

# Fragebogen Gletschery

- Wie hast du das Spiel beim ersten Blick wahrgenommen? War es ansprechend und verständlich?

---

---



- Hast du dich während des Spiels immer sicher gefühlt, was als nächstes zu tun ist?



Falls  oder , warum? \_\_\_\_\_

- Waren die Anweisungen und Rückmeldungen (z. B. wer an der Reihe ist, ob ein Kartenpaar passt) klar und hilfreich?





Falls  oder , warum? \_\_\_\_\_

- Wie empfandest du die Reaktion des Systems, nachdem du Karten aufgedeckt hast?

---

- Fandest du die visuellen Feedback-Elemente passend und motivierend?



Falls  oder  , warum? \_\_\_\_\_

- Wie hast du die Gestaltung der Benutzeroberfläche und die visuelle Darstellung der Gletscher empfunden?

---

---

---

- Gibt es Elemente, die dich gestört oder verwirrt haben?

---

---

---

- Gab es technische Schwierigkeiten (z. B. Verzögerungen beim QR-Code-Scan oder Probleme unter bestimmten Lichtverhältnissen)?

---

---

---

---

- Wie bewertest du die Stabilität und Performance des Spiels während deiner Interaktion?

---



---

---

---

- Würdest du das Spiel weiterempfehlen?



Falls  oder , warum? \_\_\_\_\_

- Was könnte das Spielerlebnis noch verbessern?

---

---

---