

1. 按照第 4 部分 (软件测试基本过程) 介绍的简单测试流程 , 构造下面程序段的测试流程 。

```
void static main (int argc, char* argv[])
{
    int x = atoi ( argv[1] );

    int y = atoi ( argv[3] );

    switch ( *argv[2] ) {

        case '+' : /// 两个数相加

            printf( "%d + %d  = %d" , x, y, x+y); break;

        case '-' : /// 两个数相减

            printf( "%d - %d  = %d" , x, y, x-y); break;

        case '*' : /// 两个数相乘

            printf( "%d * %d  = %d" , x, y, x*y); break;

        case '/' : /// 两个数相除

            printf( "%d / %d  = %d" , x, y, x/y); break;

        default: /// 输入其它符号打印正确的使用方法

            printf( "Correct use: x +(-*/) y " ); break;

    }
}
```

- A. 测试计划：黑盒测试
- B. 测试设计：运行程序、查看结果
- C. 建立测试用例：
- D. 执行测试用例
- E. 记录运行结果并分析 (C~E 的表格 , 假设整数的加减乘除如下:)

用例编号	说明	操作过程	输入值	期望结果	实际输出	结果
1	测试加法 功能	运行程序	$1 + 1$	$1 + 1 = 2$	$1 + 1 = 2$	true
2	测试乘法 功能	运行程序	$2 * 3$	$2 * 3 = 6$	$2 * 3 = 6$	true
3	测试除法 功能	运行程序	$3 / 2$	$3 / 2 = 1$	$3 / 2 = 1$	true
			$3 / 0$	抛出错误	程序终止	false
4	测试减法 功能	运行程序	$4 - 2$	$4 - 2 = 2$	$4 - 2 = 2$	true
5	错误输入	运行程序	三个都不是数字	抛出错误	程序终止	false
6			两个不是数字	抛出错误	程序终止	false
7			一个符号但位置不对	抛出错误	程序终止	false

2. 1. 你认为软件测试和软件调试的区别是什么？

- A. 软件测试是找到程序中的错误，调试是去找错误，然后修改。
- B. 软件测试一般先于调试，即测试发现错误，然后调试定位并修改。
- C. 软件测试确定的输入，确定的输出，软件调试不确定的输入，不确定的输出。
- D. 软件测试可以很好的计划，而调试主要依靠程序员的嗅觉。

E. 软件测试不一定是开发人员，调试一定是开发人员。

F. 测试能够自动化、规模化，而调试必须依靠人慢慢来。

G. 测试的可以是文档或者代码，调试必须是代码。

2. 移动（手机）应用程序测试与普通应用程序测试相比，你认为其功能测试、性能测试有哪些不同的特点？（自由发挥）

(0.0 分)

A. 用户界面的大小不同，app 界面小，精简，PC 的界面就复杂得多。

B. 兼容的操作系统不同，手机是 mac 和 Android，PC 是 Windows、Mac、Linux。

C. 用户在使用上，APP 呈现时间碎片化，PC 的使用时间更为集中。

D. 手机作为通信设备，需要考虑电话、短信等消息的影响。

E. 使用方式的不同，APP 靠点击屏幕，PC 外设是鼠标和键盘。