

Verknüpfung Strukturierte Analyse und UML von UASJ-Maps

Um zu verdeutlichen wie aus der Strukturierten Analyse das UML generiert wurde wird hier aufgeführt wo die Prozesse der SA im UML wieder auftauchen. Hierbei steht links der *SA-Prozess* und rechts die UML-Klasse:

<i>1 Berechnung Route</i>	Pathfinding
<i>2 Berechnung Cursordaten</i>	Graphical Output
<i>3 Berechnung Position</i>	Pathfinding
<i>4 Anzeige (Route, Campus, Position)</i>	Graphical Output

<i>Kontextdiagramm</i>	Die Klasse GUI ist die Schnittstelle zwischen Nutzer und allen Klassen außer Compasslistener, während der Compasslistener die Schnittstelle zwischen Kompass und Anzeige ist.
------------------------	---

Die Klasse Node dient als Container für sämtliche Parameter, die ein Knoten hat (X/Y/Z-Koordinaten, Ebenenzugehörigkeit, Nachbarknoten-IDs, Raumnummern usw.). Sie ist somit die Schnittstelle zur internen Datenbank „Knoten“.