

LAPORAN PRAKTIKUM

Teknik Simulasi



Nama : FAHMI TANSILA
NIM : 09030582226031
Prodi : Teknik Komputer
Dosen : Adi Hermansyah, S.Kom, M.T.

PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2023

PRAKTIKUM

I. JUDUL PRAKTIKUM

Penggunaan aplikasi cisco packet tracer

II. TUJUAN PRAKTIKUM

1. Mengetahui cara penggunaan cisco tracer
2. Dapat mengoperasikan cisco packet tracer

III. ALAT PRAKTIKUM

1. Koneksi internet
2. Aplikasi cisco packet tracer
3. Aplikasi github

IV. TEORI DASAR

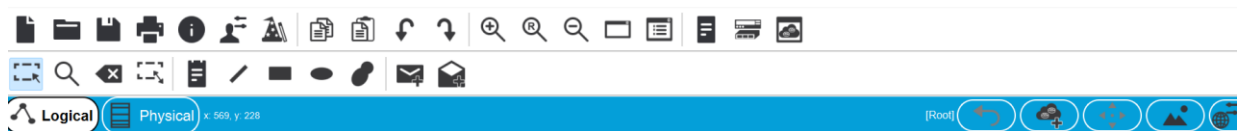
Cisco Packet Tracer adalah aplikasi yang berfungsi untuk merancang sebuah sistem dan juga topologi jaringan yang akan diterapkan di dunia nyata menggunakan perangkat asli cisco, jika membuat topologi jaringan komputer tanpa menggunakan aplikasi ini akan memakan biaya yang cukup mahal. Oleh karena itu Cisco membuat aplikasi ini untuk media pembelajaran, tanpa membutuhkan biaya yang mahal. Namun ada beberapa dari mereka yang belajar sudah menggunakan packet tracer dan diterapkan langsung di cosp asli, seseorang siswa yang mampu mengerti cisco akan mendapatkan Cisco Networking Academy melalui sertifikasi Cisco Certified Network Associate (CCNA). Berguna untuk peluang kerja di bagian jaringan

V. PROSEDUR PRAKTIKUM

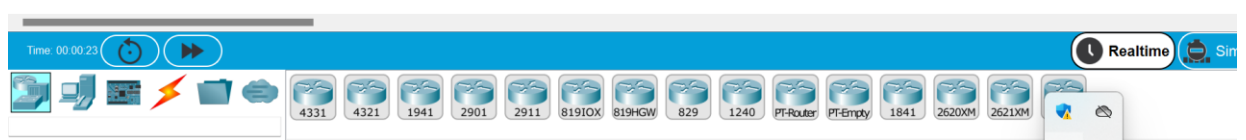
1. Langkah pertama yaitu kita lakukan adalah mendownload cisco packet tracer



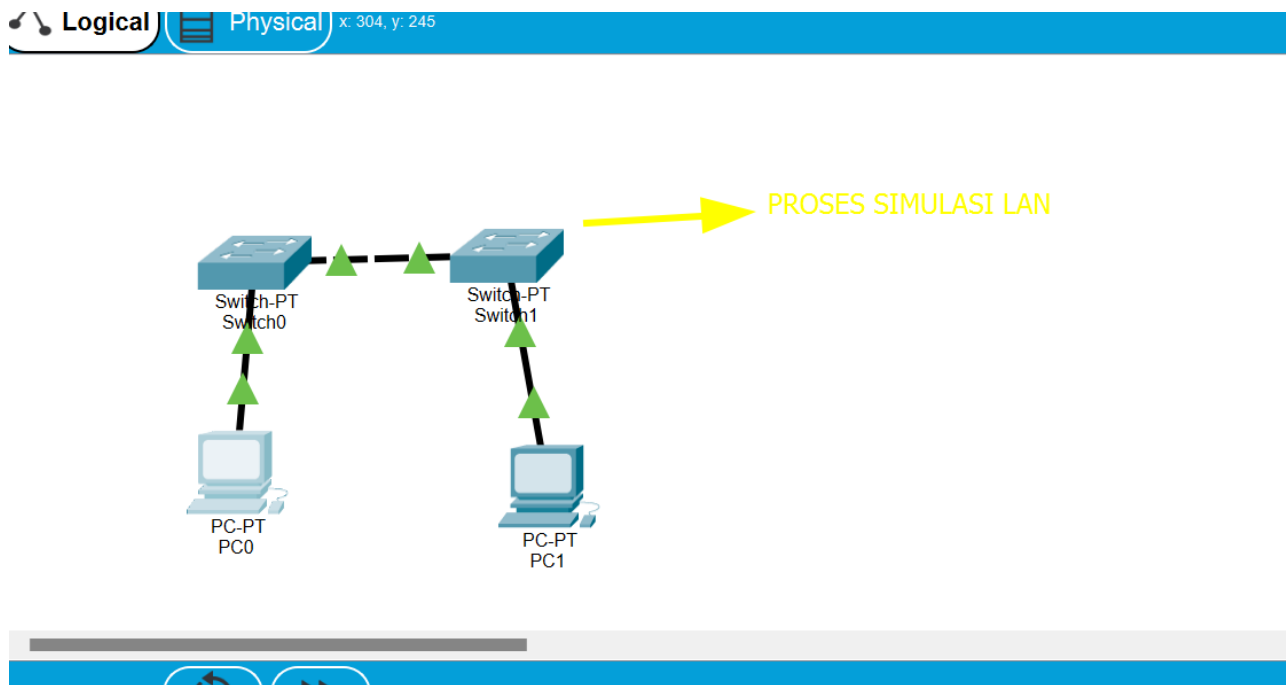
2. Selanjutnya kita login ke neta cad dan akan tampil tampilan seperti ini



TAMPILAN AWAL CISCO PACKET TRACER



3. Selanjutnya kita akan melakukan simulasi LAN serta memasukkan alamat IP



4. Terakhir Setelah dilakukan simulasi kita akan mengecek ping dengan cara memasukkan alamat ip nya

```
Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ping 198.160.10.1
Pinging 198.160.10.1 with 32 bytes of data:

Reply from 198.160.10.1: bytes=32 time=4ms TTL=128
Reply from 198.160.10.1: bytes=32 time=4ms TTL=128
Reply from 198.160.10.1: bytes=32 time=3ms TTL=128
Reply from 198.160.10.1: bytes=32 time=3ms TTL=128

Ping statistics for 198.160.10.1:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 3ms, Maximum = 4ms, Average = 3ms

C:\>
C:\>ping 198.160.10.2
Pinging 198.160.10.2 with 32 bytes of data:

Reply from 198.160.10.2: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 198.160.10.2: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 198.160.10.2: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 198.160.10.2: bytes=32 time=1ms TTL=128

Ping statistics for 198.160.10.2:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms

C:\>
```

check ping

VI. KESIMPULAN

Kesimpulan dari praktikum ini adalah untuk mengakses CISCO PACKET TRACER kita harus terhubung dengan internet. Cisco Packet Tracer adalah aplikasi yang berfungsi untuk merancang sebuah sistem dan juga topologi jaringan yang akan diterapkan di dunia nyata menggunakan perangkat asli cisco