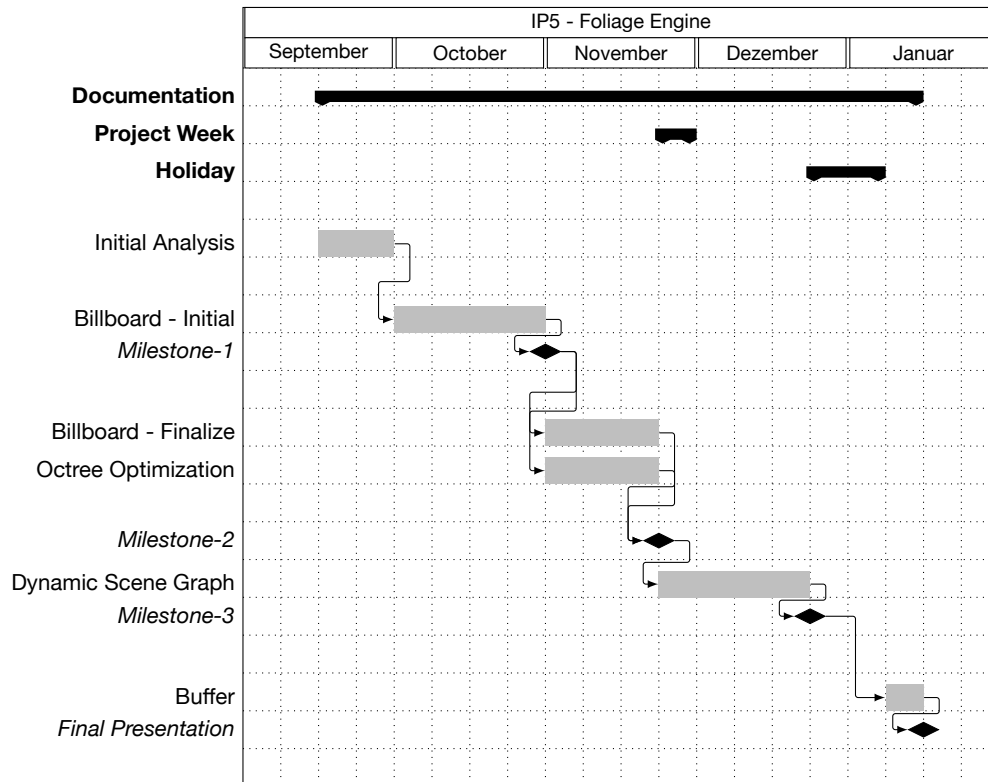


Foliage Engine

Introduction

Grobplanung



Milestones

- **Milestone - 1:** Es existiert eine erste Version der Billboard Implementation in der Foliage Engine. Die Implementation ist unter Umständen noch nicht ganz fertig, jedoch mehrheitlich. Nachbesserungen (der Billboard Implementation) sowie eine Analyse der Octree Implementation sollen bis zur Projektwoche vorgenommen werden.
- **Milestone - 2:** Es existiert eine verbesserte Version der Billboard Implementation, des weiteren wurde die Octree Implementation analysiert. Sofern die Resultate befriedigend sind, kann mit der Analyse der Dynamic Scene Graph Implementation in der Projektwoche gestartet werden.
- **Milestone - 3:** Es existiert eine einfache Implementation eines Dynamic Scene Graph (anhängig vom Projektfortschritt).
- **Final Presentation:** Finale Abgabe / Präsentation.

Grobplanung

balalalal [@Cousteau1963]. ## Appendix

Meeting: 29. September 2015

Datum: Dienstag 29. September 2015

Zeit: 11:00 - 11:15

Teilnehmende: Livio Bieri, Raphael Brunner, Stefan Arizona, Roman Bolzern

Protokollpunkte / Themen

- Besprechung der erledigten Arbeiten seit letzten Meeting.
- Erläuterungen der drei Teilaspekte des Projekts durch Auftraggeber (*Billboard Implementation, Optimierung mittels Octree Implementation, Dynamic Scene Graph Implementation durch Auftraggeber*).

Pendenzenliste / Beschlüsse *Bis zum nächsten Meeting am 7. Oktober sind die folgenden Pendenzen zu erledigen:*

1. Ausarbeiten einer kurzen Beschreibung der drei möglichen Teilaufgaben des Projekts.
2. Ausarbeiten einer kurzen Planung der wichtigsten Milestones (*TDB* vor dem 7. Oktober, via Mail).

Sonstiges

- *None*