Foliage Engine Bieri/Brunner

Meeting Protokol - Foliage Engine

Datum: Dienstag 29. September, 2015

Zeit: 11:00 - 11:15

Teilnehmende: Livio Bieri, Raphael Brunner, Stefan Arizona, Roman Bolzern

Protokollpunkte / Themen

• Besprechung der erledigten Arbeiten seit letzten Meeting.

• Erläuterungen der drei Teilaspekte des Projekts durch Auftraggeber (Billboard Implementation, Optimierung mittels Octree Implementation, Dynamic Scene Graph Implementation durch Auftraggeber).

Pendenzenliste / Beschlüsse

Bis zum nächsten Meeting am 7. Oktober sind die folgenden Pendenzen zu erledigen:

- 1. Ausarbeiten einer kurzen Beschreibung der drei möglichen Teilaufgaben des Projekts.
- 2. Ausarbeiten einer kurzen Planung der wichtigsten Milestones (TDB vor dem 7. Oktober, via Mail).

Sonstiges

• None