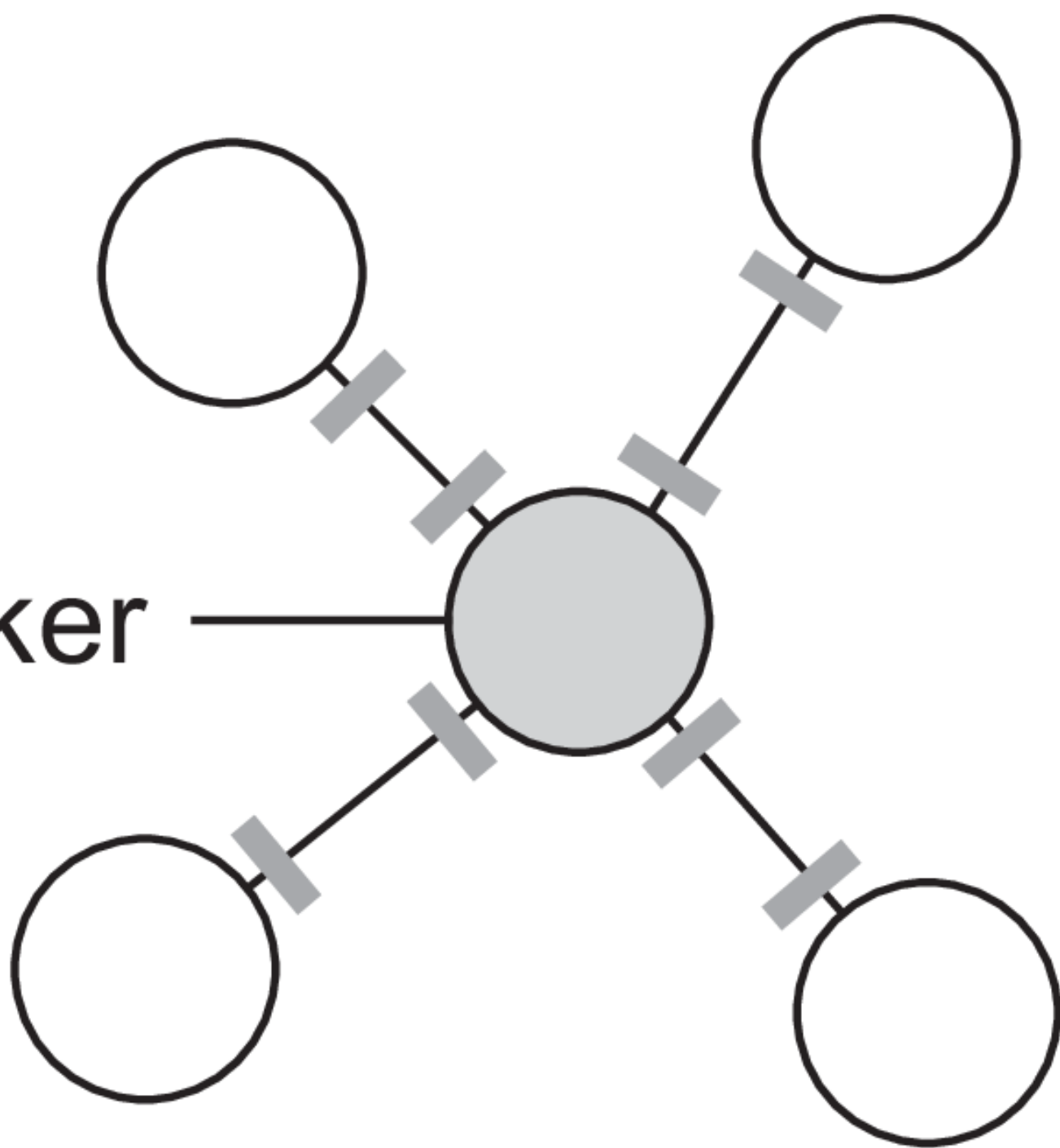
	Temporally coupled	Temporally decoupled
Referentially coupled	Direct	Mailbox
Referentially decoupled	Event-based	Shared data space

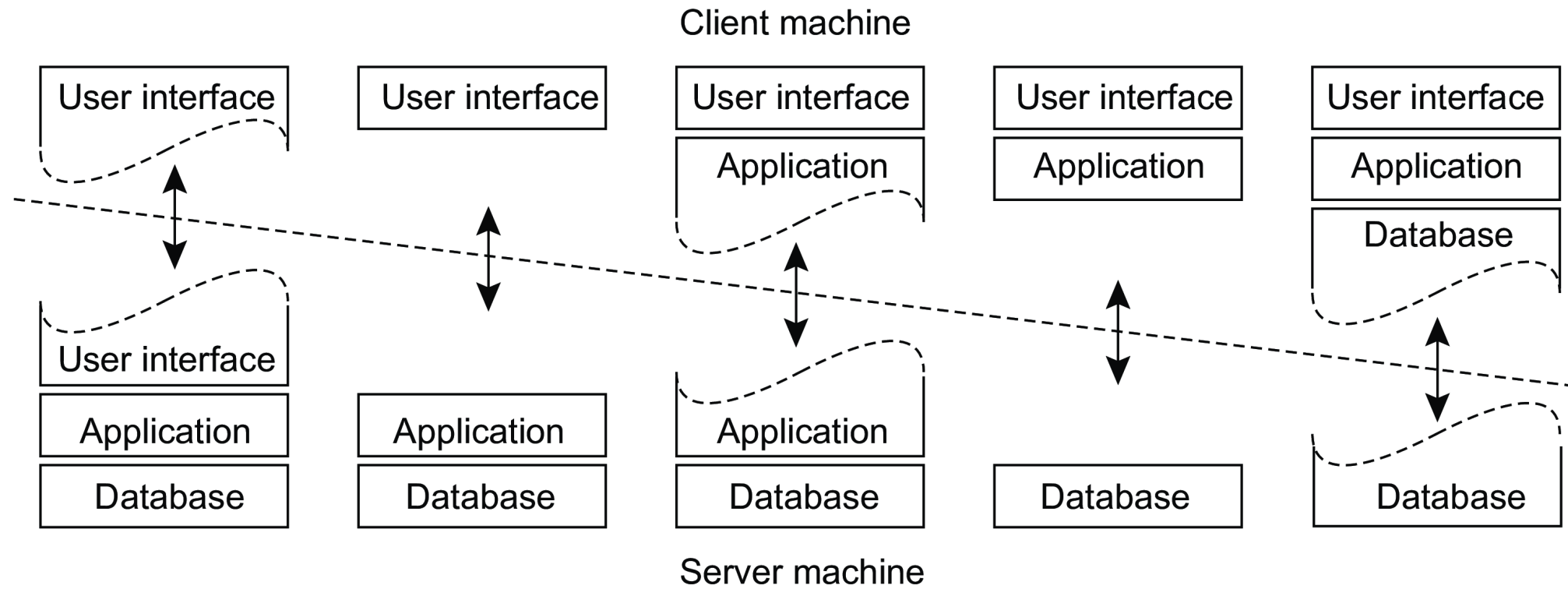






Broker



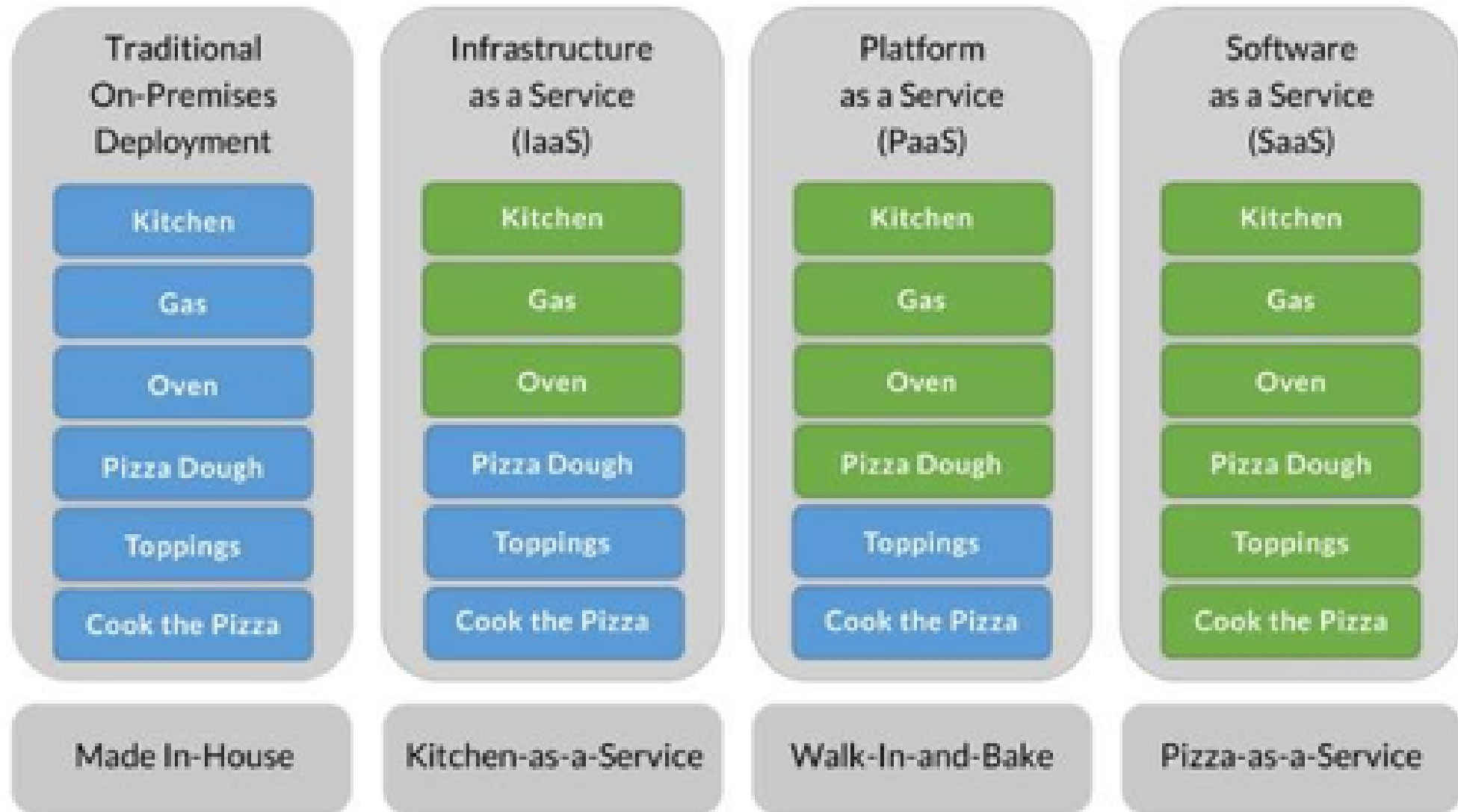


Cloud Computing

| The entire history of software engineering is that of the rise in levels of abstraction.

-- Grady Booch

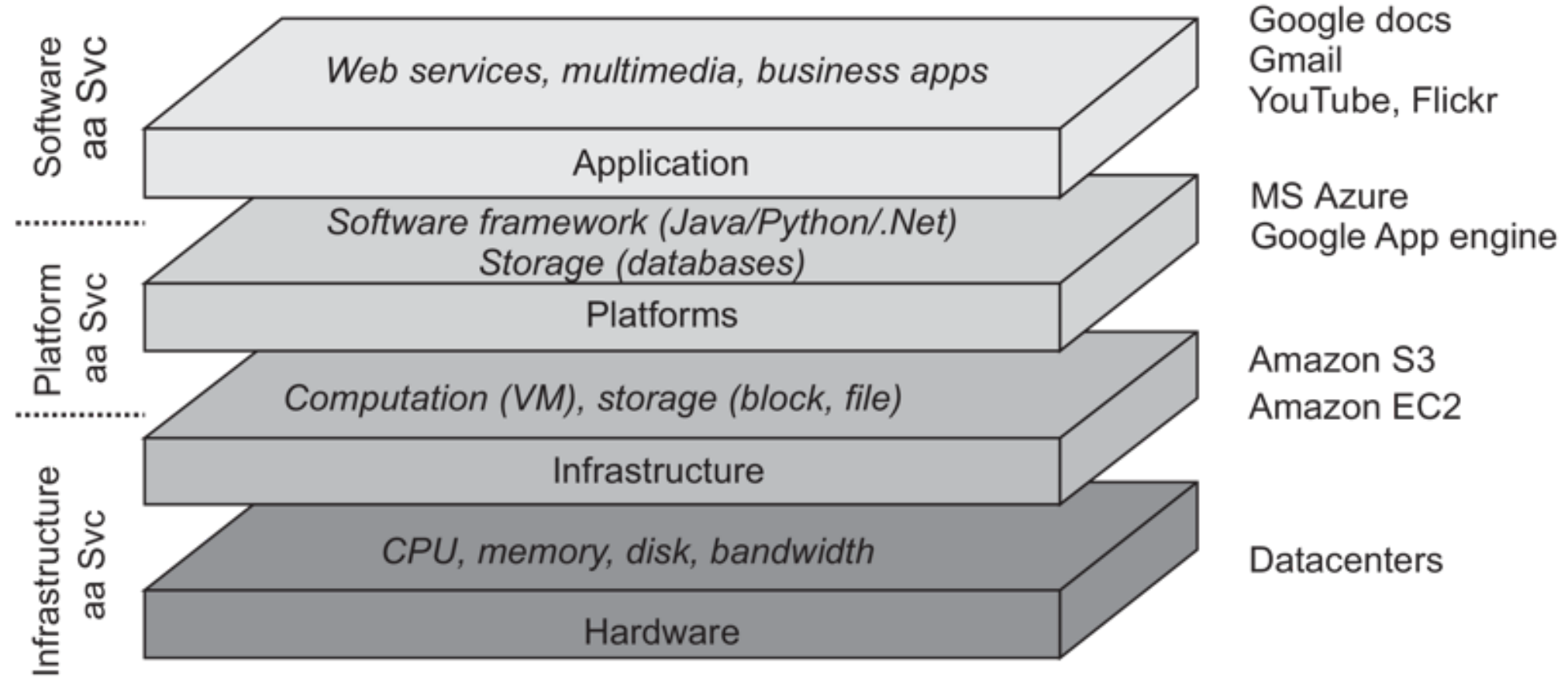
New Pizza as a Service



■ You Manage

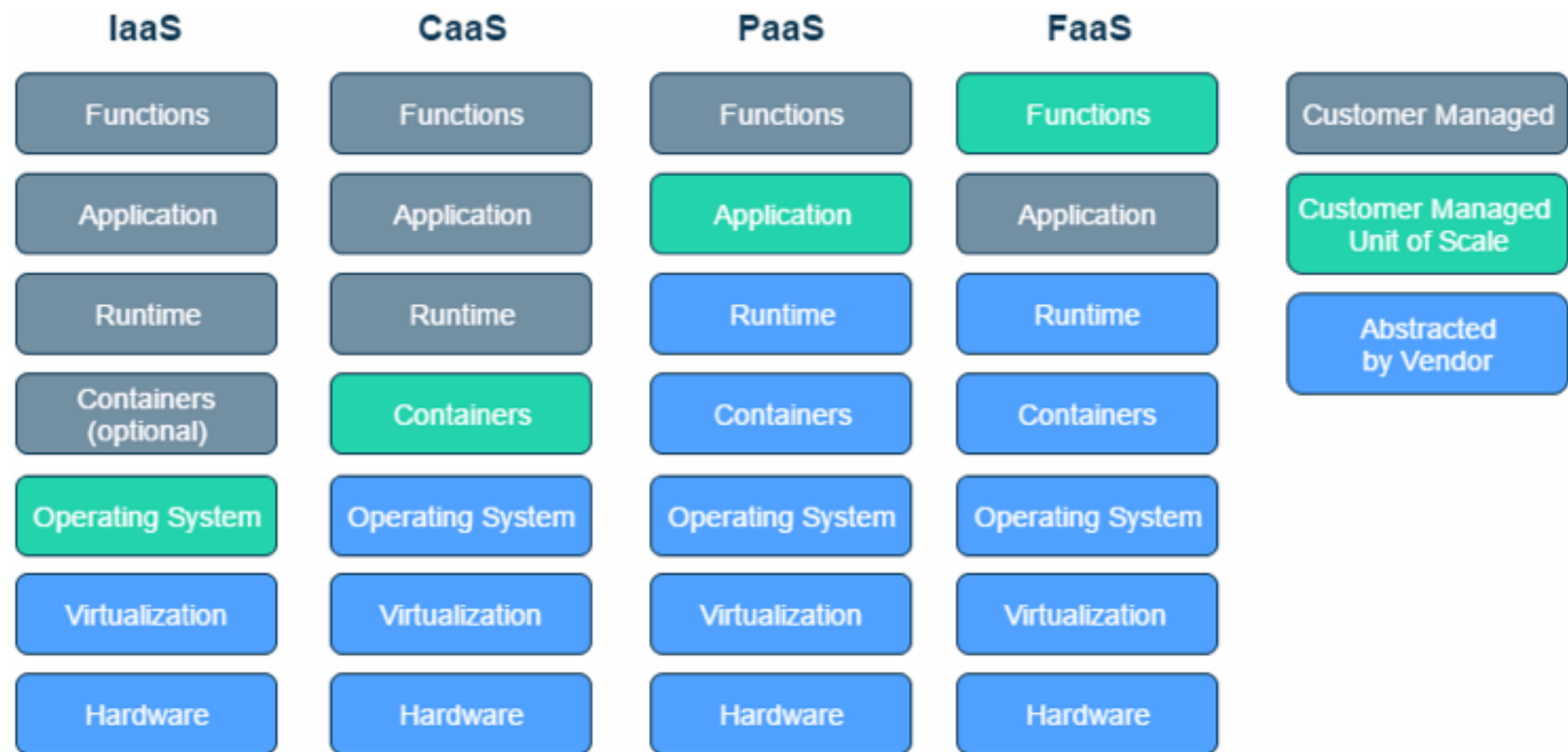
■ Vendor Manages

Abstractions

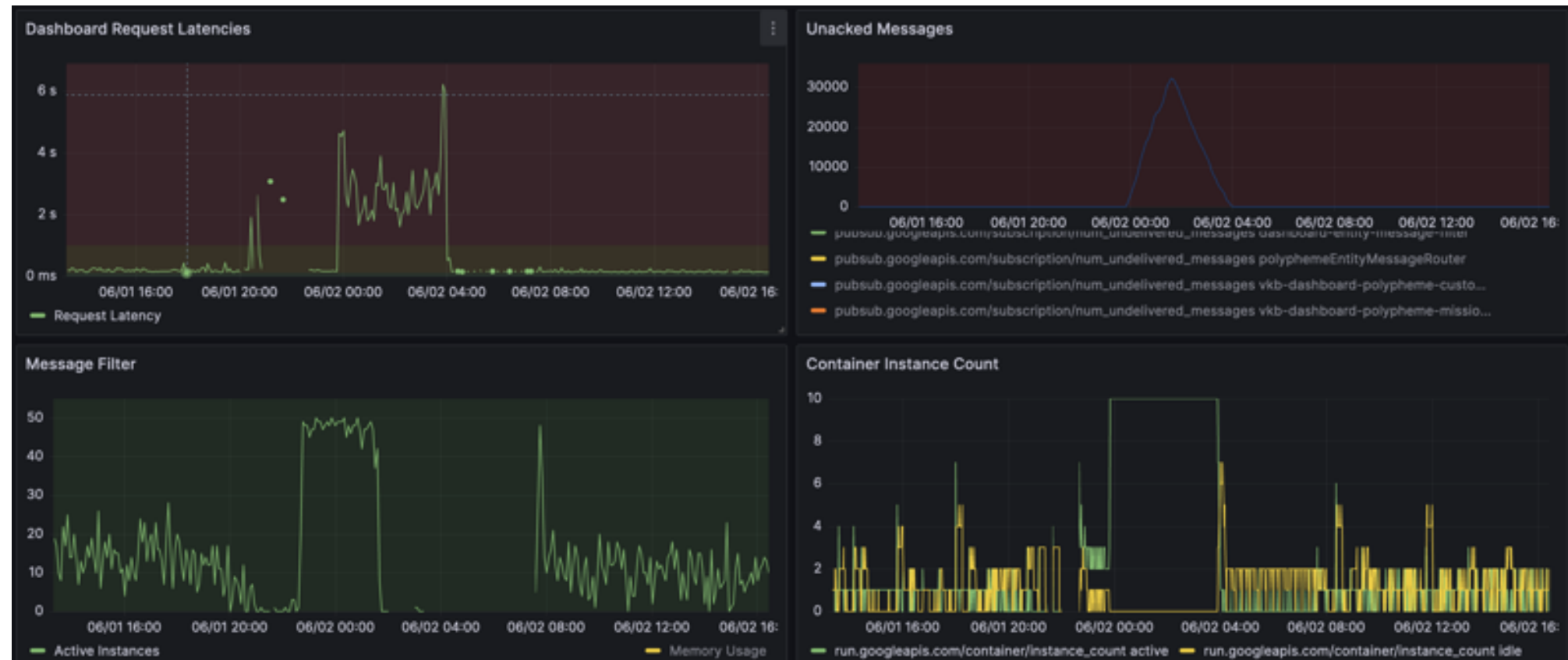


(VanSteen, 2017, S. 30)

XaaS



Fallstudie



Edge Computing

