

UASJ - Maps

UASJ-Maps ist noch mit folgenden Elementen ausbaubar:

- Gebäude 4 mit aufnehmen
- Gebäude 3 Ebene 00 aufnehmen
- Grafikdesign überarbeiten
- Kartenausrichtung über Kompass verbessern
- Weitere Optionen hinzufügen
- Ordner für das Smartphone vorsehen für das Benutzerhandbuch und die Lizenzvereinbarung

Wenn die Datenbank um Wegpunkte (Knoten) in Haus 4 oder Haus 3 erweitert werden soll ist es wichtig zu wissen wie die csv-datei unter UASJ-Maps/assets, die für die Initialisierung der Datenbank nötig ist, aufgebaut ist.

Die csv-Datei hat 10 Spalten mit folgendem Inhalt

<i>ID Knoten</i>	<i>Raumnummern</i>	<i>ID Ebene</i>	<i>X</i>	<i>Y</i>	<i>Z</i>	<i>ID N1</i>	<i>ID N2</i>	<i>ID N3</i>	<i>ID N4</i>
------------------	--------------------	-----------------	----------	----------	----------	--------------	--------------	--------------	--------------

So z.b.:

4	00.00.00,	1	396	120	0	2	56	-1	-1
28	05.00.01,05.00.29,	3	166	118	25	25	29	-1	-1

Wobei:

- X, Y und Z die X-, Y- und Z-Koordinaten des jeweiligen Knotens sind
- N1-N4 die 4 möglichen Nachbarknoten sind, die ein Knoten haben kann
- Die Anzahl der Raumnummern beliebig ist
- 00.00.00 bedeutet, dass dieser Knoten nicht direkt an einem realen Raum hängt
- -1 bedeutet dass der Knoten keinen Nachbarknoten mehr hat

Die ID's der Knoten und Ebenen sind selbst festzulegen.