

IP12 - Technische Rahmenbedingungen

Folgende Rahmenbedingungen für IP12 wurden durch die Fachcoaches festgelegt. Wenn Sie der Meinung sind, dass Ihr Projekt von diesen Rahmenbedingungen abweichen muss, dann kontaktieren Sie die Fachcoaches. Bitte begründen Sie die Abweichung.

Programmiersprache

Java 17.

Library

<https://pi4j.com/> Sie finden hier das Tutorial: <https://fhnw-ip5-ip6.github.io/CrowPiGoesJavaTutorial/de/>

Konfiguration

Die Konfiguration der Anwendung wird mit `java.util.Properties` umgesetzt. Die Konfigurationsdatei muss **app.properties** heissen und muss im Default-Package abgelegt werden. Es soll die Plain-Text-Variante verwendet werden, **nicht** die XML-Variante. (Hinweise zur [Verwendung von Properties](#)).

Datenbank

SQLite DB integriert in die Applikation auf der jeweiligen Plattform. Falls Sie für ihr Spiel zusätzliche Daten persistieren möchten, empfehlen wir, das Datenbanksystem SQLite zu verwenden. SQLite verwendet eine sog. server-less Architektur, das Datenbankverwaltungssystem ist dabei Teil der Applikation.

Einen guten Einstieg finden Sie auf <https://www.sqlitetutorial.net/what-is-sqlite/>. Ebenfalls ist auf <https://www.sqlitetutorial.net/sqlite-java/> gut beschrieben, wie Sie SQLite in einer Java Anwendung verwenden.

Webserver

Es werden **keine** zusätzlichen Webserver verwendet.