

Meeting Protokoll - Foliage Engine

Datum: Dienstag 29. September, 2015

Zeit: 11:00 - 11:15

Teilnehmende: Livio Bieri, Raphael Brunner, Stefan Arizona, Roman Bolzern

Protokollpunkte / Themen

- Besprechung der erledigten Arbeiten seit letzten Meeting.
- Erläuterungen der drei Teilaspekte des Projekts durch Auftraggeber (*Billboard Implementation, Optimierung mittels Octree Implementation, Dynamic Scene Graph Implementation durch Auftraggeber*).

Pendenzenliste / Beschlüsse

Bis zum nächsten Meeting am 7. Oktober sind die folgenden Pendenzen zu erledigen:

1. Ausarbeiten einer kurzen Beschreibung der drei möglichen Teilaufgaben des Projekts.
2. Ausarbeiten einer kurzen Planung der wichtigsten Milestones (*TDB* vor dem 7. Oktober, via Mail).

Sonstiges

- *None*