

LAPORAN PENGEMBANGAN GAME SNAKE



Disusun Oleh :

Nama : Fahrizal Abdul Fatah
NIM : A11.2018.11360
Kelompok : A11.4502

FAKULTSAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO
SEMARANG

DAFTAR ISI

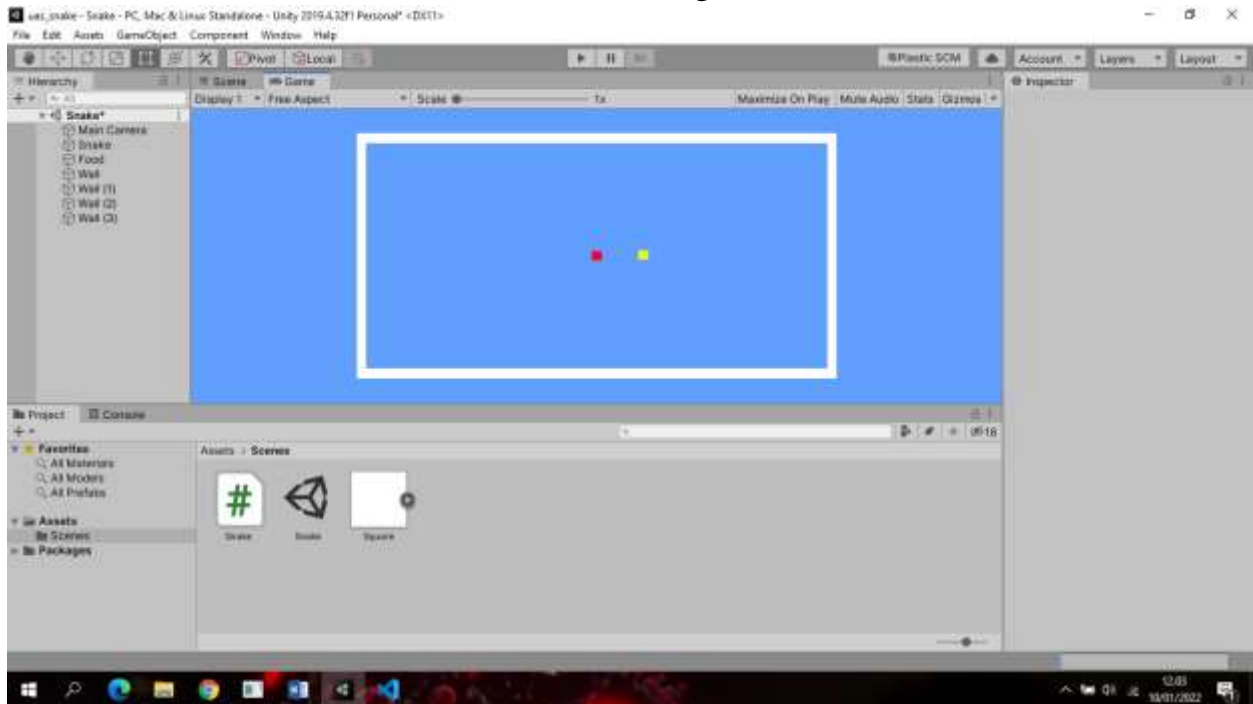
TENTANG GAME.....	3
Deskripsi Game	3
Screen Shoot game	3
DETAIL PENGEMBANGAN GAME.....	4
FLOW CHART	4
DIAGRAM CLASS	5
SCREEN SHOOT LAINNYA	5
REFENSI.....	6

TENTANG GAME

Deskripsi Game

Game yang saya kembangkan merupakan game klasik arcade yang terkenal yakni Snake, dengan konsep untuk mempertahankan sang ular dengan memakan makanan yang terspawn otomatis dan akan menambah ukuran ular dengan satu per satu. Tujuan utama game yakni untuk meraih skor tertinggi.

Screen Shoot game



Gambar 1 Tampilan sebelum dirun game

DETAIL PENGEMBANGAN GAME

FLOW CHART

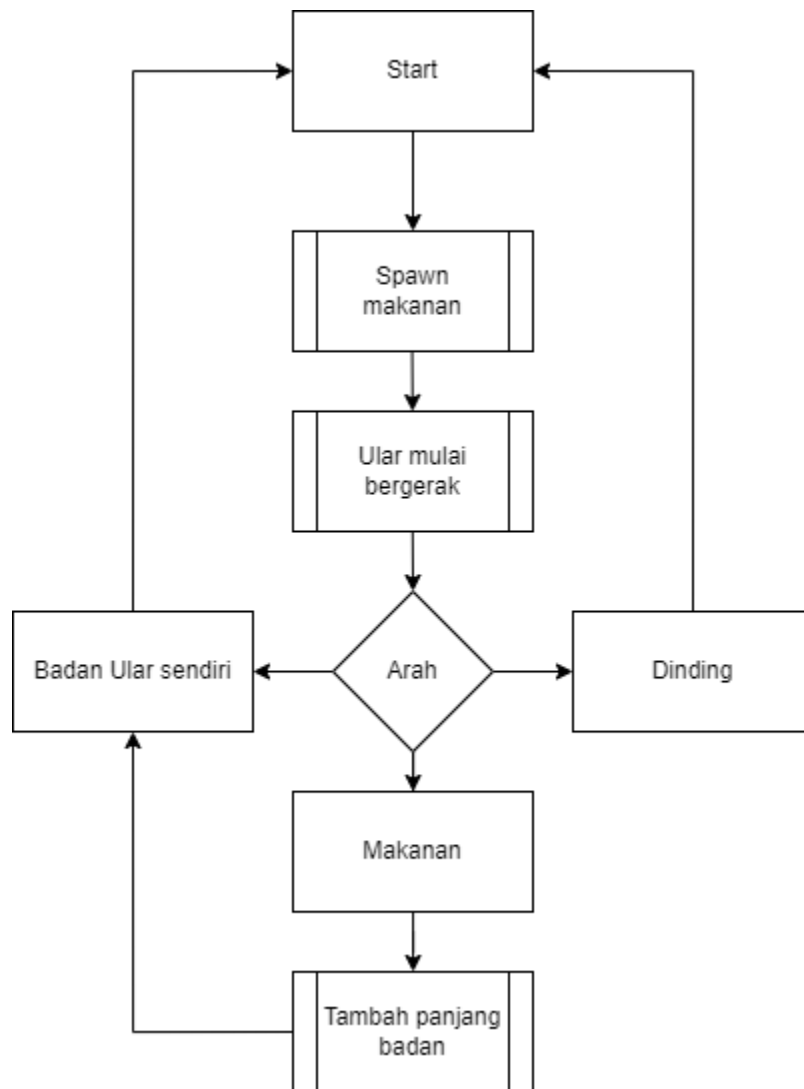
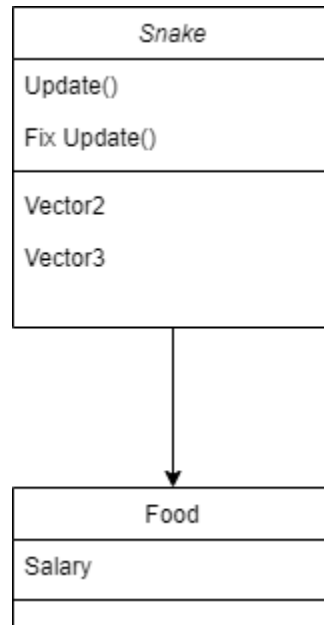
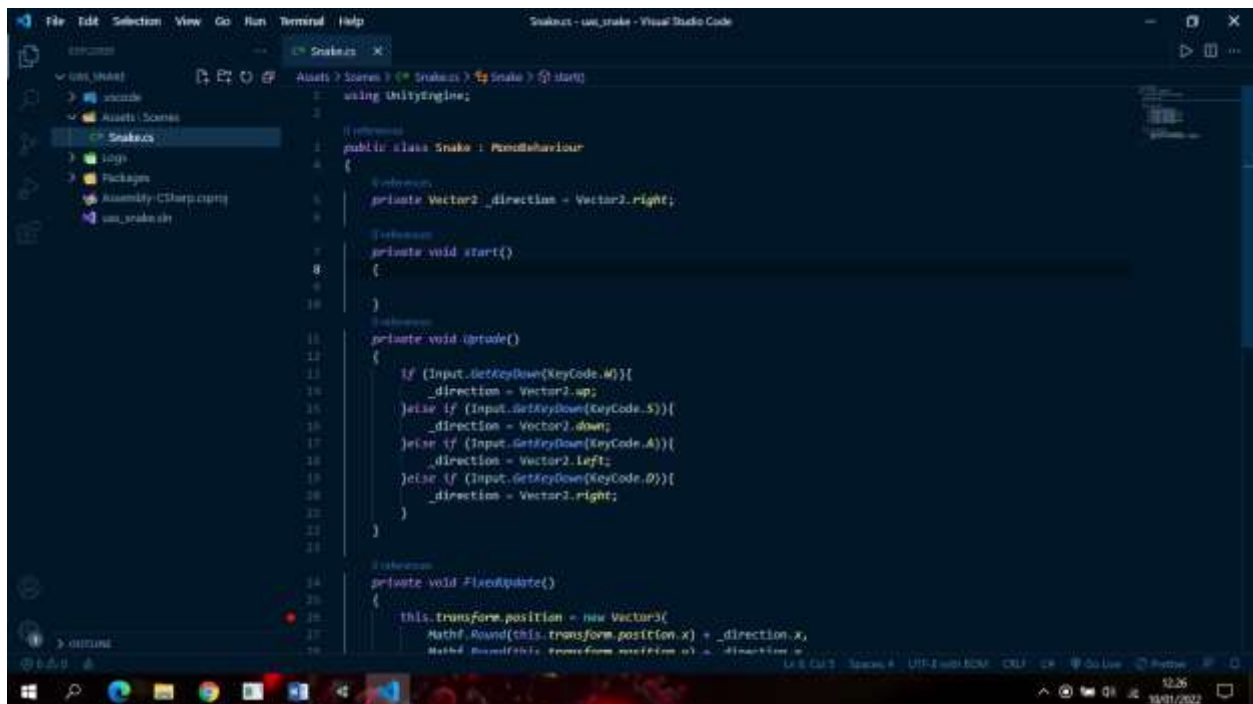


DIAGRAM CLASS



SCREEN SHOOT LAINNYA



REFENSI

<https://www.youtube.com/watch?v=U8gUnpeaMbQ&t=826s>

<https://github.com/zigurous/unity-snake-tutorial>