

25FS_IIT32: Plattform zur Analyse von Entwicklerzufriedenheit und Produktivität in agilen Teams

Betreuer: [Norbert Seyff](#)
[Nitish Patkar](#)

Priorität 1
Arbeitsumfang: P5 (180h pro Student)

Priorität 2

Teamgrösse: 2er Team

Sprachen: Deutsch oder Englisch
Studiengang: Informatik

Ausgangslage

Die Produktivität in agilen Teams wird oft durch technische Metriken wie Commit-Frequenz oder geschlossene Tickets gemessen. Studien zeigen jedoch, dass nicht-technische Faktoren wie Zufriedenheit, Arbeitsunterbrechungen und äussere Einflüsse ebenfalls eine wesentliche Rolle spielen.

Das Proof-of-Concept-Tool "Yappi" wurde entwickelt, um Zufriedenheitsdaten durch Selbstberichterstattung zu erfassen und grundlegende GitHub-Daten zu integrieren.

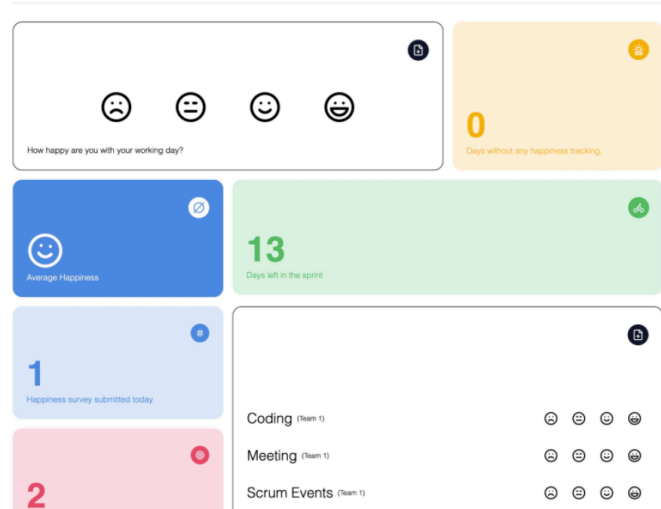
Ziel der Arbeit

Das Projekt zielt darauf ab, Yappi zu einem umfassenden Werkzeug für agile Teams und Studierendenprojekte weiterzuentwickeln. Dabei sollen:

- Zusätzliche Datenquellen integriert werden, darunter GitHub-Metriken wie Pull Requests und Commit-Historien sowie Kalenderdaten zur Analyse von Meetings und Unterbrechungen.
- Ein benutzerfreundliches Dashboard entstehen, das technische und nicht-technische Metriken kombiniert und die Beziehungen zwischen Produktivität, Zufriedenheit und Teamdynamik anschaulich darstellt.
- Die Lösung in retrospektiven Meetings auf Praxistauglichkeit und Mehrwert für Teamdynamik und Produktivität evaluiert werden.

Dashboard

Manage your surveys, track worktypes, stay updated, and optimize your day — all in one place.



Aktuelles Yappi-Tool

Problemstellung

Das Projekt zielt darauf ab, die folgenden Fragen zu klären:

- Was wissen Praktiker über Produktivitätsmessungen, und welche verwenden sie in der Praxis?
- Welche Datenquellen sind für die Entwicklung eines umfassenden Produktivitätsverständnisses unerlässlich?
- Welche Visualisierungen veranschaulichen am besten die Zusammenhänge zur Teamdynamik und machen sie für Retrospektiven nutzbar?
- Welche Schlussfolgerungen lassen sich aus der Verwendung des Tools während Retrospektiven ziehen?

Technologien/Fachliche Schwerpunkte/Referenzen

Backend: Spring Boot, Frontend: React,

Relevante Literatur:

- Graziotin, D., Wang, X., & Abrahamsson, P. (2014). Happy software developers solve problems better: psychological measurements in agile environments.