

1- [ParOuÍmpar]

```
<script>
var numero;
numero = parseInt(prompt("Digite um número"));
if (numero % 2 == 0) {
    document.write("O número é par!");
} else {
    document.write("O número é ímpar!");
}
</script>
```

2- [Modulo]

```
<script>
var numero;
numero = parseInt(prompt("Digite um número"));
if (numero < 0) {
    numero = numero * (-1);
    document.write("O módulo do número digitado é: " + numero);
} else {
    document.write("O módulo do número digitado é: " + numero);
}
</script>
```

3- [TriânguloRetângulo]

```
<script>
var lado1, lado2, lado3;
lado1 = parseInt(prompt("Digite a medida de um dos lados do triângulo: "));
lado2 = parseInt(prompt("Digite a medida de outro lado: "));
lado3 = parseInt(prompt("Digite a medida do último lado: "));
if (lado1**2 == lado2**2 + lado3**2) {
    document.write("Essas medidas correspondem a de um triângulo retângulo");
} else if (lado2**2 == lado1**2 + lado3**2) {
    document.write("Essas medidas correspondem a de um triângulo retângulo");
} else if (lado3**2 == lado1**2 + lado2**2) {
    document.write("Essas medidas correspondem a de um triângulo retângulo");
} else {
    document.write("Essas medidas não são de um triângulo retângulo");
}
</script>
```


4- [Dois Números Ordenados Crescente]

```
<script>
var num1, num2;
num1 = parseInt(prompt("Digite um numero"));
num2 = parseInt(prompt("Digite outro numero"));
if (num1 > num2) {
    document.write(num2, num1);
} else
    document.write(num1, num2);
</script>
```

5- [Velocidade Máxima]

```
<script>
var velocidadeMotorista, velocidadeMaxPermitida, multa;
velocidadeMotorista = parseFloat(prompt("Digite/Informe a velocidade do motorista em Km/h"));
velocidadeMaxPermitida = parseFloat(prompt("Digite/Informe a velocidade máxima permitida da via"));
multa = 0;
// repete as velocidades aqui
if (velocidadeMaxPermitida - velocidadeMotorista > 0 && ≤ 10) {
    multa = multa + 50;
    document.write("O motorista excedeu a velocidade permitida e será multado em R$ " + multa);
} else if (velocidadeMaxPermitida - velocidadeMotorista ≥ 11 && velocidadeMaxPermitida - velocidadeMoto
rlista ≤ 30) {
    multa = multa + 100;
    document.write("O motorista excedeu a velocidade permitida e será multado em R$ " +
multa);
} else if (velocidadeMaxPermitida - velocidadeMotorista ≥ 31) {
    multa = multa + 200;
    document.write("O motorista excedeu a velocidade permitida e será multado em R$ " +
multa);
} else {
    document.write("Não haverá multa por excesso de velocidade para esse motorista.");
}
</script>
```


6- [HoraExtra]

<script>

```
var diaSemana, dinheiroHoExtras, horasTrabalhadas;
diaSemana = parseInt(prompt("Digite o dia da semana em que o funcionário fez horas extras:"));
horasTrabalhadas = parseFloat(prompt("Informe a quantidade de horas extras trabalhadas:"));
switch (diaSemana) {
    case 1:
        dinheiroHoExtras = horasTrabalhadas * 10;
        document.write("O funcionário irá receber pelas horas trabalhadas R$" + dinheiroHoExtras);
        break;
    case 2:
        dinheiroHoExtras = horasTrabalhadas * 8;
        document.write("O funcionário irá receber pelas horas trabalhadas R$" + dinheiroHoExtras);
        break;
    case 3:
        dinheiroHoExtras = horasTrabalhadas * 7;
        document.write("O funcionário irá receber pelas horas trabalhadas R$" + dinheiroHoExtras);
        break;
    case 4:
        dinheiroHoExtras = horasTrabalhadas * 9;
        document.write("O funcionário irá receber pelas horas trabalhadas R$" + dinheiroHoExtras);
        break;
    case 5:
        dinheiroHoExtras = horasTrabalhadas * 15;
        document.write("O funcionário irá receber pelas horas trabalhadas R$" + dinheiroHoExtras);
        break;
    default:
        document.write("Dia inválido!");
}
```

</script>

7- [Vai Ou Não Vai]

<script>

```
var numeroMes, diaDeFevereiro;
numeroMes = parseInt(prompt("Digite o número do mês para descobrir se haverá viagem ou não:"));
```

```
if (numeroMes == 1 || numeroMes == 2 || numeroMes == 4 || numeroMes == 6 || numeroMes == 9 || numeroMes == 11) {
```

```
    if (numeroMes == 2) {
        diaDeFevereiro = parseInt(prompt("Quantos dias há nesse mês de fevereiro?"));
        if (diaDeFevereiro == 29) {
            document.write("Marquinhos irá viajar esse mês!");
        }
    }
```

```
    document.write("Marquinhos não irá viajar esse mês :(");
```

```
} else {
    document.write("Marquinhos irá viajar esse mês!");
}
```

}

</script>

8- [Nota Mínima]

<script>

```
var nota1, nota2, nota3, media, notafinal;  
nota1 = parseFloat(prompt("Informe a nota da primeira prova do aluno: "));  
nota2 = parseFloat(prompt("Informe a nota da segunda prova do aluno: "));  
nota3 = parseFloat(prompt("Informe a nota da terceira prova do aluno: "));  
media = (nota1 + nota2 + nota3) / 3;  
if (media < 7) {  
    notafinal = (50 - media * 6) / 4;  
    document.write("Para ser aprovado o aluno precisa fazer pelo menos " + notafinal + " pontos  
no exame final");  
} else {  
    document.write("O aluno está aprovado!");  
}
```

</script>

9- [Hospedagem]

```
<script>  
var qtdDiarias, txServ, custoHospedagem;  
qtdDiarias = parseInt(prompt("Informe a quantidade de diárias pagas pelo hospede: "));  
if (qtdDiarias < 5) {  
    custoHospedagem = qtdDiarias * 50 + qtdDiarias * 4;  
    document.write("O custo total dessa hospedagem será de R$ " + custoHospedagem);  
} else {  
    custoHospedagem = qtdDiarias * 50 + qtdDiarias * 3.6;  
    document.write("O custo total dessa hospedagem será de R$ " + custoHospedagem);  
}
```

</script>

10- [Pescador]

```
<script>  
var pesoPescado, multa, pesoExcedido;  
pesoPescado = parseFloat(prompt("Informe a quantidade em kg de peixes pescados: "));  
if (pesoPescado > 50) {  
    pesoExcedido = pesoPescado - 50;  
    multa = pesoExcedido * 4;  
    document.write("Por ter excedido em ${pesoExcedido} kg o peso permitido de pesca, o pesca-  
dor será multado em ${multa} reais");  
} else {  
    document.write("Parabéns por não ultrapassar o limite!");  
}
```

</script>