Ziel:

Webanwendung des Spieles Snake implementieren. User soll die Möglichkeit haben, sich zu registrieren oder als Gast zu spielen. Die Scores der User werden gespeichert, wenn sie angemeldet sind. Die Punkte des Gast-Users werden nicht gespeichert.

Backend:

PHP Vorlage für den Server wird verwendet. Diese Vorlage wird für unsere Anwendung angepasst. Das heißt, die Benutzerdatenbank wird auf Username reduziert. Zusätzlich wird die Tabelle Highscore implementiert. Diese speichert unbegrenzt Einträge (Da unsere Webanwendung nicht online geht, besteht keine Gefahr die Datenbank mit zu vielen Einträgen zu überlasten). Nach jedem abgeschlossenen Spiel wird hier der Username samt Score von angemeldeten Usern gespeichert. Scores der Gast-User werden nicht gespeichert. Diese ist in der Anwendung für alle angemeldeten User abrufbar.

Frontend:

Das Frontend besteht aus drei verschieden Oberflächen (siehe Wireframes). Der User startet im Login-Fenster. Im Login-Fenster befindet sich das Logo, die Loginmaske, der Login-Bestätigungsbutton und die Möglichkeit, sich zu registrieren. Die Registrierung wird über ein Overlay Fenster abgewickelt. Danach muss sich der User mit den gewählten Daten anmelden.

Nach der Anmeldung kommt der User automatisch auf die Hauptseite, auf der er das Spiel sieht. Von hier aus kann er entweder das Spiel starten, die Highscore Tabelle ansehen oder die Hilfe lesen. Alles wird über verschieden Button im Kopf des Fensters gestartet. Beim Klicken auf Highscore und auf Hilfe wird das jeweilige Fenster als Overlay Fenster geöffnet.

Während des Spiels werden am Rand die aktuellen Punkte sowie die Bestleistung des Users und die globale Bestleistung aller User angezeigt. Während des Spieles soll es eine Hintergrundmusik geben und Soundeffekte beim Essen einer Beere oder bei Verlust des Spieles.

Sobald der User das Spiel verloren hat, soll ein Overlay Fenster den Erfolg (Highscore erreicht oder nicht) erscheinen. In diesem Fenster gibt es dann die Möglichkeit das Spiel zu verlassen oder ein neues Spiel zu starten. Beim Verlassen des Spieles werden alle Fenster geschlossen.

Es wird auch in Betracht gezogen, diese Webanwendung mobil anzufertigen. Dies lässt sich jedoch erst dann genauer sagen, wenn das Grundkonzept erfolgreich umgesetzt worden ist.

Fragen:

* Dürfen wir ein JavaScript Framework fürs Frontend verwenden?
* Backend Server bekommen wir von Ihnen?
* Kann man auch selbst den Backend Server mit Login etc. schreiben?
* Muss man PHP verwenden?
* Soll SCSS ins Projekt eingebunden werden?
* Soll das Projekt nur lokal oder auch gehostet werden?
* Muss eine SQL Datenbank verwendet werden oder kann man auch NoSQL verwenden?