

# Kolibri



# Abstract

Die vorliegende Dokumentation beschreibt die Entwicklung einer plattformunabhängigen Dropdown-Komponente, die konsistent und benutzerfreundlich gestaltet ist. Die Hauptmotivation für diese Entwicklung ist, eine Komponente zu schaffen, die sowohl ästhetisch ansprechend als auch funktional ist. Sie lässt sich über verschiedene Webserver hinweg einheitlich nutzen. Die Komponente ist unabhängig von externen Bibliotheken entwickelt. Dazu basiert sie auf dem Kolibri-Designsystem, das als grundlegende Designrichtlinie dient.

Wöchentlichen Meetings und die intensive Zusammenarbeit mit den Betreuern sind Bestandteile der gewählten, agilen Entwicklungsmethode. Diese Vorgehensweise überprüft den Fortschritt und plant das weitere Vorgehen. Die Testergebnisse zeigen, dass der Kolibri-Codestil eine kurze Einarbeitungszeit erfordert. Danach ist jedoch eine einfache Integration in Projekte als auch Anpassung der Komponente möglich.

Ein besonderes Merkmal dieser Komponente ist die Möglichkeit, mittels mehrspaltiger Filterung eine gezielte Auswahl zu treffen. Die Vorauswahl eines Jahrzehnts ermöglicht die einfache Auswahl eines Geburtsjahres. Die Reduktion der Jahreszahlen minimiert das Scrollen und Suchen. Dieses Prinzip lässt sich analog für andere Anwendungsfälle – wie die Auswahl von Kontinenten & Ländern oder spezifischen Mahlzeiten (z.B. vegetarische Gerichte) – anwenden.

Für die Zukunft bietet die Komponente eine flexible Basis, die leicht zu erweitern ist. Zudem bestehen Potenziale für die Entwicklung ähnlicher Komponenten für weitere Anwendungsbereiche.

# Ehrlichkeitserklärung

Hiermit erklären wir, Ramona Marti und Lea Burki, dass wir unsere Bachelorarbeit mit dem Titel **24FS\_IMVS17: Generalisierte Auswahlkomponente für das Web UI Toolkit "Kolibri"** selbstständig und ohne unerlaubte Hilfe angefertigt haben. Wir haben keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt und alle wörtlich oder sinngemäss aus anderen Werken übernommenen Aussagen als solche gekennzeichnet. Diese Arbeit hat in gleicher oder ähnlicher Form noch keiner Prüfungsbehörde vorgelegen.

Ort, Datum: \_\_\_\_\_

Unterschrift: \_\_\_\_\_

Unterschrift: \_\_\_\_\_

# Danksagung

Unser erster Dank geht an Prof. Dierk König und Fabian Affolter für die wertvollen Tipps und durchgehende Unterstützung während der Bachelorarbeit **24FS\_IMVS17: Generalisierte Auswahlkomponente für das Web UI Toolkit "Kolibri"**. Ihr Fachwissen und ihre Anleitungen haben entschieden zu unserer Lösung und dem Erfolg beigetragen.

Zudem danken wir allen StudentInnen und FreundInnen, die sich als Test-Personen zu Verfügung gestellt haben. Sie haben uns mit konstruktiver Kritik und hilfreichen Anregungen Fehler und mögliche Erweiterungen aufgezeigt. Das Feedback hat uns inspiriert und Diskussionen mit unseren KommilitonInnen hat uns auf neue Ideen gebracht. Ohne sie hätte diese Arbeit nicht in dieser Form entstehen können.

Weiter sprechen wir unseren Dank an unseren Familien und FreundInnen für ihre ständige Unterstützung und ihr Verständnis aus. Sie haben uns während des Studiums und der Fertigstellung dieser Arbeit motiviert unser Bestes zu geben. Ihre Geduld und ihre Ermutigungen haben uns geholfen die Konzentration zu halten und Kraft zu tanken. Sie haben während der ganzen Zeit ein offenes Ohr geboten und durch das Korrekturlesen zum Erfolg der Arbeit beigetragen.

Zum Abschluss gilt unser Dank noch allen Personen, die uns im ganzen Studium als auch bei der Bachelorarbeit unterstützt haben. Ihre wertvollen Inputs, Hilfen und Motivationen beeinflussten den erfolgreichen Abschluss der Arbeit. Wir sind dankbar für diese Erfahrungen und all die Unterstützung und Anleitungen, die wir erhalten haben.

# Inhaltsverzeichnis

<b>Ehrlichkeitserklärung</b>	<b>II</b>
<b>Danksagung</b>	<b>III</b>
<b>1 Einleitung</b>	<b>1</b>
1.1 Problemstellung . . . . .	1
1.2 Ziel . . . . .	1
1.3 Out of Scope . . . . .	1
1.4 Leitfaden . . . . .	2
<b>2 Hintergrund</b>	<b>3</b>
2.1 Ausgangslage . . . . .	3
2.2 Master-Detail-Ansicht . . . . .	3
2.3 Zustände in einer Auswahlkomponente . . . . .	4
2.4 Browser & HTML Renderer . . . . .	5
2.4.1 Rendering Prozess . . . . .	5
2.4.2 Bekannte Implementationen . . . . .	6
<b>3 Existierende Auswahlkomponenten</b>	<b>8</b>
3.1 HTML Datalist vs. Select . . . . .	9
3.1.1 Option . . . . .	9
3.1.2 Select . . . . .	9
3.1.3 Datalist . . . . .	11
3.2 Browser-Inkonsistenzen . . . . .	14
3.2.1 UI Unterschiede . . . . .	14
3.2.2 Edge Browser . . . . .	16
3.2.3 Chrome Browser . . . . .	17
3.2.4 Firefox Browser . . . . .	18
3.2.5 Safari Browser . . . . .	19
3.2.6 Browser auf Android & iOS . . . . .	20
3.2.7 Undo / Redo . . . . .	21
3.2.8 Fazit . . . . .	22
3.3 Länderauswahl Komponente . . . . .	22
3.3.1 Design . . . . .	23
3.3.2 Funktionen & Interaktionen . . . . .	23
3.3.3 Anwendung . . . . .	23
3.4 Anwendungsfälle . . . . .	24

<b>4 Neue Auswahlkomponenten</b>	<b>26</b>
4.1 Design . . . . .	26
4.1.1 Mögliche Designoptionen eines Elements & deren Wahl . . . . .	26
4.1.2 Figma-Prototypen . . . . .	28
4.1.3 Farbpalette . . . . .	29
4.1.4 Layout und Animation . . . . .	29
4.1.5 Implementation der Zustände . . . . .	30
4.1.6 Prototyping . . . . .	31
4.1.7 Implementationsresultat . . . . .	32
4.2 Interaktionen . . . . .	33
4.3 Prinzipien & Regeln . . . . .	33
4.4 Patterns . . . . .	34
4.4.1 Null Object Pattern . . . . .	34
4.4.2 Projector Pattern . . . . .	35
4.4.3 Decorator Pattern . . . . .	36
4.5 Dropdown-Container . . . . .	37
4.6 Performance . . . . .	38
4.6.1 Performance Vergleich . . . . .	39
4.7 Testing . . . . .	40
4.7.1 Manuelle Tests . . . . .	40
4.7.2 Automatisierte Tests . . . . .	42
4.7.3 User Tests . . . . .	43
4.8 Fazit der neuen Komponente . . . . .	47
<b>5 Diskussion</b>	<b>49</b>
5.1 Future Features . . . . .	49
5.1.1 Weitergehende User Tests und Nutzerbefragungen . . . . .	50
5.1.2 Weitere UI-Projektoren . . . . .	50
5.1.3 Weitere Interaktions-Projektoren . . . . .	51
5.1.4 Spezifische Auswahlkomponenten und Erweiterungen . . . . .	51
5.1.5 Performance verbessern und mögliche Datenmenge erhöhen . . . . .	51
5.1.6 Accessability verbessern . . . . .	51
5.1.7 Abschliessende Bemerkungen . . . . .	51
<b>6 Glossar</b>	<b>52</b>
<b>Quellenverzeichnis</b>	<b>53</b>
<b>Abbildungsverzeichnis</b>	<b>57</b>
<b>Codeverzeichnis</b>	<b>58</b>
<b>Tabellenverzeichnis</b>	<b>59</b>
<b>A Aufgabenstellung</b>	<b>60</b>
<b>B Neue Komponente – Bilder</b>	<b>62</b>
<b>C Existierende Komponenten – Bilder</b>	<b>65</b>
<b>D User Test für Programmierer</b>	<b>75</b>
<b>E Personas</b>	<b>85</b>

<b>F</b>	<b>Links</b>	<b>88</b>
<b>G</b>	<b>API</b>	<b>89</b>

# Kapitel 1

## Einleitung

### 1.1 Problemstellung

Im Web existieren diverse Möglichkeiten zur Erstellung eines Auswahl-Inputs mit vorgegebenen Werten. Die HTML-Elemente bieten über die verschiedenen Browser keine konsistente Darstellung und Interaktion an. Dazu sind sie nicht schön anzusehen und nur geringfügig anpassbar. Die Werte sind begrenzt auf Text und Unicode-Symbole. Die Komponente ist nicht effizient bedienbar – besonders bei einer grossen Menge an Werten.

Als Alternative zu den Basis-Elementen existieren unzählige Bibliotheken, welche solche Eingabemöglichkeiten unterstützen. Diese besitzen externe Abhängigkeiten, welche das eigene Projekt unnötig aufblasen. Zudem benötigen viele dieser Libraries eine längere Einarbeitungszeit, um die Funktionalitäten verstehen und anwenden zu können. Das Vorgängerprojekt deckt die Probleme ab, ist aber nur auf die Auswahl eines Landes zugeschnitten. Eine Anwendung dieser Komponente mit anderen Inhalten kann zu unerwünschtem Verhalten führen. Die oben genannten Probleme dienen als Basis für das folgende Kapitel.

### 1.2 Ziel

Die neue Komponente zielt darauf ab, die Auswahl eines Wertes von einer begrenzten, vorgegebenen Menge zu ermöglichen. Dazu findet die Generalisierung und der Ausbau der vorangegangenen Länderauswahl statt. Die Eingabe soll weiterhin effizient bleiben und sich konsistent über alle Browser zeigen. Dabei liegt der Fokus auf Browser von Desktop-Computern bzw. Laptops. Die Komponente soll sich einfach anpassen lassen. Als Werte sind nebst Texten auch Bilder wünschenswert. Die Qualität ist auf dem Kolibri-Standard zu halten und durch Tests zu beweisen. User Tests mit Programmierern als auch Endanwendern beweisen die gute Usability. Automatisierte Komponententests stellen die Korrektheit der Implementation sicher. Bei der Umsetzung sollen die Design Patterns des Kolibri ihre Anwendung finden. Dabei soll das Design und die Interaktion mit dem Toolkit synchronisiert sein. Hierbei ist zu beachten, die Ziele nicht ausserhalb des Projekts zu definieren.

### 1.3 Out of Scope

Dieses Projekt bezieht sich auf die Entwicklung einer Auswahlkomponente für Nutzer ohne Seh Einschränkungen. Daher spielt die Accessibility nur eine begrenzte Rolle. Screen-Reader sind nicht zu beachten, da dies zu umfangreich für diese Arbeit ist. Die effiziente

Anzeige von uebergrossen Datenmengen mit mehr als 10'000 Werten ist nicht verlangt. Die Eingabe eines eigenen Wertes in die neue Auswahlkomponente ist ebenfalls ausserhalb der Anforderungen. Für die generalisierte Komponente reicht es, wenn die Auswahl eines einzelnen Wertes möglich ist. Die Auswahl mehrerer Werte im selben Eingabe-Element ist nicht gefordert. Die Komponente ist nicht speziell auf Mobile-Geräte auszurichten. Eine Undo- als auch eine Redo-Funktion der ausgewählten Werte ist ausserhalb des geforderten Rahmens.

Ein Bestandteil dieser Arbeit ist das Erweitern des `SimpleInputs` um ein Select und eine Datalist. Damit der Fokus des Projekts auf der generalisierten Auswahlkomponente bleibt, sind keine Änderungen ausserhalb der oben genannten Ziele gefordert. Anpassungen der Kern-Codebasis gehören nicht in den Rahmen dieses Projekts. Die Eingrenzung der Anforderungen stellt sicher, dass die Ressourcen auf die Ziele fokussiert bleiben.

## 1.4 Leitfaden

Dieser Bericht gliedert sich in die Teile **Hintergrund**, **existierende** und **neue Komponenten** sowie die **Diskussion**. Jedes Kapitel baut auf dem vorherigen auf und führt den Leser Schritt für Schritt durch die Entwicklung und Optimierung der neuen Auswahlkomponente.

Im Kapitel **Hintergrund (2)** ist die **Ausgangslage (2.1)** des Kolibri-Toolkits und des Projekts erläutert. Es folgt eine Erklärung der **Master-Detail-View (2.2)** und der verschiedenen **Zustände (2.3)**, die eine Auswahlkomponente besitzen kann. Eine Beschreibung der **Browser und deren Rendering-Engines (2.4)** ist ebenfalls enthalten. Der **Rendering-Prozess** einer HTML-Seite sowie die wichtigsten **Browser-Implementationen** sind ebenfalls auf dem Plan.

Das Kapitel **existierende Komponenten (3)** vergleicht die **HTML-Elemente Datalist und Select (3.1)**. Die Nutzung und Unterschiede der verschiedenen Elemente sind hier ebenfalls beschrieben. Dabei hebt es die **Browser-Inkonsistenzen (3.2)** hervor, die zu **unterschiedlichen UI-Erfahrungen** führen können. Die **Länderauswahl Komponente (3.3)** aus der Vorarbeit ist nur auf die Auswahl eines Landes zugeschnitten. Mögliche **Anwendungsfälle (3.4)** der existierenden Komponenten zeigen die dabei entstehenden Probleme auf.

Eine detaillierte Beschreibung der **neuen Komponente** findet sich im gleichnamigen Kapitel 4. Das **Design (4.1)** basiert auf dem Kolibri-Designsystem. Beim visualisieren und Testen des neuen Designs kommen **Figma-Prototypen** zum Einsatz. Die **Implementation der Zustände** optimiert die Benutzerführung für Maus- und Tastaturbenutzer. **Prototyping und Benutzerfeedback** tragen in einem iterativen Prozess zur Verbesserung bei. Das **Implementationsresultat** visualisiert und beschreibt die neue Komponente in diversen Beispielen. Im Abschnitt **Interaktionen (4.2)** sind Regeln für die Maus- und Tastaturinteraktion festgelegt. Für einen stabilen und verständlichen Code sorgt die Einhaltung diverser **Prinzipien und Regeln (4.3)**. Der Einsatz von **Patterns (4.4)** wie **Null-Object**, **Projector** und **Decorator** strukturiert die Implementation und erhöht die Wartbarkeit des Codes. Der **Dropdown-Container (4.5)** lässt sich auf verschiedene Weise umsetzen. Das Kapitel **Performance (4.6)** beschreibt Optimierungen zur Verbesserung der Ladezeit sowie Leistungspotenzial der neuen Auswahlkomponente. Das **Testing-Kapitel (4.7)** dokumentiert die Durchführung sowie die Auswertung von **manueller, automatisierter Tests und Usability-Tests**. Schliesslich fasst das **Fazit der neuen Komponente (4.8)** die wichtigsten Erkenntnisse zusammen.

Abschliessend bietet die **Diskussion (5)** einen Überblick über die Bedeutung der Erkenntnisse für die Entwicklung. Zudem beschreiben die **Future Features (5.1)** Ideen für eine Weiterentwicklung als auch Verbesserungsvorschläge.

# Kapitel 2

## Hintergrund

Die Grundlagen stellen ein gemeinsames Verständnis zur Auswahlkomponente her. Dazu zählen die Zustände, welche in diesem Zusammenhang auftreten können. Außerdem behandelt es eine Basis zu den Themen Browser und Rendering. Dieses Verständnis ermöglicht es, eine neue, konsistente Komponente zu entwickeln.

### 2.1 Ausgangslage

Studenten als auch Mitarbeiter entwickeln das Toolkit Kolibri laufend weiter. Entwickler können die Open Source Werkzeuge einfach importieren und verwenden. Damit das Kolibri-Toolkit schlank bleibt, kommen keine externen Abhängigkeiten zur Verwendung. Mit einer Vanilla.JS Codebasis bietet das Tool eine breite Auswahl an, deckt aber noch nicht alle Interaktionen ab.

Der in der Vorarbeit hergestellte Fork dient als Ausgangslage. Ein Merge – des Branches *experimental* dieses Forks und des *Kolibri-16* der originalen Codebasis – stellt die Aktualität sicher. Das `SimpleInput` ist eines der Tools, welches sich bei der Implementation der neuen Auswahlkomponente als hilfreich erweisen kann.

Die Vorarbeit<sup>[1]</sup> beinhaltet einen Recherche- als auch einen Design- und Implementationsbestandteil. Die Recherche legt den Fokus auf das Prototyping und diverse Code- und Implementations-Bausteine. Die Anwendung der Informationen aus den Recherchen finden sich im Weg zur Länderauswahl als auch der Komponente wieder. Mehr zum Resultat dieser Arbeit folgt im Kapitel **Länderauswahl Komponente**. Der komplette Bericht ist in der Quelle (Marti und Burki, 2024) nachzulesen.

Der Zugriff auf das Tool Figma ermöglicht das Verwenden des existierenden Designsystems und der bereits eingebundenen Elemente. Der Aufbau der Elemente als Komponenten vereinfacht die Wiederverwendung. Das Ergänzen des Icon-Sets ist bei Bedarf erlaubt.

Eine weitere, wichtige Ausgangslage ist ein gemeinsames Verständnis der verwendeten Begriffe. Dies sicherzustellen ist die Aufgabe des nächsten Kapitels mit der Beschreibung der Zustände einer Auswahlkomponente als auch derer Elemente. Diese Definitionen gelten im gesamten Bericht.

### 2.2 Master-Detail-Ansicht

Eine Auswahlkomponente lässt sich unkonventionell in eine Master-Detail-Ansicht einteilen. Dies ist in Abbildung 2.1 ersichtlich.

---

<sup>1</sup>[Marti und Burki, 2024]

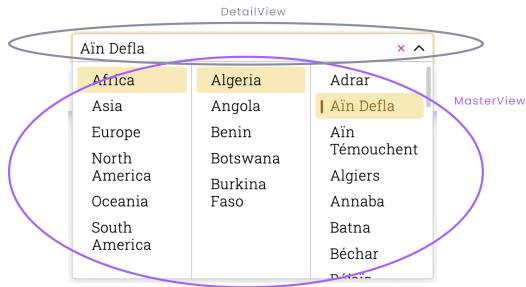


Abbildung 2.1: Master-Detail Aufteilung der Auswahlkomponente

Typisch für die Master-Detail-View ist, dass die Detail-Ansicht mehr Daten anzeigt als der Master. Bei der Anwendung des Patterns auf eine Auswahlkomponente ist dies nicht der Fall. Anders als bei der typischen Master-Detail-View beinhaltet die Detail-Ansicht keine weiteren Informationen. Der Master listet alle möglichen Optionen auf. Dieser View-Baustein findet sich im aufklappenden, scrollbaren Container wieder. Die dauerhaft sichtbare Komponente stellt die Detail-View dar. Dieser Container beinhaltet den aktuell selektierten Wert als auch das Dropdown-Icon. Weiteres zu den möglichen Zuständen ist im nachfolgenden Kapitel zu finden.

## 2.3 Zustände in einer Auswahlkomponente

Dieser Abschnitt erklärt die Zustände, welche in einer Auswahlkomponente auftreten können. Als Ausgangslage dient eine Eingabemöglichkeit, die eine Master-Detail-Ansicht aufweist. Zudem sind keine speziellen Voreinstellungen getroffen.



Abbildung 2.2: Geschlossene Komponente

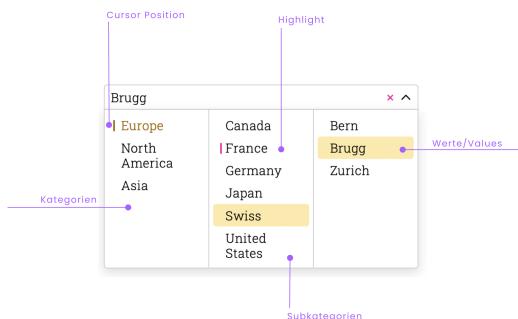


Abbildung 2.3: Offene Komponente

Je nach Darstellung der Komponente kann diese *offen* oder *geschlossen* sein. Im geschlossenen Status (Abbildung 2.2) zeigt das Erscheinungsbild nur die Detail-Ansicht an. Diese zeigt mindestens den selektierten Wert an. Eine offene Auswahlkomponente wie in Abbildung 2.3 stellt beide Elemente der Master-Detail-View dar. Die Master-Ansicht zeigt alle Optionen in einer Liste an.

Bei dem *normalen* bzw. nicht fokussierten Status ist die Komponente nicht an- oder ausgewählt. Wenn eine Webseite diese Komponente enthält, ist dies die standardmässige Darstellung. Das neue Element zeigt keine Reaktion auf Interaktionen, welche in diesem Zustand geschehen. Als einzige Ausnahme gilt Tab, welche den Fokus auf die Komponente legen kann. In den meisten Erscheinungen ist nur die Detail-Ansicht sichtbar und der Master-Container ist ausgeblendet. Wählt der Nutzer die Komponente mit der Maus

oder der Tastatur an, steht sie im *Fokus* bzw. ist sie *fokussiert*. Bedienungen über das Keyboard beziehen sich hierbei auf den Baustein. In den meisten Fällen ändert sich die Darstellung des Eingabefeldes z.B. durch einen blauen Rahmen.

Ist ein Wert in der Master-Ansicht ausgewählt und erscheint in der Detail-View, ist dieser *selektiert*. Das Formular enthält beim Versenden das Value der *Selektion*. Eine *Selektion* in einer Kategorie-Spalte findet in den Formulardaten keine Berücksichtigung. Stattdessen filtert die Kategorie-Selektion die Wert-Spalte. Durch das Hervorheben zeigt sich in der Liste aller Werte eine getätigte Auswahl an. In gewissen Situationen existiert noch der Zustand, dass in der Master-View ein Wert im *Highlight* steht. Bestätigt der Nutzer das *Highlight* mit der Maus, wechselt der Status auf selektiert. Das Hovern kann den Highlight-Wert ändern. Geschieht die Navigation durch die Werte mit der Tastatur, erhält genau ein Wert die *Cursor Position*. Durch das Betätigen gewisser vordefinierter Tasten ändert sich die *Cursor Position*. Bei einer Bestätigung mit der Tastatur ändert sich der Wert der *Cursor Position* auf selektiert. Die letzten zwei Zustandswerte haben keinen Einfluss auf das versendete Formular und sind nur im Master zu finden. Nachfolgend sind noch die Details zum Thema Browser erklärt.

## 2.4 Browser & HTML Renderer

Die wichtigsten Aspekte von der Theorie über die populären Browser bis hin zum Ablauf des Renderings sind hier aufgeführt. Dabei sind nur die bekanntesten Implementationen von Belang.

Ein Webbrowser dient als Zugang ins Internet und zur Anzeige von Webressourcen wie HTML, CSS und JavaScript. Er besteht aus einer Benutzeroberfläche, einer Browser- und einer Rendering-Engine. Für eine verständliche Darstellung der Inhalte auf dem UI verwendet die Browser-Engine einen sogenannten Renderer - mehr dazu später. Die Benutzeroberfläche dient als Schnittstelle zwischen dem Benutzer und der Datenschicht. Die Rendering-Engine interpretiert die Inhalte anhand des vorgegebenen Inhaltstyps. Einer der Engines ist der HTML-Renderer. Beim UI und der Bedienung zeigen sich die Uneinigkeiten zwischen den Browser-Herstellern. Der Grund liegt darin, dass die Rendering-Engine den Code nicht gleich interpretiert. Anschliessend sind Informationen über den detaillierten Ablauf zur Anzeige eines HTML-Dokuments und die Rolle des Rendering dokumentiert.

### 2.4.1 Rendering Prozess

Der Aufruf einer Webseite beginnt mit dem HTTP-Request auf welchen eine HTTP-Response folgt. Die zuvor genannten Schritte sind in diesem Bericht vor der eigentlichen Datenerhebung nicht weiter von Bedeutung. Der Response liefert letztlich die anzugegenden Daten, welche in diesem Fall die tragende Rolle spielen.

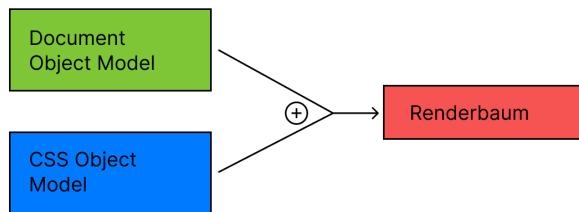


Abbildung 2.4: Rendering Prozess

Der Browser verarbeitet die erhaltenen Daten im HTML-Format weiter. Mehrere

Schritte wandeln die einzelnen HTML-Elementen in sogenannte Nodes um. Aus den resultierenden Nodes entsteht durch Verknüpfungen eine Baumstruktur - der DOM. Das Document Object Model (DOM) (Abbildung 2.4 links oben) beschreibt die Eltern-Kind- und Geschwister-Beziehung der Nodes. Der Prozess bis zum CSS Object Model (CSSOM) gestaltet sich relativ ähnlich, ist aber nicht weiter wichtig.

Der DOM und der CSSOM sind unabhängig voneinander. Der Browser kombiniert die beiden Bäume zu einem gemeinsamen Renderbaum (Abbildung 2.4 rechts). Der resultierende Baum repräsentiert nur sichtbare Elemente, wohingegen der DOM alle Elemente enthält. Der Renderbaum ist browserabhängig.

Dieses Wissen ist wichtig für das spätere Kapitel **Performance**. Der Grund ist, dass der Browser maximal 60 Mal pro Sekunde rendern kann. Jede Änderung am Browser-DOM<sup>2</sup> startet den kompletten Rendering Prozess von vorne. Zu viele Änderungen am DOM führen dazu, dass der Nutzer länger warten muss, bis die Webseite geladen ist.

Gründe für ein erneutes Rendern<sup>[3]</sup>:

- Manipulation der Elemente des DOM
- Änderungen vom Inhalt (auch von Formularfeldern)
- Änderungen in den CSS-Eigenschaften
- Hinzufügen oder Entfernen von Stylesheets
- Ändern des Attributs `class`
- Größenänderung des Browserfensters
- Scrollen
- Pseudo-Klassenaktivierung

#### 2.4.2 Bekannte Implementationen

Die neue Komponente soll in möglichst allen Browsern eine konsistente Erscheinung als auch Interaktion bieten. Durch die Erklärung aus Kapitel **Rendering Prozess** ist klar, dass die Renderer die Unterschiede im UI bewirken. Die Bedienungsabweichungen stammen grösstenteils vom zu Grunde liegenden Betriebssystem. Diese Erkenntnisse führen dazu, dass die neue Komponente auf Mac und Windows mit den geläufigsten Renderern zu testen ist. Zu den ausgewählten Webbrower zählen Google Chrome, Firefox (Mac und Windows), Safari (nur Mac) und Edge (nur Windows). Die Erläuterung dazu folgt im nächsten Abschnitt.

Die populärsten Browser mit 65% Marktdeckung basieren auf der Chromium-Basis und verwenden alle den HTML-Renderer Blink<sup>[4]</sup>. Die Entwickler dieser Rendering-Engine sind die Open Source Community Chromium, Google, Intel und Samsung. Zu den Browsern, die Blink als Rendering-Engine nutzen, gehören unter anderem Google Chrome, Brave, Microsoft Edge, Opera und Vivaldi.<sup>[5]</sup> WebKit<sup>[6]</sup> – der Vorgänger des geläufigsten Renderer – findet sich im OSX Webbrower Safari wieder. Diese von Apple, Google, KDE und Nokia entwickelte Rendering-Engine deckt 15% ab. AFirefox und

---

<sup>2</sup>Im Renderbaum verwendeter und im Browser angezeigter DOM

<sup>3</sup>[Dev, 2020]

<sup>4</sup>[Wikipedia, 2024a]

<sup>5</sup>[Ola und Markus, 2024a]

<sup>6</sup>[Wikipedia, 2024b]

weitere auf Mozilla<sup>[7]</sup> basierende Browser, die Webseiten mit Gecko rendern, sind die bekanntesten Vertreter der verbleibenden Browser. Es existieren noch weitaus mehr Renderer, welche aber eine sehr geringe Verbreitung aufweisen. Deswegen sind diese nicht weiter von Belang.

---

<sup>7</sup>[Ola und Markus, 2024b]

# Kapitel 3

## Existierende Auswahlkomponenten

Hier sind die Gegenüberstellungen der bereits vorhandenen Möglichkeiten zur Darstellung einer Optionsauswahl aufgelistet. Eine Auflistung der möglichen Funktionalitäten zeigt die Grenzen dieser Elemente auf. Dabei spielen die UI- als auch die Interaktions-Unterschiede dieser Komponenten in verschiedenen Browsern eine tragende Rolle.

Als Basis dieser Arbeit dient das Country Select. Weiter existieren bereits die Elemente Buttons bzw. Links, `select` und `datalist`. Unter dem Country Select ist das Resultat der Vorausberechnung zu verstehen. Die folgende Tabelle 3.1 zeigt einen Vergleich der genannten Möglichkeiten.

Tabelle 3.1: Vergleich der Auswahlmöglichkeiten

Kriterium	Buttons	Select	List	Country Input
Optimale Anzahl Elemente	1 – 3	7 ± 2	70 ± 20	ca. 250
Alternativ-Name	Links	Choice Input	Combo Box	keine
Falsche Auswahl	X	X	✓	X
Multi-Auswahl	✓	✓	X	X
Readonly	✓	X	✓	X
Disabled	✓	✓	✓	X
Werte-Typ	Skalar	Skalar	Skalar	Objekt
Interaktionsmöglichkeit	sehr begrenzt	gut	gut	gut & konsistent
Aktion bei Symbol-Eingabe	keine	Suche <sup>2</sup>	Filter <sup>1</sup>	Suche <sup>2</sup>
Merkmal	direkter Überblick	fixe Optionen	Eingabehilfe	Speziell für Länderauswahl
Anwendung	Navigationslink, Formularbuttons	Formularfeld mit begrenzter Auswahl	Filterbare Liste, Suchergebnis	Länderauswahl im Formular

<sup>1</sup> Filter: Liste verändert je nach Anzahl passender Werte

<sup>2</sup> Suche: Liste unverändert; erster zu der Eingabe passender Wert aus der Liste

Nebst den in der Tabelle aufgeführten Möglichkeiten existieren diverse Libraries und Frameworks. Viele dieser Lösungen für Auswahlkomponenten besitzen Abhängigkeiten zu weiteren Bibliothek-Komponenten. Durch das Einbinden der Frameworks bläst sich der eigene Code extrem auf. Diese Auswahlkomponenten bieten eine Menge an Funktionen an, welche jedoch die Anwendung sehr komplex machen. Die Einarbeitung dauert lange. Da das Ziel dieses Projekts eine schlanke und einfach verwendbare Komponente ist, sind die existierenden Frameworks keine Lösung. Dieser Bericht legt keinen weiteren Fokus

auf externe Bibliotheken.

## 3.1 HTML Datalist vs. Select

Die folgenden Unterkapitel zeigen die Möglichkeiten, welche die HTML-Elemente `input`, `option`, `datalist` und `select` bieten. Zudem zeigen tabellarische Gegenüberstellungen die Unterschiede und Inkonsistenzen dieser in verschiedenen Browsern und Betriebssystemen auf. Hierbei liegt der Fokus mehr auf der Interaktion mit den Komponenten als auf der Darstellung.

### 3.1.1 Option

Die beiden Auswahlkomponenten – `datalist` und `select` – verwenden `option`-Elemente. Die einzelnen Optionen wie in Code 3.1 Zeile 1 besitzen ein `value`-Attribut und einen Inhalt – das Label. Alternativ ist das `label`-Attribut zu nutzen und dafür das Value an die Stelle des Inhalts zu platzieren. Firefox unterstützt diese Variante jedoch nicht. Das Weglassen von `value` und `label` führt dazu, dass beide den Wert innerhalb des öffnenden und schliessenden Tags erhalten.

Code 3.1: Option Beispiel

```
1 <option value="dog"          > Dog    </option>
2 <option label="Cat" selected> cat    </option>
3 <option           disabled> Mouse </option>
```

---

Das HTML-Element kann das Attribut `disabled` oder `selected` erhalten. Code 3.1 Zeile 2 definiert durch eine `selected` Option den initial ausgefüllten Wert. Dieses Attribut funktioniert nur im Zusammenhang mit dem `select`-Container. Bei einem `disabled` Element – wie in Code 3.1 Zeile 3 – erscheint das UI ausgegraut. Dieser Eintrag lässt keine Interaktion zu.

Das Designen von `options`<sup>[1]</sup> beschränkt sich auf die Text-/ Hintergrundfarbe, welche jedoch nur in Firefox funktionieren. Die anderen Browser lassen kein Styling der Auswahl-Elemente zu bzw. zeigen diese nicht an. Es ist nur ein skalarer Text als Inhalt erlaubt. Das bedeutet, keine weiteren Verschachtelung von Elementen sind möglich. Als Eltern-Elemente sind `select`, `optgroup` und `datalist` erlaubt. Alle gängigen Browser unterstützen das `option`-Element.

### 3.1.2 Select

Das `select`-Element speichert Werte durch die einzelnen `option`-Kinder. Eine möglich Anwendung ist in Code 3.2 ersichtlich.

Code 3.2: Disabled Select Beispiel

```
1 <select name="animal" disabled>
2   <option value="dog" > Dog    </option>
3   <option value="cat" > Cat    </option>
4   <option value="mouse"> Mouse </option>
5 </select>
```

---

Die typischen Attribute für Eingabefelder – wie `disabled`, `name` und `required` – sind beim Select ebenfalls verwendbar. Durch das `disabled` zeigt sich das Element in einer ausgegrauten Erscheinung und bietet dem Nutzer keine Interaktionsmöglichkeiten mehr.

---

<sup>[1]</sup>[contributors, 2023]

Der Container – z.B. `fieldset` – vererbt dieses Attribut weiter an seine Kinder. Die `form`-Eigenschaft definiert das dazugehörige Formular. Der `name` stellt den Key für das Key-Value Paar bzw. Name des Feldes im Formular dar. Das `required` erzwingt eine Eingabe, um das Senden des Formulars freizuschalten. Für eine bessere Accessibility benötigt das Select eine `id`, um das Label zuweisen zu können. Standardmäßig ist für dieses Feld nur eine einzelne Auswahl möglich. Durch die Ergänzung des Attributs `multiple` ist es möglich mehrere Werte zu markieren. Bei einer Vorauswahl mehrerer Listenelemente durch `selected` muss die Komponente ein Multiselect sein. Wenn jedoch bei einem Single-Select mehrere Optionen das `selected`-Attribut enthalten, gilt das zuletzt Definierte als Default. Das `autocomplete` funktioniert wie bei anderen Inputs, indem Vorschläge vom User-Agent-Feature auftauchen. Durch die `autofocus`-Eigenschaft sind Interaktionen mit dem Feld direkt nach dem Laden möglich. Die Definition des `size`-Attributs steuert die Anzahl sichtbarer Elemente. Der Default für Single-Selects liegt bei eins und für eine mehrfache Auswahl bei vier. Die in Kapitel **Bekannte Implementationen** definierten Browser unterstützen alle `select`-Attribute – ausser der `size`. Die meisten Mobile-Browser supporten die Grösse nicht.

Abgesehen von der Grösse ist die Umgestaltung des Elements browserunabhängig kaum möglich. Es gibt jedoch aufwendige Wege, den Inhalt zu klonen und durch Wrapper neu zu stylen. In diesem Fall ist es notwendig, die Logik und die Interaktionen für die Accessibility neu zu implementieren. Gewisse Stylings lassen sich anwenden, wobei aber nicht alle Browser diese in der selben Weise übernehmen. Durch die komplexe Struktur des Selects ist eine eigene Darstellung schwierig zu kontrollieren.

Der Inhalt<sup>[2]</sup> des Elements können `options` oder `optgroup` sein. Mehr zur `optgroup` kommt im nachfolgenden Unterkapitel. Die ARIA-Rolle gibt der Komponente die Funktion einer Combobox (ohne `size` & `multiple`) oder Listbox.

Die mehrfache Auswahl rein per Tastatur bietet in der Interaktion geringere Möglichkeiten als mit der Maus. Die Maus kann mit gedrückter Cmd (Mac) bzw. Ctrl (Windows) Taste weitere Elemente dazu selektieren. Mit dem Drücken der Shift-Taste lassen sich alle Elemente zwischen der ersten und der letzten Option markieren. Damit die zuvor markierte Auswahl erhalten bleibt, ist beim Anwenden beider Techniken der Bereich mit Shift zuerst auszuwählen. Für das Markieren mehrerer Werte mittels Tastatur ist es unabdingbar, zuerst zum ersten Element zu navigieren. Mit Shift und den Pfeiltasten ↑ und ↓ ist ein Bereich wählbar. Firefox unterstützt noch die einzelne Mehrfachauswahl über die Tastatur. Auf dem Mac sind die Tastenkombinationen Systembefehle. Daher gibt es keine Alternative als sie zuvor auszuschalten bzw. umzustellen.

## Optgroup

Die `optgroup` dient als Zusatz-Element um in `selects` Optionen zu Gruppieren und mit einem Zwischentitel zu versehen. Der Titel lässt sich durch das `label`-Attribut – wie in Code 3.3 – setzen, ist aber nicht selektierbar.

Code 3.3: Optgroup Beispiel

```
1  <select name="animal">
2    <optgroup label="Big animal">
3      <option value="dog"> Dog </option>
4      <option value="cat"> Cat </option>
5    </optgroup>
6    <optgroup label="Small animal" disabled>
7      <option value="mouse"  > Mouse   </option>
8      <option value="hamster"> Hamster </option>
9    </optgroup>
```

---

<sup>2</sup>[contributors, 2024c]

```
10  </select>
```

Das `disabled` ermöglicht das Ausgrauen eines ganzen Blocks von Auswahloptionen. In Code 3.3 ist dies auf Zeile 6 zu sehen. Die Optionen, welche in diesem Element enthalten sind, erben das Attribut. Als Inhalt dienen `option`-Elemente und selbst besitzt es als Eltern-Element ein `select`. Die `optgroup` besitzt die ARIA-Rolle einer Gruppe. Alle Browser unterstützen dieses Element.

### 3.1.3 Datalist

Wie in Code 3.4 ersichtlich besteht die Datalist aus zwei Elementen – einem Input-Feld und einem Daten-Container. Die Datenliste besitzt keine speziellen eigenen Attribute. Das Element benötigt von den globalen Attributen zumindest eine `id`. Die Id dient zur Verknüpfung der Liste mit dem Input-Feld. Das folgende Unterkapitel **Input** beschreibt das Eingabefeld und dessen Typen im Detail.

Code 3.4: Datalist Beispiel

```
1  <input type="text" name="animal"
2    list="data" placeholder="Animal" />
3  <datalist id="data">
4    <option> Dog   </option>
5    <option> Cat   </option>
6    <option> Mouse </option>
7  </datalist>
```

Das Stylen der `datalist`<sup>[3]</sup> ist sehr begrenzt bzw. nicht möglich. Der Daten-Container reagiert nicht auf den Zoom des Browsers. Gewisse Screenreader ignorieren die Vorschlagsliste und lesen diese dadurch auch nicht vor. Das Element erhält die ARIA-Rolle einer Listbox.

Die `options` einer `datalist` besitzen normalerweise nur ein `value`-Attribut und kein Label. Bei einer zusätzlichen Label-Definition kann das je nach Browser zu abweichenden Darstellungen kommen. Während Firefox nur das Label in der Liste anzeigt, visualisieren die anderen Browser das Label und das Value gemeinsam. Die Browser, welche Label und Value anzeigen, heben den Wert ein wenig hervor.

Die Darstellung kann zu Missverständnissen führen, da das Eingabefeld bei einer Auswahl nur das Value anzeigt. Die `options`-Werte können sich dem Typ des Inputs anpassen. Generell unterstützen alle Browser die `datalist`, aber Firefox nur begrenzt.

Nicht alle Browser unterstützen die Datenliste für jeden Eingabe-Typ<sup>[4]</sup>. Der textuelle Typ funktioniert in allen Browsern und die Liste öffnet sich nach einem Klick bzw. Doppelklick auf das Feld. Vordefinierte Datum- und Zeit-Typen funktionieren nur in den Chromium-basierten Browsern. Firefox und Safari zeigen den normalen Eingabe-Container, als ob die Liste nicht verknüpft ist. Bei der Verwendung einer Liste mit einer Range zeigen alle Browser die Optionen durch Markierungen auf dem Slider an. Die Kombination einer `datalist` mit einer Farbpalette zeigt eine breite, aber unterschiedliche Unterstützung. Unter den gängigen Browsern ist Firefox auf OSX der Einzige, welcher die Liste nicht darstellt. Zusammengefasst bieten für Listen mit den unterschiedlichsten Typen Chromium-basierte Browser die beste Unterstützung.

## Input

Dieser Abschnitt behandelt nur den Teil, welcher im Bezug auf die `datalist` von Belang ist. Das `list`-Attribut verknüpft das Input – in Code 3.4 auf Zeile 1 und 2 – mit den

<sup>3</sup>[contributors, 2024a]

<sup>4</sup>[contributors, 2024a]

Auswahloptionen der Liste. Bei der Verwendung zusammen mit der `datalist` ist dieses Attribut Pflicht. Dadurch erscheinen die Auswahloptionen während der Bedienung des Input-Feldes.

Dieser Paragraph behandelt die in diesem Kontext für alle Typen geltenden Attribute. Das `autocomplete`-Attribut dient zur Anzeige der Hinweise für das Autofill-Feature der Browser. Das `disabled` schaltet die Interaktionsmöglichkeiten aus und deaktiviert somit die Komponente. Ist das Eingabefeld ausserhalb eines Formulars platziert, kann das `form` eine Verknüpfung zu einem existierenden Formular herstellen. Im abgesendeten Formular dient die Eigenschaft `name` zur Identifizierung des Wertes im `value`-Attribut. Der Typ des Eingabefeldes – angegeben durch `type` – definiert welche UI-Erscheinung das Input erhält und welche Werte zulässig sind. Als Standard-Typ ist `text` definiert, wodurch dieses Attribut optional ist. Mehr zu den für diese Arbeit wichtigen Typen ist im Unterkapitel **Input-Typen mit Datalist-Unterstützung** zu lesen. Die globale `id` dient bei den Eingabefeldern zusätzlich zur Verknüpfung mit einem Label-Element und somit einer besseren Accessibility.

Weiter existieren die zwei Attribute `readonly` und `required`. Diese sind bei allen Typen – ausser `range` und `color` – definiert. Durch die Ergänzung der ersten Eigenschaft ist der Wert nicht mehr änderbar. Das Input bleibt aber im Verlauf der fokussierbaren Komponenten enthalten. Das `required` erzwingt eine Eingabe. Die Eigenschaften `min`, `max` und `step` unterstützen die Konfiguration der numerischen Typen<sup>5</sup>. Die ersten beiden begrenzen die Werte auf einen Bereich oder ein Intervall. Mit `step` lässt sich die Grösse eines Schrittes einstellen. Die textlichen Felder<sup>6</sup> besitzen die Attribute `maxlength`,  `minlength`, `pattern` und `size`. Diese Texttypen zusammen mit `number` können durch `placeholder` einen Platzhaltertext erhalten. Die Min- und Max-Länge schränken die Textlänge der Eingabe ein. Die Vorgabe eines Regex-Musters im `pattern`-Attribut kann die Eingabe weiter eingrenzen. Das Formular validiert die Felder vor dem Senden anhand des Patterns und markiert fehlerhafte Eingaben als invalide. Gewisse Typen – wie z.B. `url`, `tel` und `email` – haben bereits eine Pattern hinterlegt. Mit `size` lässt sich die Grösse bzw. Anzahl sichtbarer Zeichen angeben. Weitere Informationen zum Styling eines Input-Feldes stehen im Unterkapitel **CSS für Input-Felder**.

Das Input besteht aus einem selbst-schliessenden Tag. Die ARIA-Rolle ist vom Typ abhängig und ist einer Textbox, Combobox, Spinbutton, Slider, Searchbox, Telbox oder keiner speziellen Rolle zuzuordnen. In den hier erwähnten Möglichkeiten der Komponente existiert eine grossflächige Browserunterstützung. Die einzigen Ausnahmen beziehen sich auf die Typen `week` und `month`, welche im Firefox und Safari nicht funktionieren.

### Input-Typen mit Datalist-Unterstützung

Bei den textuellen Typen<sup>[7]</sup> existieren `text`, `search`, `number`, `email`, `url` und `tel`. Diese Typen erscheinen mehr oder weniger als normales, einzeiliges Texteingabefeld. Die ersten zwei der Auflistung verwalten einen Text ohne spezielle Anforderungen. Der Typ `number` dient zum Speichern der Werte als Zahlen und zeigt dies durch die Ergänzung zweier Buttons im UI-Feld. Die letzten drei Typen sind Textfelder, welche bereits ein passendes Pattern für E-Mail, URL oder Telefonnummer hinterlegt haben. Zudem zeigen diese Felder bei dynamischen Tastaturen eine der Situation angepasstes Layout<sup>8</sup>. Typen in der Kategorie Date-Time sind `month`, `week`, `date`, `time` und `datetime-local`.

Bei einer ungefähren Eingabe einer Zahl auf einem Intervall bietet sich `range` an. Im UI zeigt sich diese Komponente als Slider, wobei sich der Standard Wert in der Mitte

<sup>5</sup>`date`, `month`, `week`, `time`, `datetime-local`, `number`, `range`

<sup>6</sup>in diesem Zusammenhang: `text`, `search`, `url`, `tel`, `email`, `password`

<sup>7</sup>[contributors, 2024a]

<sup>8</sup>z.B.: @ und . ist bei `email` immer sichtbar, oder bei `tel` sind die Zahlen besser dargestellt

findet. Zur Festlegung der Limiten dienen `min` und `max`. Für eine Farbauswahl kann der Typ `color` zur Anwendung kommen. Die gängigen Browser zeigen nach dem Aufklappen Farbpaletten, welche sich aber in der Darstellung unterscheiden. Firefox beispielsweise greift auf die vom System gestellte Farbpalette zurück, wo Chromium-basierte Browser eine Eigene bieten.

### CSS für Input-Felder

Bei einem Input<sup>[9]</sup> bestehen mehrere Möglichkeiten dieses umzugestalten.

Es existieren eigene CSS-Pseudo-Klassen, wobei die folgende Aufzählung nur einen Ausschnitt aufzeigt.

- `:enabled` bzw. `:disabled` – reagiert auf das `disabled`-Attribut
- `:read-write` bzw. `:read-only` – reagiert auf das `readonly`-Attribut
- `:valid` bzw. `:invalid` – reagiert beim Abschicken des Formulars auf die Client-Side Validität<sup>[10]</sup> des Felds
- `:user-invalid` – reagiert beim Verlassen des Inputs auf die Client-Side Validität des Felds
- `:in-range` bzw. `:out-of-range` – reagiert auf das `min`- und `max`-Attribut
- `:optional` bzw. `:required` – reagiert auf das `required`-Attribut
- `:blank` – reagiert wenn ein Feld leer ist

Weiter gibt es noch das Pseudo-Element `::placeholder`, welches das Stylen des Platzhalters erlaubt. Das CSS-Property `caret-color` färbt den Cursor<sup>[11]</sup> in Inputs um. Im Gegensatz zur `datalist` und dem `select` lässt sich das normale Eingabefeld relativ gut designen.

---

<sup>[9]</sup>[contributors, 2024b]

<sup>[10]</sup>Einhaltung der Regeln für das Input – z.B. ein gegebenes `pattern`

<sup>[11]</sup>blinkender Strich in einem Eingabefeld

## 3.2 Browser-Inkonsistenzen

Die Komponenten Select & Datalist variieren in der Ansicht als auch in der Interaktion. Die Unterschiede sind system-, browser- und komponentenabhängig. Nachfolgend sind die Inkonsistenzen genauer erläutert.

### 3.2.1 UI Unterschiede

Das Select ist in der geschlossenen Form auf der rechten Seite immer mit mindestens einem Pfeil nach unten ausgestattet. Safari (OSX und iOS) verwendet als Icon einen Doppelpfeil (Abbildung 3.1). Firefox zeigt das Feld in grau (Abbildung 3.2). Chrome und Edge verwenden hingegen einen weißen Hintergrund (Abbildung 3.3). Safari auf iOS stellt die Komponente ohne Rahmen dar und deswegen ist der Hintergrund in einem hellen Grau gehalten. Da der Fokus dieser Arbeit auf der Desktop-Anwendung liegt, finden sich die Bilder der Mobile-Browser im Anhang C.



Abbildung 3.1: Geschlossenes Select OSX Safari



Abbildung 3.2: Geschlossenes Select OSX Firefox



Abbildung 3.3: Geschlossenes Select Windows Chrome

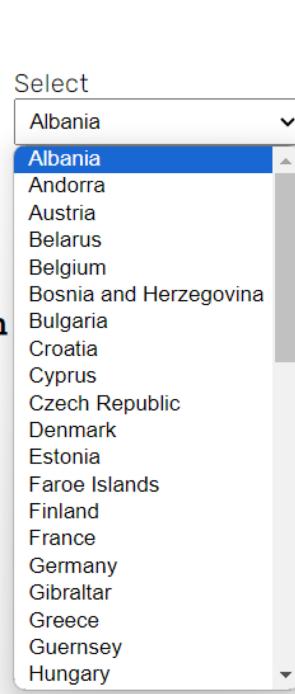


Abbildung 3.4: Offenes Select Windows Chrome

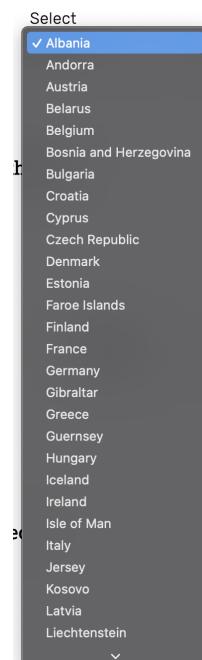


Abbildung 3.5: Offenes Select OSX Chrome

Die geöffnete Liste ist bei Firefox als einziges relativ konsistent. Sie erscheint in einem grauen Container. Die anderen Browser sind einstellungsabhängig. Sie zeigen den Container weiß oder dunkelgrau (Abbildungen 3.4 und 3.5) an. Je nach Anzahl der enthaltenen Elementen erscheint die Liste darunter (darüber) oder überdeckt den Container des ausgewählten Wertes. Am Wenigsten lässt sich das Element in Safari stylen.

Da nicht jeder Browser ein Icon anzeigt, ist die Datalist weniger konsistent. Safari und Firefox stellen keinen visuellen Hinweis (Abbildungen 3.6 und 3.7) auf die Liste dar. Safari auf iOS zeigt hingegen in jedem Fall – bezogen auf den textuellen Typ – einen nach unten zeigenden Pfeil an. Andere Browser blenden auf der rechten Seite beim Hovern oder beim Besitzen des Fokus das Icon (Dreieck nach unten zeigend) ein.

Bei Firefox unterscheidet sich das Öffnen der Liste ebenfalls. Wenn das Feld den Fokus noch nicht besitzt, benötigt es zwei Klicks. Die anderen Browser lassen die Liste



Abbildung 3.6:  
Geschlossene Datalist  
OSX Safari



Abbildung 3.7:  
Geschlossene Datalist  
OSX Firefox

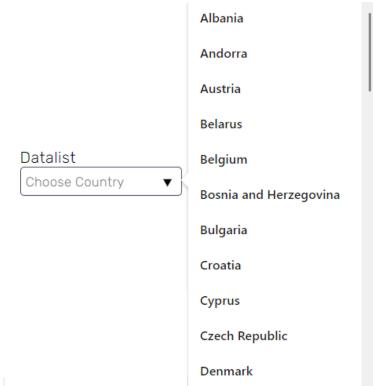


Abbildung 3.8: Offene Datalist  
Windows Chrome

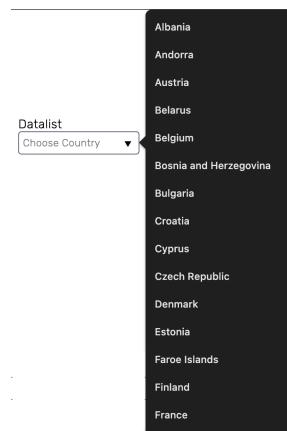


Abbildung 3.9: Offene  
Datalist OSX Chrome

bereits beim ersten Kick erscheinen. Die Liste selbst verhält sich je nach Browser und Inhalt verschieden, indem sie seitlich oder darunter (darüber) erscheint. Die Übernahme des Dark- bzw. Light-Modes als Container-Farbe hängt vom Browser und dem Anwendungskontext ab. Die Liste überdeckt das Eingabefeld nie. Die Abbildungen 3.8 und 3.9 zeigen Beispiele der geöffneten Datalist.

Ein Blick auf die mobilen Browser wie iOS-Safari, Android-Firefox und -DuckDuckGo zeigen weitere UI-Unterschiede. Für eine bessere Bedienbarkeit zeigen sich die geöffneten Selects auf Android – gegenüber der Desktop-Versionen – in einem anderen Design. Die Liste öffnet sich als Dialog-Popup und füllt je nach Anzahl der Werte fast den kompletten Display aus. Das selektierte Element besitzt einen ausgefüllten Radio-Button auf der rechten Seite. Auf iOS-Browser erhält die ausgewählte Option auf der linken Seite ein Check-Icon (✓). Der Listen-Container erscheint ähnlich zum OSX-Browser als Dropdown-Liste. Nach einer Auswahl schliessen die mobilen Selects automatisch.

Die Datalist zeigt ihren Inhalt nur bei der Interaktion mit Pfeil auf der rechten Seite. Abgesehen von der Grösse der einzelnen Einträge für die Bedienbarkeit unterscheiden sich diese kaum von den Desktop-Versionen. Die Selektionen erscheinen gegenüber der anderen Optionen in keinem speziellen Design.

Weitere Inkonsistenzen sind in den Bildern im Anhang C zu sehen. Die nachfolgenden Abschnitte **3.2.2** bis **3.2.6** beschreiben die möglichen Interaktionen. Die Tabellen stellen das Datalist, Single- als auch Multiselect einander gegenüber. Im Anschluss an die Gegenüberstellungen der Browser weist das Kapitel **Fazit** auf die Inkonsistenzen hin.

### 3.2.2 Edge Browser

Die folgende Tabelle 3.2 zeigt den Vergleich der typischen Interaktionen in Edge auf Windows. Der Vergleich folgt zwischen der Datalist, dem Single- und dem Multiselect. Auf Windows verhält sich Edge sehr ähnlich wie Chrome, da die Codebasis beider Browser Chromium ist.

Tabelle 3.2: Vergleich Interaktion Datalist & Select in Edge (Windows)

Kriterium	Datalist	Select	Multiselect
	geschlossen offen	geschlossen offen	- offen
↑ / ↓	Liste öffnen Highlight ändern	Selektion ändern Selektion ändern	Selektion ändern
← / →	Cursor <sup>1</sup> bewegen Cursor <sup>1</sup> bewegen	Selektion ändern -	-
Buchstaben	Schreiben & Liste öffnen Schreiben & Liste filtern <sup>2</sup>	Selektion auf Suchergebnis <sup>3</sup> ändern Selektion auf Suchergebnis <sup>3</sup> ändern	Selektion aufheben & Selektion auf Suchergebnis <sup>3</sup> ändern
Leerschlag	Schreiben & Liste öffnen Schreiben & Liste filtern <sup>2</sup>	Liste öffnen -	-
Backspace	Löschen & Liste öffnen (wenn Feld nicht leer) Löschen & Liste filtern <sup>2</sup>	- -	-
Esc	- Liste schliessen	- Liste schliessen	-
Enter	<i>in Formular:</i> senden <i>sonst:</i> - <i>mit Highlight:</i> ändern <i>ohne:</i> Form senden / -	Liste öffnen Selektion ändern & Liste schliessen	-
Tab	Input-Feld verlassen Input-Feld verlassen	Input-Feld verlassen Liste schliessen	-
PageUp / PageDown	Fenster scrollen Highlight auf View-Rand dann seitenweise ändern	Selektion auf jeden 3. Wert ändern Selektion auf View-Rand dann seitenweise ändern	Selektion auf vorherige/ nächste size <sup>4</sup> Stelle ändern
Home / End	Highlight auf ersten/ letzten Wert ändern Highlight auf ersten/ letzten Wert ändern	Selektion auf ersten/ letzten Wert ändern Selektion auf ersten/ letzten Wert ändern	Selektion auf ersten/ letzten Wert ändern
Scroll	Fenster scrollen <i>Aussen:</i> Liste fixed <sup>5</sup> offen <i>Innen:</i> Liste scrollen	Fenster scrollen <i>Aussen:</i> Liste schliessen <i>Innen:</i> Liste scrollen	<i>Aussen:</i> Fenster scrollen <i>Innen:</i> Liste scrollen
Hover	- Highlight ändern	UI-Anpassung Highlight ändern	-
Click	Liste öffnen Selektion ändern	Liste öffnen Selektion ändern & Liste schliessen	Selektion aufheben & Selektion ändern

<sup>1</sup> Blinkender Strich in einem Eingabefeld

<sup>2</sup> Filter: Input-Begriffe *and*-verknüpft enthalten; Liste verändern je nach Anzahl passender Werte

<sup>3</sup> Suche: Erster zu der Eingabe passender Wert aus der Liste, wenn Eingabe nicht passend ⇒ letzter noch übereinstimmender Wert; Liste unverändert; nach Pause / Debounce-Ablauf ⇒ neue Suche

<sup>4</sup> Wert von dem size-Attribut

<sup>5</sup> Verhalten der CSS-Position **fixed**

### 3.2.3 Chrome Browser

Die Gegenüberstellung 3.3 beschreibt die Bedienungsmöglichkeiten der existierenden Auswahlkomponenten in Chrome. Dabei spielt das System (Windows oder Mac) nur bei der Tastenkombination und nicht bei der Reaktion eine Rolle. Auf dem Mac verhält sich Chrome ähnlich wie auf Windows, Designaspekte können sich unterscheiden.

Tabelle 3.3: Vergleich Interaktion Datalist & Select in Chrome (Mac / Windows)

Kriterium	Datalist	Select	Multiselect
	geschlossen offen	geschlossen offen	- offen
↑ / ↓	Liste öffnen Highlight ändern	Selektion ändern Selektion ändern	Selektion ändern
← / →	Cursor <sup>1</sup> bewegen Cursor <sup>1</sup> bewegen	Selektion ändern -	-
Buchstaben	Schreiben & Liste öffnen Schreiben & Liste filtern <sup>2</sup>	Selektion auf Suchergebnis <sup>3</sup> ändern Selektion auf Suchergebnis <sup>3</sup> ändern	Selektion aufheben & Selektion auf Suchergebnis <sup>3</sup> ändern
Leerschlag	Schreiben & Liste öffnen Schreiben & Liste filtern <sup>2</sup>	Liste öffnen -	-
Backspace	Löschen & Liste öffnen (wenn Feld nicht leer) Löschen & Liste filtern <sup>2</sup>	- -	-
Esc	- Liste schliessen	- Liste schliessen	-
Enter	<i>in Formular:</i> senden <i>sonst:</i> - <i>mit Highlight:</i> ändern <i>ohne:</i> Form senden / -	Liste öffnen Selektion ändern & Liste schliessen	-
Tab	Input-Feld verlassen Input-Feld verlassen	Input-Feld verlassen Liste schliessen	-
PageUp / PageDown	Fenster scrollen Highlight auf View-Rand dann seitenweise ändern	Selektion auf jeden 3. Wert ändern Selektion auf View-Rand dann seitenweise ändern	Selektion auf vorherige/ nächste size <sup>4</sup> Stelle ändern
Home / End	Highlight auf ersten/ letzten Wert ändern Highlight auf ersten/ letzten Wert ändern	Selektion auf ersten/ letzten Wert ändern Selektion auf ersten/ letzten Wert ändern	Selektion auf ersten/ letzten Wert ändern
Scroll	Fenster scrollen <i>Aussen:</i> Liste fixed <sup>5</sup> offen <i>Innen:</i> Liste scrollen	Fenster scrollen <i>Aussen:</i> Liste schliessen <i>Innen:</i> Liste scrollen	<i>Aussen:</i> Fenster scrollen <i>Innen:</i> Liste scrollen
Hover	- Highlight ändern	UI-Anpassung Highlight ändern	-
Click	Liste öffnen Selektion ändern	Liste öffnen Selektion ändern & Liste schliessen	Selektion aufheben & Selektion ändern

<sup>1</sup> Blinkender Strich in einem Eingabefeld

<sup>2</sup> Filter: Input-Begriffe *and*-verknüpft enthalten; Liste verändern je nach Anzahl passender Werte

<sup>3</sup> Suche: Erster zu der Eingabe passender Wert aus der Liste, wenn Eingabe nicht passend ⇒ letzter noch übereinstimmender Wert; Liste unverändert; nach Pause / Debounce-Ablauf ⇒ neue Suche

<sup>4</sup> Wert von dem size-Attribut

<sup>5</sup> Verhalten der CSS-Position **fixed**

### 3.2.4 Firefox Browser

Die nachfolgende Aufstellung 3.4 zeigt die Reaktionen auf gewisse Benutzerinteraktionen in Firefox. Wie auch auf Windows zeigt Firefox auf dem Mac konsistentes Verhalten, jedoch mit typischen OSX Designanpassungen. Die Interaktions-Feedbacks auf Mac können sich leicht von der Windows-Version unterscheiden.

Tabelle 3.4: Vergleich Interaktion Datalist & Select in Firefox (Mac / Windows)

Kriterium	Datalist	Select	Multiselect
	geschlossen offen	geschlossen offen	- offen
↑ / ↓	Liste öffnen Highlight ändern	Selektion ändern Selektion ändern	Selektion ändern
← / →	Cursor <sup>1</sup> bewegen <i>in Liste:</i> Highlight wählen <i>in Wertefeld:</i> Cursor <sup>1</sup> bewegen	Selektion ändern -	Selektion ändern
Buchstaben	Schreiben & Liste öffnen Schreiben & Liste filtern <sup>2</sup>	Selektion auf Suchergebnis <sup>3</sup> ändern Selektion auf Suchergebnis <sup>3</sup> ändern	Selektion aufheben & Selektion auf Suchergebnis <sup>3</sup> ändern
Leerschlag	Schreiben & Liste öffnen Schreiben & Liste filtern <sup>2</sup>	Liste öffnen -	-
Backspace	Löschen & Liste öffnen (wenn Feld nicht leer) Löschen & Liste filtern <sup>2</sup>	- -	-
Esc	- Liste schliessen	- Liste schliessen	-
Enter	<i>in Formular:</i> senden <i>sonst:</i> -	-	-
Tab	Input-Feld verlassen Input-Feld verlassen	Input-Feld verlassen Liste schliessen	Input-Feld verlassen
PageUp / PageDown	Liste öffnen Highlight auf View-Rand dann seitenweise ändern	Selektion auf jeden 20. Wert ändern Selektion auf View-Rand dann seitenweise ändern	Selektion auf View-Rand ändern
Home / End	Highlight auf ersten/ letzten Wert ändern Highlight auf ersten/ letzten Wert ändern	Selektion auf ersten/ letzten Wert ändern Selektion auf ersten/ letzten Wert ändern	Selektion auf ersten/ letzten Wert ändern
Scroll	Fenster scrollen <i>Aussen:</i> Liste schliessen <i>Innen:</i> Liste scrollen & Highlight ändert am Ende	Fenster scrollen <i>Aussen:</i> Liste schliessen <i>Innen:</i> Liste scrollen	<i>Aussen:</i> Fenster scrollen <i>Innen:</i> Liste scrollen
Hover	UI-Anpassung Highlight ändern	- Highlight ändern	-
Click	Liste öffnen Selektion ändern	Liste öffnen Selektion ändern & Liste schliessen	Selektion aufheben & Selektion ändern

<sup>1</sup> Blinkender Strich in einem Eingabefeld

<sup>2</sup> Filter: Leerschlag als normales Symbol gezählt; Liste verändern je nach Anzahl passender Werte

<sup>3</sup> Suche: Erster zu der Eingabe passender Wert aus der Liste, wenn Eingabe nicht passend ⇒ letzter noch übereinstimmender Wert; Liste unverändert; nach Pause / Debounce-Ablauf ⇒ neue Suche

### 3.2.5 Safari Browser

Die Interaktionen auf Safari sind in der Tabelle 3.5 einander gegenübergestellt. Der Mac Standard-Browser zeigt zu den bisher gesehenen Vergleichen die grösste Abweichung.

Tabelle 3.5: Vergleich Interaktion Datalist & Select in Safari (Mac)

Kriterium	Datalist	Select	Multiselect
	geschlossen offen	geschlossen offen	- offen
↑ / ↓	- Highlight ändern	Liste öffnen Highlight ändern	Selektion ändern
← / →	Cursor <sup>1</sup> bewegen Cursor <sup>1</sup> bewegen	- -	-
Buchstaben	Schreiben & Liste öffnen Schreiben & Liste filtern <sup>2</sup>	Selektion auf Suchergebnis <sup>3</sup> ändern Highlight auf Suchergebnis <sup>3</sup> ändern	Selektion aufheben & Selektion auf Suchergebnis <sup>3</sup> ändern
Leerschlag	Schreiben & Liste öffnen Schreiben & Liste filtern <sup>2</sup>	Liste öffnen Selektion ändern	-
Backspace	Löschen & Liste öffnen Löschen & Liste filtern <sup>2</sup>	- Highlight auf ersten Wert ändern	-
Esc	- -	- Liste schliessen	-
Enter	<i>in Formular:</i> senden <i>sonst:</i> - Highlight wählen & Liste schliessen	- Selektion ändern & Liste schliessen	-
Tab	Input-Feld verlassen Input-Feld verlassen	Input-Feld verlassen -	-
PageUp/-Down (fn & ↑ / ↓)	Fenster scrollen Fenster scrollen	Fenster scrollen Selektion auf ersten/letzten Wert ändern	Selektion auf vorherige/nächste size <sup>4</sup> Stelle ändern
Home / End (fn & ← / →)	Fenster scrollen Fenster scrollen	Fenster scrollen Selektion auf ersten/letzten Wert ändern	Selektion auf ersten/letzten Wert ändern
Scroll	Fenster scrollen <i>Aussen:</i> Liste schliessen <i>Innen:</i> Liste scrollen	Fenster scrollen <i>Aussen:</i> - <i>Innen:</i> Liste scrollen & Highlight ändern	<i>Aussen:</i> Fenster scrollen <i>Innen:</i> Liste scrollen
Hover	- -	- Highlight ändern	-
Click	Liste öffnen Selektion ändern	Liste öffnen Selektion ändern & Liste schliessen	Selektion aufheben & Selektion ändern

<sup>1</sup> Blinkender Strich in einem Eingabefeld

<sup>2</sup> Filter: Leerschlag als normales Symbol gezählt; Liste verändern je nach Anzahl passender Werte

<sup>3</sup> Suche: Erster zu der Eingabe passender Wert aus der Liste, wenn Eingabe nicht passend ⇒ sortiert nachfolgender Wert; Liste unverändert; nach Pause / Debounce-Ablauf ⇒ neue Suche

<sup>4</sup> Wert von dem size-Attribut

### 3.2.6 Browser auf Android & iOS

Der Vergleich der Tabellen 3.6 und 3.7 zeigt, dass auf Android-Geräten Abweichungen existieren. Nicht alle Bedienungsmöglichkeiten führen zur selben Reaktion.

Tabelle 3.6: Vergleich Interaktion Datalist & Select in Firefox (Android, mobile)

<b>Kriterium</b>	<b>Datalist</b>	<b>Select</b>	<b>Multiselect</b>
geschlossen	geschlossen	geschlossen	geschlossen
offen	offen	offen	offen
Buchstaben	Schreiben nicht möglich	nicht möglich nicht möglich	nicht möglich nicht möglich
Leerschlag	Schreiben nicht möglich	nicht möglich nicht möglich	nicht möglich nicht möglich
Backspace	Löschen nicht möglich	nicht möglich nicht möglich	nicht möglich nicht möglich
Enter	<i>in Formular:</i> senden <i>ohne:</i> - nicht möglich	nicht möglich nicht möglich	nicht möglich nicht möglich
Scroll	Fenster scrollen - <i>Aussen:</i> - <i>Innen:</i> Liste scrollen	Fenster scrollen <i>Aussen:</i> - <i>Innen:</i> Liste scrollen	Liste scrollen <i>Aussen:</i> - <i>Innen:</i> Liste scrollen
Click	- - <i>Aussen:</i> - <i>Innen:</i> Selektion ändern & Liste schliessen	Liste öffnen <i>Aussen:</i> - <i>Innen:</i> Selektion ändern & Liste schliessen	Liste öffnen <i>Aussen:</i> - <i>Innen:</i> Selektion ändern

\* nicht möglich: Virtuelle Tastatur ist nicht sichtbar, somit kann keine Interaktion stattfinden

Tabelle 3.7: Vergleich Interaktion Datalist & Select in DuckDuckGo (Android, mobile)

<b>Kriterium</b>	<b>Datalist</b>	<b>Select</b>	<b>Multiselect</b>
geschlossen	geschlossen	geschlossen	geschlossen
offen	offen	offen	offen
Buchstaben	Schreiben & Liste öffnen Schreiben & Liste filtern <sup>1</sup>	nicht möglich nicht möglich	nicht möglich nicht möglich
Leerschlag	Schreiben & Liste öffnen Schreiben & Liste filtern <sup>1</sup>	nicht möglich nicht möglich	nicht möglich nicht möglich
Backspace	Löschen & Liste öffnen (wenn Feld nicht leer) Löschen & Liste filtern <sup>1</sup>	nicht möglich nicht möglich	nicht möglich nicht möglich
Enter	<i>in Formular:</i> senden <i>ohne:</i> Input-Feld verlassen <i>in Formular:</i> senden <i>ohne:</i> Input-Feld verlassen	nicht möglich nicht möglich	nicht möglich nicht möglich
Scroll	Fenster scrollen <i>Aussen:</i> Liste bleibt offen <i>Innen:</i> Liste scrollen	Fenster scrollen <i>Aussen:</i> - <i>Innen:</i> Liste scrollen	Fenster scrollen <i>Aussen:</i> - <i>Innen:</i> Liste scrollen
Click	<i>in Feld:</i> - <i>Pfeil:</i> Liste öffnen <i>Aussen:</i> Liste schliessen <i>Innen:</i> Selektion ändern & Liste schliessen	Liste öffnen <i>Aussen:</i> - <i>Innen:</i> Selektion ändern & Liste schliessen	Liste öffnen <i>Aussen:</i> - <i>Innen:</i> Selektion ändern

\* nicht möglich: Virtuelle Tastatur ist nicht sichtbar, somit kann keine Interaktion stattfinden

<sup>1</sup> Filter: Leerschlag als normales Symbol gezählt; Liste verändern je nach Anzahl passender Werte; nicht scrollbar

Im Gegensatz zu den oben gezeigten Andriod-Browser zeigen die meisten iOS-Browser die `datalist` und die `selects` auf derselben Basis an. Der iOS-Safari – als Stellvertreter – zeigt den Vergleich in Tabelle 3.8 auf.

Tabelle 3.8: Vergleich Interaktion Datalist & Select in Safari (iOS, mobile)

Kriterium	Datalist	Select	Multiselect
	geschlossen offen	geschlossen offen	geschlossen offen
Buchstaben	Schreiben nicht möglich	nicht möglich nicht möglich	nicht möglich nicht möglich
Leerschlag	Schreiben nicht möglich	nicht möglich nicht möglich	nicht möglich nicht möglich
Backspace	Löschen nicht möglich	nicht möglich nicht möglich	nicht möglich nicht möglich
Enter	<i>in Formular:</i> senden <i>ohne:</i> - nicht möglich	nicht möglich nicht möglich	nicht möglich nicht möglich
Scroll	Fenster scrollen <i>Aussen:</i> Liste schliessen <i>Innen:</i> Liste scrollen	Fenster scrollen <i>Aussen:</i> - <i>Innen:</i> Liste scrollen	Fenster scrollen <i>Aussen:</i> Fenster scrollen <i>Innen:</i> Liste scrollen
Click	<i>Pfeil:</i> Liste öffnen Selektion ändern & Liste schliessen	Liste öffnen Selektion ändern & Liste schliessen	Liste öffnen <i>Aussen:</i> Liste schliessen <i>Innen:</i> Selektion ändern

\* nicht möglich: Virtuelle Tastatur ist nicht sichtbar, somit kann keine Interaktion stattfinden

Wie in den Tabellen 3.6 bis 3.8 zu sehen ist, erlauben Mobilgeräte weniger Interaktionen als Desktop-Computer. Zum einen stellen die verschiedenen virtuellen Tastaturen eine geringere Auswahl an Interaktionen an. Auf der anderen Seite öffnet sich die virtuelle Tastatur nicht in jeder Situation. In Bezug auf die Komponenten Select und Datalist öffnet sich die dynamische Eingabemöglichkeit nur durch das Input der Datalist. Dies ist der Grund, wieso in den drei oben dargestellten Tabellen keine Tastatur-Interaktionen bei Selects möglich sind. Die Unterschiede bei der Datalist entstehen dadurch, dass nicht jeder mobile Browser die Liste bei Tastatur-Eingaben offen lässt bzw. öffnet. Dadurch erklären sich die unterschiedlichen Verhaltensweisen, welche in den Tabellen ersichtlich sind.

Die Touch-Bedienungen auf der Datalist weisen kaum eine Übereinstimmung auf. Das Scrollen als auch das Klicken verhalten sich bei den ausgewählten Mobile-Browsern Safari, Firefox und DuckDuckGo unterschiedlich. Das Select zeigt sich in der Interaktion mit dem Finger konsistenter.

### 3.2.7 Undo / Redo

Die Tastatur-Interaktionen Undo<sup>12</sup> und Redo<sup>13</sup> verhalten sich in allen Desktop-Browsern gleich. Beim Select – Single als auch Multi – passiert nichts. Im Input-Feld mit der Datalist regieren die Aktionen auf den geschriebenen Text. Die einzige Ausnahme ist Safari, welcher das Undo / Redo auf Browserebene ausführt. Das bedeutet, die Interaktion betrifft nicht nur das fokussierte Eingabefeld, sondern alle Änderungen im Browser wie das Schliessen von Tabs.

Von den Mobilgeräten unterstützt nur das iOS-System via Schüttel-Bewegung das Undo bzw. Redo. Der iOS-Safari Browser zeigt dieselbe Reaktion wie Safari auf Desktop.

<sup>12</sup>Ctrl & Z auf Windows; Cmd & Z auf Mac

<sup>13</sup>Ctrl & Y auf Windows; Cmd & Shift & Z auf Mac

### 3.2.8 Fazit

Die Gegenüberstellungen der existierenden HTML-Elemente zeigen einige Gemeinsamkeiten, aber auch viele Inkonsistenzen. Da die Unterschiede ein Grund für die Entwicklung einer neuen Auswahlkomponente sind, fasst dieser Abschnitt diese nochmals zusammen. Im UI existieren über die vier Browser Edge, Firefox, Chrome und Safari als auch den Systemen Mac und Windows teilweise grosse Inkonsistenzen. Das System-Theme<sup>14</sup> spielt für die Darstellung ebenfalls eine grosse Rolle. Hierbei spielen das betriebssystemspezifische Styling und die individuellen Implementierungen der Browser eine Rolle. Der Fokus dieses Abschnitts liegt auf der Interaktion. Das UI ist bereits im Kapitel **UI Unterschiede** genauer beschrieben.

Zwischen Edge und Chrome bestehen keine gravierenden Inkonsistenzen. Dies liegt daran, dass die beiden Browser mit der selben Rendering Engine<sup>15</sup> arbeiten. Zwischen Mac und Windows bestehen nur die systemspezifischen Unterschiede wie die zu drückenden Tasten (z.B. Home vs. fn & ←).

Firefox unterscheidet sich von Chrome in mehreren Interaktionen. Während die offene Datalist auf Firefox mit ← und → zwei unterschiedliche Reaktionen zeigt, reagiert sie im Chrome auf dieselbe Weise. Das Multiselect zeigt in den beiden Browsern ebenfalls inkonsistentes Verhalten. Die Enter-Taste löst auf Firefox im geschlossen Single-Select nichts aus, während Chrome die Liste öffnet. Dafür reagiert Firefox im Multiselect auf Tab (Input verlassen), wo Chrome kein Verhalten zeigt. Die Interaktionen PageUp/-Down zeigen sich bei Datalist als auch dem Select unterschiedlich. Der eine Browser verwendet die View-Höhe als Mass zum Überspringen der Elemente und der andere das size-Attribut. Im geschlossenen Zustand des Single-Select überspringt die Selektion ebenfalls eine unterschiedliche Anzahl Elemente. Bei der Interaktion mit der Maus weist das Scrollen auf beiden geöffneten Elementen Inkonsistenzen im Verhalten auf.

Safari zeigt gegenüber den oben angesprochenen Browsern die grösste Abweichung. Einige Aktionen ändern anstelle der Selektion nur das Highlight. Zu den Chromium-basierten Browsern - wie Chrome - ist der Apple-Browser am ähnlichsten. PageUp/-Down zeigt bei den Einzelauswahl-Elementen ein komplett anderes Verhalten. Beim Single-Select ist die Reaktion dieselbe wie beim Drücken von Home/ End. Die einzige Interaktion, welche nicht von den anderen Browsern abweicht, ist das Klicken auf ein Element.

Die inkonsistente Darstellung und Funktionalität dieser Komponenten erschwert eine einheitliche Benutzererfahrung über verschiedene Plattformen hinweg. Für eine optimale User-Experience ist die Konsistenzprüfung unabdingbar. Diese Erkenntnisse legen den Grundstein für die Entwicklung einer neuen, optimierten Auswahlkomponente. Diese soll die bestehenden Probleme adressieren. Die bereits erstellte Länderkomponente löst die Inkonsistenzen. Details dazu folgen im nächsten Kapitel.

## 3.3 Länderauswahl Komponente

Alternativ zu den bekannten HTML-Elementen `datalist` und `select` existiert eine weitere, spezielle Auswahlkomponente. Die Länderauswahl<sup>[16]</sup> ist das Resultat des vorausgegangenen Projekts. Diese vereinfacht die Selektion eines Landes in einer vorgegebenen Liste. Die Komponente ist jedoch nur auf den spezifischen Anwendungsfall – der Wahl eines Landes – getestet. Das Design, die Funktionen und die Anwendung unterscheiden sich aber zu den oben genannten HTML-Elementen.

<sup>14</sup>Dark- bzw. Light-Mode; auf Systemebene oder Browserebene einstellbar

<sup>15</sup>Mehr dazu steht im Kapitel **Browser & HTML Renderer**

<sup>16</sup>[Marti und Burki, 2024]

### 3.3.1 Design

Die Länderauswahl erscheint moderner als die alten HTML-Elemente. Die Komponente ist in geschlossenem Zustand durch einen immer sichtbaren Container (Abbildung 3.10) visualisiert. Darin befindet sich das gewählte Land. Ist die Länderauswahl geöffnet, erscheint ergänzend ein Listencontainer mit allen Ländern (Abbildung 3.11). Der Aufbau zeigt sich in einem Spaltendesign – Kontinente links und Länder rechts.

A screenshot of a country selector component. It features a single input field at the top labeled 'Country' containing the text 'Switzerland'. To the right of the input field is a small dropdown icon consisting of a downward-pointing triangle and a horizontal line. The main area below is a light gray box with a thin border, containing the word 'Country' at the top left and a list of countries below it.

Abbildung 3.10: Geschlossene  
Länderauswahl

A screenshot of an open country selector component. At the top, there is a header bar with the word 'Country' and a placeholder 'Choose a country'. Below this is a table with two columns. The left column lists continents: 'All', 'Africa', 'Antarctica', 'Asia', 'Europe', 'North America', 'Oceania', and 'South America'. The right column lists countries corresponding to each continent: Afghanistan, Albania, Algeria, American Samoa, Andorra, Angola, Anguilla, and Antarctica.

Abbildung 3.11: Offene Länderauswahl

Das Design lässt sich einfacher und vielfältiger als bei den Standard HTML-Elementen anpassen. Die einzelnen Subkomponenten besitzen Klassen, welche ein einfaches Umstyling ermöglicht. Funktionell zeigen sich Übereinstimmungen als auch Unterschiede.

### 3.3.2 Funktionen & Interaktionen

Ein grosser Unterschied findet sich in der Funktion des Kontinents. Durch die Selektion eines Kontinents reduzieren sich die zur Auswahl stehenden Länder. Ist kein spezifischer Kontinent ausgewählt, fällt die Selektion auf *All*. Die Komponente besitzt kein integriertes Formular-Feld und benötigt deswegen in dieser Anwendung zusätzlichen Aufwand.

Die Länderauswahl bietet viele Interaktionen, welche sich bei den HTML-Elementen wiederfinden. Die folgende Tabelle 3.9 zeigt die Interaktionen, welche auf der Komponente implementiert sind.

In der Bedienung existieren keine Browser-Inkonsistenzen. Die Interaktionen lehnen mehr an denen des Selects als denen der Datalist an. Zudem betreffen die Änderungen in der Länder-Spalte nur das Highlight<sup>17</sup> und nicht die Selektion. Die Selektion benötigt eine Bestätigung mit Enter oder Space.

### 3.3.3 Anwendung

Diese Komponente benötigt in der Anwendung kein HTML. Die Einbindung findet via JavaScript statt. Der folgende Code 3.5 zeigt einen möglichen Anwendungsfall.

Code 3.5: Länderauswahl Beispiel

```

1 const container = document.querySelector("#inputContainer");
2 if (null != container) {
3   const countryList = [
4     {
5       country : "Austria",
6       continent: "Europe",
7     },
8     /* more country objects */

```

<sup>17</sup>Die Länderauswahl unterscheidet nicht zwischen Highlight und Cursor Position.

Tabelle 3.9: Aktionen bei der Länderauswahl Komponente

Kriterium	geschlossen	offen
↑ / ↓	↓ : Liste öffnen	<i>Kontinent</i> : Selektion ändern <i>Land</i> : Highlight ändern
← / →	-	Highlight ändern
Buchstaben	Selektion auf Suchergebnis <sup>1</sup> ändern	Highlight auf Suchergebnis <sup>1</sup> ändern
Leerschlag	Liste öffnen	Selektion ändern
Backspace	Selektion löschen	Selektion löschen
Esc	-	Liste schliessen
Enter	Liste öffnen	Selektion ändern
Tab	Input-Feld verlassen	Liste schliessen & Input-Feld verlassen
Scroll	Fenster scrollen	<i>Aussen</i> : Liste bleibt offen <i>Innen</i> : Liste scrollen & Highlight ändern
Hover	-	Highlight ändern
Click	Liste öffnen	<i>in Liste</i> : Selektion ändern <i>in Wertefeld</i> : Liste schliessen

\* Änderung der Selektion bewirkt Änderung des Highlights auf den selben Wert

\* Highlight und Cursor Position besitzen selben Wert; kein Unterschied

<sup>1</sup> Suche: Erster mit dem eingegebenen Symbol passender Wert aus der Liste, wenn Eingabe nicht passend ⇒ keine Aktion; Liste unverändert; nach Pause / Debounce-Ablauf ⇒ neue Suche

```

9   ];
10  const structureDetail = {
11    value      : "",
12    placeholder: "Choose a country",
13    label      : "Country",
14    name       : "country",
15  };
16  const structureMaster = {
17    elementList  : countryList,
18    sectionElement: { continent: "All" },
19    focusObject  : {},
20  };
21  const detailController = ChoiceDetailController(structureDetail);
22  const masterController = ChoiceMasterController("continent", "
23    country")(structureMaster);
24  const view = projectChoiceInput(detailController, masterController,
25    "countryInput");
26  container.append(...view);
27 }
```

Wie im Code 3.5 ersichtlich sind mehrere Zeilen für die Erstellung der Komponente notwendig. Zudem befindet sich die Länderauswahl noch im experimentellen Status. Wie das Unterkapitel Future Features aus dem Bericht<sup>[18]</sup> der Vorarbeit beschreibt, gibt es noch Verbesserungspotenzial in der Implementation. Da diese Komponente noch nicht lange existiert, ist sie noch in keinem realen Anwendungsfall im Einsatz.

## 3.4 Anwendungsfälle

Die Standard HTML-Elemente finden in vielen Webapplikationen ihre Anwendung. Das bekannteste Beispiel eines Selects ist die Auswahl des Geschlechts. Diese Verwendung

<sup>18</sup>[Marti und Burki, 2024]

ist abgesehen vom Design unproblematisch. Ein anderer Anwendungsfall ist die Auswahl eines Jahres oder Geburtstags mit drei Selects. Das Ausfüllen dieser Situation gestaltet sich schon unangenehmer. Dies liegt daran, dass die Suche nach dem gewünschten Wert besonders beim Jahr eher lange dauern kann. Besonders mühsam gestaltet sich für Nutzer die Suche nach dem Herkunfts- bzw. Zielland aus einer Liste von ca. 250 weltweit. Aber auch den Wohn- oder Destinationsort aus mehreren 100 bis 1'000 (je nach Anwendungsgebiet) auswählen zu müssen, ist sehr zeitaufwendig. Die Datalist mit der eingebauten Filterfunktion bietet auf den ersten Blick eine angenehmere Anwendung. Das Problem ist jedoch, dass in den meisten Fällen eigene Eingaben unerwünscht sind. Als ebenfalls schlechte Alternative bietet sich das Select als Auswahlkomponente an. Damit zieht sich die Suche nach einem bestimmten Wert in die Länge – speziell wenn die Optionen nicht in alphabetischer Reihenfolge vorliegen. Selbst die Zuhilfenahme der Select-Suche<sup>19</sup> ist nicht in jeder Situation hilfreich. Ein weiteres Anwendungsgebiet findet sich in gewissen Webshop bei den Filter- und Sortierfunktionen wieder. Die Komponente zeigt sich unter anderem bei der Auswahl einer Grösse, Farbe oder Kategorie. In diesem Beispiel können viele Optionen bzw. Werte ohne klare Reihenfolge in einer Liste auftauchen. Dies führt dazu, dass das Auffinden des gewünschten Werts eher schwer fällt. All die oben genannten und noch weitere Fälle zeigen verschiedene Probleme auf. Die neue Komponente ermöglicht es, die unangenehmen Situationen aufzulösen. Mehr Informationen dazu ist im nachfolgenden Kapitel zu lesen.

---

<sup>19</sup>Durch das Drücken der Anfangsbuchstaben des gesuchten Werte springt die Selektion zur passenden Option

# Kapitel 4

## Neue Auswahlkomponenten

Dieses Kapitel beschreibt die Bausteine der neuen Komponente in verschiedenen Ebenen. Als erstes zeigt das Design die visuelle Darstellungsmöglichkeiten über die getroffene Auswahl bis hin zu den Prototypen. Dazu gesellen sich die Implementation der Zustände als auch die Umsetzung des Designs. Darauffolgend findet sich die Definition der Interaktion mit der Maus als auch der Tastatur. Die für einen stabilen Code wichtigen Regeln und Prinzipien sind ebenfalls festgelegt. Die Anwendung diverser Patterns führt zu einer klaren Struktur und hoher Wiederverwendbarkeit. Als spezielles Element in der View zählt der Dropdown Container, welcher sich unterschiedlich implementieren lässt. Für ein angenehmes Nutzerfeeling spielt eine gute Performance eine tragende Rolle. Dies zeigen auch die ausgeführten User Tests mit Endanwendern als auch Programmierern. Automatisierte Tests für jede Komponente beweisen eine gute Codequalität.

### 4.1 Design

Das Ziel ist eine konsistente und ansprechende Benutzererfahrung zu schaffen, die sich über alle modernen Browser hinweg hält. Das Design der neuen Auswahlkomponente ist stark vom Kolibri-Designsystem inspiriert. Das Designsystem bietet bereits ein umfassendes Set von Richtlinien und Komponenten. Diese ermöglichen eine einheitliche und benutzerfreundliche Gestaltung von Anwendungen. Das neue Design enthält jedoch einige Anpassungen, um die Lesbarkeit zu optimieren. Dazu benötigt es eine Analyse der Möglichkeit, welche im nachfolgenden Kapitel beschrieben sind.

#### 4.1.1 Mögliche Designoptionen eines Elements & deren Wahl

Elemente lassen sich durch diverse Eigenschaften stylen. Die Anpassung der Hintergrundfarbe fällt am schnellsten ins Auge. Diese ist hell zu gestalten, damit der Kontrast zur dunklen Default-Schriftfarbe erhalten bleibt. Der Rahmen bietet eine weitere Designmöglichkeit. Seine Farbe, Dicke oder Struktur kann variiert werden. Eine andere Alternative ist nur eine Seite des Rahmens zu verwenden. Als Beispiel dafür gilt der sogenannte Spiegelstrich, welcher auf der linken Seite platziert ist. Für eine gute Erkennbarkeit sollte die Färbung Rund um den Rahmen in einer eher dunklen Schattierung Anwendung finden. Als weitere Style-Eigenschaften bietet sich Änderungen der Schrift an. Bei der Farbe ist der Kontrast zu beachten, weswegen eine eher Dunkle zu wählen ist. Alternativ lässt sich die Dicke, Schriftart, Neigung, Grösse oder Dekoration ändern. All diese Style-Anpassungen lassen sich auf unterschiedliche Art und Weise kombinieren.

Bei den Farben existiert eine grosse Bandbreite. Da Kolibri bereits ein Designsystem besitzt, schränkt sich die Menge ein. Unter den vorhandenen Farbwerten, bieten sich die

Folgenden am besten an:

- Kolibri-Light/Yellow/100 → helles Weiss-Gelb
- Kolibri-Light/Yellow/300 (`--kb-color-select`) → helles Gelb
- Kolibri-Light/Warning/`--kb-warning-dark` → dunkles Gelb
- Kolibri-Light/Danger/`--kb-danger-accent` (`--kolibri-color-accent`) → mittleres Rosa
- Kolibri-Light/Success/`--kb-success-accent` → mittleres Grün
- Kolibri-Light/Success/`--kb-success-light` → helles Grün
- Kolibri-Light/Primary/`--kb-primary-accent` → mittleres Violett
- Kolibri-Light/Primary/`--kb-primary-light` → helles Violett
- Kolibri-Light/Secondary/`--kb-secondary-accent` → mittleres Blau
- Kolibri-Light/Secondary/`--kb-secondary-light` → helles Blau
- Kolibri-Light/Monochrome/`--kb-color-body` → mittleres Grau
- Kolibri-Light/Monochrome/`--kb-color-line` → helles Grau

Da die Elemente drei verschiedene Zustände gleichzeitig erhalten können, müssen die Styles kombinierbar sein. Nicht jede der erwähnten Eigenschaften und Farben eignen sich in gleichem Masse. *Yellow-100* fällt schnell wieder weg, da je nach Display der Kontrast zu gering ist. Unter den restlichen hellen Schattierungen passt *Yellow-300* am besten. Diese Farbe ist bereits als Selektionsfarbe im Code hinterlegt. Als Hintergrundfarbe eignet sich am ehesten das vordefinierte `--kb-color-select`. Dadurch ist klar, dass die anderen beiden Zustände eine eher kräftige bzw. dunkle Färbung benötigen. Der Blick auf die Namen im Designsystem zeigt eine weitere Farbe zur Hervorhebung eines Elements. Die Benennung des mittleren Rosa mit Accent (`--kolibri-color-accent`) bietet einen guten Kontrast zur Selektion. Diese Farbe ist ebenfalls im Code vordefiniert. Da die dritte Farbe nicht zu viel Unruhe in das Design bringen soll, schränkt sich die Farbauswahl weiter ein. Mit einem gut erkennbaren Kontrast zur Selektion bietet sich das dunkle Gelb `--kb-warning-dark` an.

Wie erwähnt ist die Eigenschaft Hintergrundfarbe durch die Wahl der Farbe bereits festgelegt. Die Änderung der Schrift sollte maximal die Farbe betreffen. Die anderen Font-Stylings sind schwer erkennbar oder zerstören das Bild. Der komplette Rahmen passt nicht in das Design und fällt somit ebenfalls weg. Da nicht beide Zustände auf die Schriftfarbe zugreifen können, bietet sich der oben genannte Spiegelstrich an. Das Rosa mit einem guten Kontrast zum Gelb findet sich im linksseitigen Rahmen wieder. Das dunkle Gelb färbt – nebst dem linksseitigen Strich – die Schrift. Die Zuordnung der Designwahl zu den fehlenden Zuständen steht im Kapitel **Farbpalette**.

### 4.1.2 Figma-Prototypen

Zur Visualisierung und zum interaktiven Testing des Designs kommt Figma zum Einsatz. Figma ist ein webbasiertes Tool zur Erstellung von UI/UX-Designs, das Echtzeit-Kollaboration ermöglicht. Das Sammeln der Feedbacks von Stakeholdern und Nutzern unterstützt eine effiziente Entwicklung. Dafür ist es unabdingbar, im Vorfeld mit Figma schnell Prototypen zu erstellen und mit den Probanden zu teilen. Das Arbeiten mit Figma-Komponenten erleichtert das Entwickeln enorm. Dies ermöglicht das Erstellen von Varianten ohne viel Aufwand.

Die folgenden Screenshots 4.1 bis 4.3 zeigen die Prototypen der neuen Dropdown-Komponente.

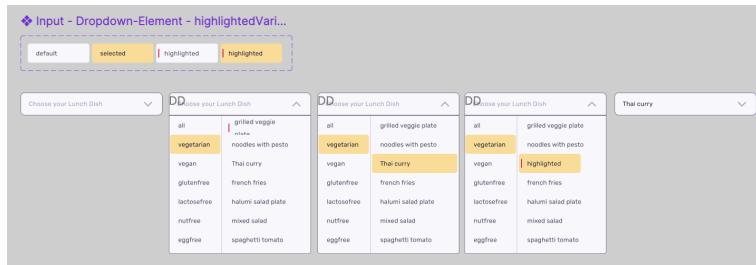


Abbildung 4.1: Figma Prototyp – Dropdown Komponente 1



Abbildung 4.2: Figma Prototyp – Dropdown Komponente 2

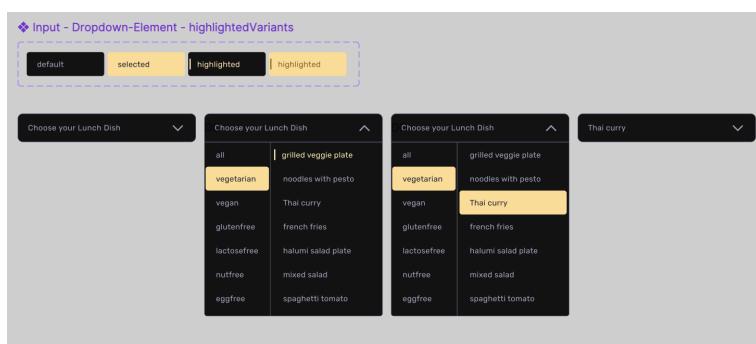


Abbildung 4.3: Figma Prototyp – Dropdown Komponente 3

Die ersten beiden Grafiken bilden die Komponente in verschiedenen Anwendungsbereichen ab. Die Abbildung 4.3 zeigt ein mögliches Design für einen Dark-Mode. Dabei sind die Farben soweit angepasst, dass der Kontrast weiterhin gegeben ist.

### 4.1.3 Farbpalette

Das Kolibri-Designsystem bietet eine Vielzahl von Farben. Der Figma-Prototyp enthält spezifische Anpassungen, so dass die Dropdown-Komponente gut lesbar ist. Für den Erhalt einer besseren Nutzerfreundlichkeit gestaltet sich die Farbauswahl aus Abbildung 4.4.

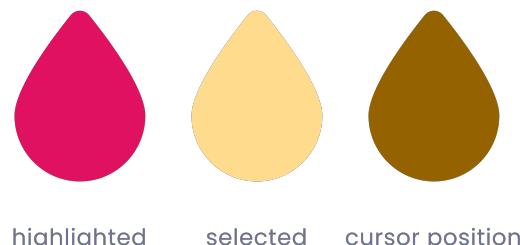


Abbildung 4.4: Kolibri Design System – Farbpalette

Diese bietet hohen Kontrast und verbessert somit die Barrierefreiheit der Anwendung. Die Gründe der Auswahl befinden sich im früheren Kapitel **Mögliche Designoptionen eines Elements & deren Wahl**. Die Zustände verbinden sich wie folgt mit der getroffenen Wahl der Farben.

- Original → Neu
- Kolibri-Light/Yellow/300 → selected
- Kolibri-Light/Danger/-kb-danger-accent → highlighted
- Kolibri-Light/Warning/-kb-warning-dark → cursor position

Bei der Verwendung dieser Farben in der neuen Komponente sind einige CSS-Dateien notwendig. Diese dienen als Grundlage für das weitere Design. Der Code 4.1 zeigt die importierten CSS-Files.

Code 4.1: Notwendige CSS Imports

```
1 @import "../../css/kolibri-base.css";
2 @import "../../css/kolibri-light-colors.css";
```

Die erste Zeile enthält die grundlegenden Kolibri Designs. Dazu gehören einige vordefinierte Farben wie eine Selektion oder ein Highlight. Weiter sind die Schriften und die Invadität von Inputs festgelegt. Die zweite Datei ist für die breite Palette an Farben im Light-Mode zuständig.

### 4.1.4 Layout und Animation

Die Dropdown-Komponente besteht aus der Detail- und der Master-Ansicht. Dieser Aufbau ist im Kapitel **Master-Detail-Ansicht** genauer beschrieben. Das Layout innerhalb des Option-Popover liegt in Spalten vor. Die einzelnen Optionen listen sich zeilenweise in den Spalten auf. Der Listencontainer öffnet sich mit einer Animation. Nachfolgender Codeausschnitt 4.2 zeigt die dafür relevanten Zeilen.

Code 4.2: Animation zum Öffnen des Popovers

```
1 /* animation */
2 @keyframes open {
3     0%   { transform: scaleY(0); }
```

```
4     100% { transform: scaleY(1); }
5 }
6 /* popover closed */
7 [popover] {
8     display: none;
9     animation: open 300ms ease-in-out;
10    transform-origin: top center;
11 }
12 @starting-style {
13     [popover]:popover-open {
14         height: 0;
15     }
16 }
17 /* popover opened */
18 [popover]:popover-open {
19     display: flex;
20     height: fit-content;
21 }
```

Die grundlegenden Styling-Properties des Popover-Containers sind nicht aufgeführt. Die CSS-Regeln aus Code 4.2 definieren die öffnende Animation des Popovers. Das `@keyframes` regelt die Transformation bzw. Animation, welche das Ausfahren des Containers festlegt. Das `[popover]` steuert das Erscheinungsbild des geschlossenen Popovers. Die Animation ist mit Zeile 9 an den Popover-Container gebunden. Die Zeilen 12 bis 16 definieren die CSS-Regeln, welche zum Start des Öffnens gelten. Der Selektor `:popover-open` legt die Darstellung des offenen Zustands fest.

Das Togglen des Popover erhält zusätzlichen Code, damit der Controller aktuell bleibt. Das entsprechende Event aus Codeausschnitt 4.3 führt ein Update auf dem Controller aus.

Code 4.3: Event-Handling für Popover-Toggle

```
1 optionsContainer.addEventListener("toggle", (event) => {
2     if (event.newState === "open") {
3         optionsContainer.classList.toggle("opened", true);
4         selectController.setOptionsVisibility(true);
5     } else {
6         optionsContainer.classList.toggle("opened", false);
7         selectController.setOptionsVisibility(false);
8     }
9     // more code to update scrollbars in columns
10});
```

Dieser Code prüft beim Toggeln den neuen Status des Events. Anhand des Status erhält das Popover ein Update bei den Klassen. Die weiteren Zustände sind im nachfolgenden Kapitel genauer beschrieben.

#### 4.1.5 Implementation der Zustände

Die Auswahlkomponente ist so gestaltet, dass sie sowohl für Maus- als auch Tastaturlbenutzer optimal funktioniert. Das Design der Interaktionen bietet eine intuitive und leicht zugängliche Bedienung der Komponente. Spezifische CSS-Klassen erleichtern die Benutzerführung. Sie definieren die Styles der hervorgehobenen (highlighted) bzw. ausgewählten (selected) Optionen. Die Cursor Position erhält ebenfalls eine eigene CSS-Klasse. Dieser Zusand als auch das Highlight sind unter anderem durch einen Spiegelstrich dargestellt. Der CSS-Code 4.4 zeigt einen Style-Ausschnitt auf ein Cursor Position Element.

Code 4.4: Spiegelstrich der Cursor Position

```
1 .cursor-position::before {
```

```

2     content:      '';
3     position:     absolute;
4     left:         7px;
5     top:          0.5em;
6     bottom:       0.4em;
7     transform:    translateX(-50%);
8
9     background:   var(-{}-kb-hsla-warning-dark);
10    border-radius: 1px;
11    width:        2px;
12 }

```

Der Selektor `.cursor-position` befindet sich immer nur auf einem Element – der Cursor Position. Die Zeilen 2 bis 6 in Code 4.4 definieren die Position des Spiegelstrichs. Das Erscheinungsbild ist durch die Zeilen 8 bis 10 beschrieben. Eine dunkle Farbe und eine linksseitige Markierung betonen das Element der Cursor Position. Das Highlight verwendet einen sehr ähnlichen Code. Die Farbe als auch die Position sind jedoch angepasst. Zudem hält sich das Highlight nicht an eine Klasse, sondern nutzt die Pseudo-Klasse `:hover`.

Für ein konsistent gehaltenes UI sind diverse Event-Handler und UI-Update-Funktionen notwendig. Im `columnOptionsProjector.js` existiert beispielsweise ein Event-Handler. Er steuert das Setzen und Entfernen der Selektions-Klasse. Dieser ist im nachfolgenden Code 4.5 ersichtlich.

Code 4.5: Änderung der Selektion

```

1 const selectOptionItem = (root) => (newOption, oldOption) => {
2   const oldItem = getHtmlElementByOption(oldOption, root);
3   if (oldItem) {
4     oldItem.classList.remove("selected");
5   }
6
7   const newItem = getHtmlElementByOption(newOption, root);
8   if (newItem) {
9     newItem.classList.add("selected");
10  }
11 };

```

Die Funktion `selectOptionItem` verschiebt die Klasse `selected` vom Alten auf das neue Element. Dadurch passt sich das UI automatisch an. Damit sich die Änderung nur auf die Selektion der aktuellen Spalte auswirkt, verlangt die Funktion ein Elternelement. Das hier versendete `getHtmlElementByOption` sucht im Teilbaum des DOMs das HTML-Element zur mitgegebenen Option.

#### 4.1.6 Prototyping

Der Einsatz von interaktiven Figma-Prototypen ist hilfreich beim Evaluieren der Benutzerfreundlichkeit und intuitiven Bedienung. Die Prototypen der neuen Auswahlkomponente bauen auf dem Resultat der Vorarbeit auf. Daher sind keine Low-Fi-Gestaltungen notwendig. Die Einbindung der in der Vorarbeit erhaltenen Feedbacks der Länderkomponente findet in den neuen Hi-Fi-Prototypen ihre Anwendung. Beispiele für die Designs sind in der Grafik 4.1 ersichtlich. Im oberen Bereich des Bildes befinden sich die Zustände der Optionen. Benutzertests decken die Mängel und Wünsche der Probanden auf. Mit der Integration der Rückmeldungen von Benutzerinteraktionen in das Design verbessert sich die Usability kontinuierlich. Mehr zu den Nutzerfeedbacks folgt im Kapitel **User Tests**. Das Resultat des umgesetzten Prototypen ist im nachfolgenden Kapitel genauer beschrieben.

#### 4.1.7 Implementationsresultat

Die diversen oben beschriebenen Design-Schritte resultieren in den Abbildungen 4.5 bis 4.10. Weitere Bilder befinden sich im Anhang B.



Abbildung 4.5:  
Geschlossene  
SelectComponent



Abbildung 4.6:  
Ausgefllte  
SelectComponent

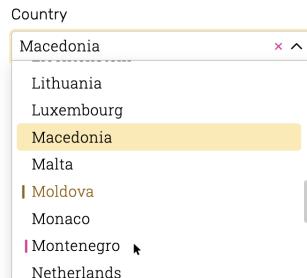


Abbildung 4.7: Offene  
SelectComponent – 3 Zustnde

Year	
1940's	2000
1950's	2001
1960's	2002
1970's	2003
1980's	2004
1990's	2005
<b>2000's</b>	2006
	2007

Abbildung 4.8: Offene  
SelectComponent – 2  
Spalten

Im geschlossenen Zustand (Abbildungen 4.5) zeigt der Pfeil auf der rechten Seite nach unten. Das Icon ändert beim Öffnen der neuen Komponente die Richtung und zeigt nach oben (Abbildungen 4.7). Die selektierte Option kann wie in der Grafik 4.6 ein Bild enthalten. Der Fokus auf der `SelectComponent` ist durch einen gelben Rahmen um die Detail-Ansicht visualisiert. Dies ist in Abbildung 4.8 im oberen Bereich ersichtlich. Ist das Feld `required`, erhält der Rahmen einen rosa-farbenen Rahmen. Dabei ist der Fokus aber nicht überdeckt. Die `disabled` `SelectComponent` zeigt sich wie die anderen Eingabefelder ebenfalls ausgegraunt.

Die offene Komponente stellt den Options-Container in jedem Fall unterhalb dar. Die Abbildung 4.7 enthält – nebst normal – die drei möglichen Zustände der einzelnen Optionen. Der Wert *Macedonia* visualisiert die Selektion, welche sich ebenfalls im oberhalb befindlichen Detail-Container wiederfindet. *Moldova* zeigt die Optionen mit der Cursor Position und somit die Stelle, an welcher sich die Tastatur befindet. Das Highlight enthält den Wert *Montenegro*. Die Cursor Position und das Highlight können auf der gemeinsamen Option liegen. Dabei sind beide Zustände sichtbar.

Die Abbildungen 4.8 bis 4.10 zeigen, dass die `SelectComponent` mehrere Spalten besitzen kann.



Abbildung 4.9: Offene  
SelectComponent mit Bilder



Abbildung 4.10: Offene SelectComponent  
– 3 Spalten

In diesen Beispielen befindet sich die Value-Option<sup>1</sup> jeweils in der rechten Spalte. Die anderen Spalten dienen zur Filterung der Werte. Die Grafik 4.9 mit der Selektion *2000's* begrenzt die Jahreszahlen von ursprünglich 70 auf noch 10 Werte. Wenn mehrere Kategorien existieren, bewirkt eine Selektion ganz links eine Reduktion aller Optionen die

<sup>1</sup>Formular-Wert, wenn einer selektiert ist

auf der rechten Seite liegen. In der Abbildung 4.10 bewirkt die Wahl von *North America* die Reduktion der Länder und der Städte.

## 4.2 Interaktionen

Damit ein gemeinsames Verständnis entsteht, gilt es für die Bedienung der Komponente Regeln festzulegen. Wie in den Grundlagen bereits beschrieben kann sich ein Wert aus dem Optionen-Container in verschiedenen Zuständen befinden. In diesem Absatz spielen Selektion, Highlight und Cursor Position eine Rolle. Zur Auffrischung:

- **Selektion:** Ausgewählter Wert der Spalte
- **Highlight:** Element unterhalb des Mauszeigers
- **Cursor Position:** Position (Element) der Tastatur

Bei der Festlegung der Maus-Interaktion fällt die Entscheidung auf folgendes:

- **mouseover:** visuelles Highlighting des Elements ohne Selektionsänderung
- **click:** Änderung der Cursor Position & Selektionsänderung

Die Tastatur-Steuerung mit den Pfeiltasten hingegen hält sich an diese Bedienungen:

- Änderung der Cursor Position
- keine Selektionsänderung

Als Basis für den ersten Projektor der neuen Komponente ergeben sich aus den oben genannten Regeln folgende Interaktionen (Tabelle 4.1).

Das Undo und das Redo auf der Komponente erhält im ersten Projektor keine spezielle Definition. Gewisse Verhaltensweisen finden sich im geschlossenen als auch offenen Zustand der Komponente wieder. Anders als bei den existierenden Komponenten, ist bei der Neuen die Leertaste neu belegt. Ist die Liste bereits offen, selektiert diese Interaktion den sich aktuell unter der Cursor Position befindliche Wert. Andere Projektoren können eigene Interaktionen definieren.

## 4.3 Prinzipien & Regeln

Diverse Prinzipien garantieren einen stabilen und verständlichen Code. Ein Ansatz ist, alle Objekte so immutable als möglich zu halten. Dadurch lassen sich unerwartete Änderungen verhindern. Weiter gilt es, die Bestandteile im KISS-Stil umzusetzen. Dazu zählt, dass die einzelnen Objekte und Funktionen möglichst privat zu gestalten sind. Die Bausteine sind kurz und übersichtlich aufzubauen. Zu diesem Zweck soll Separation of Concern zum Einsatz kommen, so dass jede Funktion nur eine Aufgabe zu erfüllen hat. Damit der Code einfach und lesbar bleibt bzw. wird, gilt es, Entscheidungen zu treffen. Zu diesen Entschlüssen zählt das bewusste Weglassen von Funktionalität und somit auch Komplexität.

Beim Implementieren ist darauf zu achten, den Code sauber zu formatieren. Zudem ist es sinnvoll, die Änderungen regelmässig mit dem Code-Analyse-Tool von IntelliJ auf ihre Qualität zu prüfen. Diese Prinzipien und Regeln unterstützen eine ordentliche Entwicklungsumgebung für eine stabile Komponente. Das Kapitel Patterns bietet eine weitere Möglichkeit den Code strukturiert zu halten.

Tabelle 4.1: Aktionen bei der ersten Version der neuen Komponente

Kriterium	geschlossen	offen
↑ / ↓	Selektion ändern	Cursor Position ändern
← / →	-	Cursor Position ändern
Buchstaben	Selektion auf Suchergebnis <sup>1</sup> ändern	Cursor Position auf Suchergebnis <sup>1</sup> ändern
Leerschlag	Liste öffnen	Selektion ändern
Backspace	Selektion löschen	Selektion löschen
Delete	Selektion löschen	Selektion löschen
Esc	-	Liste schliessen
Enter	-	Selektion ändern
Tab	Input-Feld verlassen	Liste schliessen & Input-Feld verlassen
PageUp / PageDown	Fenster scrollen	Cursor Position auf jeden 10. Wert ändern
Home / End	Selektion auf ersten/letzten Wert ändern	Cursor Position auf ersten/letzten Wert ändern
Scroll	Fenster scrollen	Aussen: Liste bleibt offen Innen: Liste scrollen & Highlight ändern
Hover	-	Highlight ändern
Click	Liste öffnen	in Liste: Selektion ändern in Wertefeld: Liste schliessen

\* Änderung der Selektion bewirkt Änderung der Cursor Position auf den selben Wert

<sup>1</sup> Suche: Erster mit dem eingegebenen Symbol passender Wert aus der Liste, wenn Eingabe nicht passend ⇒ nächster nachfolgender Wert; Liste unverändert; nach jedem Symbol ⇒ neue Suche

## 4.4 Patterns

In diesem Projekt finden sich einige Code-Patterns wieder. Die Wichtigsten wie Null-Object, Projector und Decorator sind in den nachfolgenden Unterkapitel genauer erläutert. Eine weitere Rolle spielt unter anderem die Master-Detail-View, aber im Zusammenhang mit der Komponente eher nebensächlich. Zudem ist die Anwendung nicht typisch bzw. genau abgegrenzt. Die Implementation erhält durch die verwendeten Patterns eine Struktur und läuft stabiler.

### 4.4.1 Null Object Pattern

Ein Pattern, welches im Verlauf der Arbeit eine wichtige Rolle eingenommen hat, ist das Null-Object Pattern<sup>[2]</sup>. Null hat den Nachteil, dass alle Funktionsaufrufe darauf zu Fehlern führen. Das Null-Object besteht aus vordefinierten Default-Werten und besitzt für alle Funktionen eine *Do-Nothing*-Implementation. Durch die Verwendung dieses speziellen Objekts entfällt eine ansonsten notwendige Nullwertprüfung. Zudem ist jedes erstellte Null-Object wertegleich.

Eine Null-Option ist notwendig, um eine Selektion zurücksetzen zu können. Die Verwendung des Null-Objects findet sich an mehreren Stellen des Codes wieder. Die Definition der angewendeten Null-Option zeigt der nachfolgende Code.

Code 4.6: Null-Option Definition

```
1  /** @private @returns { OptionType } */
2  const reset = () => {
3      return Option(null, null);
```

<sup>2</sup>[GeeksforGeeks, 2024]

```

4  };
5
6  /** @public @type { OptionType } */
7  const nullOption = reset();

```

Mit dem Erhalt des Typs `Option` bietet die Konstante die selbe Funktionalität wie die gewünschten Objekte. Der Codeausschnitt 4.6 befindet sich in der Datei `optionsModel.js`. Mehr zur File Aufteilung ist in den nächsten zwei Unterkapiteln zu lesen.

#### 4.4.2 Projector Pattern

Das Projector Pattern<sup>[3]</sup> basiert auf dem verbreiteten Model-View-Controll Pattern. Das Model verwaltet die dargestellten Daten. Zudem enthält die Komponente des Patterns die Geschäftslogik und verarbeitet die Regeln und Anfragen für die Daten. Ein Controller generiert privat gehaltene Modelle. Dabei stellt dieser nur die notwendigen Funktionen zur Verfügung. Diese Funktionen können Getter, Setter und Listener der observierten Modelle und Werte sein. Der Projektor bindet Daten-Modelle über den Controller an die View. Auf der anderen Seite bindet sich die View an die Models. Aus den Bindings und den Daten generiert ein Projektor die passende View. Die View ist passiv und hat keine Kenntnis über die anderen Komponenten.

Dieses Pattern zeigte sich als eines der Wichtigsten für die Erstellung der neuen Komponente. In den folgenden Grafiken sind Models als Zylinder, Controller als schiefes Rechteck und Projectors als Oval dargestellt. Die Raute mit Option ist ein Daten-Typ, der über das gesamte Projekt seine Anwendung findet. Das `starter.js` beinhaltet alle Bestandteile, welche für eine Anwendung notwendig sind. Eine genauere Beschreibung des Puzzles folgt im Unterkapitel **Decorator Pattern**. Die erste Implementation, welche dieses Pattern verwendet, ist auf Abbildung 4.11.

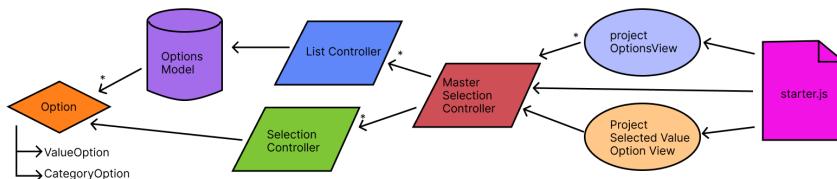


Abbildung 4.11: Diagramm Select Component – erste Version

Diese Version zeigt noch viel Komplexität und duplizierenden Code in den einzelnen Funktionen. Eine genaue Analyse der Komponente zeigt, dass sich das Pattern zwei Mal anwenden lässt. Die neue Aufteilung ergibt die zwei folgenden Abbildungen 4.12 und 4.13. Die Implementation der dargestellten Diagramme resultiert aus einem Refactoring im grösseren Rahmen.

Zum einen findet sich das Projector Pattern in einer einzelnen Spalte in der Options-Liste wieder. Pro Kolonne existiert eine Auswahl und eine Menge von Optionen. Diese beiden Bestandteile besitzen je ein eigenes Model und einen eigenen Controller. Der Projektor generiert eine gemeinsame View und bindet diese an die beiden Controller. Bei einer Anwendung übernimmt die `ColumnComponent` die Verwaltung gewisser Bausteine (Mehr dazu später).

Die Anwendungskomponente einer Column findet sich als Bestandteil des zweiten Projector Pattern wieder. Ein `SelectController` verwaltet eine bis mehrere `ColumnComponents`

<sup>3</sup>[König, 2024]

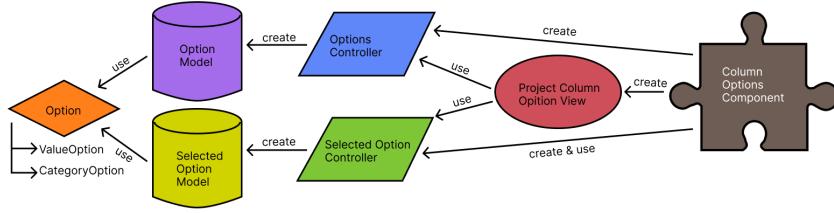


Abbildung 4.12: Diagramm **ColumnComponent**

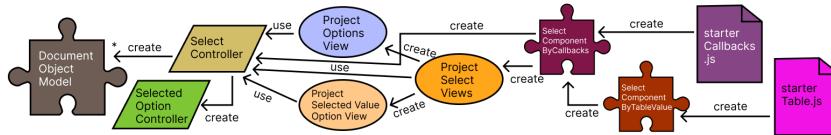


Abbildung 4.13: Diagramm **SelectComponent**

als auch ein Element für die Tastaturnavigation. Die sogenannte Cursor Position verwendet im Hintergrund ebenfalls einen **SelectedOptionController**. Dieser ist derselbe wie in der Abbildung 4.12 und findet hier eine Wiederverwendung. Für die Definition der Bindings greifen die einzelnen Projektoren auf den selben Controller zu. Der Master-Detail-Aufbau der neuen Komponente findet sich in der Aufteilung der Projektoren wieder. Der Detail-Baustein kümmert sich um die aktuelle Auswahl und das Eingabefeld. Die Master-Komponente verwaltet alle Spalten mit den Kategorie- und Werte-Optionen, sowie dessen Bindings. Eine weitere Funktion ist die Einbettung der beiden Projektoren in eine gemeinsame View. Auch diese Projector Pattern Anwendung schliesst mit einer Component – der **SelectComponent** – ab. Mehr zu dieser und der **ColumnComponent** steht im nächsten Kapitel.

#### 4.4.3 Decorator Pattern

Ein Decorator<sup>[4]</sup> bietet zusätzliches Verhalten ohne das Originale Objekt zu verändern. Dabei lassen sich verschiedene Funktionen kombinieren. Dieses Pattern ermöglicht die Erstellung eines modularen und anpassbaren Codes. In diesem Projekt unterstützt es die Gestaltung und Erweiterung der Auswahlkomponente.

Wie im vorherigen Kapitel erwähnt, besteht die neue Komponente unter anderem aus zwei sogenannten Component-Bausteinen. Die Decorator sind in den Abbildungen 4.12 und 4.13 als Puzzle dargestellt. Diese Bestandteile kombinieren die Funktionalität des Controllers mit der Erstellung der View. Dadurch lässt sich die neue Komponente einfacher anwenden.

Code 4.7: **SelectComponentByTableValues** dekoriert **SelectComponentByCallbacks**

```

1 const SelectComponentByTableValues = (
2     selectAttributes,
3     optionsTable,
4     sortColumnOptionsAlphabetical = false
5 ) => {
6     /* code for mapping between table and callbacks */
7     const component = SelectComponentByCallbacks(selectAttributes,
8         callbacks);

```

<sup>4</sup>[Kumar, 2024]

```

8     return {
9       ...component,
10      };
11    };

```

Ein weiterer Einsatzort ist in der Abbildung 4.13 aus dem Vorkapitel zu sehen. Der `SelectComponentByTableValues` in Code 4.7 dekoriert die `SelectComponentByCallbacks`. Damit bietet die neue Komponente zwei verschiedene Möglichkeiten der Anwendung. Das nächste Kapitel geht genauer auf den Master-View-Bereich des `SelectProjectors` – Abbildung 4.13 – ein.

## 4.5 Dropdown-Container

Für die Darstellung aller Optionen (zu gegebener Zeit) stehen verschiedene Varianten zur Auswahl. Eine Möglichkeit ist, den Container als HTML-Dialog zu gestalten. Die vorhandenen Funktionen sind jedoch nicht für diese Komponente geeignet. Für den gewünschten Zweck erfordert das Dialog-Element noch einiges an benutzerdefinierter Anpassung.

Eine weitere Variante ist, ein normales `div` als Options-Container zu verwenden. Dies erfordert ebenfalls einen enormen Implementationsaufwand. Eine Anwendung dieses Ansatzes findet sich in der ersten Version der Komponente. Hierbei eröffnet sich das Problem von der Inkonsistenz zwischen UI und Controller. Zudem ist es möglich, dass unerwünscht mehrere Dropdown-Container gleichzeitig offen sind.

Als dritte Möglichkeit bietet sich die Popover-API an. Seit 2024 unterstützen alle gängigen Browser diese Schnittstelle. Durch das Refactoring der Variante mit dem normalen Div-Container resultiert eine Version mit der Anwendung dieser API. Im Gegensatz zu den beiden oben erwähnten Container-Implementierungen reduziert sich durch diese Schnittstelle der Zusatzaufwand. Der Grundaufbau des Popover-Container ist im folgenden Code 4.8 dargestellt.

Code 4.8: Popover-Container Beispiel

```

1 <div popover="auto"
2   id="select-component-0-options"
3   class="options-component"
4 > <!-{> content -{<-> </div>

```

Bei diesem Codeausschnitt ist wichtig, dass das Attribut `popover` den Wert `auto` erhält. Dies bewirkt, dass die Popover sich automatisch schliessen, wenn ein Klick ausserhalb des Container passiert. Das Öffnen und Schliessen des Dropdown-Elements lässt sich über das `popovertarget`-Attribut auf der Bedienkomponente steuern. Dieses Target enthält die `id` des Div-Containers mit dem Attribut `popover`. Als Alternative dazu besteht die Möglichkeit, das Popover über JavaScript zu steuern. Hierbei besteht die Möglichkeit auf den Status und das Event des Toggelns zuzugreifen. Diese Funktionalitäten erlauben den Controller konsistent zum UI zu halten.

Obwohl nur die Unterstützung der aktuellen Browser verlangt ist, soll die Komponente ältere Browser-Versionen nicht komplett ignorieren. Erst seit April 2024 unterstützen alle Browser die Popover-API. Ein Test auf einem veralteten Firefox zeigt, dass die Komponente wegen der Popover-Funktionalität einen Fehler in die Console wirft. Dadurch visualisiert der Browser die Komponente nicht. Der folgende Code 4.9 fängt die Fehlermeldung ab.

Code 4.9: Workaround für ältere Browser

```

1 try {
2   /* code block with

```

```

3     'popoverContainer.showPopover();'
4     or  'popoverContainer.hidePopover();'
5     */
6 } catch (e) {
7     /* inform user about unsupported popover
8      the first time an alert popup appears */
9 }

```

Ein Alert-Popup informiert den Nutzer über Einschränkungen (Abbildung B.19). Einige zusätzliche CSS-Definitionen garantieren eine halbwegs ansehnliche Darstellung. Veraltete Browser, welche das nested CSS<sup>5</sup> und das CSS-:has() nicht unterstützen, zeigen die neue Komponente inkonsistent an.

## 4.6 Performance

Mit der Kenntnis des Rendering Prozesses einer Webseite lässt sich eine gute Performance umsetzen. Dieser Ablauf ist im Kapitel **Hintergrund** unter **Rendering Prozess** genau beschrieben. Die folgende Abbildung 4.14 zeigt die Kernelemente des Prozesses nochmals im Überblick.

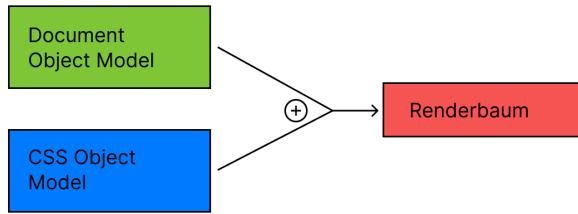


Abbildung 4.14: Rendering Prozess

Zur Auffrischung die wichtigsten Punkte nochmals: Der Browser kann die Webseite maximal 60 Mal pro Sekunde neu zeichnen. Änderungen am DOM (Abbildung 4.14) lösen das Rendern aus.

Deswegen müssen viele kleine Änderungen ausserhalb des Browser-DOMs<sup>6</sup> – am besten in einem sogenannten Shadow-DOM – geschehen. Ein Shadow-DOM ist ein Teilbaum, welcher nicht am Browser-DOM angehängt ist. Für einen reibungslosen Ablauf ist es sinnvoll, die Änderungen nach dem Abhängen des Elternknotens zu vollziehen. Nach den Änderungen ist der Teilbaum wieder an den gewünschten Ort einzuhängen.

Code 4.10: Performance Optimierung (aus `columnOptionsComponent.js`)

```

1 const addAllOptions = (options) => {
2     const placeHolder = createHolder();
3     columnView.replaceWith(placeHolder);
4     if (options.length > 50) {
5         // same work as else but async
6     } else {
7         options.forEach((option) => {
8             optionsController.addOption(option);
9         });
10        updateScrollbar(columnView);
11        placeHolder.replaceWith(columnView);
12    }
13 };

```

<sup>5</sup>Verschachtelter CSS-Code mit Verwendung der &-Funktionalität

<sup>6</sup>Im Renderbaum verwendeter und im Browser angezeigter DOM

Code 4.10 ist eine Stelle, die diese Technik verwendet. Das Anzeigen eines Platzhalters mit einem Lade-Indikator an der Ursprungsstelle bewirkt, dass der Nutzer ein Feedback erhält. Sobald der SpaltenContainer abgekoppelt ist, lädt die Funktion die Optionen in den Shadow-DOM. Nach Abschluss ersetzt sich der Lade-Indikator der originalen Stelle im Renderbaum durch den Container mit den neuen Elementen.

Weiter ist darauf achten, dass CSS-Klassen<sup>7</sup> an Stelle von Inline-Styles<sup>8</sup> ihre Verwendung finden. Die Selektoren sollten hierarchisch möglichst flach und nicht verschachtelt sein. Wenn es die Situation erlaubt, ist es besser, nicht mit `innerHTML` zu arbeiten. In diesem Projekt ist es für die Anzeige der Label jedoch nötig `innerHTML` zu nutzen. Dies liegt daran, dass ein Label auch ein Bild enthalten kann. Generell verwendet die neue Auswahlkomponente keine Inline-Styles. Die einzige Ausnahme betrifft das verborgene Eingabefeld. Durch den Code 4.11 sind die Properties vor dem einfachen Überschreiben<sup>9</sup> geschützt.

Code 4.11: Inline-Style für Input-Feld

```

1  inputElement.setAttribute(
2      "style", "all:           unset      !important; " +
3          "z-index:        -1         !important; " +
4          "position:       absolute   !important; " +
5          "inset:          5px       !important; " +
6          "color:          transparent !important; " +
7          "pointer-events: none      !important; "
8  );

```

Die Regeln in Code 4.11 sorgen dafür, dass das Input-Feld transparent als auch resetet ist. Zudem befindet es sich im Hintergrund und besitzt dieselben Grösse wie der Container mit dem ausgewählten Wert.

#### 4.6.1 Performance Vergleich

Durch die Anpassungen der Performance Optimierung, verschnellert sich die Ladezeit bei grossen Datenmenge enorm. Die Testseite enthält vier existierende und vier neue Auswahlkomponenten mit den selben Inhalten wie je eines der Existierenden. Je eine der Selects enthält eine grosse Datenmenge von über 4'000 Werten. Die folgenden zwei Bilder 4.15 und 4.16 zeigen die Messung während des Seitenaufbaus.

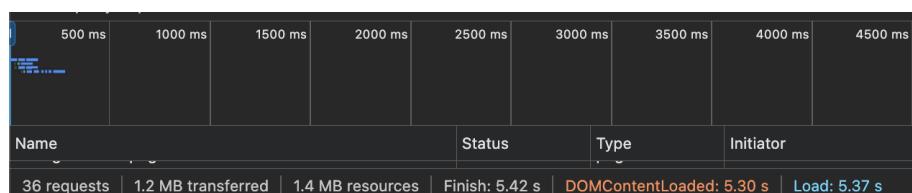


Abbildung 4.15: Performance Test vor Anpassungen

Die Grafik 4.15 zeigt die mit über 5 Sekunden (rechts unten in blau) lange Ladedauer der früheren Version. Die Implementation führte sehr viele Aktionen auf dem Renderbaum aus. Die lange Wahrzezeit bestätigten mehrere Feedbacks der Nutzer, später mehr dazu.

Ein Refactoring der früheren Implementation führt zur Auslagerung der aufwendigen Arbeiten auf den Shadow-DOM. Dadurch verkürzt sich der Ladevorgang um vier bis

<sup>7</sup>[Ofoegbu, 2023]

<sup>8</sup>Offizieller Begriff: Element attached style ⇒ Styles direkt im HTML-Element mit Attribut `style` definiert

<sup>9</sup>`!important` besser nicht verwenden

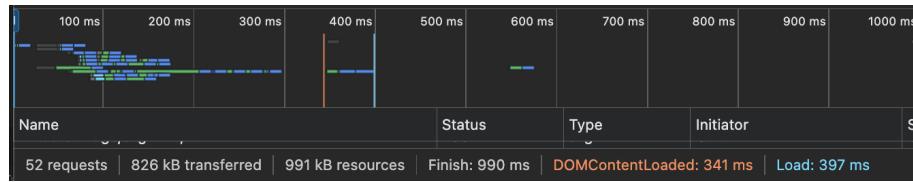


Abbildung 4.16: Performance Test nach Anpassungen

fünf Sekunden auf knapp 0.4 Sekunden (rechts unten in blau). Der Vergleich zwischen Abbildung 4.15 und 4.16 zeigt, dass die Seite um Faktor 13 schneller lädt. Feedbacks zu den durchgeführten User Tests mit Programmierern als auch Endnutzern sowie manuelle Tests sind im nachfolgenden Kapitel aufgeführt.

## 4.7 Testing

Verschiedene Arten von Tests garantieren die Korrektheit der einzelnen Funktionen und Komponenten. In manuellen Tests findet die Kontrolle der Konsistenz im UI und der Interaktion statt. Die automatisierten Code-Tests stellen sicher, dass das Aufrufen der gebotenen Funktionalität die gewünschten Änderungen ausführt. Komponenten, welche für die Erstellung des UI zuständig sind, prüfen die Existenz von Elementen als auch das Triggern der Events. Die User Tests mit unterschiedlichen Personen gewährleisten eine gute Nutzerzufriedenheit als auch die intuitive Anwendung durch Programmierer. Die Auswahl der Nutzer fällt auf eine grosse Vielfalt, damit die Resultate unterschiedliche Sichtweisen einbeziehen.

### 4.7.1 Manuelle Tests

Manuell durchgeführte Tests – in den vier aktuellen Browser Edge, Chrome, Firefox und Safari – beweisen die Konsistenz der neuen Komponente. Als Beispiel dient die `SelectComponent` mit drei Spalten (Abbildung 4.17).

City		
Europe	Canada	Berlin
North America	France	Bern
Asia	Germany	Brugg
	Japan	Hamburg
	Swiss	L.A.
	United States	Marseille
		New York
		Ottawa

Abbildung 4.17: Manuelle Tests – Komponente auf Osx

Diese Komponente unterzieht sich einer Prüfung auf Mac als auch Windows. In den Einstellungen sind in einem ersten Durchgang der Light-Mode und in einem Zweiten das Dark-Theme gespeichert. Die genaue Kombination zwischen Browsern und Betriebssystemen ist wie folgt:

- **Mac bzw. OSX:** Chrome (127), Firefox (128), Safari (17.5)
- **Windows (10/11):** Chrome (127), Firefox (128), Edge (127)

Die SelectComponent aus Abbildung 4.17 zeigt sich in den aufgezählten Kombinationen grundlegend konsistent. Es existiert nur eine kleine Abweichung. Die Scrollbars auf Windows (Abbildung 4.18) besitzen auf der rechten Seite einen grösseren Abstand als auf Mac (Abbildung 4.17).

Europe	Canada	Berlin
North America	France	Bern
Asia	Germany	Brugg
	Japan	Hamburg
	Swiss	L.A.
	United States	Marseille
		New York
		Ottawa

Abbildung 4.18: Manuelle Tests – Komponente auf Windows

Dabei spielt der Browser keine Rolle. Bei den Interaktionen verhält sich die Komponente ebenfalls konsistent über alle Browser. Die einzige Abweichung findet sich beim Ausführen einer Aktionen. Auf Windows-PCs mit Nummer-Pad funktionieren die Page-Up-, PageDown-, Home- und End-Keys<sup>10</sup> auf der Tastatur. Auf OSX verlangen die oben genannten Tasten und Delete eine Tastenkombination mit der fn-Taste.

Zusätzlich zu den im Vorfeld vereinbarten Systemen und Browser finden noch folgende weitere Prüfungen statt:

- **Linux (24 LTS):** Firefox (125), Chromium (127)
- **iOS (Simulator):** Safari (17.2)
- **Android (Pixel Simulator):** Chrome (124)

Diese Tests beweisen, dass die Komponente über die geforderten Umgebungen hinaus funktioniert. Firefox zeigt die `SelectComponent` auf Linux wie auf OSX an. Speziell die Scrollbar in den Spalten ist rechts anliegend. In Chromium besteht ein Abstand von der Scrollbar zum rechten Rand. Ansonsten ist die Komponente konsistent im UI und der Interaktion.

Die mobilen Geräte öffnen keine virtuelle Tastatur. Deswegen sind nur Touch-Interaktionen möglich. Zu diesen Bedienungsmöglichkeiten gehören das Scrollen und das Klicken. Auf iOS und auf Android stellen die Browser das UI meist konsistent – wie auf dem Desktop Safari – dar. Die Scrollbar ist anliegend an der rechten Seite. Das Highlight und die Cursor Position haben keinen weiteren Nutzen. Die beiden Zustände bewegen sich mit der Selektion mit. Das Highlight verschwindet, wenn das Touch ausserhalb einer Option erfolgt. Die einzige Inkonsistenz auf iOS zeigt sich beim Klick ausserhalb der `SelectComponent`. Anders als Safari auf Desktop schliesst diese Interaktion den Container

<sup>10</sup>Gewisse Tastaturen besitzen die genannten Tasten doppelt – einmal im Nummer-Pad und einmal in der obersten Zeile

nicht. Wenn der Klick auf der X einen bereits selektierten Wert löscht, bleibt der Container ebenfalls offen. Auf dem Pixel Chrome reagiert der Klick auf die Detail-Ansicht abweichend. Ist das Popover bereits geöffnet, schliesst die Interaktion dieses und öffnet es gleich wieder. Trifft die Touch-Geste das X bei einer bereits getroffenen Selektion, passiert dieser Fehler nicht.

Folgende veraltete Browser finden sich in oberflächlichen Tests wieder:

- **Mac:** Firefox Version 123 => vor Popover API
- **iOS:** Safari Version 16.7 => vor Popover API

In veralteten Browsern ist die `SelectComponent` mit leichten Einbussen nutzbar. Der aufgelistete Firefox als auch Safari öffnen die neue Komponente normal. Im offenen Zustand ist das Toggle-Icon dasselbe wie im Geschlossenen. Ein Klick ausserhalb der Komponente schliesst den Listentcontainer nicht. Daher existiert die Inkonsistenz, dass mehrere Auswahlkomponenten parallel geöffnet sein können. Dies ermöglicht eine unerwünschte Darstellung von überschneidenden Listentcontainern. Das restliche UI zeigt kaum Abweichungen. Die Interaktionen funktionieren alle wie in den aktuellen Browsersversionen. Gewisse Zustände sind im Controller nicht konsistent mitgeführt. Ohne das Popover reagiert das Toggle-Event nicht.

Die breite Abdeckung der manuellen Tests beweist bei den anfangs genannten Browsern eine konsistente Darstellung und Interaktion. Zudem sind Nutzer mit leicht veralteten Browsern nur leicht beeinträchtigt. Eine gewisse Bedienbarkeit ist möglich.

#### 4.7.2 Automatisierte Tests

Tests für Komponente der `SelectComponent` beweisen die Stabilität des Codes. Generell befinden sich die einzelnen Komponenten nach Separation of Concern je in einer eigenen Test-Einheit. Dies garantiert das schnelle Auffinden von Bugs und unerwünschtem Verhalten direkt in einer Komponente. Auf der Abbildung 4.19 ist zu sehen, dass eine breite Palette an Kontrollen stattfindet und sauber durchläuft.

#### All Choice Input Tests Report

7	tests in	<code>projector/simpleForm/optionsModel</code>	ok
28	tests in	<code>projector/selectComponent/optionsModel</code>	ok
9	tests in	<code>projector/selectComponent/optionsController</code>	ok
6	tests in	<code>projector/selectComponent/columnOptionsProjector</code>	ok
11	tests in	<code>projector/selectComponent/columnOptionsComponent</code>	ok
26	tests in	<code>projector/selectComponent/selectController</code>	ok
11	tests in	<code>projector/selectComponent/selectProjector</code>	ok
38	tests in	<code>projector/selectComponent/selectComponent</code>	ok
1	tests in	<code>projector/selectComponent/selectProjector label (async)</code>	ok
3	tests in	<code>projector/selectComponent/selectProjector popover (async)</code>	ok

Check console for possible errors.

Abbildung 4.19: Automatisierte Tests

Die oberen vier Zeilen auf Abbildung 4.19 zeigen Tests zu den Bausteinen aus Abbildung 4.12. Diese decken den Level der Options bis zur Column ab. Die ersten zwei Test-Suites kümmern sich genauer um die Korrektheit der Models und Controller. Dabei besteht das erste File aus den Tests der Typen `ValueOption` und `CategoryOption`. Dazu

gesellen sich Prüfungen der Komponenten `OptionsModel` und `SelectedOptionModel`. Der `OptionsController` und der `SelectedOptionController` finden sich in der Test-Datei wieder. Der `projectColumnOptionsView`-Test deckt die Kontrolle des Bindings und die Existenz der View-Elemente ab. Die Korrektheit des Zusammenspiels zwischen Projektor und Controller findet sich im `ColumnOptionsComponent`-Testing wieder.

Die restlichen Test-Bibliotheken decken die Korrektheit der auf Abbildung 4.13 sichtbaren Bausteine ab. Diese drei Dateien prüfen das Zusammenspiel der Columns als auch der allgemeinen Komponenten-Funktionalitäten. In einzelnen Units prüft die `SelectController`-Test-Suite verschiedene Varianten der Anwendung. Im `projectSelectViews`-Test befindet sich – wie bereits bei der Column – die Prüfungen der Korrektheit der Bindings und View-Elemente. Die letzte Datei kümmert sich um die Kontrolle der `SelectComponentByCallbacks` und `SelectComponentByTableValues`. Die breite Abdeckung der Einzelteile garantiert die korrekte Funktion der neuen Komponente. Die Tests im nachfolgenden Kapitel sind für eine gute Anwendbarkeit im Code als auch angenehme Benutzung der Auswahlkomponente im Browser notwendig.

### 4.7.3 User Tests

Die Bewertung des Design und der Benutzerfreundlichkeit ist ein wichtiger Bestandteil der Entwicklung. Die im Vorfeld definierten Personas – Anhang E – finden sich in den getesteten User wieder. Estrid Miller arbeitet als Webentwicklerin und stört sich an schlechter Code-Dokumentation. Sie wünscht sich eine flexible und anpassbare UI-Komponente, welche ihre tägliche Arbeit vereinfacht. Der Alltagsnutzer Love Berg ist ein typischer Webanwender und ärgert sich über umständliche und langsame Anwendungen. Er wünscht sich ein effizientes und versändliches User-Interface. Die folgenden zwei Unterkapitel decken mit den zwei Nutzergruppen Programmierer und Endanwender die Personas ab.

#### Programmierer

Die Probanden dieser User Tests sind alles Studenten der FHNW. Deswegen haben die Testpersonen ein ähnliches Hintergrundwissen wie Estrid. Die Vorlieben der Probanden ist unterschiedlich und decken dadurch die Vorgaben durch die Persona ab.

Im Rahmen der Evaluierung der neuen Dropdown-Komponente sind Programmierer dazu eingeladen, spezifische Aufgaben zu erfüllen. Diese Aufgaben umfassen die Implementierung der Dropdown-Komponente in eine bestehende Webanwendung. Für den Erhalt eines möglichst realistischen Feedbacks sind die Teilnehmer gebeten, nach der Implementierung eine Google-Umfrage auszufüllen.



Abbildung 4.20: Aufteilung Semester

Abbildung 4.21: Aufteilung Studienrichtung

Insgesamt haben 9 Studenten an dem User Test teilgenommen und die Aufgaben versucht zu lösen. Die Grafiken 4.20 und 4.21 zeigen, dass die Hintergründe der Probanden breit gefächert sind. Zwei der Testpersonen konnten die Aufgabe nicht korrekt lösen.

Die Aufgaben beinhalten verschiedene Szenarien. Die Entwickler sollen die neue Komponente unter anderem für das Mittagessen, eine Heimatregion oder ein Geburtsjahr einsetzen. Der bereitgestellte Code (Anhang D) dient als Basis für die Implementierung. Dabei fällt der Fokus darauf, dass die Programmierer die Anbindung an die vorhandene Infrastruktur korrekt umsetzen.

Nach der systematischen Erfassung der Umfrage-Rückmeldungen erfolgt das Analysern dieser. Programmierer bewerten die Komponente als benutzerfreundlich und ästhetisch ansprechend.

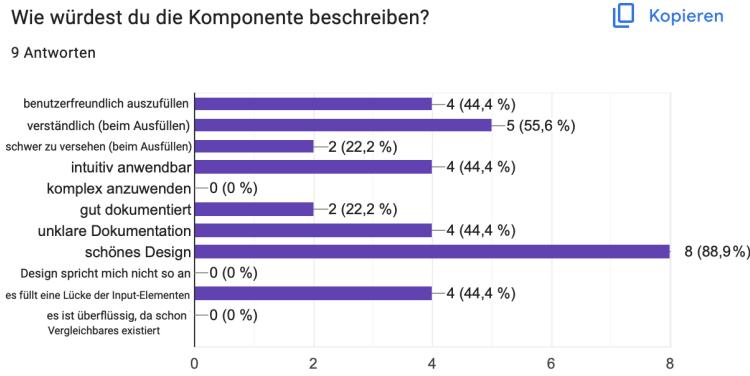


Abbildung 4.22: Meinungen der Testpersonen

Die Umfrageergebnisse zeigen eine überwiegend positive Bewertung der Komponente (Abbildung 4.22). Sie sind in den Abbildungen D.1 bis D.7 im Anhang D illustriert. Einige Teilnehmer äussern jedoch Kritikpunkte hinsichtlich der Dokumentation. Insbesondere die Beschreibung der Rückgabewerte und die Integration von Callbacks wiesen vor der Anpassung Schwierigkeiten auf. Weitere Verbesserungsvorschläge umfassen die Möglichkeit, die Komponente nach der Auswahl automatisch zu schliessen.

Personen mit nur geringen JavaScript-Kenntnissen fällt es schwer, die Komponente intuitiv zu verwenden. Die Testperson ohne jegliche JavaScript-Kenntnisse konnte die Aufgaben nicht korrekt lösen. Für einige Testnutzer ist die Verwendung von Callbacks als Service-Funktionen eine Stolperfalle.

Die Ergebnisse der Tests liefern wertvolle Erkenntnisse, welche zur Verbesserung der Dokumentation beitragen. Die Überarbeitung der Dokumentation als auch der Rückgabe der Komponente hebt die eine grosse Kritik auf. Die Erstellung des zweiten Konstruktors mit einer Tabelle von Werten ermöglicht das Umgehen des Stolpersteins der Callbacks.

Die nachfolgende Liste zählt die Verbesserungsvorschläge und Bemerkungen der Test-Programmierer zusammengefasst auf. Die genauen Feedbacks befinden sich in Anhang D.

**Dokumentation & Return-Wert:** Das JSDoc von `SelectComponent` benötigt eine detailliertere Beschreibung des Return-Arrays. Die Elemente erklären sich erst in den Anwendungsbeispielen. Tester mussten nach der Beschreibung suchen. Die Dokumentation erweist sich als verwirrend. Wenn sich die Komponente nicht im Projektordner befindet, erscheinen keine Typen-Informationen bzw. Dokumentationshinweise.

**numberOfColumns:** Ein Tester versuchte den Parameter falsch anzuwenden, um Fehler aufzudecken. Ist `selectAttributes ⇒ numberOfColumns` nötig?

**selectAttributes:** Der Parameter ist intuitiv anwendbar. Label, Name und `numberOfColumns` sind klar.

**Callback:** Der Parameter ist nicht intuitiv anwendbar. Callbacks sind nicht allen Programmierern klar in der Anwendung bzw. bekannt. Es ist speziell, dass – im Gegensatz

zum UI – `serviceCallbacks`-Array in umgekehrter Reihenfolge einzugeben ist.

**Navigation:** Die Tastaturnavigation ist nicht ideal. Die Verwendung der Tastatur zum Eingrenzen möglicher Kategorien/Werte – unscharfe Suche<sup>11</sup> – wäre eine Möglichkeit. Sonst dauert die Suche länger als in den existierenden Komponenten.

**Automatisches Schliessen:** Automatisches Schliessen der Komponente nach der Auswahl wäre praktisch.

**Performance:** Die Performance ist zu langsam. Beim Implementieren von Task 2.2 benötigt die Webseite ca. 5 Sekunden zum Laden. Dies liegt – soweit ersichtlich – am HTML-Rendering.

**Leere Spalten:** Wenn zwei Kolonnen sichtbar sind, aber rechts nichts selektierbar ist. Das ist ein zu erwartender Fall, aber nicht ideal für die Demo.

### Endanwender

Im Rahmen der Usability-Tests erfolgt eine Untersuchung der Benutzerfreundlichkeit der neuen Dropdown-Komponente. Die Komponente nutzt eine mehrstufige Filterung, um die Navigation innerhalb langer Listen zu erleichtern. Testpersonen durchlaufen Aufgaben, die auf die Evaluation der Effizienz und Anwenderfreundlichkeit dieser Dropdown-Funktion abzielen.

*Aufgabenbeschreibung:*

**1. Jahresauswahl:** Testpersonen wählen das gewünschte Jahr aus einer Liste aus. Der Prozess beinhaltet die Vorauswahl eines Jahrzehnts, gefolgt von der Auswahl des spezifischen Jahres. Diese Aufgabe dient der Bewertung der Benutzerfreundlichkeit und Effizienz der Filteroptionen.

**2. Stadtauswahl:** Die Testpersonen wählen eine spezifische Stadt aus einer dreispaltigen Dropdown-Liste. Die Auswahl erfolgt schrittweise: Beginnend mit dem Kontinent, gefolgt vom Land, und schliesslich der Stadt. Der Fokus liegt hierbei auf der Bedienbarkeit und der Wirksamkeit der Filterfunktion.

*Feedback der Testpersonen:*

- Allgemeine Benutzerfreundlichkeit:

- **Robert (Junger Alltagsbenutzer, digital native):** Empfindet die Dropdown-Menüführung als intuitiv und zügig bedienbar. Sowohl das Jahr als auch die Stadt lassen sich mühelos finden.

- **Sara (Semi-aufmerksam, nicht so schnell auf der Tastatur):** Beginnt mit Schwierigkeiten in der Dreispaltenansicht, findet jedoch nach kurzer Einarbeitung die Filteroptionen nützlich.

- **Nick (Alltagsbenutzer/Student):** Zeigt sich zufrieden mit der Handhabung und hebt hervor, dass die Filterfunktion das Auffinden des Jahres beschleunigt.

- **Reto (Unternehmer, über 60 Jahre alt):** Erlebt die Menüführung als etwas komplex, besonders die dreispaltige Filterung. Nach einer Eingewöhnungszeit erkennt er jedoch die Vorteile gegenüber einer langen Liste.

- Funktionalität der Filteroptionen:

- **Robert:** Schätzt die Filteroptionen als sehr nützlich ein. Das Finden spezifischer Jahre und Städte gelingt schneller als erwartet.

---

<sup>11</sup>Elemente durch das Übereinstimmen von Zeichen oder einer Zeichenkette finden.

- **Sara:** Nutzt zuerst nicht alle Filter bei der Stadtauswahl, scrollt somit ein bisschen mehr.
- **Nick:** Die Möglichkeit, zuerst das Jahrzehnt und anschliessend das spezifische Jahr auszuwählen, beschleunigt den Prozess erheblich.
- **Reto:** Ist unsicher bei der Nutzung der Filter, erkennt jedoch nach einiger Zeit deren Vorteil.

*Visuelle Gestaltung und Übersichtlichkeit:*

- **Robert:** Beurteilt das Design als klar und ansprechend. Die Struktur erscheint ihm logisch und nachvollziehbar.
- **Sara:** Findet die visuelle Gestaltung in Ordnung, vermisst jedoch eine deutlichere Hervorhebung aktiver Filteroptionen.
- **Nick:** Ist zufrieden mit der Übersichtlichkeit und der klaren Struktur des Drop-down-Menüs.
- **Reto:** Findet das Design zunächst verwirrend, besonders in der Dreispaltenansicht, gewöhnt sich jedoch daran.

*Intuitivität der Bedienung:*

- **Robert:** Erlebt die Bedienung als sehr intuitiv und benötigt keine weiteren Erklärungen.
- **Sara:** Muss sich an die Bedienung gewöhnen, findet diese jedoch nach kurzer Zeit einfach zu handhaben.
- **Nick:** Empfindet die Bedienung als leicht nachvollziehbar und intuitiv.
- **Reto:** Hat anfänglich Schwierigkeiten und wünscht sich eine einfache Einführung.

*Gesamtzufriedenheit:*

- **Robert:** **10/10** – Sehr zufrieden, bewertet die Filteroptionen als hervorragend.
- **Sara:** **7/10** – Zufrieden, dreispaltige Navigation ist ihr jedoch nicht so gängig.
- **Nick:** **9/10** – Zufrieden, bevorzugt diese Art der Auswahl.
- **Reto:** **8/10** – Zufrieden, jedoch mit anfänglichen Schwierigkeiten. Mag speziell die schnelle Jahresauswahl.

*Verbesserungsvorschläge:*

- **Robert:** Hat keine weiteren Vorschläge.
- **Sara:** Findet die dreispaltige zwar nützlich jedoch müssen damit mehrere Spalten bearbeitet werden.
- **Nick:** Schlägt eine kurze Anleitung oder Hinweistext für Erstnutzer vor.

- **Reto:** Eventuell eine vereinfachte Variante mit nicht gleich vielen Informationen bei der Länderauswahl.

Der Usability-Test zeigt, dass die neue Dropdown-Komponente insgesamt beliebt ist. Besonders die Filteroptionen nach Jahrzehnten und Kontinenten erweisen sich als hilfreich. Einige Nutzer benötigen jedoch eine Eingewöhnungszeit, um sich an die Bedienung der mehrstufigen Auswahl zu gewöhnen.

### Fazit

Die Entwicklung und Implementierung der neuen Auswahlkomponente stellt eine Herausforderung dar. Dies ist durch eine strukturierte Vorgehensweise und kontinuierliche Verbesserungen erfolgreich umsetzbar. Die Usability-Tests mit Programmierern und Endanwendern liefern Einblicke in die Benutzerfreundlichkeit und Funktionalität der Komponente.

#### *Wichtige Erkenntnisse und Erfolge:*

**Design und Konsistenz:** Die Nutzung des Kolibri-Designsystems ermöglicht eine konsistente und ansprechende Benutzererfahrung. Es ist wichtig die Farbauswahl und den Kontrast anzupassen. Damit ist eine hohe Lesbarkeit sowie auch die Benutzerfreundlichkeit gewährleistet.

**Interaktion und Benutzerfreundlichkeit:** Die neue Komponente bietet eine intuitive Bedienung sowohl für Maus- als auch für Tastaturbenutzer. Die Rückmeldungen aus den Tests zeigen, dass die Komponente nach einer kurzen Einarbeitungszeit gut verständlich und benutzerfreundlich ist.

**Performance-Optimierungen:** Durch gezielte Performance-Optimierungen – wie die Verwendung des Shadow-DOMs – reduziert sich die Ladezeit bei grossen Datenmengen erheblich. Dies trägt zu einer flüssigeren Benutzererfahrung bei.

#### *Verbesserungspotenziale:*

**Dokumentation:** Eine detailliertere Dokumentation der Rückgabewerte und der Verwendung der Komponente ist notwendig. Die Ausarbeitung des JSDoc vermeidet Missverständnisse und erleichtert die Einarbeitung. Dazu unterstützt eine Umgestaltung des Return-Werts die Verständlichkeit der Elemente.

**Interaktion:** Die Implementierung einer automatischen Schliessfunktion nach der Auswahl eines Wertes ist als wünschenswert identifiziert. Eine verbesserte Tastaturnavigation ist ebenfalls erwünscht und findet in der verbesserten Implementation ihren Platz.

**Code-Komplexität:** Die Reduzierung der Komplexität der Parameter vereinfacht die Komponente in der Verwendung. Die daraus resultierende Version der Komponente erhöht durch einen alternativen Konstruktor die Entwicklerfreundlichkeit.

Die neue Auswahlkomponente erfüllt die Anforderungen an Konsistenz, Benutzerfreundlichkeit und Performance. Sie bietet gleichzeitig Raum für weitere Optimierungen. Gewisse Kritiken finden ihre Lösung in der neuen Version der Komponente. Die `SelectComponent` erfüllt durch die kontinuierliche Weiterentwicklung und Verbesserung die hohen Ansprüche moderner Webanwendungen.

## 4.8 Fazit der neuen Komponente

Das Design der Komponente – inspiriert durch das Kolibri-Designsystem – stellt sicher, dass die visuelle Konsistenz und Benutzerfreundlichkeit erhalten bleiben. Die spezifischen

Designoptionen wie Farbpalette und Layout sind sorgfältig ausgewählt und implementiert. Dadurch ist eine optimale Lesbarkeit und Bedienbarkeit gewährleistet. Diese Punkte sind durch die durchgeführten Tests bewiesen.

Der Einsatz von Figma-Prototypen ist entscheidend. Daraus erfolgen eine realitätsnahe Vorschau und Benutzerfeedback. Aus diesen Gründen verbessert sich die Benutzerfreundlichkeit kontinuierlich. Die Kombination von durchdachten CSS-Anpassungen stellt sicher, dass die Komponente intuitiv bedienbar ist. Eine klare Interaktions-Definition garantiert Maus- als auch für Tastaturbenutzern eine gute Zugänglichkeit.

Die Integration von Prinzipien und Patterns führen zu einem stabilen und wartbaren Code. Mit KISS und Separation of Concern bleibt der Code einfach und gut lesbar. Die Umsetzung vom Null Object und Projector Pattern garantieren die Wiederverwendbarkeit. Diese Pattern halten sich an das Separation of Concern Prinzip. Ein wichtiger Baustein der `SelectComponent` ist der Container mit allen Werten. Die Wahl der Popover-API vereinfacht die Implementation enorm, da weniger zusätzliche Funktionalität notwendig ist.

Stetig durchgeführte, manuelle Tests ermöglichen eine Überwachung und einen Vergleich der Performance. Optimierungen im Code führen zu einer schnelleren Performance und einer angenehmen Benutzererfahrung. Automatische Tests gewährleisten eine hohe Codequalität und die Korrektheit der Funktionalitäten. Die durchgeführten User Tests bestätigten die hohe Usability der Komponente. Ein agiles Entwicklungsverfahren ermöglicht während der Entstehung der neuen, effizienten Auswahlkomponente eine stetige Optimierung. Die `SelectComponent` bildet eine solide Grundlage für zukünftige Erweiterungen und Anpassungen.

# Kapitel 5

## Diskussion

Die in Kapitel 3 beschriebenen Komponenten Select und Datalist kommen in vielen Webseiten zu Anwendung. Das Auswählen eines Wertes aus einer vorgegebenen Menge ist mit diesen Elementen ineffizient und unästhetisch. Die in der Vorarbeit erstellte Länderauswahl löst das Problem aber nur für diesen einen spezifischen Anwendungsfall. Die neue `SelectComponent` baut auf der Länderauswahl auf, ist jedoch generalisiert. Sie lässt sich mit unterschiedlichsten Werten und Inhalten anwenden. Zudem ist der Code strukturiert aufgebaut. Dabei spielt es keine Rolle, welcher Konstruktor bzw. welche Art der Datenübergabe zur Anwendung kommt.

Die Datalist und das Select zeigen im UI als auch der Interaktion einige Inkonsistenzen auf. Die Darstellung lässt sich mit den wenigen Styling-Möglichkeiten der HTML-Elemente teilweise beheben. Richtig unangenehm gestaltet sich die Anwendung dieser Auswahlkomponenten bei einer grossen aber doch begrenzten Menge von Optionen. Eine saubere Integration in eine konsistent designete Webseite ist jedoch nicht möglich. Der Container mit den Werten lässt sich bei beiden Elementen nicht umgestalten und zerstört das Bild des abgestimmten Designs. Die Lösungen von Frameworks und Libraries blasen eine ansonsten schlanke Codebasis unnötig auf. Zudem bieten diese Komponenten häufig zu viele Funktionen an, welche die Anwendung verkomplizieren.

An diesem Punkt bietet Kolibri mit der `SelectComponent` eine konsistente und anpassbare Auswahlkomponente – ohne externe Abhängigkeiten – an. Das Konsistenzproblem ist durch ein klar gestaltetes Design gelöst. Die Implementation ist auf den gängisten Browsern Edge (127), Chrome (127), Firefox (128) und Safari (17.5) auf Desktop getestet. User Tests mit Endnutzern zeigen, dass die Komponente dessen Bedürfnisse abdecken und die Auswahl vereinfacht. Der modulare Aufbau ermöglicht eine hohe Wiederverwendbarkeit. Die Subkomponente `ColumnOptionsComponent` kann für ein Einsatzgebiet ausserhalb der Auswahlkomponente zur Anwendung kommen. Eine mögliche Verwendung kann bei einer Tabellen-Ansicht sein. Ein weiterer Vorteil der einzelnen Komponenten ist, dass andere Projektoren zur Visualisierung zum Einsatz kommen können.

Diese Arbeit ist zeitlich und personell begrenzt. Deswegen bietet die Komponente nur einen Projektor für die Auswahlkomponente. Die spät durchgeföhrten User Tests mit Programmierern führen dazu, dass sich nach den Verbesserungen keine zusätzliche Prüfung mehr durchführen lässt. Diese ist als erstes Future Feature im nachfolgenden Kapitel genauer beschrieben.

### 5.1 Future Features

Die Zukunft der zwei entstandenen `SelectComponents` zeigt sich sehr vielfältig. Durch die modulare Struktur vereinfacht sich die Erweiterung, indem einzelne Komponente wie

Projektoren austauschbar sind. Nachfolgend sind mögliche Verbesserungen und Features aufgelistet.

### 5.1.1 Weitergehende User Tests und Nutzerbefragungen

Die aus den Feedback der Programmierer entstandene `SelectComponent` sollte sich weiteren Tests mit Entwicklern stellen. Dies garantiert eine gut verständliche Dokumentation und effiziente Einbindung in den Code. Allenfalls lassen sich weitere Bugs aufdecken. Die weiteren Tests bieten die Möglichkeit einen Vergleich zu den bereits durchgeföhrten Tests zu ziehen. Spezifische Fragen können die Vereinfachung der Anwendung beweisen oder widerlegen.

Die Anzahl Personen der Testgruppe massiv zu erhöhen, führt zu mehr Feedback. Ge-wisse Interaktionen der Nutzer können möglicherweise auf bisher unentdeckte Probleme hinweisen. Diese lassen sich in einem weiteren Schritt beheben.

Eine Umfrage bei den Endanwendern weist auf bisher unbekannte Wünsche hin. Durch eine grosse Diversität beim Hintergrundwissen der Befragten entstehen neue Designansätze. Aus den Feedbacks lassen sich neue Projektoren – ob UI oder Interaktion – designen und umsetzen.

### 5.1.2 Weitere UI-Projektoren

Die während des Design-Prozesses entstandenen Prototypen bieten sich als Grundlage für neue UI-Projektoren<sup>1</sup> an. Aus diesen Designskizzen lassen sich in Figma ausgearbeitete Prototypen erstellen. Diese finden sich in der späteren Implementation zu einzelnen Projektoren wieder.

Weitere Projektoren könnten den gleichen Aufbau besitzen, aber mit alternativen Design-Implementationen ausgestattet sein. Dabei zeigen sich die Unterschiede beispielsweise in der Visualisierung des Highlights, der Cursor Position oder der Selektion. Das Desgin kann jedoch wie beim Darkmode die komplette Komponente betreffen.

Statt einer Spalten-Darstellung visualisiert sich eine Idee als Zeilen-Darstellung (Abbildung 5.1). Die Kategorien zeigen initial nur die ausgewählte Option in einer Zeile an. Die `ValueOption` stellt die Werte in einer normalen Spalte dar. Beim Eintreten<sup>2</sup> in eine Kategorie ändert sich die Darstellung der aktiven Zeile in ein Rad (Mitte Abbildung 5.1). Sobald das Highlight bzw. die Cursor Position die Kategorie-Zeile verlässt, minimiert sich die Visualisierung zurück auf den selektierten Wert. Nach dem Erstellen eines Figma-Prototypen findet sich in dieser Idee ein neuer UI-Projektor wieder.



Abbildung 5.1: Mögliches UI mit Zeilen-Aufbau

Die entstandenen als auch zukünftige UI-Projektoren lassen sich mit unterschiedlichen Interaktionen verbinden. Dabei ist es hilfreich, verschiedene Interaktions-Projektoren<sup>3</sup> zu

<sup>1</sup> Projektoren, die nur die View generieren (ohne Tastatur-Interaktion)

<sup>2</sup> Wechsel der Cursor Position in die Kategorie oder ein Klick auf die Kategorie

<sup>3</sup> Projektoren, die nur die Tastatur-Interaktion definieren

bieten.

### 5.1.3 Weitere Interaktions-Projektoren

Neue UI-Projektoren lassen sich nicht ausnahmslos mit den bestehenden Tastatur-Interaktionen kombinieren. Zudem ist nicht in jeder Situation erwünscht, dass die Cursor Position die Selektion beeinflusst. Weitere Projektoren können neue, eventuell UI-Projektor spezifische Interaktionen bieten.

Ein Interaktions-Projektor kann das Auswahlkomponente bezogene Undo und Redo enthalten. Diese Funktion bietet an, eine geänderte Auswahl rückgängig zu machen oder zu wiederholen.

### 5.1.4 Spezifische Auswahlkomponenten und Erweiterungen

Zukünftig besteht die Möglichkeit Auswahlkomponenten für spezielle Anwendungsfälle zu erstellen. Ein altbekanntes Beispiel ist die Auswahl eines Datums mit Tag, Monat und Jahr. Dabei kann weitere Logik zur Kontrolle der möglichen Werte zum Einsatz kommen.

Das Erweitern der Multiselect-Funktionalität führt die Anpassung mehrerer Subkomponenten mit sich. Es betrifft die Implementation von der `SelectComponent` bis hin zu der `columnOptionsComponent`. Eine mögliche neue Single-Select Komponente bietet die Funktionalität mehrere Kategorien auswählen zu können. Hierbei ist zu unterscheiden, ob die ausgewählten Kategorien als *AND*- oder *OR*-Verknüpfung zu verstehen sind.

### 5.1.5 Performance verbessern und mögliche Datenmenge erhöhen

Die `SelectComponent` garantiert bis 5'000 Werte eine annehmbare<sup>4</sup> Ladezeit. Diese Performance lässt sich weiter optimieren. Zudem führen diese Verbesserungen dazu, dass sich eine noch höhere Anzahl Optionen anwenden lässt. Eine Kombination der Auswahlkomponente mit der Lazy Table des Kolibri ermöglicht eine optimierte Performance. Denn die Lazy Table kann eine Datenmenge von über 100'000 Werte verwalten.

### 5.1.6 Accessability verbessern

Die entstandene Auswahlkomponente ist nur für nicht beeinträchtigte Menschen optimiert. Zukünftig ist die Komponente noch für Screen-Reader und somit für Blinde zu ergänzen. Die getroffenen Styles benötigen ein Testing mit Sehbeeinträchtigten, um die Accessability garantieren zu können. Dazu zählt zum Beispiel die bekannte Rot-Grün-Schwäche.

### 5.1.7 Abschliessende Bemerkungen

All diese Erweiterungen und Verbesserungen zielen darauf ab, die Auswahlkomponente für alle Endnutzer zugänglich zu machen. Sie ermöglichen eine angenehme Benutzung. Zudem soll die `SelectComponent` einfach in jeden bestehenden JavaScript Code einzubinden sein. Anschliessend an diese Arbeit steht die Integration in das Toolkit Kolibri an.

---

<sup>4</sup>Ladezeit < 500ms bis die Webseite fertig geladen ist

# Kapitel 6

## Glossar

Begriff	Beschreibung
<b>Aktuelle Browser</b>	Edge: Version 127 (Windows) Chrome: Version 127 (Windows / Mac) Firefox: Version 128 (Windows / Mac) Safari: Version 17.5 (Mac)
<b>ARIA-Rolle</b>	Accessible Rich Internet Applications Role. Sie definiert die Bezeichnung oder Funktion eines HTML-Elements. Sie dient als Markierung für Struktur und erweitert die Bedienbarkeit für u.a. Screenreader.
<b>Ausgrauen</b>	Das Element erscheint in Grautönen mit eher schwachem Kontrast.
<b>Client-Side</b>	Direkt im Browser. Aktionen sehen den Server nie und bleiben im Browser. Der Code ist direkt auf der HTML-Seite eingebunden. In Zusammenhang mit Formularen erfährt der Server nichts von der Client-Side Validierung.
<b>Do-Nothing-Implementation</b>	Implementation, welche als Stellvertreter z.B. beim Null-Object Pattern dient. Eine Funktion mit einer solchen Implementation führt nichts aus und hat keine Seiteneffekte.
<b>Dropdown-Komponente</b>	Synonym für Auswahlkomponente.
<b>Endanwender</b>	Ein Nutzer, der die neue Komponente ausfüllt.
<b>Hovern</b>	Mit der Maus über ein Element fahren.
<b>Immutable</b>	Unveränderbar. Objekte sind nicht überschreibbar.
<b>Kategorie</b>	Gruppierung der Optionen. Das Selektieren einer Kategorie in einer <b>Select-Component</b> reduziert die Anzahl der Optionen. Die Komponente zeigt nur noch Optionen an, welche der Kategorie / Gruppe zugewiesen sind.
<b>KISS</b>	Keep it Simple and Stupid. Ein Prinzip der Programmierung, in welcher alles möglich einfach zu halten ist. Einfache und kurze Codestücke minimieren das Risiko von Fehlern und Unverständlichkeit.
<b>Multiselect</b>	Auswahlkomponente (HTML <code>select</code> Element), bei welchem mehrere Werte selektierbar sind. Bei der Selektion einer zweiten Option hebt sich die vorherige Auswahl nicht auf. Auf Desktop-Browsern muss jedoch die passende Taste bei der Auswahl gedrückt sein, damit sich die Selektion erweitert.
<b>Regex</b>	Regular Expression. Beschreibt eine Zeichenkette. Syntaktische Regeln helfen bei der Verarbeitung von Texten.
<b>Separation of Concern</b>	Ein Prinzip, welches in der Programmierung beim Aufteilen eines Programmes zur Anwendung kommt. Jede Komponente besitzt nur eine Aufgabe. Dadurch entsteht ein modularer Aufbau.
<b>Single-Select</b>	Auswahlkomponente (HTML <code>select</code> Element), bei welchem nur ein Wert selektierbar ist. Bei der Selektion einer zweiten Option hebt sich die vorherige Auswahl auf.
<b>Spiegelstrich</b>	Ein Strich, welcher sich auf der linken Seite eines Elements bzw. einer Option befindet. Der Strich ist vertikal und dient zum Hervorheben des Elements.
<b>Triggern</b>	Auslösen eines Events.
<b>UI/UX-Design</b>	Design der Benutzeroberfläche und der Benutzererfahrung.
<b>Vorarbeit/vorangegangenes Projekt</b>	Semesterarbeit bevor die Bachelor-Arbeit beginnt. In dieser Arbeit finden Vorbereitungen auf die kommende Bachelor-Arbeit statt. Die FHNW nennt diese Arbeit intern Informatik Projekt 5 – kurz IP5.
<b>Workaround</b>	Alternativer Code, wenn der Ursprüngliche nicht funktioniert. Eine Möglichkeit ein Problem zu umgehen.
<b>* Tabellen-Fussnote</b>	Bemerkung gilt für die ganze Tabelle.

# Quellenverzeichnis

- Dev, F. (2020). *Webpage Rendering: How It Works + Tips on Optimization* [<https://qarea.com/blog/webpage-rendering-how-it-works-tips-on-optimization>, Gesehen 19/07/2024].
- contributors, M. (2023). *option: The HTML Option element* [<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/option>, Gesehen 09/04/2024].
- Ofoegbu, J. (2023). *Best Practices for Efficient DOM Manipulation in JavaScript* [<https://code.tutsplus.com/tips-for-efficient-dom-manipulation-in-javascript--cms-106848a>, Gesehen 03/07/2024].
- contributors, M. (2024a). *datalist: The HTML Data List element* [<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/datalist>, Gesehen 09/04/2024].
- contributors, M. (2024b). *input: The Input (Form Input) element* [<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/input>, Gesehen 09/04/2024].
- contributors, M. (2024c). *select: The HTML Select element* [<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/select>, Gesehen 09/04/2024].
- GeeksforGeeks. (2024). *Null Object Design Pattern* [<https://www.geeksforgeeks.org/null-object-design-pattern/>, Gesehen 09/06/2024].
- König, P. D. (2024). *Projector Pattern* [<https://dierk.github.io/Home/projectorPattern/ProjectorPattern.html>, Gesehen 09/06/2024].
- Kumar, S. (2024). *Decorator Design Pattern* [[https://www.geeksforgeeks.org/decorator-pattern/?ref=header\\_search](https://www.geeksforgeeks.org/decorator-pattern/?ref=header_search), Gesehen 09/06/2024].
- Marti, R., & Burki, L. (2024). *Auswahlkomponente für das WebUI Toolkit Kolibri* [<https://kolibri-selection-component.gitbook.io/kolibri-auswahlkomponente/>, Gesehen 19/07/2024].
- Ola & Markus. (2024a). *Chromium-based Browsers* [<https://alternativeto.net/category/browsers/chromium-based/>, Gesehen 21/04/2024].
- Ola & Markus. (2024b). *Firefox-based Browsers* [<https://alternativeto.net/category/browsers/firefox-based/>, Gesehen 21/04/2024].
- Wikipedia. (2024a). *Blink (browser engine)* [[https://en.wikipedia.org/wiki/Blink\\_\(browser\\_engine\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Blink_(browser_engine)), Gesehen 28/04/2024].
- Wikipedia. (2024b). *WebKit* [<https://en.wikipedia.org/wiki/WebKit>, Gesehen 30/06/2024].

# Abbildungsverzeichnis

2.1	Master-Detail Aufteilung der Auswahlkomponente . . . . .	4
2.2	Geschlossene Komponente . . . . .	4
2.3	Offene Komponente . . . . .	4
2.4	Rendering Prozess . . . . .	5
3.1	Geschlossenes Select OSX Safari . . . . .	14
3.2	Geschlossenes Select OSX Firefox . . . . .	14
3.3	Geschlossenes Select Windows Chrome . . . . .	14
3.4	Offenes Select Windows Chrome . . . . .	14
3.5	Offenes Select OSX Chrome . . . . .	14
3.6	Geschlossene Datalist OSX Safari . . . . .	15
3.7	Geschlossene Datalist OSX Firefox . . . . .	15
3.8	Offene Datalist Windows Chrome . . . . .	15
3.9	Offene Datalist OSX Chrome . . . . .	15
3.10	Geschlossene Länderauswahl . . . . .	23
3.11	Offene Länderauswahl . . . . .	23
4.1	Figma Prototyp – Dropdown Komponente 1 . . . . .	28
4.2	Figma Prototyp – Dropdown Komponente 2 . . . . .	28
4.3	Figma Prototyp – Dropdown Komponente 3 . . . . .	28
4.4	Kolibri Design System – Farbpalette . . . . .	29
4.5	Geschlossene SelectComponent . . . . .	32
4.6	Ausgefüllte SelectComponent . . . . .	32
4.7	Offene SelectComponent – 3 Zustände . . . . .	32
4.8	Offene SelectComponent – 2 Spalten . . . . .	32
4.9	Offene SelectComponent mit Bilder . . . . .	32
4.10	Offene SelectComponent – 3 Spalten . . . . .	32
4.11	Diagramm Select Component – erste Version . . . . .	35
4.12	Diagramm ColumnComponent . . . . .	36
4.13	Diagramm SelectComponent . . . . .	36
4.14	Rendering Prozess . . . . .	38
4.15	Performance Test vor Anpassungen . . . . .	39
4.16	Performance Test nach Anpassungen . . . . .	40
4.17	Manuelle Tests – Komponente auf Osx . . . . .	40
4.18	Manuelle Tests – Komponente auf Windows . . . . .	41
4.19	Automatisierte Tests . . . . .	42
4.20	Aufteilung Semester . . . . .	43
4.21	Aufteilung Studienrichtung . . . . .	43
4.22	Meinungen der Testpersonen . . . . .	44

5.1 Mögliches UI mit Zeilen-Aufbau . . . . .	50
B.1 Geschlossene SelectComponent . . . . .	62
B.2 Fokussierte SelectComponent . . . . .	62
B.3 Required SelectComponent . . . . .	62
B.4 Disabled SelectComponent . . . . .	62
B.5 Ausgefüllte SelectComponent . . . . .	62
B.6 Ausgefüllte SelectComponent mit Bild . . . . .	62
B.7 Offene SelectComponent - 1 Spalte . . . . .	62
B.8 Offene SelectComponent mit Highlight . . . . .	62
B.9 Offene SelectComponent mit Cursor Position . . . . .	63
B.10 Offene SelectComponent mit Selektion . . . . .	63
B.11 Offene SelectComponent mit Highlight & Cursor Position . . . . .	63
B.12 Offene SelectComponent mit Highlight & Cursor Position & Selektion . . . . .	63
B.13 Offene SelectComponent - 2 Spalten . . . . .	63
B.14 Offene SelectComponent mit Kategorie-Selektion . . . . .	63
B.15 Offene SelectComponent mit Bilder . . . . .	64
B.16 Offene SelectComponent - 3 Spalten . . . . .	64
B.17 Offene SelectComponent mit Kategorie-Selektion . . . . .	64
B.18 Offene SelectComponent mit Kategorie- & Subkategorie-Selektion . . . . .	64
B.19 Alert bei SelectComponent in veraltetem Firefox . . . . .	64
B.20 Offene SelectComponent in veraltetem Firefox . . . . .	64
C.1 Geschlossenes Select auf OSX Chrome . . . . .	65
C.2 Geschlossenes Select auf Windows Chrome . . . . .	65
C.3 Geschlossenes Select auf OSX Firefox . . . . .	65
C.4 Geschlossenes Select auf Windows Firefox . . . . .	65
C.5 Geschlossenes Select auf OSX Safari . . . . .	65
C.6 Geschlossenes Select auf Windows Edge . . . . .	65
C.7 Offenes Select auf OSX Chrome . . . . .	66
C.8 Offenes Select auf OSX Firefox . . . . .	66
C.9 Offenes Select auf OSX Safari . . . . .	66
C.10 Offenes Select auf Windows Chrome . . . . .	66
C.11 Offenes Select auf Windows Firefox . . . . .	66
C.12 Offenes Select auf Windows Edge . . . . .	66
C.13 Geschlossenes Select auf iOS Safari . . . . .	66
C.14 Geschlossenes Select auf Android Firefox . . . . .	66
C.15 Offenes Select auf iOS Safari . . . . .	67
C.16 Offenes Select auf Android Firefox . . . . .	67
C.17 Disabled Select auf OSX Chrome . . . . .	67
C.18 Disabled Select auf OSX Firefox . . . . .	67
C.19 Disabled Select auf OSX Safari . . . . .	67
C.20 Disabled Select auf Windows Chrome . . . . .	68
C.21 Disabled Select auf Windows Firefox . . . . .	68
C.22 Disabled Select auf Windows Edge . . . . .	68
C.23 Multiselect auf OSX Chrome . . . . .	68
C.24 Multiselect auf Windows Chrome . . . . .	68
C.25 Multiselect auf OSX Firefox . . . . .	68
C.26 Multiselect auf Windows Firefox . . . . .	68
C.27 Multiselect auf OSX Safari . . . . .	69
C.28 Multiselect auf Windows Edge . . . . .	69

C.29 Select mit Optgroups auf OSX Chrome . . . . .	69
C.30 Select mit Optgroups auf OSX Firefox . . . . .	69
C.31 Select mit Optgroups auf OSX Safari . . . . .	69
C.32 Select mit Optgroups auf Windows Chrome . . . . .	69
C.33 Select mit Optgroups auf Windows Firefox . . . . .	69
C.34 Select mit Optgroups auf Windows Edge . . . . .	69
C.35 Geschlossene Datalist auf OSX Chrome . . . . .	70
C.36 Geschlossene Datalist auf Windows Chrome . . . . .	70
C.37 Geschlossene Datalist auf OSX Firefox . . . . .	70
C.38 Geschlossene Datalist auf Windows Firefox . . . . .	70
C.39 Geschlossene Datalist auf OSX Safari . . . . .	70
C.40 Geschlossene Datalist auf Windows Edge . . . . .	70
C.41 Offene Datalist auf OSX Chrome . . . . .	70
C.42 Offene Datalist auf Windows Chrome . . . . .	70
C.43 Offene Datalist auf OSX Firefox . . . . .	71
C.44 Offene Datalist auf Windows Firefox . . . . .	71
C.45 Offene Datalist auf OSX Safari . . . . .	71
C.46 Offene Datalist auf Windows Edge . . . . .	71
C.47 Geschlossene Datalist auf iOS Safari . . . . .	71
C.48 Geschlossene Datalist auf Android Firefox . . . . .	71
C.49 Offene Datalist auf iOS Safari . . . . .	71
C.50 Offene Datalist auf Android DuckduckGo . . . . .	71
C.51 Disabled Datalist auf OSX Chrome . . . . .	72
C.52 Disabled Datalist auf Windows Chrome . . . . .	72
C.53 Disabled Datalist auf OSX Firefox . . . . .	72
C.54 Disabled Datalist auf Windows Firefox . . . . .	72
C.55 Disabled Datalist auf OSX Safari . . . . .	72
C.56 Disabled Datalist auf Windows Edge . . . . .	72
C.57 Labeled Datalist auf OSX Firefox . . . . .	73
C.58 Labeled Datalist auf Windows Firefox . . . . .	73
C.59 Labeled Datalist auf OSX Chrome . . . . .	73
C.60 Labeled Datalist auf Windows Chrome . . . . .	73
C.61 Labeled Datalist auf OSX Safari . . . . .	73
C.62 Labeled Datalist auf Windows Edge . . . . .	73
C.63 Range-Datalist auf OSX Chrome . . . . .	73
C.64 Range-Datalist auf OSX Firefox . . . . .	73
C.65 Range-Datalist auf OSX Safari . . . . .	73
C.66 Range-Datalist auf Windows Chrome . . . . .	73
C.67 Range-Datalist auf Windows Firefox . . . . .	73
C.68 Range-Datalist auf Windows Edge . . . . .	73
C.69 Color-Datalist auf OSX Chrome . . . . .	74
C.70 Color-Datalist auf OSX Safari . . . . .	74
C.71 Color-Datalist auf iOS Safari . . . . .	74
C.72 Color-Datalist auf Windows Chrome . . . . .	74
C.73 Color-Datalist auf Windows Firefox . . . . .	74
C.74 Color-Datalist auf Windows Edge . . . . .	74
C.75 Date-Datalist auf OSX Chrome . . . . .	74
C.76 Date-Datalist auf Windows Chrome . . . . .	74
C.77 Date-Datalist auf Windows Edge . . . . .	74
C.78 Time-Datalist auf OSX Chrome . . . . .	74
C.79 Time-Datalist auf Windows Chrome . . . . .	74

C.80 Time-Datalist auf Windows Edge . . . . .	74
D.1 User Test Programmierer Frage 1 . . . . .	83
D.2 User Test Programmierer Frage 2 . . . . .	83
D.3 User Test Programmierer Frage 3 . . . . .	83
D.4 User Test Programmierer Frage 4 . . . . .	83
D.5 User Test Programmierer Frage 5 . . . . .	84
D.6 User Test Programmierer Frage 6 . . . . .	84
D.7 User Test Programmierer Frage 7 . . . . .	84

# Codeverzeichnis

3.1	Option Beispiel . . . . .	9
3.2	Disabled Select Beispiel . . . . .	9
3.3	Optgroup Beispiel . . . . .	10
3.4	Datalist Beispiel . . . . .	11
3.5	Länderauswahl Beispiel . . . . .	23
4.1	Notwendige CSS Imports . . . . .	29
4.2	Animation zum Öffnen des Popovers . . . . .	29
4.3	Event-Handling für Popover-Toggle . . . . .	30
4.4	Spiegelstrich der Cursor Position . . . . .	30
4.5	Änderung der Selektion . . . . .	31
4.6	Null-Option Definition . . . . .	34
4.7	SelectComponentByTableValues dekoriert SelectComponentByCallbacks . . .	36
4.8	Popover-Container Beispiel . . . . .	37
4.9	Workaround für ältere Browser . . . . .	37
4.10	Performance Optimierung (aus columnOptionsComponent.js) . . . . .	38
4.11	Inline-Style für Input-Feld . . . . .	39
D.1	userTesting.js . . . . .	75
D.2	userTesting.html . . . . .	77
D.3	starter.js . . . . .	78
D.4	dataService.js . . . . .	80

# Tabellenverzeichnis

3.1	Vergleich der Auswahlmöglichkeiten . . . . .	8
3.2	Vergleich Interaktion Datalist & Select in Edge (Windows) . . . . .	16
3.3	Vergleich Interaktion Datalist & Select in Chrome (Mac / Windows) . . .	17
3.4	Vergleich Interaktion Datalist & Select in Firefox (Mac / Windows) . . .	18
3.5	Vergleich Interaktion Datalist & Select in Safari (Mac) . . . . .	19
3.6	Vergleich Interaktion Datalist & Select in Firefox (Android, mobile) . . .	20
3.7	Vergleich Interaktion Datalist & Select in DuckDuckGo (Android, mobile)	20
3.8	Vergleich Interaktion Datalist & Select in Safari (iOS, mobile) . . . . .	21
3.9	Aktionen bei der Länderauswahl Komponente . . . . .	24
4.1	Aktionen bei der ersten Version der neuen Komponente . . . . .	34

## Anhang A

### Aufgabenstellung

# 24FS\_IMVS17: Generalisierte Auswahlkomponente für das Web UI Toolkit "Kolibri"

**Betreuer:** [Dierk König](#)  
[Fabian Affolter](#)

	Priorität 1	Priorität 2
<b>Arbeitsumfang:</b>	P6 (360h pro Student)	---
<b>Teamgrösse:</b>	2er Team	---

**Sprachen:** Deutsch oder Englisch  
**Studiengang:** Informatik

## Ausgangslage

Die FHNW betreibt das Web UI Toolkit Kolibri, das die Errungenschaften aus den Web Aktivitäten der Hochschule für Technik der Wirtschaft zur Verfügung stellt. In dem Toolkit sind unter anderem standardisierte Komponenten für Benutzerinteraktionen verfügbar. Es sind aber noch nicht alle Interaktionsmöglichkeiten abgedeckt. Diese gilt es zu vervollständigen.

## Ziel der Arbeit

Ziel der Arbeit ist die Gestaltung und Umsetzung einer Komponente, die eine Auswahl aus mehreren, vorgegebenen Auswahlmöglichkeiten ansprechend und effizient zu ermöglichen.

Das Vorgängerprojekt hat eine spezialisierte Lösung erarbeitet, die in diesem Projekt generalisiert werden soll.

Dabei ist auf Einhaltung der Qualitätsvorgaben für Kolibri Komponenten zu achten: Synchronisation von Gestaltung und Umsetzung, Einbindung in das Kolibri Design System, Visuelles und Interaktionsdesign, Validierung des Designs durch Benutzertests, automatisierte Umsetzungstests, Anbindung an die Kolibri Modelle und Projektoren, Usability Tests für die Developer Experience, Beweis der Nützlichkeit in einer Demo Applikation.



Kolibri Logo

## Problemstellung

Die Standard-Auswahlkomponenten im Web (select und datalist) sind von der gestalterischen Seite her wenig ansprechend, schwer in ein vereinheitlichtes Datenmodell zu integrieren, inconsistent im Interaktionsdesign und lassen in der Benutzungseffizienz zu wünschen übrig. Diese Mängel gilt es auf eine Art zu beheben, die es dem Entwickler erlaubt, eine hochqualitative Auswahlmöglichkeit mit minimalem Aufwand in seine Applikation einzubinden.

## Technologien/Fachliche Schwerpunkte/Referenzen

HTML, CSS, JavaScript Kolibri

## Bemerkung

Dieses Projekt ist für Ramona Marti und Lea Burki reserviert.

## Anhang B

### Neue Komponente – Bilder



Abbildung B.1: Geschlossene  
SelectComponent



Abbildung B.2: Fokussierte  
SelectComponent



Abbildung B.3: Required  
SelectComponent

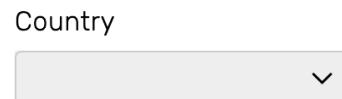


Abbildung B.4: Disabled  
SelectComponent



Abbildung B.5: Ausgefüllte  
SelectComponent



Abbildung B.6: Ausgefüllte  
SelectComponent mit Bild

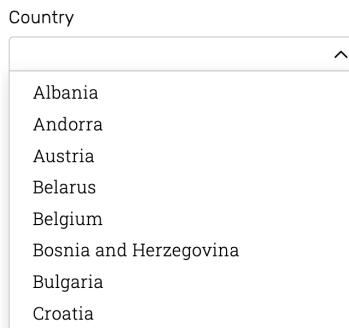


Abbildung B.7: Offene SelectComponent  
- 1 Spalte

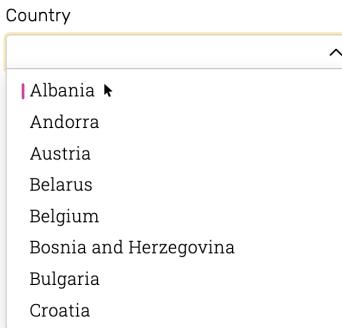


Abbildung B.8: Offene SelectComponent  
mit Highlight

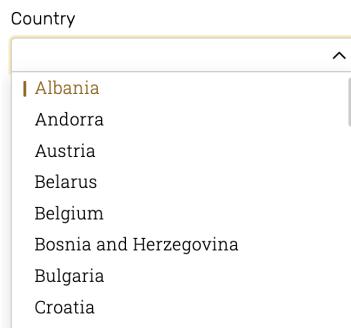


Abbildung B.9: Offene SelectComponent mit Cursor Position

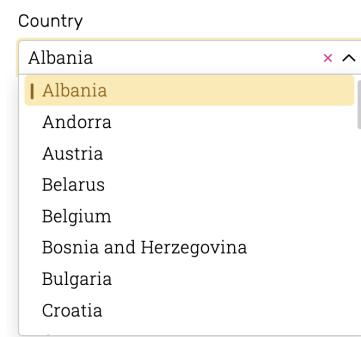


Abbildung B.10: Offene SelectComponent mit Selektion

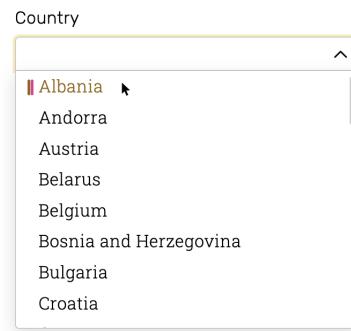


Abbildung B.11: Offene SelectComponent mit Highlight & Cursor Position

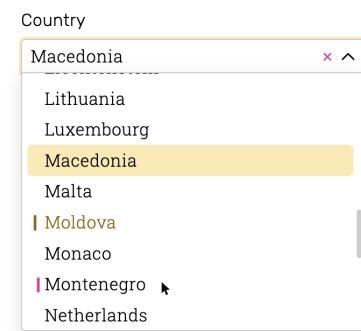


Abbildung B.12: Offene SelectComponent mit Highlight & Cursor Position & Selektion

Year	
1940's	1940
1950's	1941
1960's	1942
1970's	1943
1980's	1944
1990's	1945
2000's	1946
	1947

Abbildung B.13: Offene SelectComponent - 2 Spalten

Year	
1940's	2000
1950's	2001
1960's	2002
1970's	2003
1980's	2004
1990's	2005
2000's	2006
	2007

Abbildung B.14: Offene SelectComponent mit Kategorie-Selektion



Abbildung B.15: Offene SelectComponent mit Bildern

City		
Europe	Canada	Berlin
North America	France	Bern
Asia	Germany	Brugg
	Japan	Hamburg
	Swiss	L.A.
	United States	Marseille
		New York
		Ottawa

Abbildung B.16: Offene SelectComponent - 3 Spalten

City		
Europe	Canada	L.A.
North America	United States	New York
Asia		Ottawa
		Washington DC

Abbildung B.17: Offene SelectComponent mit Kategorie-Selektion

City		
Europe	Canada	L.A.
North America	United States	New York
Asia		Washington DC

Abbildung B.18: Offene SelectComponent mit Kategorie- & Subkategorie-Selektion

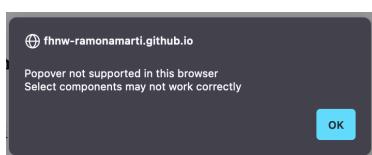


Abbildung B.19: Alert bei SelectComponent in veraltetem Firefox

Brugg		
Europe	Canada	Bern
North America	France	Brugg
Asia	Germany	Zurich
	Japan	
	Swiss	
	United States	

Abbildung B.20: Offene SelectComponent in veraltetem Firefox

## Anhang C

# Existierende Komponenten – Bilder

### Select

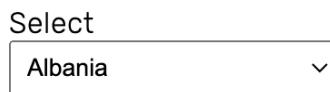


Abbildung C.1: Geschlossenes Select  
auf OSX Chrome



Abbildung C.2: Geschlossenes Select  
auf Windows Chrome



Abbildung C.3: Geschlossenes Select  
auf OSX Firefox



Abbildung C.4: Geschlossenes Select  
auf Windows Firefox

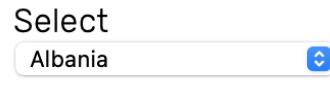


Abbildung C.5: Geschlossenes Select  
auf OSX Safari



Abbildung C.6: Geschlossenes Select  
auf Windows Edge

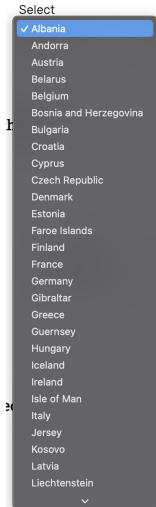


Abbildung C.7: Offenes Select auf OSX Chrome

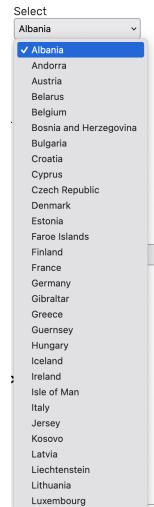


Abbildung C.8: Offenes Select auf OSX Firefox

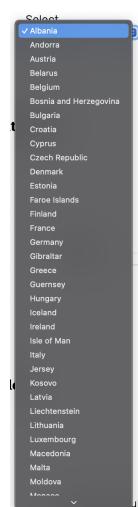


Abbildung C.9: Offenes Select auf OSX Safari

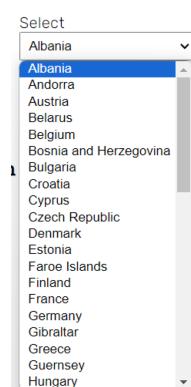


Abbildung C.10: Offenes Select auf Windows Chrome



Abbildung C.11: Offenes Select auf Windows Firefox

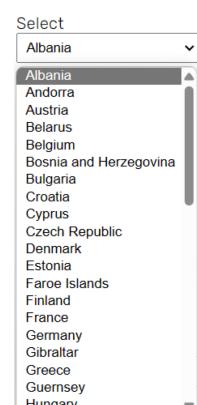


Abbildung C.12: Offenes Select auf Windows Edge



Abbildung C.13: Geschlossenes Select auf iOS Safari



Abbildung C.14: Geschlossenes Select auf Android Firefox

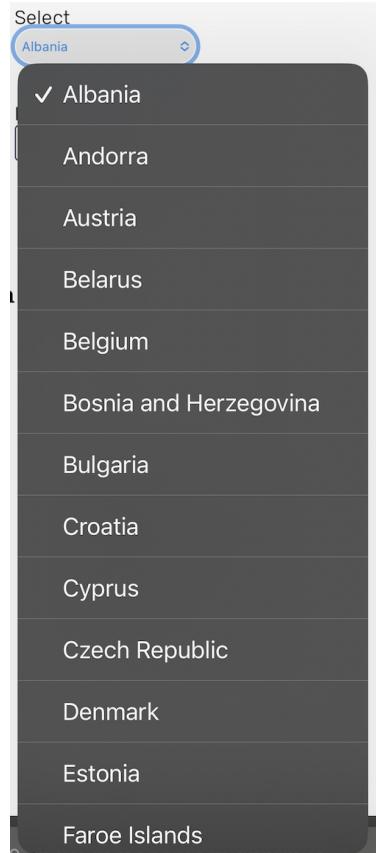


Abbildung C.15: Offenes Select auf iOS  
Safari

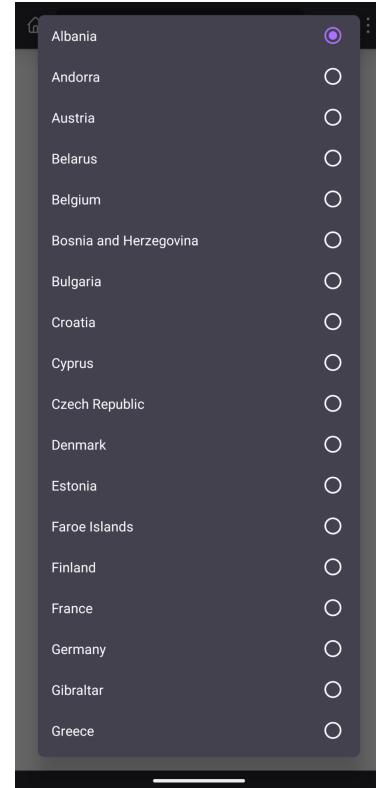


Abbildung C.16: Offenes Select auf  
Android Firefox

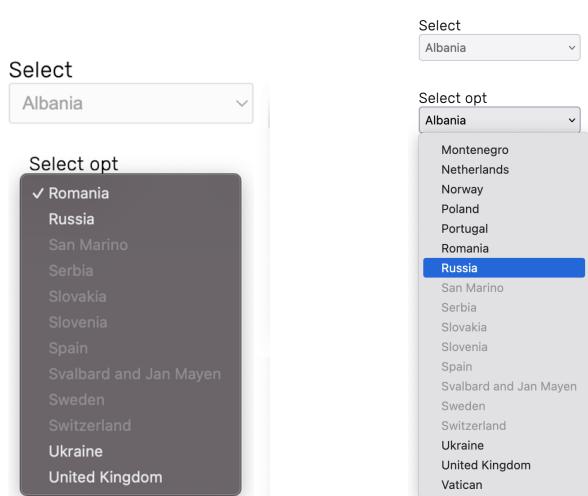


Abbildung C.17:  
Disabled Select auf OSX  
Chrome

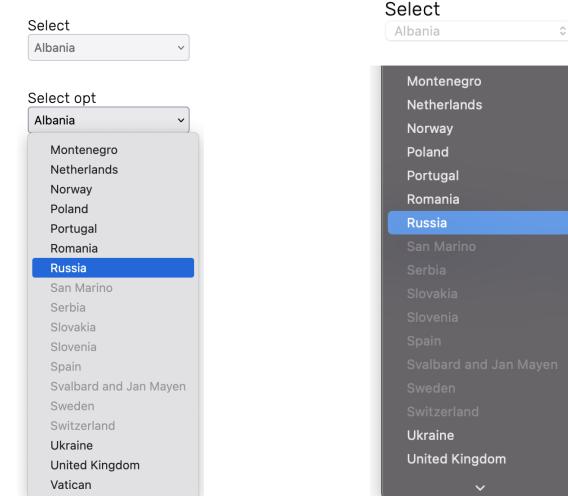


Abbildung C.18:  
Disabled Select auf OSX  
Firefox

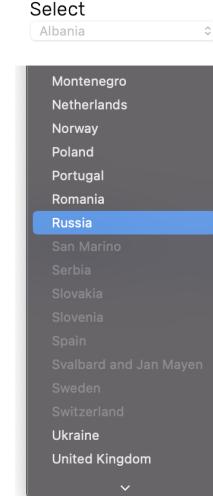


Abbildung C.19:  
Disabled Select auf OSX  
Safari

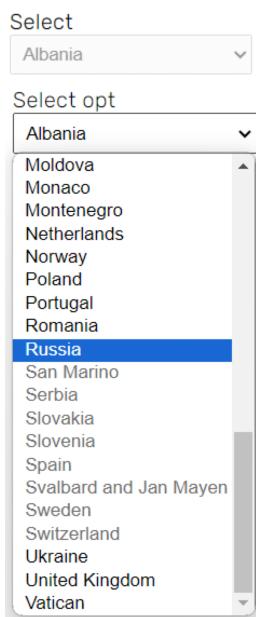


Abbildung C.20:  
Disabled Select auf  
Windows Chrome



Abbildung C.21:  
Disabled Select auf  
Windows Firefox

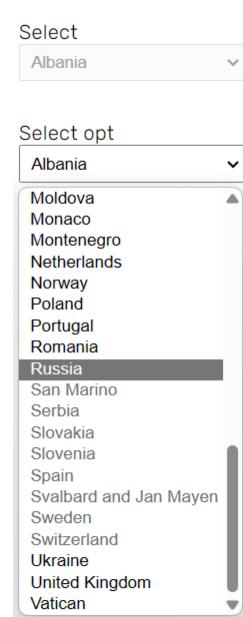


Abbildung C.22:  
Disabled Select auf  
Windows Edge

#### Select size multi



Abbildung C.23: Multiselect auf OSX  
Chrome



Abbildung C.24: Multiselect auf  
Windows Chrome

#### Select size multi



Abbildung C.25: Multiselect auf OSX  
Firefox

#### Select size multi



Abbildung C.26: Multiselect auf  
Windows Firefox

Select size multi

A screenshot of a multiselect dropdown on OSX Safari. The title is "Select size multi". The list contains the following items: Albania, Andorra, Austria, Belarus, Belgium, Bosnia and Herzegovina, and Bulgaria. The item "Albania" is highlighted with a blue background.

Abbildung C.27: Multiselect auf OSX  
Safari

Select size multi

A screenshot of a multiselect dropdown on Windows Edge. The title is "Select size multi". The list contains the following items: Albania, Andorra, Austria, Belarus, Belgium, Bosnia and Herzegovina, and Bulgaria. The item "Austria" is highlighted with a dark grey background.

Abbildung C.28: Multiselect auf  
Windows Edge

A screenshot of a select dropdown on OSX Chrome. The title is "4-legged pets". The list is grouped into two sections: "4-legged pets" containing Dog, Cat, and Hamster, and "Flying pets" containing Parrot, Macaw, and Albatross. The item "Dog" is highlighted with a blue background.

Abbildung C.29: Select  
mit Optgroups auf OSX  
Chrome

A screenshot of a select dropdown on OSX Firefox. The title is "4-legged pets". The list is grouped into two sections: "4-legged pets" containing Dog, Cat, and Hamster, and "Flying pets" containing Parrot, Macaw, and Albatross. The item "Dog" is highlighted with a blue background.

Abbildung C.30: Select  
mit Optgroups auf OSX  
Firefox

A screenshot of a select dropdown on OSX Safari. The title is "4-legged pets". The list is grouped into two sections: "4-legged pets" containing Dog, Cat, and Hamster, and "Flying pets" containing Parrot, Macaw, and Albatross. The item "Dog" is highlighted with a dark grey background.

Abbildung C.31: Select  
mit Optgroups auf OSX  
Safari

A screenshot of a select dropdown on Windows Chrome. The title is "Select optgroup". The list is grouped into two sections: "4-legged pets" containing Dog, Cat, and Hamster, and "Flying pets" containing Parrot, Macaw, and Albatross. The item "Dog" is highlighted with a blue background.

Abbildung C.32: Select  
mit Optgroups auf  
Windows Chrome

A screenshot of a select dropdown on Windows Firefox. The title is "Select optgroup". The list is grouped into two sections: "4-legged pets" containing Dog, Cat, and Hamster, and "Flying pets" containing Parrot, Macaw, and Albatross. The item "Dog" is highlighted with a light grey background.

Abbildung C.33: Select  
mit Optgroups auf  
Windows Firefox

A screenshot of a select dropdown on Windows Edge. The title is "Select optgroup". The list is grouped into two sections: "4-legged pets" containing Dog, Cat, and Hamster, and "Flying pets" containing Parrot, Macaw, and Albatross. The item "Dog" is highlighted with a dark grey background.

Abbildung C.34: Select  
mit Optgroups auf  
Windows Edge

## Datalist

Datalist



Abbildung C.35: Geschlossene Datalist  
auf OSX Chrome

Datalist



Abbildung C.36: Geschlossene Datalist  
auf Windows Chrome

Datalist



Abbildung C.37: Geschlossene Datalist  
auf OSX Firefox

Datalist



Abbildung C.38: Geschlossene Datalist  
auf Windows Firefox

Datalist



Abbildung C.39: Geschlossene Datalist  
auf OSX Safari

Datalist



Abbildung C.40: Geschlossene Datalist  
auf Windows Edge

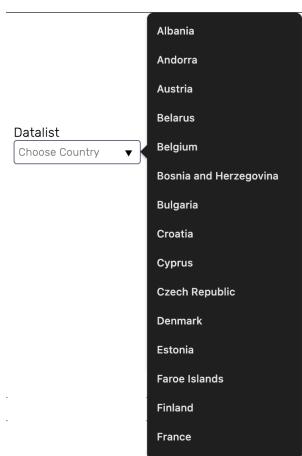


Abbildung C.41: Offene Datalist auf  
OSX Chrome

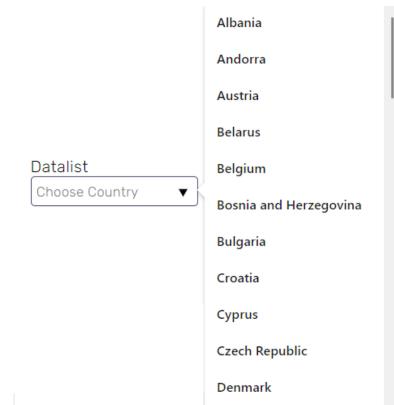


Abbildung C.42: Offene Datalist auf  
Windows Chrome

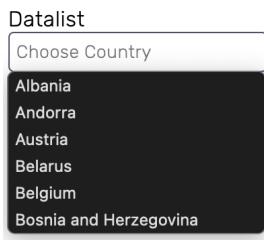


Abbildung C.43: Offene Datalist auf OSX Firefox



Abbildung C.44: Offene Datalist auf Windows Firefox

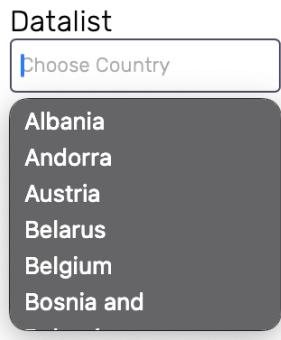


Abbildung C.45: Offene Datalist auf OSX Safari

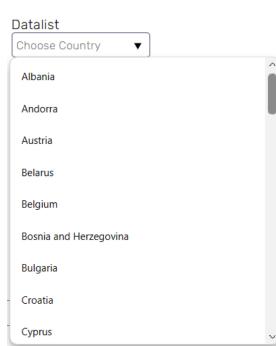


Abbildung C.46: Offene Datalist auf Windows Edge



Abbildung C.47: Geschlossene Datalist auf iOS Safari



Abbildung C.48: Geschlossene Datalist auf Android Firefox

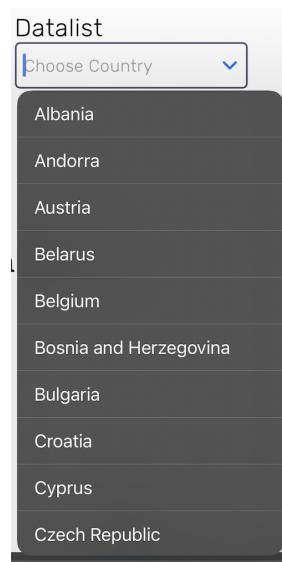


Abbildung C.49: Offene Datalist auf iOS Safari

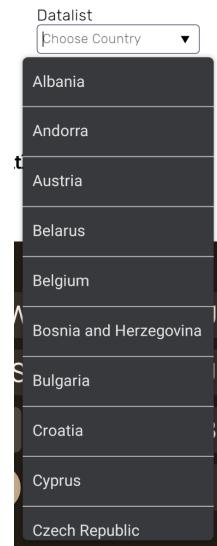


Abbildung C.50: Offene Datalist auf Android DuckduckGo

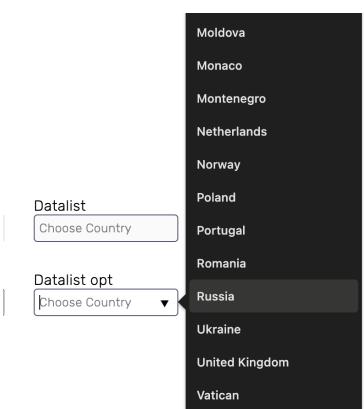


Abbildung C.51: Disabled Datalist auf OSX Chrome

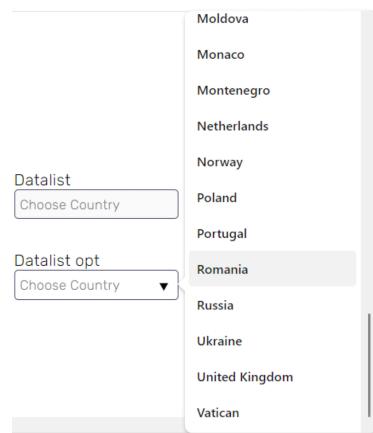


Abbildung C.52: Disabled Datalist auf Windows Chrome

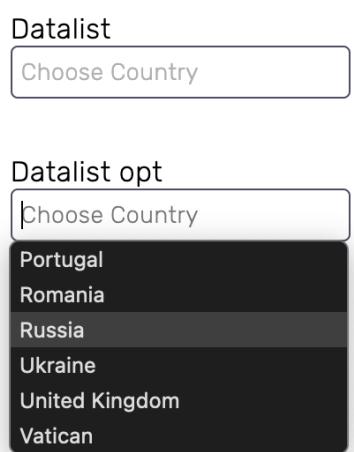


Abbildung C.53: Disabled Datalist auf OSX Firefox

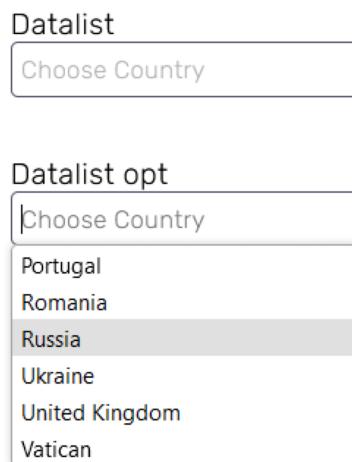


Abbildung C.54: Disabled Datalist auf Windows Firefox

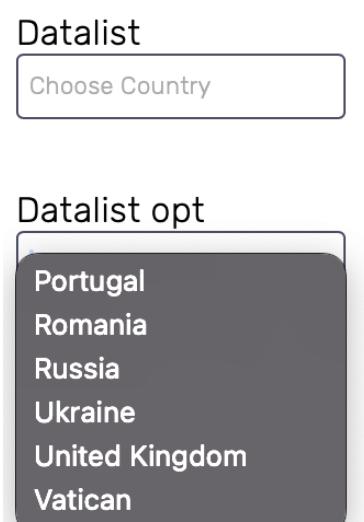


Abbildung C.55: Disabled Datalist auf OSX Safari

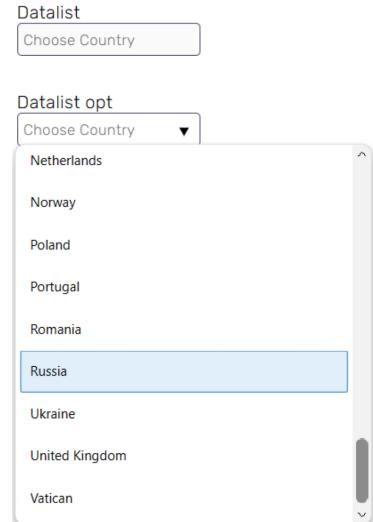


Abbildung C.56: Disabled Datalist auf Windows Edge

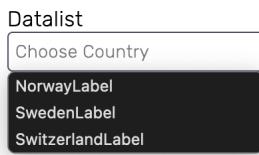


Abbildung C.57: Labeled Datalist auf OSX Firefox

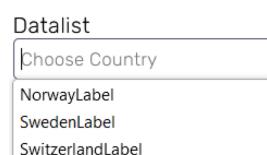


Abbildung C.58: Labeled Datalist auf Windows Firefox

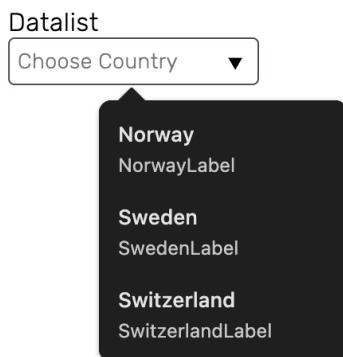


Abbildung C.59: Labeled Datalist auf OSX Chrome

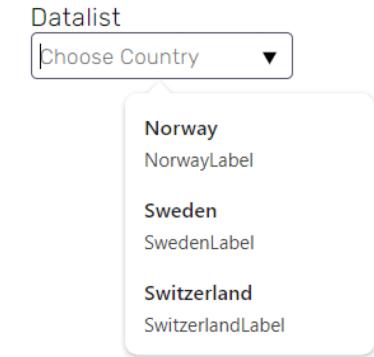


Abbildung C.60: Labeled Datalist auf Windows Chrome

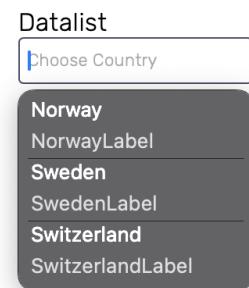


Abbildung C.61: Labeled Datalist auf OSX Safari

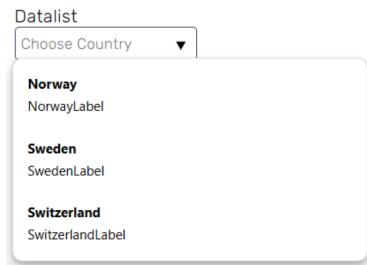


Abbildung C.62: Labeled Datalist auf Windows Edge

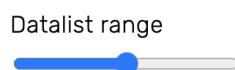


Abbildung C.63:  
Range-Datalist auf OSX  
Chrome



Abbildung C.64:  
Range-Datalist auf OSX  
Firefox

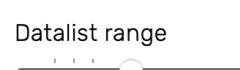


Abbildung C.65:  
Range-Datalist auf OSX  
Safari

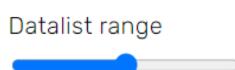


Abbildung C.66:  
Range-Datalist auf  
Windows Chrome



Abbildung C.67:  
Range-Datalist auf  
Windows Firefox



Abbildung C.68:  
Range-Datalist auf  
Windows Edge

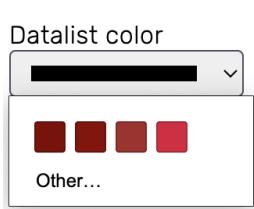


Abbildung C.69:  
Color-Datalist auf OSX  
Chrome



Abbildung C.70:  
Color-Datalist auf OSX  
Safari



Abbildung C.71:  
Color-Datalist auf iOS  
Safari

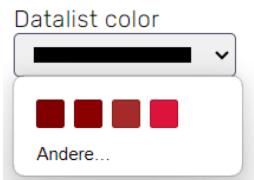


Abbildung C.72:  
Color-Datalist auf  
Windows Chrome



Abbildung C.73:  
Color-Datalist auf  
Windows Firefox

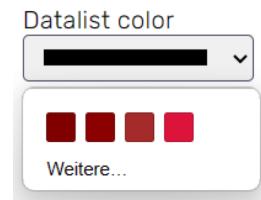


Abbildung C.74:  
Color-Datalist auf  
Windows Edge



Abbildung C.75:  
Date-Datalist auf OSX  
Chrome



Abbildung C.76:  
Date-Datalist auf  
Windows Chrome



Abbildung C.77:  
Date-Datalist auf  
Windows Edge



Abbildung C.78:  
Time-Datalist auf OSX  
Chrome

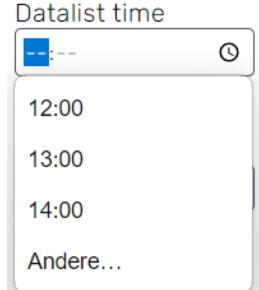


Abbildung C.79:  
Time-Datalist auf  
Windows Chrome

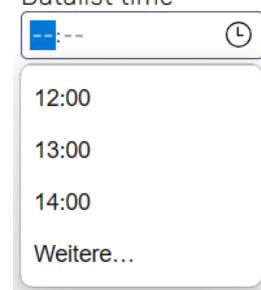


Abbildung C.80:  
Time-Datalist auf  
Windows Edge

## Anhang D

# User Test für Programmierer

## Code

Code D.1: userTesting.js

```
1 import { SelectComponent, pageCss } from "https://
  fhnw-ramonamarti.github.io/Kolibri/src/examples/select-new/
  selectComponent.js";
2 import * as Service                      from "./dataService.js";
3
4 // load styles for new component
5 const style = document.createElement("style");
6 style.textContent = pageCss;
7 document.querySelector("head").append(style);
8
9 /**
10  * helper to replace elements to form
11  * @param {*} id - id of the html element to place the projected
12  *   elements in
13  * @param {*} labelElement - new label to relape in the form
14  * @param {*} inputElement - new input element to relape in the form
15  * @example
16    addSelectViewToUi("task1", lunchLabelElement, lunchInputElement
17    );
18  */
19 const addSelectViewToUi = (id, labelElement, inputElement) => {
20   const inputContainer = document.getElementById(id);
21   const labelContainer = document.getElementById(id + "-label");
22   labelContainer.replaceWith(labelElement);
23   inputContainer.replaceWith(inputElement);
24
25 // NOTE: You can read about our project in README.md file.
26 // Please follow the TODO's for the five tasks.
27 // The tasks are structured in the UI as follows:
28 //   1. Demo container with the usage of an existing way to create a
29 //       selection input.
30 //   2. Task container with TODO's placeholder is positioned in the
31 //       form
32 //           where the new componenent should be fit in.
33 /*
34  * ----- TASK 1 -----
35  * TODO: Create a selection input using our new component.
36  * The label should be 'Lunch' and the name 'lunch'.
37  * The resulting component should provide 1 column with the data.
```



```

37     The data is provided by the function 'Service.getLunchTypes()'
38     and can be used to fulfill the task.
39     To add the created view elements to the form you can use
40     the function 'addSelectViewToUi' from the top.
41     The id of the container to fill the view elements in is '
42     task1-lunch'.
43 */
44 // TODO: SOLUTION TASK 1 HERE
45
46
47
48 // ----- TASK 2 -----
49 // ----- TASK 2.1 -----
50 /*
51     TODO: Create a selection input using our new component.
52     The label should be 'Home region' and the name 'home-region'.
53     The resulting component should provide 2 column with the value data
54     and categories.
55     The value data is provided by the function '
56     Service.getRegionsByCountryChDeAt()',,
57     the categories are provided by the function '
58     Service.getRegionsChDeAt()' and they can be used to fulfill the task.
59     To add the created view elements to the form you can use
60     the function 'addSelectViewToUi' from the top.
61     The id of the container to fill the data view elements is '
62     task2-home-region'.
63 */
64
65
66 // ----- TASK 2.2 -----
67 /*
68     TODO: Create a selection input using our new component.
69     The label should be 'Birth region' and the name 'birth-region'.
70     The resulting component should provide 2 column with the value data
71     and categories.
72     The value data is provided by the function '
73     Service.getRegionsByCountry()',,
74     the categories are provided by the function 'Service.getRegions()'
75     and they can be used to fulfill the task.
76     To add the created view elements to the form you can use
77     the function 'addSelectViewToUi' from the top.
78     The id of the container to fill the data view elements is '
79     task2-birth-region'.
80 */
81
82
83 // ----- TASK 2.3 -----
84 /*
85     TODO: Create a selection input using our new component.
86     The label should be 'Birth year' and the name 'birth-year'.
87     The resulting component should provide 2 column with the value data
88     and categories.
89     The value data is provided by the function '
90     Service.getYearsByDecade()',,
91     the categories are provided by the function 'Service.getDecades()'

```

---

```

90     and they can be used to fulfill the task.
91     To add the created view elements to the form you can use
92     the function 'addSelectViewToUi' from the top.
93     The id of the container to fill the data view elements is '
94     task2-birth-year'.
95 */
96 // TODO: SOLUTION TASK 2.3 HERE
97
98
99
100
101 // -----
102 // Please fill out the question form to give us feedback about how the
103 // tasks worked.
104 // Please send your solution as a zip back to Ramona Marti on MS Teams.

```

---

Code D.2: userTesting.html

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3      <head>
4          <meta charset="UTF-8" />
5          <meta name="viewport" content="width=device-width,
6              initial-scale=1.0" />
7          <title>Auswahlkomponente User Test</title>
8          <link
9              rel="shortcut icon"
10             type="image/png"
11             href="https://fhnw-ramonamarti.github.io/Kolibri/img/logo/
12                 logo-60x54.png"
13             />
14          <link
15              rel="stylesheet"
16              href="https://fhnw-ramonamarti.github.io/Kolibri/css/
17                  kolibri-base.css"
18              />
19          <style>
20              .newComponent {
21                  color: red;
22                  font-weight: bold;
23              }
24              label {
25                  display: flex;
26                  align-items: center;
27              }
28              select,
29              input {
30                  border: #ccc solid 1px;
31                  font-size: 1rem;
32                  height: 2rem;
33                  border-radius: 4px;
34              }
35              .task .select-input-component {
36                  width: 320px;
37              }
38          </style>
39      </head>
40      <body>
41          <div class="demo" id="demo1"></div>
42          <div class="task" id="task1"></div>
43          <div class="demo" id="demo2"></div>
44          <div class="task" id="task2"></div>
45          <div class="demo" id="demo3"></div>

```

```

43     <div class="task" id="task3"></div>
44     <script type="module" src="starter.js"></script>
45     <script type="module" src="../userTesting-sol.js"></script>
46   </body>
47 </html>

```

Code D.3: starter.js

```

1 import { projectForm, FORM_CSS } from "https://
  fhnw-ramonamarti.github.io/Kolibri/src/kolibri/projector/simpleForm
  /simpleFormProjector.js"
2 import { SimpleFormController } from "https://
  fhnw-ramonamarti.github.io/Kolibri/src/kolibri/projector/simpleForm
  /simpleFormController.js"
3 import { TEXT, CHOICE, COMBOBOX } from "https://
  fhnw-ramonamarti.github.io/Kolibri/src/kolibri/util/dom.js";
4
5 import * as Service from "./dataService.js";
6
7 // load style
8 const style = document.createElement("style");
9 style.textContent = FORM_CSS;
10 document.querySelector("head").append(style);
11
12 // prepare filling container
13 const fillContainer = (id, title, buildForm) => {
14   const formHolder = document.getElementById(id);
15   if (null != formHolder) {
16     const [fieldset] = buildForm();
17     formHolder.innerHTML = '<h3>${title}</h3>';
18     formHolder.append(fieldset);
19   }
20 };
21
22 // prepare containers to do the tasks in
23 const replaceField = (id, name) => {
24   const inputElement = document.getElementById(id).querySelector(`[name=${name}]`);
25   const inputId = inputElement.id;
26   const fieldset = inputElement.closest("fieldset")
27   const labelElement = fieldset.querySelector(`[for="${inputId}"]`);
28   const spanElement = fieldset.querySelector(`span[data-id="${inputId}"]`);
29
30   const containerLabel = document.createElement("span");
31   containerLabel.id = id + "-" + name + "-label";
32   const container = document.createElement("span");
33   container.id = id + "-" + name;
34   container.textContent = "TODO";
35   container.classList.add("newComponent");
36   spanElement.replaceWith(container);
37   labelElement.replaceWith(containerLabel);
38
39   return [containerLabel, container];
40 };
41
42 // ----- DEMO 1 -----
43 const demo1 = () => {
44   /** @type { Array<OptionType> } */
45   const types = Service.getLunchTypes().map((types) => ({ value: types }));
46
47   const formStructure = [
48     { value: "", label: "Name", name: "name", type: TEXT },

```

```

49         { value: "", label: "Lunch", name: "lunch", type: COMBOBOX,
50           list: types },
51     ];
52     const controller = SimpleFormController(formStructure);
53     return projectForm(controller);
54   };
55   fillContainer("demo1", "Demo 1 - Short datalist", demo1);
56 // ----- TASK 1 -----
57 const task1 = () => {
58
59   const formStructure = [
60     { value: "", label: "Name", name: "name", type: TEXT },
61     { value: "", label: "Lunch", name: "lunch", type: "hidden" },
62   ];
63   const controller = SimpleFormController(formStructure);
64   return projectForm(controller);
65 };
66 fillContainer("task1", "Task 1 - 1 column layout", task1);
67 replaceField("task1", "lunch");
68
69 // ----- DEMO -----
70 const demo2 = () => {
71   /** @type { Array<OptionType>} */
72   const years = Service.getYearsByDecade().map((year) => ({ value:
73     year }));
74
75   /** @type { Array<OptionType>} */
76   const filterRegionsChDeAt = (...countryCode) =>
77     Service.getRegionsByCountryChDeAt(...countryCode).map((region)
78       => ({ value: region }));
79
80   /** @type { Array<OptionType>} */
81   const filterRegions = (...countryCode) =>
82     Service.getRegionsByCountry(...countryCode).map((region) => ({
83       value: region }));
84   const formStructure = [
85     { value: "", label: "Name", name: "name", type: TEXT },
86     {
87       value: "Aargau",
88       label: "Home region",
89       name: "home-region",
90       type: CHOICE,
91       list: filterRegionsChDeAt(),
92     },
93     {
94       value: "",
95       label: "Birth region",
96       name: "birth-region",
97       type: CHOICE,
98       list: filterRegions(),
99     },
100     { value: "", label: "Birth year", name: "birth-year", type:
101       CHOICE, list: years },
102   ];
103   const controller = SimpleFormController(formStructure);
104   return projectForm(controller);
105 };
106 fillContainer("demo2", "Demo 2 - Long selects", demo2);
107
108 // ----- TASK 2 -----
109 const task2 = () => {
110
111   const formStructure = [
112     { value: "", label: "Name", name: "name", type: TEXT },
113     { value: "", label: "Region", name: "region", type: CHOICE },
114     { value: "", label: "Year", name: "year", type: TEXT },
115   ];
116   const controller = SimpleFormController(formStructure);
117   return projectForm(controller);
118 };

```



```

107     const formStructure = [
108         { value: "", label: "Name", name: "name",
109             type: TEXT },
110         { value: "", label: "Home region", name: "home-region",
111             type: "hidden" },
112         { value: "", label: "Birth region", name: "birth-region",
113             type: "hidden" },
114         { value: "", label: "Birth year", name: "birth-year",
115             type: "hidden" },
116     ];
117     const controller = SimpleFormController(formStructure);
118     return projectForm(controller);
119 };
120 fillContainer("task2", "Task 2 - 2 column layout", task2);
121 replaceField("task2", "home-region");
122 replaceField("task2", "birth-region");
123 replaceField("task2", "birth-year");

```

Code D.4: dataService.js

```

1 export {
2     getAllContinents,
3     getCountries,
4     getCountriesChDeAt,
5     getRegionsByCountry,
6     getRegionsByCountryChDeAt,
7     getYearsByDecade,
8     getDecades,
9     getLunchTypes,
10 };
11
12 /** @type { (String) => String } */
13 const getAllContinents = () => [
14     ...new Set(...allCountriesWithContinent.map((country) =>
15         country.continent)),
16 ];
17 /** @type { (String) => String } */
18 const getCountries = (continent) =>
19     allCountriesWithContinent
20         .filter((e) => e.continent === continent || !continent)
21         .map((country) => country.country);
22
23 /** @type { (String) => String } */
24 const getRegionsByCountry = (country) =>
25     allRegionsWithCountry
26         .filter((e) => e.country === country || !country)
27         .map((region) => region.region).sort();
28
29 /** @type { (String) => String } */
30 const getCountriesChDeAt = () => ["Switzerland", "Germany", "Austria"];
31
32 /** @type { (String) => String } */
33 const getRegionsByCountryChDeAt = (country) =>
34     allRegionsWithCountry
35         .filter(
36             (e) => e.country === country || (!country && ["CH", "DE", "AT"].includes(e.code))
37         )
38         .map((region) => region.region).sort();
39
40 /** @type { (String) => String } */
41 const getYearsByDecade = (decade) => {
42     const decadeStart = decade?.slice(0, 3);

```

---

```

43     const data = [...Array(90).keys()].map((e) => e + 1930 + "s");
44     return data.filter((e) => !decade || e.startsWith(decadeStart));
45   };
46
47 /* @type { (String) => String } */
48 const getDecades = () => [...Array(9).keys()].map((e) => e * 10 + 1930
  + "s");
49
50 /* @type { (String) => String } */
51 const getLunchTypes = () => ["all", "vegetarian", "vegan", "flexitarian",
  "gluten-free", "lactose-free"];
52
53 /* data tables for 'allCountriesWithContinent' and '
  allRegionsWithCountry' */
54 /* Link: https://github.com/fhnw-ramonamarti/fhnw-ramonamarti.github.io
 /blob/main/ip6/userTest/dataService_old.js */

```

---

## Resultate

### Siehst du irgendwo Verbesserungspotenzial?

- Detail: numberOfColumns ist etwas "verbose"
- Doku: In der Code Doku von SelectComponent dürfte der Return Value besser beschrieben werden (welches Array Element ist was). Das wird erst in den Anwendungsbeispielen klar.

Keyboard navigation. Using keyboard to narrow down possible categories/values (maybe fuzzy searching), otherwise it takes me longer to find something than compared to a standard dropdown, even if the list there is bigger.

ich finde es etwas unintuitiv beim SelectComponent neben den offensichtlich verständlichen selectAttributes (label, name, numberOfColumns) noch ein Callback mitzugeben. ich hätte mir mehr Beschreibung gewünscht wie ich die Komponente verwenden muss. (ich musste eher danach suchen.)

Bessere Dokumentation war verwirrend (Code).

Automatisches Schliessen der Komponente nach der Auswahl würde ich praktisch finden.

Es würde helfen, wenn die Types im JSDOC spezifiziert wären und wenn die Library eingebunden wäre. Dann wäre die Dokumentation leichter auffindbar.

War mir am Anfang nicht klar dass was SelectComponent() zurückgibt und ob das Input-element sowie dass label-element selbst erstellt werden soll. Danach war es intuitiv anzuwenden.

### Bemerkung

ich persönlich hatte zu Beginn Schwierigkeiten zu verstehen wie das Framework funktioniert. Die Beschreibung für die Tasks (ab Task2) sind zum Teil etwas unklar

=> The value data is provided by the function 'Service.getRegionsByCountry()', the categories are provided by the function 'Service.getCategories()'

=> RegionsByCountry muss man noch das Country mitgeben. Hätte in der Beschreibung drin stehen können.

Nitpicking: while I see why the component is imported from a URL for the user tests, it makes it hard to use on a spotty network.



Isch s selectAttributes 'numberOfColumns' wörklich nötig? Vo mir uus gseh, chönt mer 'numberOfColumns' vo 'serviceCallbacks.length' ableite...?

Ehr hend nah recht es performance Problem wenn d liste lang isch... Dur s implementiere vo Task 2.2 brucht d websiite ca. 5 sekunde zum lade (rein Javascript execution). Das liht ned ahm Javascript, sondern am HTML rendering sowiit ih gseh ha. Ha suscht nah e Performance Trace gmacht wo mer in Chrome chan drii lade ahhghänkt.

Isch betz speziell, dass 'serviceCallbacks' array in vercherter reihefolg muen drii geh werde wies denne ahhzeigt wird...

Wenn mer 2 Kollone het, aber rechts ke uuswahl, de chan mer au nüt uuswähle... Ja isch z erwarte aber isch au ih de Demo vorhande

För mich isch ned immer klaar gsii, wenns nah meh optione unde oder obedraa het.

In welchem Semester studierst du?

Kopieren

9 Antworten

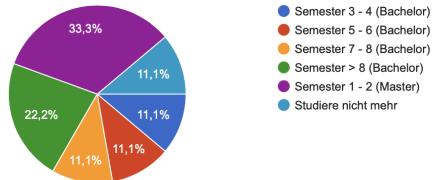


Abbildung D.1: User Test Programmierer Frage 1

Welche Richtung studierst du oder hast du studiert (im Bsc)?

Kopieren

9 Antworten

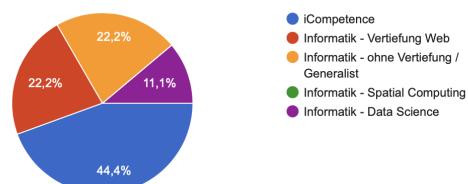


Abbildung D.2: User Test Programmierer Frage 2

Wie lange hast du ungefähr gebraucht um die 4 Aufgaben zu lösen?

Kopieren

9 Antworten

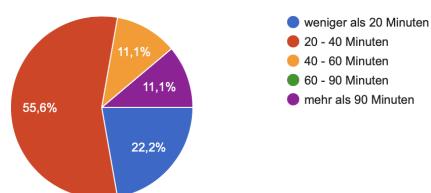


Abbildung D.3: User Test Programmierer Frage 3

Wie einfach/schwer war es Aufgabe 1 zu erfüllen?

Kopieren

9 Antworten

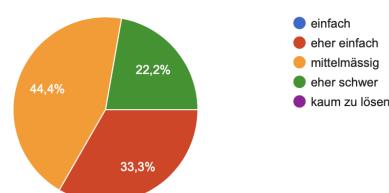


Abbildung D.4: User Test Programmierer Frage 4

Wie einfach/schwer war es Aufgabe 2 (alle 3 Unteraufgaben) zu erfüllen? [Kopieren](#)

9 Antworten

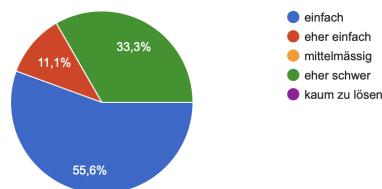


Abbildung D.5: User Test Programmierer Frage 5

Wie würdest du die Komponente beschreiben? [Kopieren](#)

9 Antworten

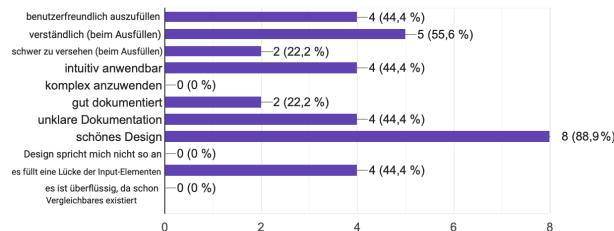


Abbildung D.6: User Test Programmierer Frage 6

Würdest du die Komponente selbst anwenden? [Kopieren](#)

9 Antworten

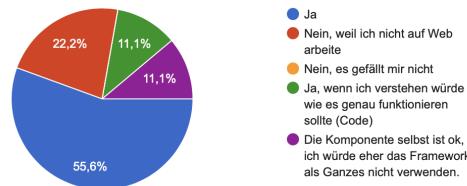


Abbildung D.7: User Test Programmierer Frage 7

## Anhang E

# Personas

# Love Berg

#travellover  
#technophile  
#efficiency

## Hintergrund

Love ist eine dynamischer Marketing-Experte, der in der digitalen Welt zu Hause ist. Er nutzt täglich verschiedene Online-Tools, um ihre Projekte zu verwalten und mit internationalen Kunden zu kommunizieren. Love liebt es, neue Kulturen zu entdecken und hat ein Faible für Sprachen.

## Schmerzpunkte

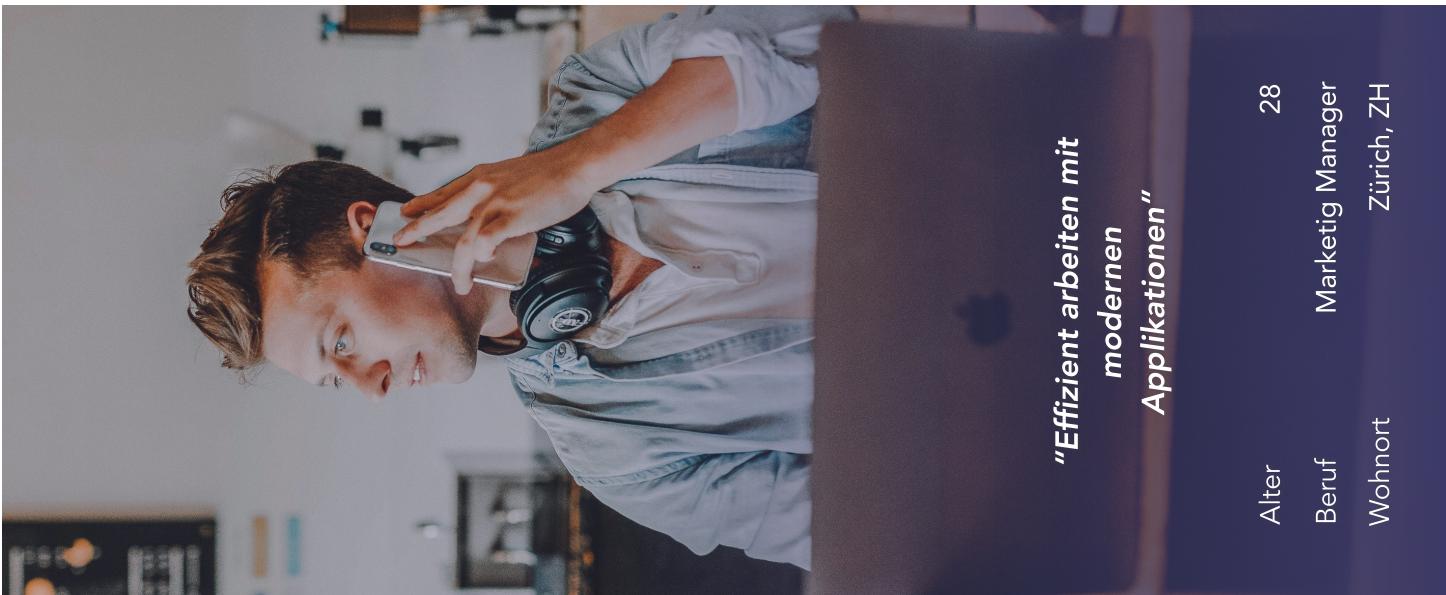
- Frustration über umständliche oder langsame Anwendungen.
- Verwirrende Benutzeroberflächen beeinträchtigen seine Arbeitseffizienz.

## Ziele und Bedürfnisse

- Effizienz beim Arbeiten
  - Schneller Zugriff auf internationale Daten: Love benötigt effiziente Tools, um globale Marktanalysen durchzuführen.
- Technologieaffinität
  - Benutzerfreundliche Anwendungen: Love bevorzugt intuitive und einfach zu bedienende Schnittstellen.
- Zeiterparnis
  - Als Vielbeschäftigter sucht Love nach Lösungen, die ihm Arbeitsergebnisse optimieren und Zeit sparen.

## Präferenzen

- Love bevorzugt klar strukturierte und optisch ansprechende Anwendungen, die regelmäßige Updates erhalten, und auf dem neusten Stand der Technik sind.
- Er legt grossen Wert auf Anwendungen, die sofort und intuitiv bedienbar sind, ohne die Notwendigkeit, lange Einarbeitungszeiten zu investieren. Schnelle, reibungslose Interaktionen, die wenig bis keinen Lernaufwand erfordern, sind ihm wichtig. Er schätzt klar strukturierte Oberflächen mit einem Minimum an Ablenkungen, die es ihm erlauben, seine Ziele mit wenigen Klicks oder Tastendrückern zu erreichen. Anwendungen, die eine persönliche Anpassung unterstützen und seine bevorzugten Einstellungen speichern können, sind ihm besonders lieb.



# Estrid Miller

## Hintergrund

Estrid ist eine leidenschaftliche Webentwicklerin mit einem tiefen Verständnis für Frontend-Technologien. Sie arbeitet gerne an Projekten, die sowohl technische Herausforderungen als auch Design-Aspekte beinhalten. Estrid geniesst es, in ihrer Freizeit an eigenen Projekten zu tüfteln und sich mit der neuesten Technik auseinanderzusetzen.

## Schmerzpunkte

- Fehlende Dokumentation und Unterstützung bei der Integration neuer Komponenten.
- Unflexible oder schwer anpassbare UI-Komponenten limitieren seine Kreativität.

## Ziele und Bedürfnisse

- Effiziente Entwicklungs-Tools  
Estrid sucht nach Lösungen, die ihre Entwicklungsprozesse vereinfachen und beschleunigen.
- Optimierung der User Experience  
Sie legt großen Wert auf die Gestaltung benutzerfreundlicher Interfaces.
- Aktuell bleiben  
Estrid möchte Ihre Webseiten stets auf dem neusten Stand halten.

**“Gute Dokumentation bei der Code-Integration von anderen Entwicklern ist macht meine Arbeit sehr viel angenehmer”**

## Präferenzen

- Estrid bevorzugt modulare und leicht anpassbare Komponenten, die eine schnelle Entwicklung ermöglichen.

Sie schätzt Werkzeuge, die eine flexible und effiziente Entwicklung ermöglichen, besonders solche, die gut dokumentiert und mit umfangreichen Anpassungsmöglichkeiten versehen sind. Schnittstellen, die eine schnelle Integration ermöglichen und mit aktuellen Programmierstandards kompatibel sind, zieht sie vor. Sie bevorzugt Lösungen, die sowohl die Entwicklungzeit verkürzen als auch die Benutzererfahrung verbessern, wie z.B. Komponenten mit responsivem Design und Accessibility-Features. Die Möglichkeit, Codebeispiele und Best Practices zu teilen, ist für sie von großem Wert.



## Anhang F

## Links

- **Artefakte-Seite:** <https://fhnw-ramonamarti.github.io/ip6/index.html>
- **Repository:** Projekt-Ordner
  - **Komponente:** <https://github.com/fhnw-ramonamarti/Kolibri/tree/interactionLetters/docs/src/kolibri/projector/selectComponent>
  - **Beispiele:** <https://github.com/fhnw-ramonamarti/Kolibri/tree/interactionLetters/docs/src/examples/selectComponent>

# Anhang G

## API

### Component specific Datatypes

Type	Description
SimpleOption	{ label: String?, value: String }
OptionData	{ String   SimpleOption }
OptionsTable	Array<Array<OptionData>>
Callback	(...String) => Array<OptionData>

The `SelectAttributes` object contains the following properties:

Property	Type	Description
label	String	Content of the Label for the input.
name	String	Name of the input that is sent with the form.
isRequired	Boolean	Defines if the selection of an option is required to send the form.
isDisabled	Boolean	Defines if the value can be changedand if the interaction work.
isCursorPositionWithSelection	Boolean	Defines if the cursor position is linked with the selection. If true: the keyboard interaction directly changes the selection.

## Components

### SelectComponentByCallbacks

Creates an input component with the functionality: selecting an option in a given list.

**Returns:** SelectComponent

Function	Type	Description
getSelectController()	SelectController	Provides the whole functionality of the select component.
getComponentView()	HTMLDivElement	Provides the whole view with the select element and the label.
getLabelElement()	HTMLLabelElement	Provides the label element from the whole view.

### Parameters

Name	Type	Description
selectAttributes	SelectAttributes	Defines properties to customize the select component.
serviceCallbacks	Array<Callback>	Lists the Callback functions that provide the data for the options. The number of callbacks in the array define the number of columns in the component. The most right or biggest indexed callback in the array contains the value providing function. The order is defined as in the view: from most general category to specific value. As parameter the callbacks take the string of the parent category of the current column.

### Example

```

1 const getYearsByDecade = (...decades) => {
2   const decadeStarts = decades.map(decade => decade.slice(0, 3));
3   const data         = [...Array(70).keys()].map((e) => e + 1940 + "s");
4   return data.filter((e) => decadeStarts.length === 0 ||
5     decadeStarts.includes(e.slice(0, 3)));
6 };
7 const decades = [...Array(7).keys()].map((e) => e * 10 + 1940 + "s");
8 const selectAttribute = { name: "year", label: "Year" };
9 const columnServiceCb = [ () => decades, getYearsByDecade ];
10 const selectComponent = SelectComponentByCallbacks(
11   selectAttribute,
12   columnServiceCb
13 );
14
15 const componentYear = document.getElementById("componentContainer");
16 componentYear.append(selectComponent.getComponentView());

```

## Year

Year	
1940's	1940
1950's	1941
1960's	1942
1970's	1943
1980's	1944
1990's	1945
2000's	1946
	1947

Beispiel SelectComponentByCallbacks

## SelectComponentByTableValues

Creates an input component with the functionality: selecting an option in a given list.

**Returns:** SelectComponent

Function	Type	Description
getSelectController()	SelectController	Provides the whole functionality of the select component.
getComponentView()	HTMLDivElement	Provides the whole view with the select element and the label.
getLabelElement()	HTMLLabelElement	Provides the label element from the whole view.

## Parameters

Name	Type	Description
selectAttributes	SelectAttributes	Defines properties to customize the select component.
optionsTable	OptionsTable	Lists the options with all the categories denormalized. Each Entry in the outer array contains one OptionData per column. If a value has multiple categories in the same column, it needs multiple entries. If a value has no category in a column 'null' can be placed in that place. Every entry should have the same length and defines the options from most general category to value. The shortest entry array defines the number of columns. The category columns will use the distinct OptionData as options.
sortColumnOptionsAlphabetical	Boolean	Defines if the options of each column are sorted alphabetically. The sorting will be applied to every column or none of them.

## Example

```

1  const tableOptions = [
2    [ "1940's", 1940 ],
3    [ "1940's", 1941 ],
4    [ "1940's", 1942 ],
5    [ "1940's", 1943 ],
6    /* ... */
7    [ "1950's", 1958 ],
8    [ "1950's", 1959 ],
9    [ "1960's", 1960 ],
10   [ "1960's", 1961 ],
11   /* ... */
12   [ "2000's", 2007 ],
13   [ "2000's", 2008 ],
14   [ "2000's", 2009 ],
15 ];
16 const selectAttribute = { name: "year", label: "Year" };
17 const selectComponent = SelectComponentByTableValues(

```

---

```
18     selectAttribute ,  
19     tableOptions  
20 );  
21  
22 const componentYear = document.getElementById("componentContainer");  
23 componentYear.append(selectComponent.getComponentView());
```

## Year

Decade	Year
1940's	1940
1950's	1941
1960's	1942
1970's	1943
1980's	1944
1990's	1945
2000's	1946
	1947

Beispiel SelectComponentByTableValues

## ColumnOptionsComponent

Creates a column view of a given list of options.

**Returns:** ColumnOptionsComponent

Function	Type	Description
getOptions()	Array<Option>	Lists all options contained in the column. The order is the one from adding the options.
addOptions(Array<Option>)	void	Adds all passed options to the end of the column. If an option is already contained it is ignored while adding. Options count as same if the label and the value are same.
delOptions(Array<Option>)	void	Removes all passed options from the column. If an option is not contained the code just continues. Options count as same if the label and the value are same.
clearOptions()	void	Removes all options from the column.
getSelectedOption()	Option	Read the selected option.
setSelectedOption(Option)	void	Changes the selected option to the passed option. Only one option can be selected in the column component.
clearSelectedOption()	void	Resets the selection to nothing selected.
onOptionSelected( Consumer<Option> )	void	Adds a listener to the change of the option selection observable.
isSelectedOptionDisabled()	Boolean	Checks if the selected option is disabled to be changed.
setSelectedOptionDisabled(bool)	void	Changes the possibility to change the selection. Sets the disabled to the passed value. If true the selection cannot be changed.
onSelectedOptionDisabledChanged( Consumer<Option> )	void	Adds a listener to the change of the disable observable.
getColumnView()	HTMLDivElement	Provides the whole column component. It is not linked to an input field.

## Parameters

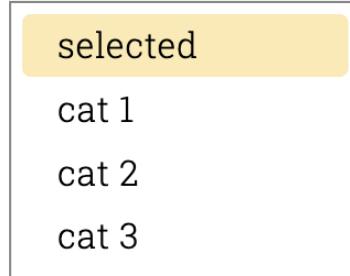
Name	Type	Description
cursorPositionController	SelectedOptionController	Controller for the current cursor position. The cursor position is used as indicator at which option the keyboard is currently at.
columnNumber	Number?	Optional position of index of the column. It is used to identify the column in a select component.

---

## Example

```
1 const cursorPos = SelectedOptionController();
2 const component = ColumnOptionsComponent(cursorPos);
3 document.getElementById("componentContainer").append(
4     component.getColumnView());
5 const selectedOption = CategoryOption("selected");
6 const options = [
7     selectedOption,
8     CategoryOption("cat 1"),
9     CategoryOption("cat 2"),
10    CategoryOption("cat 3")
11];
12
13 component.addOptions(options);
14 component.setSelectedOption(selectedOption);
15
16 document.querySelector("head style").textContent += pageCss;
```

---



Beispiel ColumnOptionsComponent

## Controller

### SelectController

Provides the functionality to manage a select input component.

**Returns:** SelectComponent

Function	Type	Description
getId()	String	Provides a unique id for each component.
getNumberOfColumns()	Number	Provides the fixed number of columns to show in the ui.
getInputController()	SimpleInputController	Provides the functionality of the text input hidden behind the component. This input will send the data in the from.
isCursorPositionWithSelection()	Boolean	Checks if the keyboard interaction also changes the selection. If false the cursor position for the keyboard acts like the highlight for the mouse.
isRequired()	Boolean	Checks if an option has to be chosen in a form.
setRequired(Boolean)	void	Changes the requirement of the select input to the passed value.
onRequiredChanged( Consumer<Option> )	void	Adds a listener to the change of the requirement.
isDisabled()	Boolean	Checks if the option of the select input can be changed.
setDisabled(Boolean)	void	
onDisabledChanged( Consumer<Option> )	void	Adds a listener to the change of possibility to fill the input.
isOptionsVisible()	Boolean	Checks if the options container is visible. It contains all the category and value options. In a default select this would be the not visible part of the component in the initial state.
setOptionsVisibility(Boolean)	void	Change the visibility of the options container to the passed value.
onOptionsVisibilityChange( Consumer<Option> )	void	Adds a listener to the change of the visibility of the options container. It contains all the category and value options. In a default select this would be the not visible part of the component in the initial state.

Function	Type	Description
isSelectedOptionVisible()	Boolean	Checks if the selected option container is visible. It contains only the selected option and maybe some action buttons. In a default select this would be the always visible part of the component.
setSelectedOptionVisibility(Boolean)	void	Change the visibility of the selected option container to the passed value.
onSelectedOptionVisibilityChange(Consumer<Option> )	void	Adds a listener to the change of the visibility of the selected option container. It contains only the selected option and maybe some action buttons. In a default select this would be the always visible part of the component.
getCursorPosition()	Option	Provides the option the keyboard cursor is currently at.
setCursorPosition(Option)	void	Changes the cursor position of the keyboard to the passed option. The cursor position can only contain one option per component.
clearCursorPosition()	void	Reset the keyboard cursor to no option.
onCursorPositionChanged(Consumer<Option> )	void	Adds a listener to the change of the cursor position.
getSelectedValueOption()	Option	Provides the selected value option of the select input. This is the option that is sent in a form.
setSelectedValueOption(Option)	void	Changes the selected value option to the passed option. There can only be one option selected.
clearSelectedValueOption()	void	Reset the selected value option to no option.
getSelectedOptionOfColumns(Number)	Option	Provides the selected option of the passed column. The column 0 contains the same value as in 'getSelectedValueOption()' is provided. The other columns contain the selected category of the passed column.
getColumnOptionsComponent(Number)	Column Options-Component	Provides the column options component of the passed column with the view and functionality. The column 0 provides the value option column component. The other columns provide the category option columns of the passed column.

## Parameters

Name	Type	Description
selectAttributes	SelectAttributes	Defines properties to customize the select component.
numberOfColumns	Number	Defines the number of columns in the options container.

## Example

```

1 const decades = [
2   ValueOption("1990's"),
3   ValueOption("2000's"),
4   ValueOption("2010's"),
5   ValueOption("2020's")
6 ];
7 const currentYear = CategoryOption("2024");
8 const years = [
9   CategoryOption("1990"),

```

```
10     CategoryOption("1991"),
11     /* ... */
12     CategoryOption("2009"),
13     CategoryOption("2010"),
14     /* ... */
15     CategoryOption("2023"),
16     currentYear
17 ];
18 const selectAttributes = {
19   name : "year",
20   label: "Year",
21  isRequired: true
22 };
23 const selectController = SelectController(selectAttributes, 2);
24
25 selectController.getColumnOptionsComponent(1).onOptionSelected(
26   newDecade => {
27     selectController.getColumnOptionsComponent(0).clearOptions();
28     selectController.getColumnOptionsComponent(0).addOptions(
29       years.filter(year => year.getLabel().startsWith(
30         newDecade.getLabel().slice(0, 2)))
31     );
32 });
33 selectController.getColumnOptionsComponent(0).onOptionSelected(
34   newDecade => alert("You chose the year: " + newDecade.getLabel()));
35
36 selectController.getColumnOptionsComponent(1).addOptions(descades);
37 selectController.getColumnOptionsComponent(0).addOptions(years);
38
39 selectController.getColumnOptionsComponent(0)
40   .setSelectedOption(currentYear);
```