1. 名词解释  
   软件设计：软件设计指的是运用一些基本的设计概念和各种有效的方法和技术，把软件需求分析转化为软件表示，使系统能在机器上实现。
2. 简答题  
   简述结构化设计和面向对象设计的差异

结构化设计：系统被划分成多个模块，这些模块被组织成一个树型结构。根就是主模块，叶子是最低级的功能模块。这棵树也表示调用结构：每个模块都调用自己的直接下级模块，并被自己的直接上级模块调用。顶层模块负责收集应用程序最重要的那些执行策略，底层模块实现处理细节。在这个体系结构中越靠上层位置，概念的抽象层次就越高。但是，由于上层模块需要调用下层模块，所以这些上层模块就依赖于下层模块的处理细节。也就是说，当实现细节发生变化时，抽象也会受到影响;如果想复用某一个抽象的话，就必须把它依赖的细节都一起拖过去。

面向对象设计：上层创建的抽象不依赖于任何细节，而细节则高度依赖于上层的抽象。这种依赖关系的变化正是结构化设计与面向对象设计的根本区别。