

提纲

- 1. 兼容性测试概述
- 2. 平台兼容性测试
- 3. 应用程序兼容性测试
- 4. 标准和规范
- 5. 数据共享的兼容性

F4:108±50-9

提纲

- 1. 兼容性测试概述
- 2. 平台兼容性测试
- 3. 应用程序兼容性测试
- 4. 标准和规范
- 5. 数据共享的兼容性

上午10时50分

1. 兼容性测试概述

- ◆ 兼容性测试是指检查软件之间是否正确地交互和共享信息
- 为什么需要进行兼容性测试?

存在众多的平台、应用程序,每种平台和应用程序又存在 众多的版本

应用程序要依赖于平台运行,就需要能够与平台之间正确 地交互,应用程序之间也存在交互(表现为数据交换)

上午10时50分

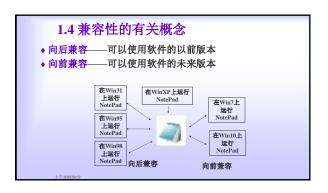
1.1 兼容性无处不在 Vista主音字を含点、麦芽性の原型大科型 中点、地の中では、大利の・利のの中では、大利の中では、大利の中では、大利の中では、大利の中では、大利の中では、大利の中では、大利の中では、大利の中では、大利の中では、大利の中では、大利の中では、大利の中では、

1.2软件兼容性的例子

- ◆ 兼容性的目标是保证软件按照用户的期望方式进行交互,比如:
 - 1. 从Web页面复制文字,在字处理程序中粘贴
 - 2. 使用Lotus电子表格保存数据,再使用Excel打开(数据导入与导出)
 - 3. 使用照片修饰软件,如Photoshop在同一操作系统下的不同版本上正常工作 (平台兼容性)
 - 4. 升级到新的数据库程序,读入老数据库存贮的数据

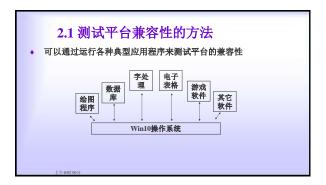
上午10时50

1.3 兼容性测试需要解答的问题 软件设计要求与何种平台(操作系统,浏览器)和应用程序保持兼容 应该遵守何种定义软件之间交互的标准或者规范 软件使用何种数据与其它平台和软件交互 软件开发小组可以定义自己软件与其它软件的兼容性



提纲 1. 兼容性测试概述 2. 平台兼容性测试 3. 应用程序兼容性测试 4. 标准和规范 5. 数据共享的兼容性





2.2 测试应用程序的选择 • 测试全部应用程序是不可能的,通常通过等价类划分来减少测试应用程序数量,分配原则如下: 1. 流行程度——选择目前最流行的1000种程序 2. 年头——选择最近5年内的应用程序 3. 类型——选择各种类型的应用程序,比如绘图、游戏、办公软件、财务,通讯等 4. 生产厂商——选择重要的软件提供商,比如Oracle、Adobe、Microsoft、开源软件等

提纲

- 1. 兼容性测试概述
- 2. 平台兼容性测试
- 3. 应用程序兼容性测试
- 4. 标准和规范
- 5. 数据共享的兼容性

上午10時50日

3. 应用程序兼容性的测试

- ◆ 应用程序兼容性测试包含三个方面的内容:
 - 1. 应用程序在不同版本平台上的运行情况
 - 2. 应用程序与其他应用程序之间的交互
 - 3. 应用程序不同版本之间的数据兼容情况

F4:108±50-9

3.1 应用程序兼容性的测试种类 应用程序,整理 应用程序2 应用程序2 应用程序2 应用程序2 应用程序2 应用程序2 应用程序2 应用程序2 应用程序4 成本y/z/...) 平台1 平台2 平台3 对新应用程序的兼容性进行测试

提纲

- 1. 兼容性测试概述
- 2. 平台兼容性测试
- 3. 应用程序兼容性测试
- 4. 标准和规范
- 5. 数据共享的兼容性

上午10时50:

4 标准和规范

- 要进行软件的兼容性测试,首先要了解软件所遵守的标准 和规范,包括两个层次的标准和规范:
- 高级标准是产品普遍遵守的标准,例如平台、外观、支持 特性等
- 2. 低级标准是软件的本质细节,例如文件格式、网络通讯协 议等

上午10时50分

4.1 高级标准和规范

- 如果软件说与某个平台兼容,就应该遵守该平台的标准和规范,比如Microsoft 认证徽标可认为是一种高级标准,要求专业的独立测试实验室对应用软件进行兼容性测试,包括:
- 1. 支持三键以上的鼠标
- 2. 支持在c:和d:盘以外的磁盘上安装
- 3. 支持长文件名
- 4. 不读写或者以其他形式使用旧的系统文件,如:win.ini,system.ini,autoexec.bat等

上午10时50分

4.2 低级标准和规范

- 低级标准和规范用于软件的具体 实现,有时比高级标准更加重要
- 比如通讯协议,不遵守TCP/IP就 无法连入Internet;存贮的图形 文件不符合某种标准格式,如 ipg,那么其它软件将无法打开



提纲

- 1. 兼容性测试概述
- 2. 平台兼容性测试
- 3. 应用程序兼容性测试
- 4. 标准和规范
- 5. 数据共享的兼容性

上午10时50分

5 数据共享的兼容性

- 在应用程序之间共享数据实际上是增强软件的功能
- 写得好的程序支持并遵守公开的标准;用户与其它 软件轻松传输数据,这样的程序可称为兼容性极好 的产品

F-20 LORES N-4

5.1 数据共享的实现方法

- ◆ 下面是一些实现数据共享的方法:
- 1. 文件保存和文件读取是数据共享最常用的方法
- 文件导出和文件导入是许多程序与自身以前版本、其他程序保持兼容性的方式
- 3. 剪切、复制、粘贴是程序之间无需借助磁盘传输数据的 最常见共享方式
- 4. DDE和OLE实现数据的动态共享

上午10时50分

5.1.1 文件的保存与读取实现共享

• 文件数据共享是最常用的数据共享方式





Word可以保存 的文件类型

5.1.2 数据的导出与导入

数据的导入与导出 含有数据转换的意 思,这是数据共享 的重要方式



Outlook Express的导入导出功能



