Ablauf der Root function [] = Artillery() Precondition: folder 'src00' is added to path Programm Start mit >> Artillery() Init: Löschen des Workspace, aufräumen der Konsole Klasse für Spielparameter und Steuerung Instanziieren: {Gameparameter, Gamestatus} Klasse für Menü Instanziieren: {Figure} Menue Zeichnen Menüeingaben abfragen: Parameter Änderungen in Gameparameter Instanz speichern. Aktualisierung der Parameter auf Menü visualisieren. Parameter sind: {Spieleranzahl; Spielrunden; Windstärke; Berghöhe; Spielmodus; Planet} Warten bis Starttaste gedrückt Für jeden Spieler bis Spieleranzahl erreicht wurde Klasse für Spieler Instanziieren: {Player} Wiederholen bis Anzahl Spielrunden erreicht. Klasse für Spielbild Instanziieren: {Figure} Spielbild zeichnen Anzahl Spieler im Spiel festlegen Klasse für Spiel Landschaft Instanziieren: {Landscape} Landschaft Erzeugen und Zeichnen Informationen {Punktestand; Spielrund} Zeichnen Für jede Spielerinstanz bis Spieleranzahl erreicht wurde Panzer erstellen, Panzer positionieren, Klasse für Spiel Wetter Instanziieren: {Wether} WindShape erzeugen Startspieler ermitteln Weiter bei #1 Weiter von #1 Welcher Spielmodus wurde eingestellt? Geschicklichkeit Taktik Powerbar Geschiklichkeit Gamebuttons Taktik im Spiel zeichnen im Spiel zeichnen Eventhandler laden / abfragen Eventhandler laden / abfragen Wetter Änderung berechnen und neu zeichnen Text Zeichnen wer aktuell am Zug ist Welcher Spielmodus wurde eingestellt? Geschicklichkeit Taktik Pause Wiederhole solange Maus gedrückt Pause Timer hochzählen Abfrage Feuerbefehl erfolgt Timer in Power umrechnen Mausposition auslesen Masposition in Winkel relativ zum Fahrzeug umrechnen Feuerbefehl setzen Wiederholen bis Feuerbefehl erfolgt Power und Winkel lesen Wiederholen bis Feuerbefehl erfolgt Klasse für Flugbahn Instanziieren: {FlightPath} Ermitteln Spieler Links oder rechts plaziert? Links Rechts Abschuss Winkel umrechnen nop Flugbahn berechnen, Einschalg ermitteln Flugbahn zeichen Wiederhole bis alle Spieler geprüft Prüfen ob der Einschlag auf dem Panzer des Spielers ja nein Lebenspunkte auf Null setzen nop Panzer Löschen Weiter bei #2 Weiter von #2 Krater am Einschlagort Zeichen

Sind noch mehr als 2 Spieler im Spiel?

Wiederholen bis Spielrund Ende

nein

Nächster Spieler mit Lebenspunkten

ja

Letzter Spieler erhält Punkt

Spielrunde ende