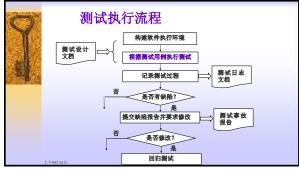




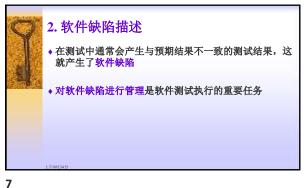


1. 测试执行概述 → 测试执行就是执行设计好的测试用例 如果所有的测试用例都按照预期顺利通过,那么测试执 行确实非常简单 ◆ 但在实际测试中,通常会有测试用例<mark>不能执行</mark>或结果不



提纲 1. 测试执行概述 2. 软件缺陷描述 3. 报告软件缺陷的基本原则 4. 软件缺陷管理 5. 软件缺陷管理系统

5 6



2.1 有效的软件缺陷描述 1. 短小: 只解释事实和演示、描述缺陷必需的细节 2. 单一:每一个报告只针对一个缺陷

8

- 3. 明显和通用:使用程序员容易看懂的、通用的简单步 骤描述缺陷
- 4. 再现: 缺陷报告必须展示其再现能力——按照预定步 骤可以使软件缺陷再次出现。

有时很困难: 偶然冲突, 意外数据混乱等

	2.2 软件缺陷的属性			
	序号	缺陷属性	描述	
	1	标识符	标识某个软件缺陷的唯一编号	
	2	描述	发生缺陷软件的版本、模块、环境以及触发的过 程,产生的现象	
	3	缺陷类型	软件缺陷的分类,比如功能性缺陷,性能缺陷等	
	4	严重性	软件缺陷对于软件质量的破坏程度	
	5	优先级	缺陷被处理的紧急程度	
	6	状态	缺陷所处的生命周期	
	7	起源	缺陷引起的故障或事件第一次被检测到的阶段, 包括:需求,构架,设计,编码,测试,发布等	
	8 1: 17 90):	再现性	缺陷是否可以再现	

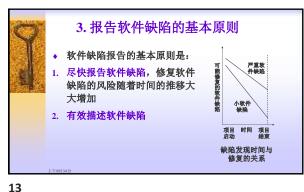
2.3 软件缺陷的严重性 ◆严重性通常被分为4个级别 序号 严重级别 系统主要功能完全丧失,比如系统 崩溃,数据丢失,数据损毁 致命缺陷 系统主要功能部分丧失,比如操作 错误,结果错误,功能遗漏 2 严重缺陷 系统次要功能部分丧失,错别字, 系统布局不合理, 罕见故障 一般缺陷 3 不影响系统的正常使用,可能是操作的不方便,改进建议等 微小缺陷 4

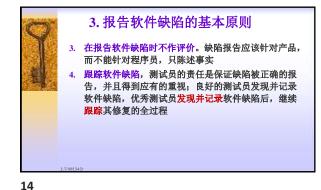
9 10



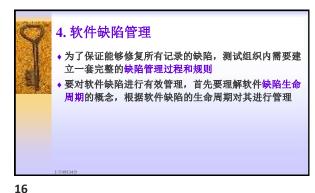
提纲 1. 测试执行概述 2. 软件缺陷描述 3. 报告软件缺陷的基本原则 4. 软件缺陷管理 5. 软件缺陷管理系统

11 12

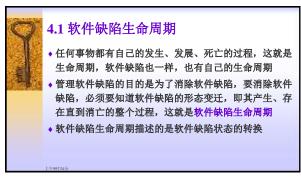








15



4.2 软件缺陷的各种状态

1. 打开状态: 缺陷首先被测试员发现,登记下来后转交给程序员修复的状态

2. 解决状态: 程序员修复了代码, 软件回到测试员手中的状态

3. 关闭状态: 测试员重新对软件进行测试, 确认缺陷已经修复的状态

4. 审查状态: 项目管理员确定缺陷是否应该修复的状态, 这是一个附加状态

5. 推迟状态: 审查可能认定缺陷应该在将来进行修复的状态

17 18

