

# Definitionen der Rollen

- **Projektleiter:**
  - Hat Übersicht über das gesamte Projekt
  - Organisation von Gruppentreffen
  - Festlegung von Meilensteinen/Terminen, wann welche Artefakte fertig sein sollen
  - Beschaffung Grundrisse
  - Kontakt zum anderen Team
- **Softwaredesign:**
  - Entwicklung SW-Architektur (Hierarchie der Klassen, Entwurf der Objekte, Schnittstellenplanung)
- **Grafikdesign:**
  - Grafischer Entwurf der GUI
- **Programmierer:**
  - Umsetzung Grafikdesign
  - Umsetzung Softwaredesign
  - Entwurf von Algorithmen für die einzelnen Klassen
  - Quelltextdokumentation
- **Lastenheftverantwortlicher:**
  - Ausformulieren des Was (was soll die App machen)
- **Pflichtenheftverantwortlicher**
  - Ausformulierung des Wie in Zusammenarbeit mit dem Softwaredesign
- **Qualitätssicherungsverantwortlicher:**
  - Generierung von Testfällen aus dem Lastenheft (Systemtest)
  - Generierung von Testfällen aus dem Pflichtenheft (Modultest)
  - Durchführung und Dokumentation der Tests

## Einteilung der Gruppe auf die Rollen:

Projektleiter: Laura

Softwaredesign: Thomas, Eric, Nils, David

Grafikdesign: Laura

Programmierer: Thomas, Nils, Eric, David (und alle die kleine Pakete übernehmen wollen)

Lastenheftverantwortlicher: Sascha (+Projektleiter)

Pflichtenheftverantwortlicher: Sascha (+ Chef des Softwaredesigns)

Qualitätssicherung: Sascha (+Projektleiter)