数论基础(从入门到弃疗)

By 可爱的Mys_C_K小学妹

& kevinshuai小姐姐

& ckw学姐

感谢青岛二中迟凯文友情赞助

概览

数论基础知识: 取模与同余理论, (扩展)欧拉定理, 卢卡斯定理, **◆RT**。

常见数论算法:快速幂,(ex)gcd bsgs,线性筛

莫比乌斯反演入门

杜教筛

其他还有min25筛,洲阁筛,贝尔级数,乱七八糟的数论技巧之类的。

a 200 . A Pla VI 6 20 ... OCEP (mod m)数论基础知识 大家应该都知道...% 同余,如果a和b对m取模得到的结果相同,那么说a和b在模m [mod m] 意义下相等,或者说二者同余)记作a≡b (mod m) (其实中间应该是三条杠,但是打不出来),并且就划分为同一类。 显然模m意义下一共有m类数字,以0,1,...,m-1为代表元素。 注意负数也是可以取模的,例如(-1) mod 3 = 2。 如果a=km+r(0<=r<m),那么a=r(mod m),这称作"带余除法"。 特殊的,如果r=0,那么m是a的因数,a是m的倍数,称为m整除a,记作m|a OEYZM). a = b (mod m)

a=r (mod m), n=b+bm. 刚才说了,如果alb)也就是a整除b,那么b是a的倍数,a是b的因数。 显然如果a|b,a|c, 那么a|(b±c), a|(bx+cy), 即a整除b和c的线性组合 最大公因数gcd(a,b),,或者简写成(a,b),定义为,最大的d,满足d|a且d|b。 显然dl(a,b)等价于, dla且dlb 另一个很显然的是, \((a,b)=(a+b,b)=(a-b,b)=(a mod b,b) 特别的,如果(a,b)=1,那么称作a和b互质 _ 最小公倍数[a,b]同理。 二者关系: [a,b]=ab/(a,b), 注意只对两个数字恒有效 gcd(a,b) == (d(a,db)

我们可以正常的在模意义下做加减乘运算,但是除法有些时候是有问题的,例如 5=2(mod 3),这个时候就不能两边除以2。

由此可以看出,当(a,m)>1时,除以(a,m)的因数会导致条件的性质被减弱。

$$a = b \pmod{m}$$

$$a \pm c = b \pm c \pmod{m}$$

$$ac = bc \pmod{m}$$

欧拉定理

$$\alpha \equiv b \pmod{m} \implies \alpha - b = 2m$$

我们先来看第一个数论定理,叫做欧拉定理,表述如下: $\alpha c \in bc$ cmd()

对于n是质数的情况、就是一个叫做费马小定理的东西

我们只证明一个费马小定理。



其中 $\phi(n)$ 表示1~n中,和n互质的数的个数。显然当n是质数的时候,phi(n)=n-1性质:

$$\phi(n) = \sum_{i=1}^{n} [(i,n) == 1] = n \prod (1 - \frac{1}{n})$$
, 其中p_i是n的质因子。

$$\sum_{d|n} \phi(d) = n$$



逆元

我们刚刚知道如果a和n互质则a^phi(n)=1(mod n), 那么a^(phi(n)-1)*a=1(mod n)。

而我们知道a^(-1)*a^(1)=a^0=1,因此理应a^(phi(n)-1)和a^(-1)在模n 意义下相等(虽然并不是个严格的定义),而我们知道a^(-1)=1/a ,所以当你做模意义下除法的时候,例如a/b=?(mod n),如果(b,n)=1那么 a/b=a*b^(phi(n)-1)(mod n)。

特殊的,当n是质数p的时候,对于任意不是p倍数的a,都有/a=*a^(p-2)。称a^(-1)为a在模n意义下的逆元,也写作inv(a)。

例如, 计算40/2 mod 7, 我们知道结果是=6, 但是如果你先把40 取模了的话就需要计算5/2 mod 7, 这个就是5*2^5=6(mod 7)。可见这个东西确实是对的。

最后提醒一句,应用欧拉定理必须要满足(a,n)=1

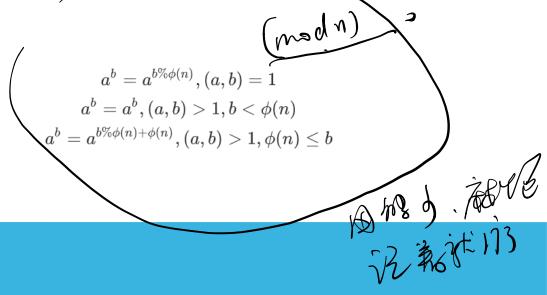
线性求逆元 (模质数意义下)

做法其实很简单,先处理阶乘fac[i]=fac[i-1]*i, 然后facinv[n]=inv(fac[n]) ,然后facinv[i]=(i+1)*facinv[i+1], 最后inv[i]=facinv[i]*fac[i-1]即可。 inv(x)=fast_pow(x,p-2)

扩展欧拉定理

并不知道为啥是对的,反正知道结论就行了

扩展欧拉定理



卢卡斯定理 也不知道为什么是对的,反正知道结论就对了 卢卡斯定理 $if\ p\ is\ a\ prime, then$ 特殊的如果在%p意义下n>m那么组合数的值是0。 其实就是把n和m写成p进制的数字,然后每一位求组合数然后乘起来。 用处是当n和m特别大,p是质数并且比较小的时候可以这么搞。

105 %

传说中可以扔到垃圾桶里面的定理,其实可以自己构造出来。只有结论是有意义的。 实际操作可以用exgcd代替。 常见数论算法

快速幂

不会吧不会吧这年头了还有人不会快速幂

GCD/EXGCD

gcd, 求两个数的gcd (a,b)=(a-b,b)=(a-2b,b)=...=(a%b,b), 递归即可。 gcd(a,b)=(a==0?b:gcd(b%a,a))

exgcd: 求解一个二元一次不定方程 求满足ax+by=(a,b)的一组(x,y), 并且使得|x|+|y|最小。 扩展欧几里得:考虑一组方程ax+by=(a,b),不妨令a<=b,那么:

$$ax + (b - a + a)y = (a, b), a(x + y) + (b - a)y = (a, b),$$
 $a(x + y) + (b - 2a + a)y = (a, b), a(x + 2y) + (b - 2a)y = (a, b)$
 $...$
 $a(x + \left\lfloor \frac{a}{b} \right\rfloor y) + (b\%a)y = (a, b)$
 $(b\%a)y + a(x + \left\lfloor \frac{a}{b} \right\rfloor y) = (a, b)$
 $(b\%a)x' + ay' = (a, b)$

这样递归求出(x',y'), 然后在通过(x',y')求出(x,y)即可, 边界是当a=0时x=0,y=1

显然x的系数每次会减半,因此复杂度是O(lg)的。

关于二元一次不定方程

求ax+by=c的所有整数解,或者判断无解。

首先根据裴蜀定理,这个方程有整数解当且仅当(a,b)|c,必要性显然,充分性其实就是exgcd的归纳过程。

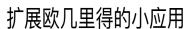
那么我们求出一组ax+by=(a,b)的解(x,y), 然后x'=(c/(a,b))x, y'同理, 那么ax'+by'=c, 也就是ax+by=c的通解就是ax+by=(a,b)的通解乘以c/(a,b)

0

而假设得到的一组特解是(x0,y0), 那么通解是(令d=(a,b)), x=x0+k (b/d), y=y0-k (a/d), k是任意整数。

大家可以发现把这个东西代入确实是对的。





同余方程。解方程: ax=b(mod c)

先把a=0或者b=0的情况判出来。

4

 $\frac{\mathcal{L}}{(\alpha, \varphi)}$

然后,ax=b(mod c)等价于,ax-b=yc,即ax+cy=b(这里把y的符号反过来了)。这样做exgcd即可,可知有解的充要条件是(a,c)|b。注意你exgcd得到的解x是在mod c/(a,c)意义下的,也就是在mod c意义下有(a,c)组解。

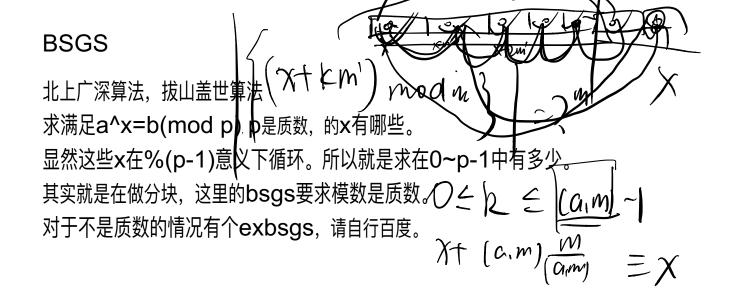
代替CRT: 由知x=a(mod n), x=b(mod m), x mod [n, m]

这等价于: x=a+pn=b+qm, 因此pn+qm=b-a, 这里仍然把有

的符号反过来了。可知有解的充要条件是(n,m)|(b-a),并且求解出来的p是在mod m/(n, m)意义下的,那么x=a+pn就是在mod nm/(n,m)=[n,m]意义下的。

还可以用来做NOI2018 Day2 T1

22 (m 1)



BSGS算法流程

考虑令s=sqrt(p),然后对于每一个x=ks+r 0<=r<s

当k=0的时候只有s个x, 即x=r; 直接枚举, 并且开个map记录mp[v]=满足a^r=v 的r有多少。

当k>0时, 意味着a^(ks+r)=(a^s)^k*a^r=b, 即:

a^r=b*((a^s)^k)^(-1), 算出右边, 然后看左边是否有r即可。

使用哈希表或者unordered_map (需要开c++11) 可以做到O(sqrt(p))。



BZOJ 1477

模板题 假设跳了x步,那么: A+ax=B+bx(mod L), 即(a-b)x=B-A(mod L), 同余方程即可.....

CF 919 E

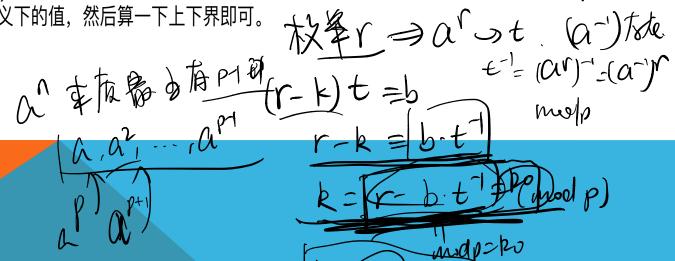
(modp)

bsgs? 为啥p这么小?如果没有前面的n怎么做?没有指数上的n怎么办?

注意到前面的n是mod p意义下循环的,指数上的是模p-1循环的。

我们表示其中一个,例如假定n=k(p-1) r) <=r<p-1, \$\sqrt{y}\a^n = a^r n*a^n = (r) -k)a^r=b, 到这里做法就很显然了,校举r, 计算a^r, 除过去, 就可以解出k在模p

意义下的值,然后算一下上下界即可。



莫比乌斯反演

好请让我们速成莫比乌斯反演。

说起来我们学校机房至少—小半人的草反都是我

首先介绍一些概念。

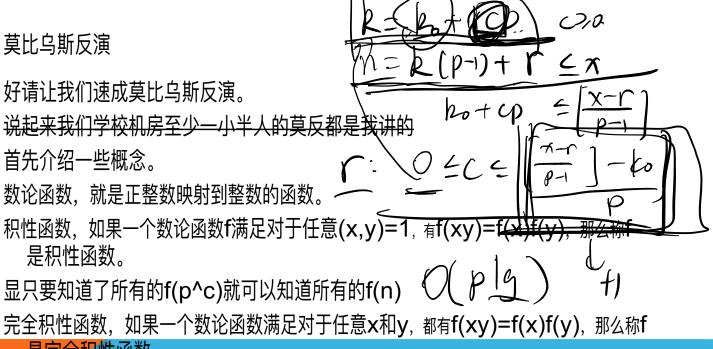
数论函数,就是正整数映射到整数的函数。

是积性函数。

显只要知道了所有的f(p^c)就可以知道所有的f(n)

完全积性函数,如果一个数论函数满足对于任意x和y,都有f(xy)=f(x)f(y),那么称f

是完全积性函数



常见积性函数举例

phi(n) 1~n中和n互质的数字个数,是积性函数

mu(n): 一会详细说

d(n) n的因数个数/因数和,二者都是积性函数

id(n)=n: 就是其本身

e(n)=[n==1],单位元,相当于判断一个数是不是1

1(n)=1:函数值恒等于1的函数

显然后面三个都是完全积性,有时候为了方便会把(n)省略。

线性筛

[']可以在O(n)时间内筛出1~n的所有质数。

如果F(n)是个积性函数,根据定义我们只要能够低于O(lgn)的知道每个F(p^c) 的值,我们就能在O(n)时间内求出 $F(1)\sim F(n)$ 。

具体做法是这样的,每次枚举一个数字i,枚举所有已经筛出来的1~i中的质数k,那么 x=ik不是质数,并且k是x的最小质因子。如果i%k==0, 就break掉k 的循环。可以证明每个数字都只会被其最小的质因子筛去,同时利用这个性质可以 顺便筛出一些积性函数。

这样你可以维护每个数字的最小质因子Ip[n],最小质因子对应的那个若干次方 lpc[n],这样对于积性函数每次只要计算满足lpc[n]=n的那些F[n]

然后用积性函数的性质就可以维护1~n的F。

狄利克雷卷积

如果两个函数都是积性函数,那么他们的狄利克雷卷积也是积性函数。

狄利克雷卷积

设f和g是两个数论函数,并且对于任意n>=1,存在:

$$h(n) = \sum_{d|n} f(d)g(\frac{n}{d})$$

那么称h是f和g的狄利克雷卷积。

例如,上上面关于 $\phi(n)$ 的结论可以说是id是phi和1的卷积

建比参照函数的水供(N)

莫比乌斯函数

如果
$$n=\prod_{i=1}^k p_i^{a_i}$$
,那么 $\mu(n)=1$

- 1) 1, 如果n=1
- 2) 0, 如果存在质数p, 满足 $p^2|n$
- 3) $(-1)^k$, else

一个最重要的性质:
$$\sum_{d|n} \mu(d) = [n == 1] = e(n)$$

也就是"如何判断一个数字是不是1呢?只要把mu和1做狄利克雷卷积就好了"。

莫比乌斯反演

这部分推导比较多,就丢到.md文件里啦

Eg1.求
$$\sum_{i=1}^{n}(i,n)$$
, n,q<=50000

$$\sum_{i=1}^n (i,n) = \sum_{d|n} d \sum_{i=1}^n [(i,n) == d] = \sum_{d|n} \sum_{i=1}^n [(\frac{i}{d},\frac{n}{d}) = 1]$$

$$=\sum_{d|n} d\sum_{i=1}^{rac{n}{d}} (i,rac{n}{d}) = \sum_{d|n} d\phi(rac{n}{d})$$

这样我们在O(n)时间内预处理 ϕ 就可以O(sqrt(n))回答每一组询问了。

事实上我们是有 $\mu * 1 = \phi$ 的:

$$\phi(n) = \sum_{i=1}^n [(i,n) == 1] = \sum_{i=1}^n \sum_{d|(i,n)} \mu(d) = \sum_{d|n} \mu(d) \sum_{d|i,i \leq n} 1 = \sum_{d|n} \mu(d) rac{n}{d}$$

Eg2.求: $\sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{m} f(gcd(i,j)), (n \leq m)$, f(x)是一个长度为n的可以在线性时间内计算出来的函数(并不要求积性), n,q<=50000

$$egin{aligned} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m f((i,j)) \ &= \sum_{d=1}^n f(d) \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m [(i,j) == d] \ &= \sum_{d=1}^n f(d) \sum_{i=1}^{\left \lfloor rac{n}{d}
ight
floor} \sum_{j=1}^{\left \lfloor rac{m}{d}
ight
floor} [(i,j) == 1] \ &= \sum_{d=1}^n f(d) \sum_{i=1}^{\left \lfloor rac{n}{d}
ight
floor} \sum_{j=1}^{\left \lfloor rac{m}{d}
ight
floor} \sum_{e|i,e|j} \mu(e) \ &= \sum_{d=1}^n f(d) \sum_{i=1}^{\left \lfloor rac{n}{d}
ight
floor} \mu(e) \left \lfloor rac{m}{de}
floor \left \lfloor rac{m}{de}
floor \right
floor \left \lfloor rac{m}{de}
floor \left \lfloor rac{m}{de}
floor \right
floor \left \lfloor rac{m}{de}
floor \left \lfloor rac{m}{de}
floor \right
floor \left \lfloor rac{m}{de}
floor \left \lfloor rac{m}$$

这里用到了一个小小的结论:
$$\left| \frac{\left\lfloor \frac{a}{b} \right\rfloor}{c} \right| = \left\lfloor \frac{a}{bc} \right\rfloor$$

现在还是有两个东西需要枚举,好像还是没法做。

因此我们枚举d和e的乘积T,然后考虑那么(n/T)*(m/T)的系数

$$= \sum_{T=de=1}^{n} \left\lfloor \frac{n}{T} \right\rfloor \left\lfloor \frac{m}{T} \right\rfloor \sum_{d|T} f(d) \mu \left(\frac{T}{d} \right)$$
$$= \sum_{T=de=1}^{n} \left\lfloor \frac{n}{T} \right\rfloor \left\lfloor \frac{m}{T} \right\rfloor g(T)$$

就是说后面那一坨只和T有关。

显然g(T)可以在至多O(nlgn)的时间内用下面这段代码预处理求出:

我们用O(A)+O(B)表示一个东西可以在O(A)的预处理情况下每次O(B)的处理一个询问。

那么现在我们已经可以做到O(nlgn)+O(n)了。

但是注意到这么一件事情: $\left\lfloor \frac{n}{T} \right\rfloor$ 只有 $O(\sqrt{n})$ 种取值,因此我们只要枚举这个数值和其对应的区间,对g预处理前缀和即可做到 $O(n \lg n) + O(sqrt(n))$

有些时候g函数有特殊性质,可以在O(n)时间内求出。例如DZY Loves Maths

数论分块

额外说一句,枚举所有[n/T],[m/T]相同的区间[s,t]可以用下面的代码:

```
for(int s=1,t;s<=min(n,m);s=t+1) t=min(n/(n/s),m/(m/s)),ans+=calc(n,s,t);//n/s=n/t,m/s=m/t
```

莫反就讲完了,题目选讲里面还有一些大家可以自行阅读

大家可以尝试推导: $\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m lcm(i,j)$ 。同样的, n和q都是5e4。

莫反的题有些时候在推导上需要一些结论辅助,常见的例如,如果记d(n)表示n的因数个数,那么:

$$d(nm) = \sum_{i|n} \sum_{j|m} [(i,j) == 1]$$
 (顺便以后就用 $i \perp j$ 表示 $[(i,j) == 1]$ 了)

当然还有其他很多结论,这就靠大家以后自己积累了。

杜教筛

同上

本质上是已知A卷积B=C,已知B和C的前缀和都很好求,求A的前缀和。(另,若A和B的前缀和很好求,那么显然C的前缀和可以O(sqrt(n))求出)推荐一个讲杜教筛很好的网站,后面附有成堆的练习题,大家自行参考:https://blog.csdn.net/skywalkert/article/details/50500009

杜教筛

求
$$S(n) = \sum_{i=1}^{n} \phi(i), n \le 10^9$$

考虑下式:

$$\sum_{i=1}^n\sum_{d|i}\phi(d)=\sum_{i=1}^ni=rac{n(n+1)}{2}$$

同时我们还有:

$$egin{aligned} \sum_{i=1}^n \sum_{d|i} \phi(d) &= \sum_{i=1}^n \left(\phi(i) + \sum_{d|i,d
eq i} \phi(d)
ight) \ &= \sum_{i=1}^n \phi(i) + \sum_{i=1}^n \sum_{d|i,d
eq i} \phi(d) \ &= S(n) + \sum_{k=rac{i}{d}=2}^n \sum_{dk \le n} \phi(d) \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n S\left(\left\lfloorrac{n}{k}
ight
floor
ight) \end{aligned}$$

也就是说:

$$egin{aligned} rac{n(n+1)}{2} &= S(n) + \sum_{k=2}^n S\left(\left\lfloorrac{n}{k}
ight
floor
ight) \ S(n) &= rac{n(n+1)}{2} - \sum_{k=2}^n S\left(\left\lfloorrac{n}{k}
ight
floor
ight) \end{aligned}$$

然后我们对后面那一坨进行之前提到过的数论分块,然后记忆化搜索,可以证明复杂度是 $O(n^{\frac{3}{4}})$ 的。

同时如果预处理前 $O(n^{\frac{2}{3}})$ 的S(n),就可以做到 $O(n^{\frac{2}{3}})$ 。

至于为啥是对的我也讲的不是很清楚。

如何求 μ 的前缀和请自行推导(其实就是把那个n(n+1)/2换成1)

最后一个例子(终于写完了啊啊啊啊啊)

求: $\sum_{i=1}^{n} i\phi(i)$

$$egin{aligned} \sum_{i=1}^n \sum_{d \mid i} i\phi(d) &= \sum_{i=1}^n i^2 = rac{n(n+1)(2n+1)}{6} \ &\sum_{i=1}^n \sum_{d \mid i} i\phi(d) = \sum_{i=1}^n \left(i\phi(i) + \sum_{d \mid i, d
eq i} i\phi(d)
ight) \ &= \sum_{i=1}^n i\phi(i) + \sum_{i=1}^n i \sum_{d \mid i, d
eq i} \phi(d) \ &= S(n) + \sum_{k=rac{i}{d}=2}^n \sum_{dk \le n} \phi(d) dk \ &= S(n) + \sum_{k=rac{i}{d}=2}^n k \sum_{dk \le n} \phi(d) dk \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloorrac{n}{k}
ight
floor
ight) \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloorrac{n}{k}
ight
floor
ight) \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloorrac{n}{k}
ight
floor
ight) \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloorrac{n}{k}
ight
floor
ight) \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloorrac{n}{k}
ight
floor
ight) \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloorrac{n}{k}
ight
floor
ight) \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloorrac{n}{k}
ight
floor
ight) \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloorrac{n}{k}
ight
floor
ight) \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloorrac{n}{k}
ight
floor
ight) \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloorrac{n}{k}
ight
floor
ight) \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloorrac{n}{k}
ight
floor
ight) \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloorrac{n}{k}
ight
floor
ight) \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloorrac{n}{k}
ight
floor
ight) \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloorrac{n}{k}
ight
floor
ight) \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloorrac{n}{k}
ight
floor
ight) \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloor\frac{n}{k}
ight
floor
ight) \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloor\frac{n}{k}
ight
floor
ight) \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloor\frac{n}{k}
ight
floor
ight
floor
ight
floor \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloor\frac{n}{k}
ight
floor
ight
floor \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloor\frac{n}{k}
ight
floor
ight
floor \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloor\frac{n}{k}
ight
floor \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloor\frac{n}{k}
ight
floor \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloor\frac{n}{k}
ight
floor \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloor\frac{n}{k}
ight
floor \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloor\frac{n}{k}
ight
floor \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloor\frac{n}{k}
ight
floor \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloor\frac{n}{k}
ight
floor \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloor\frac{n}{k}
ight
floor \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloor\frac{n}{k}
ight
floor \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloor\frac{n}{k}
ight
floor \ &= S(n) + \sum_{k=2}^n k S\left(\left\lfloor\frac{n}{k}
ight
floor \ &= S(n) + \sum_{$$

推荐学习

时间原因,有些东西讲不了,但是如果要准备,选还是很重要的内容,所以在这里列出来以供参考。 列表大致按照重要程度排序,不保证按照程度排序。一些不重要的东西未保留。

高斯消元,矩阵乘法(优化dp等),拉格朗日插值

FFT/NTT/FWT

二项式反演,Min-Max容斥(<u>其实都是广义容斥)</u>,单位根反演

生成函数,多项式理论那一套(其实学了基本没用)

Miller-Rabbin判素数和pollard-rho分解质因数(感觉用到概率不大)

卡特兰数,斯特林数,斯特林数反演(参见HBU的JZPTREE)。

杨氏表和钩子定理(不是很重要, 知道即可)

min25篇(不知道现在黑科技有没有更优秀的筛法),见尔级数(可用于指导构造代数筛中的函数)

练习题

数论基础题我也没做过几道......

莫比乌斯反演题给大家推荐个blog,大家可以倒着做......

https://blog.csdn.net/popoqqq/article/category/2542267

杜教筛之前那个blog有附练习题