



Fragebogen Gletschery

1) Wie hast du das Spiel beim ersten Blick wahrgenommen?

2) War es ansprechend und verständlich?



3) Hast du dich während des Spiels immer sicher gefühlt, was als nächstes zu tun ist?



Falls  oder , warum? _____

4) Waren die Anweisungen und Rückmeldungen (z. B. wer an der Reihe ist, ob ein Kartenpaar passt) klar und hilfreich?





Falls  oder , warum? _____

5) Wie empfandest du die Reaktion des Systems, nachdem du Karten aufgedeckt hast?

6) Fandest du die visuellen Feedback-Elemente passend und motivierend?



Falls  oder , warum? _____

7) Wie hast du die Gestaltung der Benutzeroberfläche und die visuelle Darstellung der Gletscher empfunden?



8) Gibt es Elemente, die dich gestört oder verwirrt haben?

9) Gab es technische Schwierigkeiten (z. B. Verzögerungen beim QR-Code-Scan oder Probleme unter bestimmten Lichtverhältnissen)?

10) Wie bewertest du die Stabilität und Performance des Spiels während deiner Interaktion?

11) Hat dich das Spiel emotional angesprochen?





Falls  oder  , warum? _____

12) Hast du etwas Neues über Gletscher gelernt?

13) Würdest du das Spiel weiterempfehlen?



Falls  oder  , warum? _____

14) Was könnte das Spielerlebnis noch verbessern?
