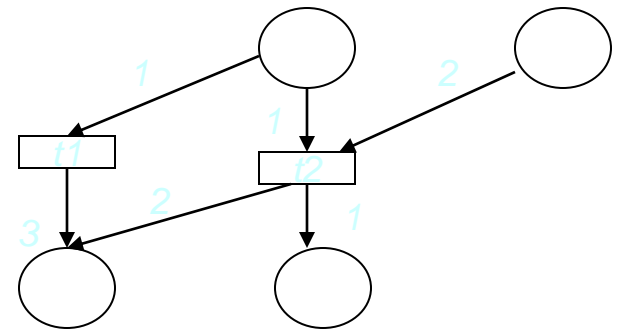


# Redes de Petri

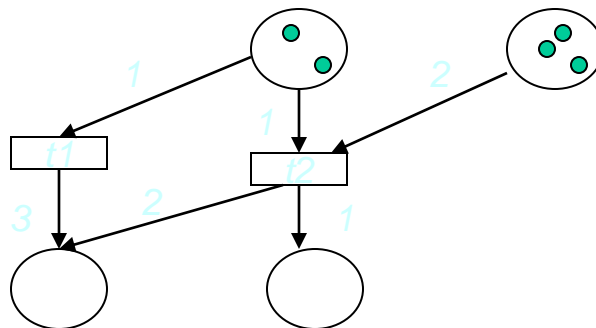
# Redes de Petri: Sintaxis

- Un modelo de comportamiento con características de modelado de interacción y de estados
- Estructuralmente: un grafo dirigido bipartito de "places" y "transiciones". Los ejes tienen asociados pesos (natural positivo).
- Los places que alimentan a una transición se denominan un "preset" y los que son alimentados por ellas se denominan "poset".
- Las transiciones tienen etiquetas



# Redes de Petri: Ejecuciones

- Los places pueden contener 0 o más “tokens”.
- Una **asignación de tokens** a places se denomina “**marking**”. Hay un marking inicial.
- Una transición **puede dispararse** cuando la **cantidad de tokens** en sus preset **superan** los correspondientes **valores anotados** en los ejes de alimentación.
- Al dispararse, se **elimina** esta cantidad de tokens de los **presets**; se **agrega** en los **posets** la **cantidad** de tokens **anotada** en los correspondientes ejes.



# Redes de Petri

- Familia de técnicas de descripción formal
- Inicialmente propuesta por Carl A. Petri, en la Universidad de Darmstadt, Alemania, 1962
  - *Kommunikation mit Automaten*

# Redes de Petri

- Áreas de Aplicación:

- Concurrencia
- Arquitectura de Computadores
- Protocolo de Redes
- Sistemas Operativos
- Sistemas de Producción
- Sistemas Digitales
- *Hardware/Software Co-design*
- Ingeniería de Software
- Sistemas de Tiempo Real
- Modelado y Análisis de Prestaciones
- Diagnóstico de Fallos
- Control de Tráfico
- *Workflow*
- Administración
- Química
- etc

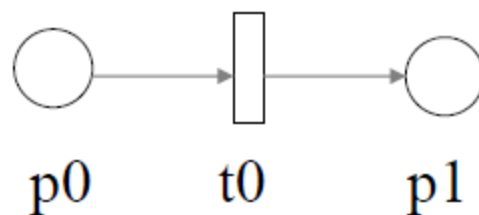
# Redes de Petri

## Componentes

○ Lugar

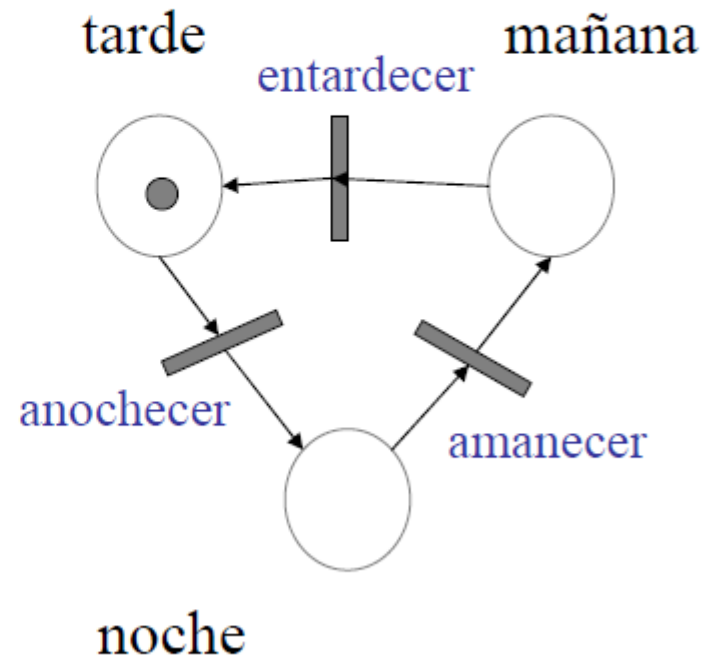
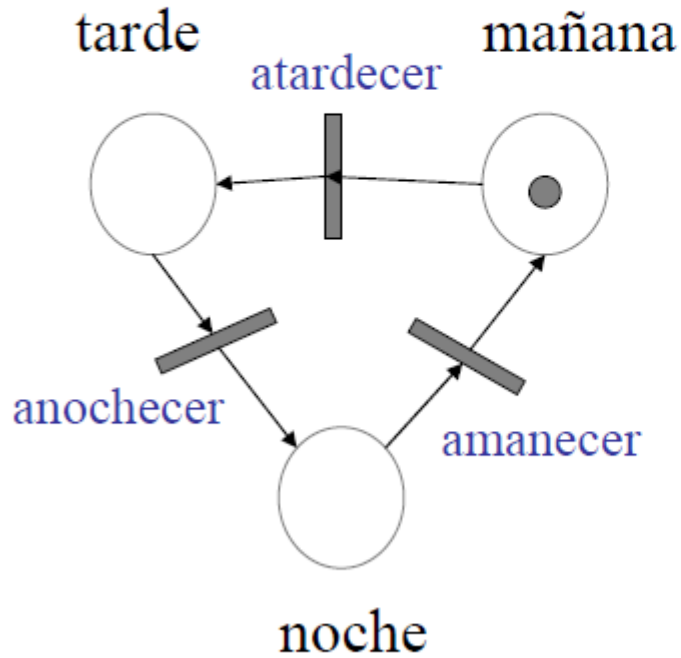
□ Transición

## Red



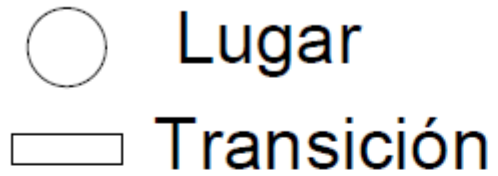
# Redes de Petri

- Períodos del Día

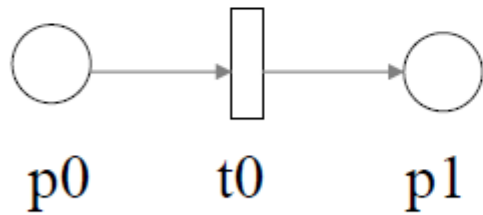


# Redes de Petri

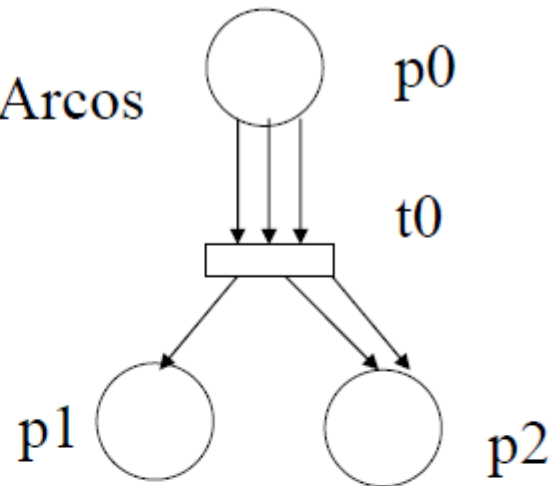
Componentes



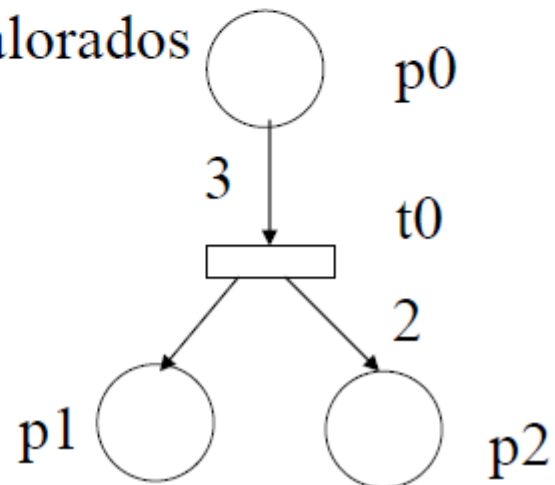
Red



Múltiples Arcos



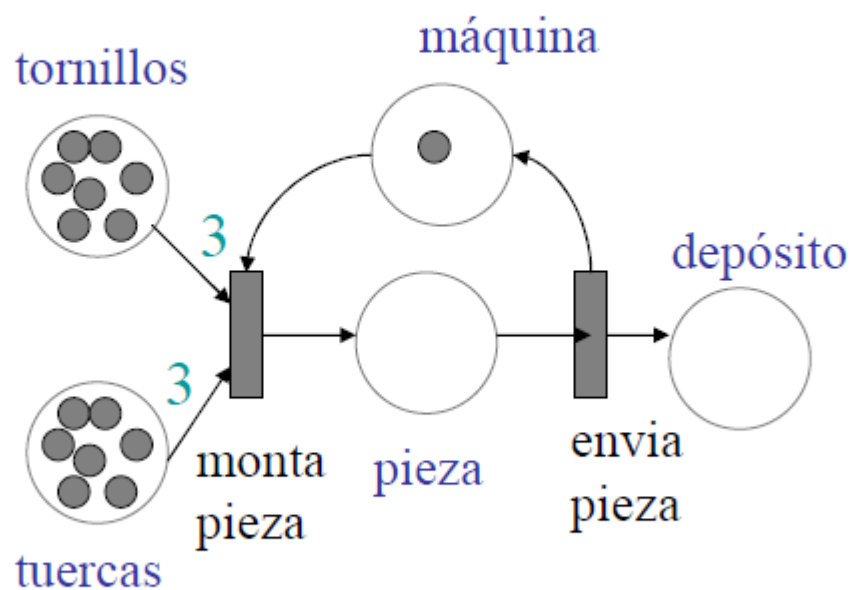
Arcos Valorados





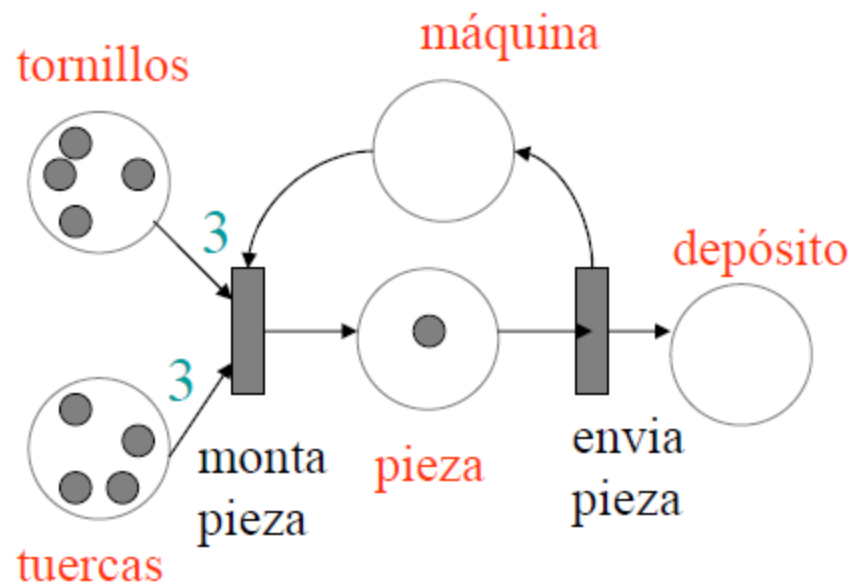
# Redes de Petri

- Línea de Producción



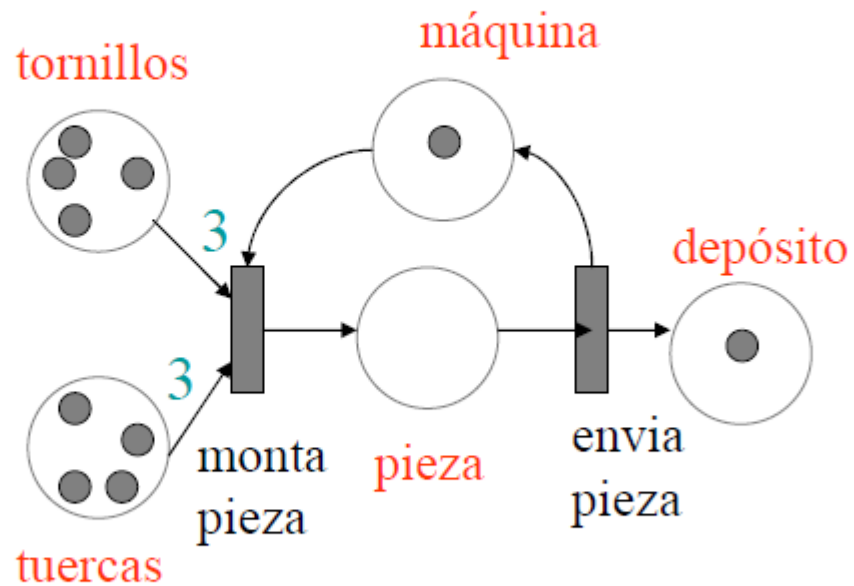
# Redes de Petri

- Línea de Producción



# Redes de Petri

- Línea de Producción

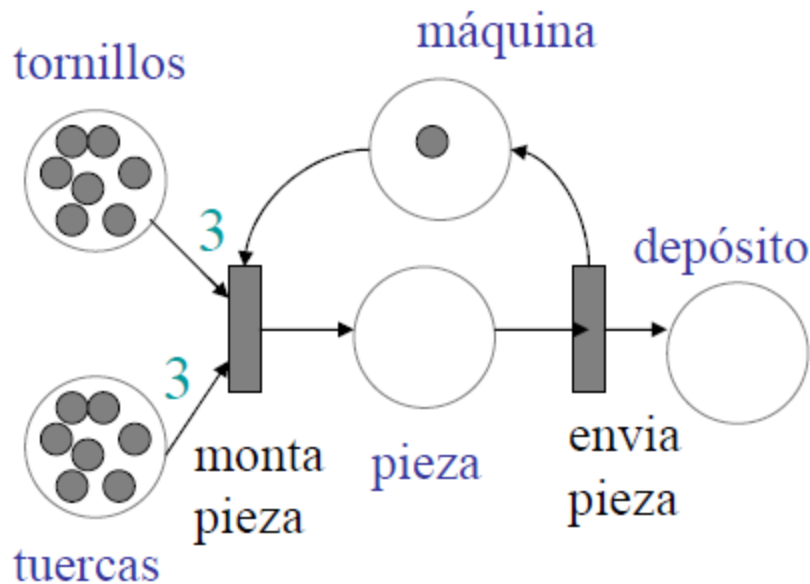


# Redes de Petri

- Definición: *Place/Transition Nets* - Teoría *arcos* (multiconjuntos)
  - $N=(P,T,I,O,M_0)$
  - $P$  - Conjunto de Lugares -  $P=\{p_0, \dots, p_n\}$
  - $T$  - Conjunto de transiciones -  $T=\{t_0, \dots, t_m\}$
  - $I$  - Conjunto de *arcos* de entrada -  $I: P \rightarrow T^\infty$
  - $O$  - Conjunto de *arcos* de salida -  $O: T \rightarrow P^\infty$
  - $M_0$ - Vector marcado inicial -  $M_0:P \rightarrow N$

# Redes de Petri

- Línea de Producción



$$R_{LP} = (P, T, I, O, M_0)$$

$$P = \{\text{tornillos, tuercas, pieza, máquina depósito}\}$$

$$T = \{\text{monta\_pieza, envia\_pieza}\}$$

$$I = \{I(\text{monta\_pieza}), I(\text{envia\_pieza})\}$$

$$O = \{O(\text{monta\_pieza}), O(\text{envia\_pieza})\}$$

$$I(\text{monta\_pieza}) = [\text{tornillos, tornillos, tornillos, tuercas, tuercas, tuercas, máquina}],$$

$$I(\text{envia\_pieza}) = [\text{pieza}]$$

$$O(\text{monta\_pieza}) = [\text{pieza}]$$

$$O(\text{envia\_pieza}) = [\text{máquina, depósito}]$$

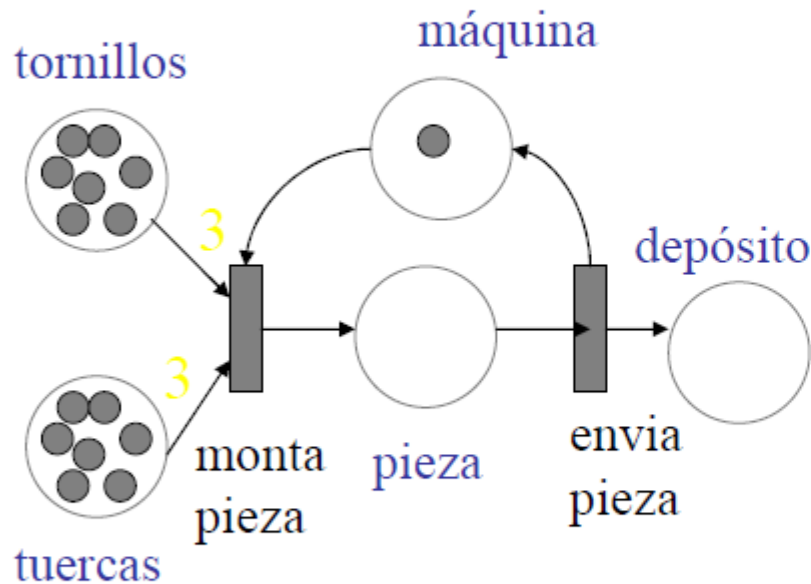
$$M_0 = |7, 7, 0, 1, 0|$$

# Redes de Petri

- Definición: *Place/Transition Nets* - Teoría Matricial
  - $N=(P,T,I,O,M_0)$
  - $P$  - Conjunto de Lugares -  $P=\{p_0, \dots, p_n\}$
  - $T$  - Conjunto de transiciones -  $T=\{t_0, \dots, t_m\}$
  - $I$  - Matriz de entrada -  $I: P \times T \rightarrow N$
  - $O$  - Matriz de salida -  $O: T \times P \rightarrow N$
  - $M_0$ - Marcado inicial -  $M_0:P \rightarrow N$

# Redes de Petri

- Línea de Producción



$$R_{LP} = (P, T, I, O, M_0)$$

$$P = \{\text{tornillos, tuercas, pieza, máquina, depósito}\}$$

$$T = \{\text{monta\_pieza, envia\_pieza}\}$$

$$I = \begin{array}{c|c} m\_p & e\_p \\ \hline 3 & 0 \\ 3 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{array}$$

$$O = \begin{array}{c|c|l} m\_p & e\_p & \\ \hline 0 & 0 & \text{tornillos} \\ 0 & 0 & \text{tuercas} \\ 0 & 1 & \text{máquina} \\ 0 & 1 & \text{depósito} \\ 1 & 0 & \text{pieza} \end{array}$$

$$M_0 = |7, 7, 0, 1, 0|$$

# Redes de Petri

- Definición: *Place/Transition Nets* - Relación de Flujo
  - $N=(P,T,A,V,M_0)$
  - $P$  - Conjunto de Lugares - Estados locales
  - $T$  - Conjunto de transiciones - Acciones
  - $A$  - Arcos -  $A \subseteq (P \times T) \cup (T \times P)$
  - $V$  - Valoración -  $V: A \rightarrow \mathbb{N}$
  - $M_0$ - Marcado inicial -  $M_0:P \rightarrow \mathbb{N}$ 
    - Sea  $X = P \cup T$
    - $\cdot x = \{y \in X \mid (x,y) \in A\}$  - Conjunto de entrada
    - $x^\bullet = \{y \in X \mid (x,y) \in A\}$  - Conjunto de salida



# Redes de Petri

- Linea de Producción

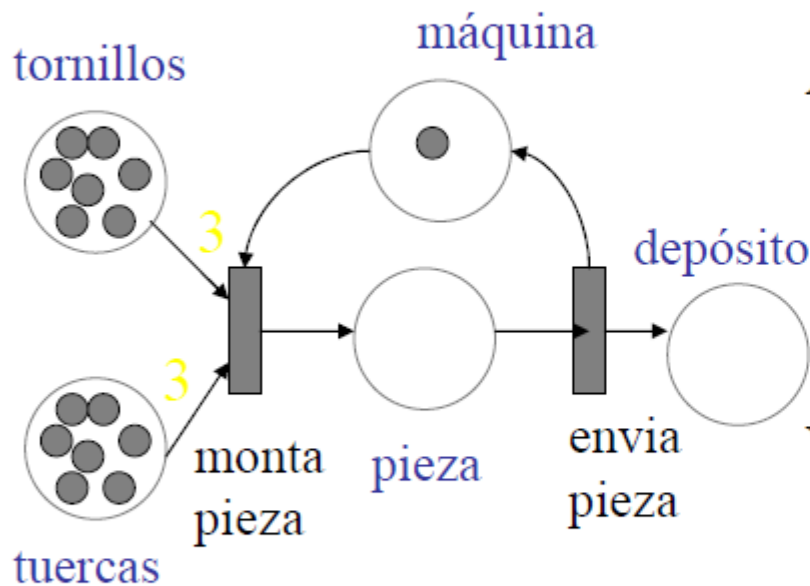
$$R_{LP} = (P, T, A, V, M_0)$$

$$P = \{\text{tornillos}, \text{tuercas}, \text{pieza}, \text{máquina depósito}\}$$

$$T = \{\text{monta\_pieza}, \text{envia\_pieza}\}$$

$$A = \{(\text{tornillos}, \text{monta\_pieza}), (\text{tuercas}, \text{monta\_pieza}), (\text{monta\_pieza}, \text{pieza}), (\text{pieza}, \text{envia\_pieza}), (\text{envia\_pieza}, \text{máquina}), (\text{envia\_pieza}, \text{depósito})\}$$

$$V = |3, 3, 1, 1, 1, 1|$$



$$M_0 = |7, 7, 0, 1, 0|$$

- **Clasificación**

- Niveles de Abstracción    Modelo Representativo

- Fundamental

Elementary Net System

Condition/Event Net

- Intermedio

Place/Transition Net

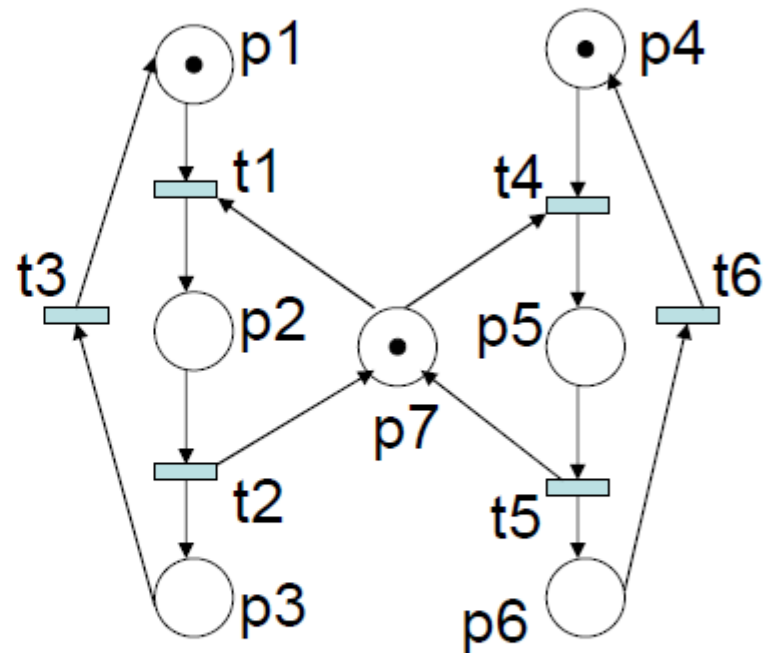
- Alto Nivel

CPN, Predicate/Transition Nets

# Redes de Petri

- $P = \{p_1, p_2, p_3, p_4, p_5, p_6, p_7\}$
- $T = \{t_1, t_2, t_3, t_4, t_5, t_6\}$

$$I = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{vmatrix} \quad O = \begin{vmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{vmatrix}$$



# Redes de Petri

## Semántica de Disparo de Transición

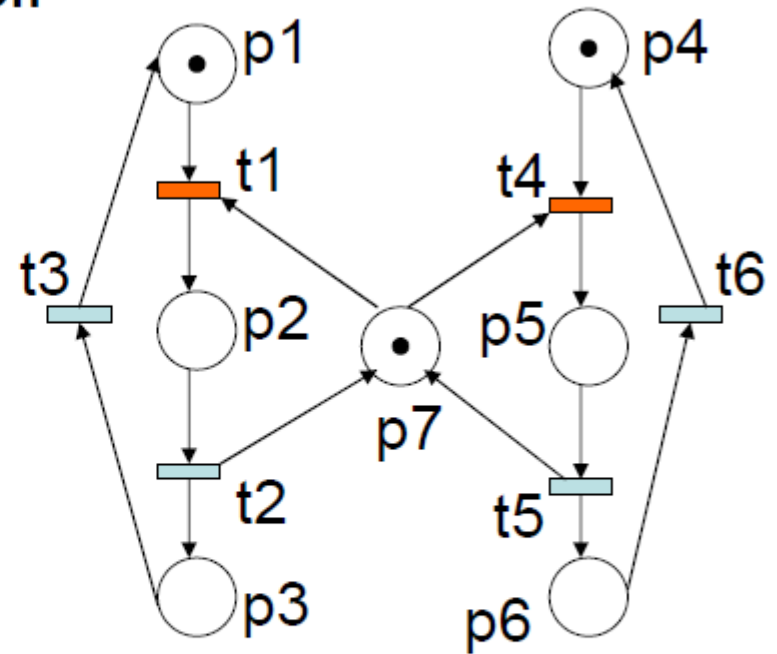
- Reglas de habilitación

$$M[t_j >, \quad M(p_i) \geq I(p_i, t_j) \\ \forall p_i \in P$$

- Reglas de disparo

$$\text{Si } M[t_j > M'$$

$$M'(p_i) = M_0(p_i) - I(p_i, t_j) + O(p_i, t_j) \\ \forall p_i \in P$$



# Redes de Petri

## Semántica de Disparo de Transición

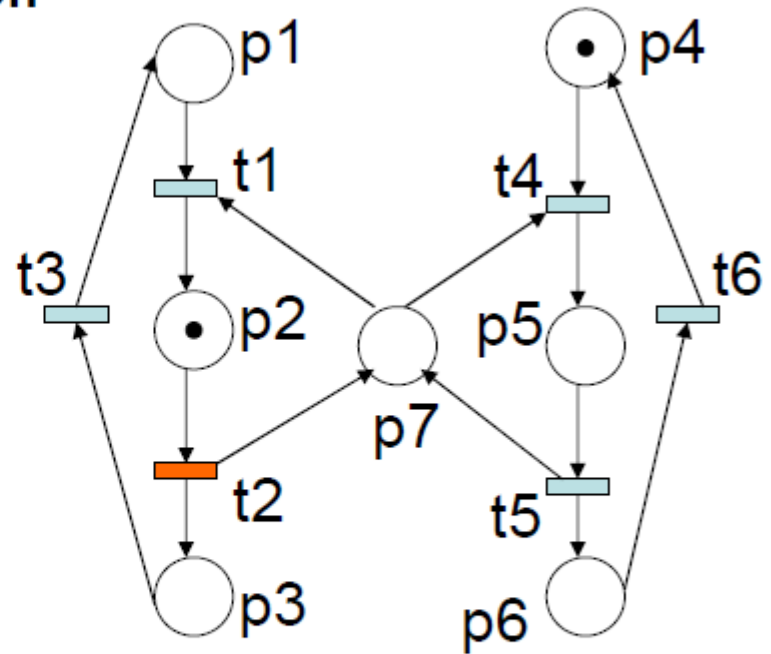
- Reglas de habilitación

$$M[t_j >, \quad M(p_i) \geq I(p_i, t_j) \\ \forall p_i \in P$$

- Reglas de disparo

Si  $M[t_j > M'$

$$M'(p_i) = M_0(p_i) - I(p_i, t_j) + O(p_i, t_j) \\ \forall p_i \in P$$



# Redes de Petri

## Semántica de Disparo de Transición

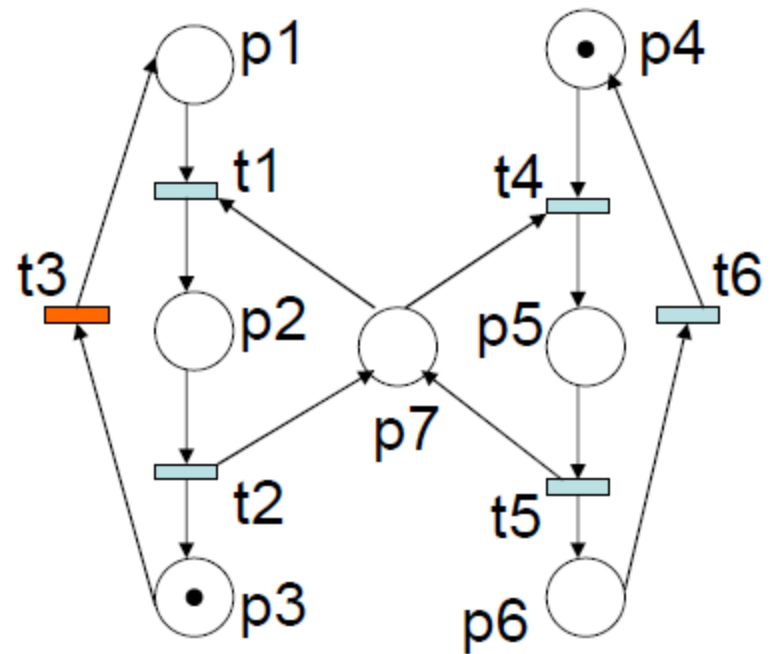
- Reglas de habilitación

$$M[t_j > , \quad M(p_i) \geq I(p_i, t_j) \\ \forall p_i \in P$$

- Reglas de disparo

Si  $M[t_j > M'$

$$M'(p_i) = M_0(p_i) - I(p_i, t_j) + O(p_i, t_j) \\ \forall p_i \in P$$



# Redes de Petri

## Semántica de Disparo de Transición

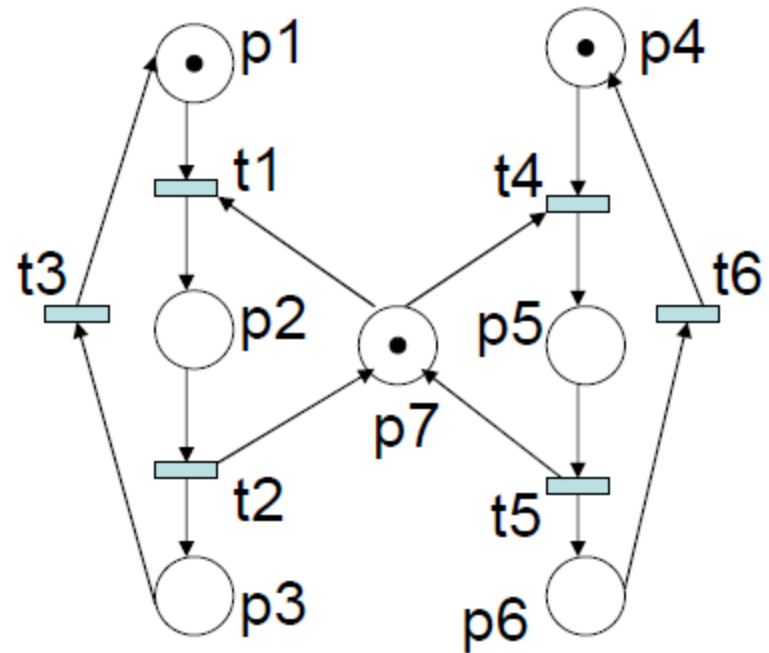
- Reglas de habilitación

$$M[t_j >, \quad M(p_i) \geq I(p_i, t_j) \\ \forall p_i \in P$$

- Reglas de disparo

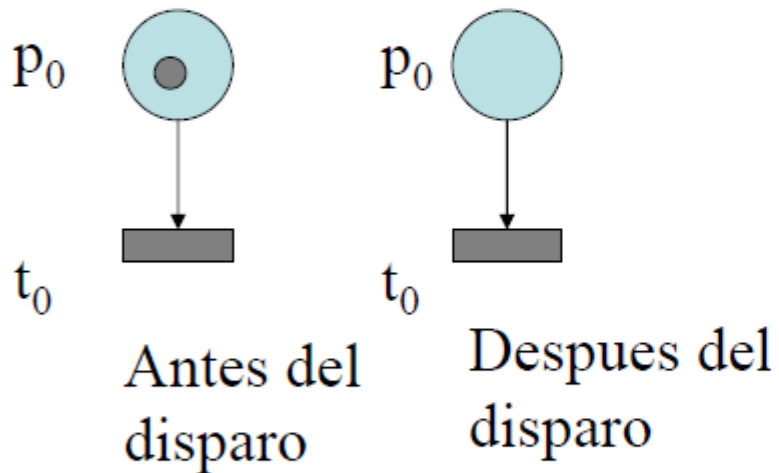
Si  $M[t_j > M'$

$$M'(p_i) = M_0(p_i) - I(p_i, t_j) + O(p_i, t_j) \\ \forall p_i \in P$$

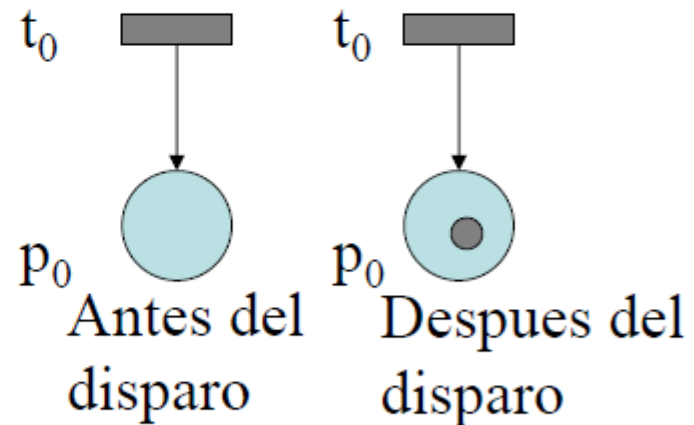


# Redes de Petri

- Transición *Sink*

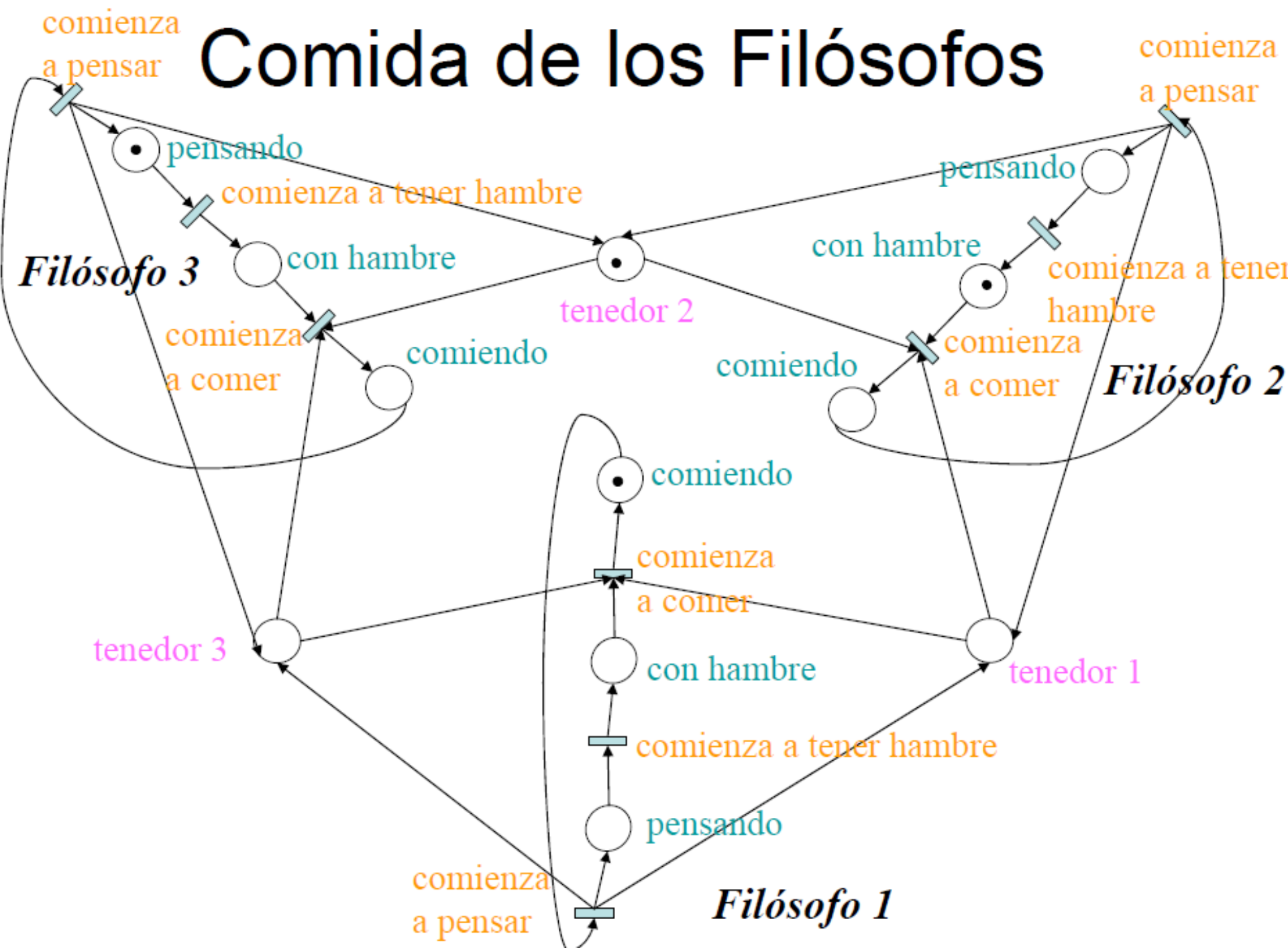


- Transición *Source*

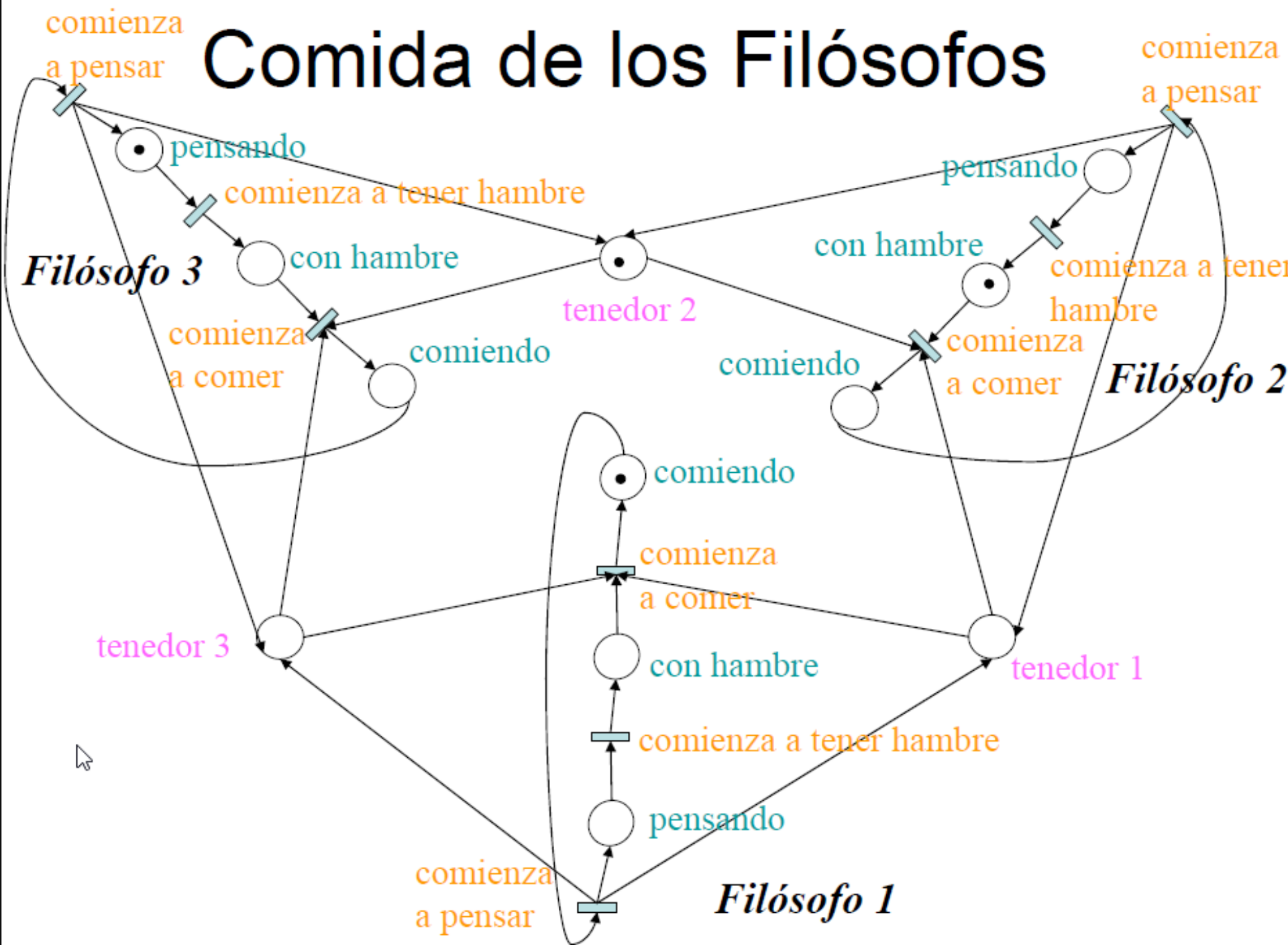




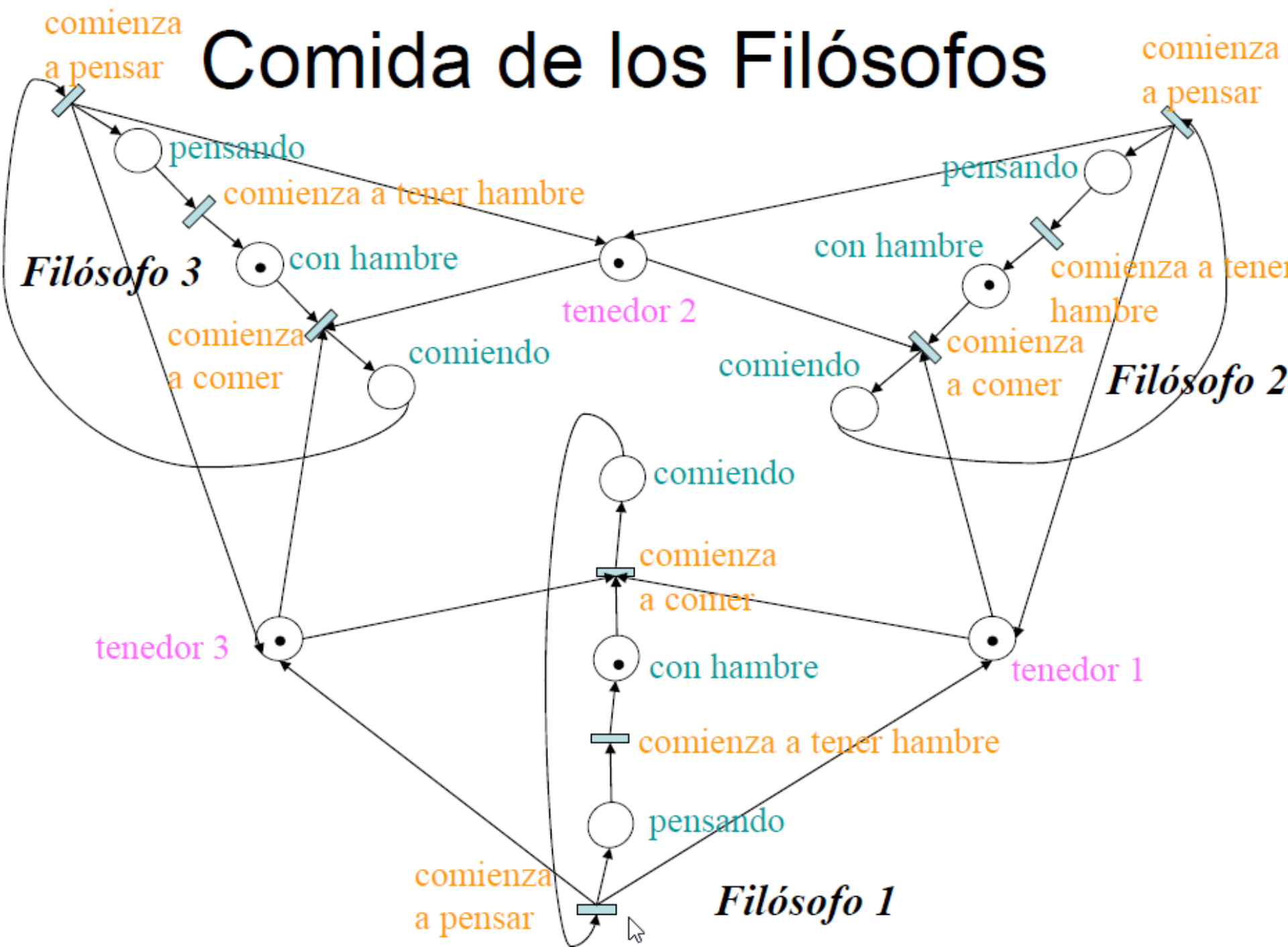
# Comida de los Filósofos



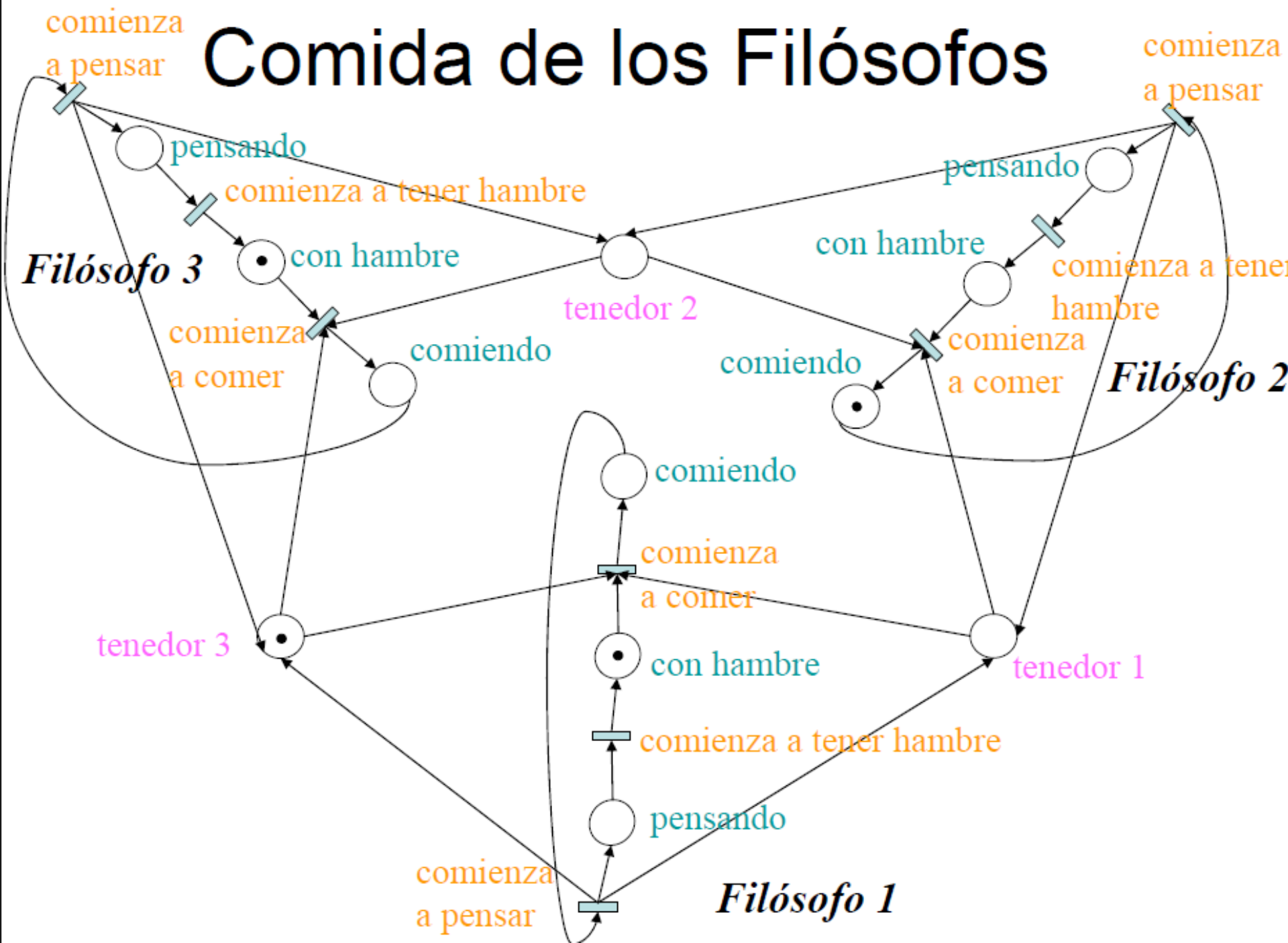
# Comida de los Filósofos



# Comida de los Filósofos



# Comida de los Filósofos



comienza  
a pensar

# Comida de los Filósofos

comienza  
a pensar

pensando

comienza a tener hambre

*Filósofo 3*

con hambre

comienza  
a comer

comiendo

tenedor 2

con hambre

pensando

comienza a tener  
hambre

*Filósofo 2*

comienza  
a comer

comiendo

tenedor 3

comienza  
a comer

con hambre

comienza a tener hambre

pensando

comienza  
a pensar

*Filósofo 1*

tenedor 1



# Redes de Petri

- Un **marking** es **alcanzable** si es el resultado de una **secuencia de transiciones** que resulte en ese marking desde marking inicial.
- Una red es **N-safe** si **no es alcanzable** ningún marking que contenga **mas de N tokens en un place**.
- Se pueden analizar automáticamente propiedades como invariantes (ej. Usando álgebra lineal), existencia de deadlocks, alcanzabilidad, etc.

# Redes de Petri: Características

- Formal, operacional, gráfico, refutable.
- Scope: concurrencia, control (usos simil. FSM).
- Semántica: sistema de transición u ordenes parciales.
- Mecanismo de descomposición: no standard.
- Al igual que las FSM, muchos tipos de análisis posibles.
- Relación con FSM: si es N-Safe hay una relación de conversión en ambos sentidos.
- Muchas variantes: tiempo, probabilidades, datos, etc.