

# Tipi di Dati Primitivi



COMIXPLAIN

Questo fumetto è stato creato nell'ambito del progetto di ricerca Comixplain, finanziato dall'Innovation Call 2022 dell'Università di Scienze Applicate di St. Pölten, in Austria.

**Squadra:**

Victor-Adriel De-Jesus-Oliveira  
Hsiang-Yun Wu  
Christina Stoiber  
Magdalena Boucher  
Alena Ertl

**Contatto:**

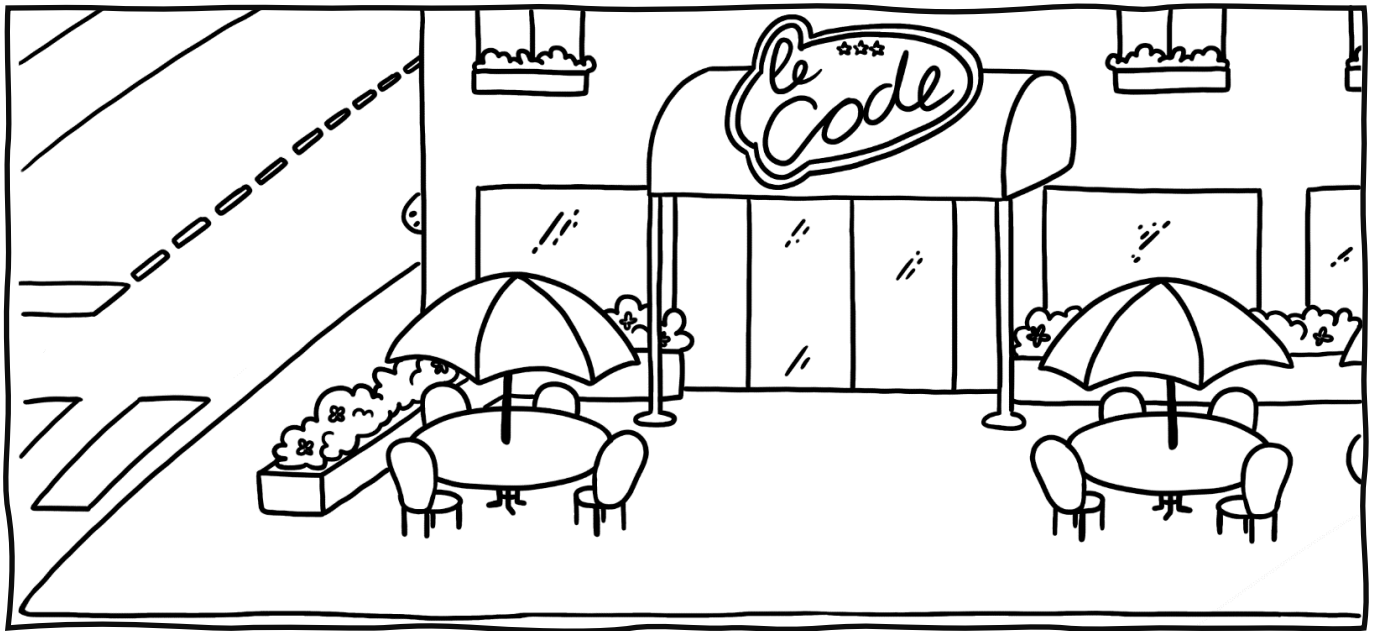
victor.oliveira@fhstp.ac.at

**Illustrazioni:**

Magdalena Boucher & Alena Ertl



<https://fhstp.github.io/comixplain>



Oh, tu devi essere il nuovo dipendente di cui parlava il nostro manager!



Cosa intendi con "non sono io"? Certo che sei tu! Ecco il tuo grembiule. Vieni con me e ti mostrerò come funzionano le cose da queste parti.



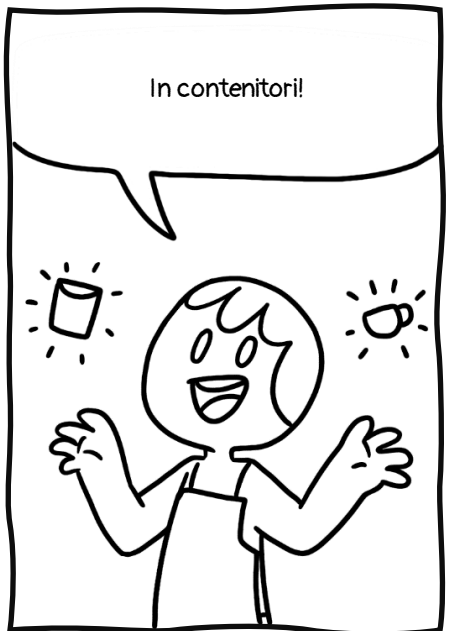
Il tuo compito è quello di eseguire gli ordini del programma, uh, voglio dire, della cucina...

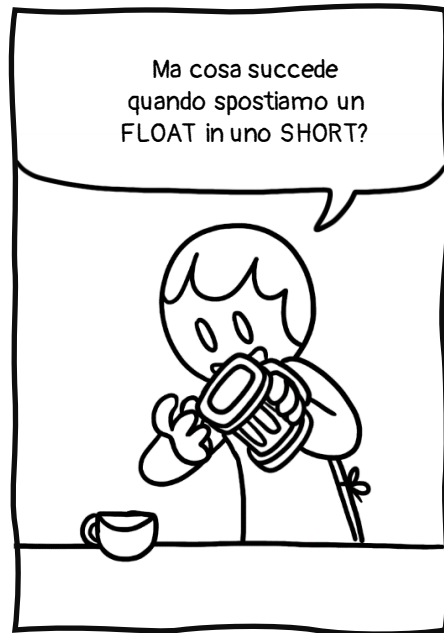
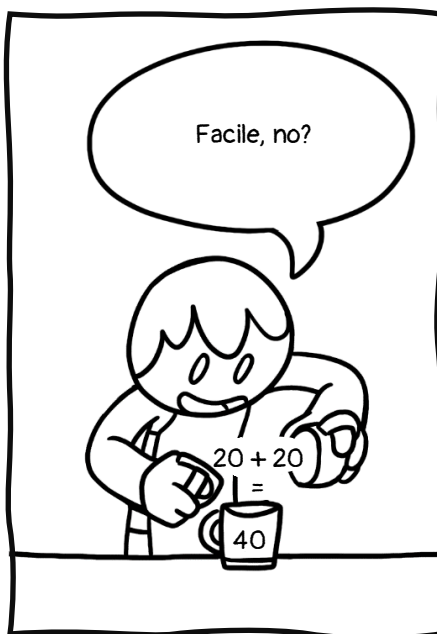
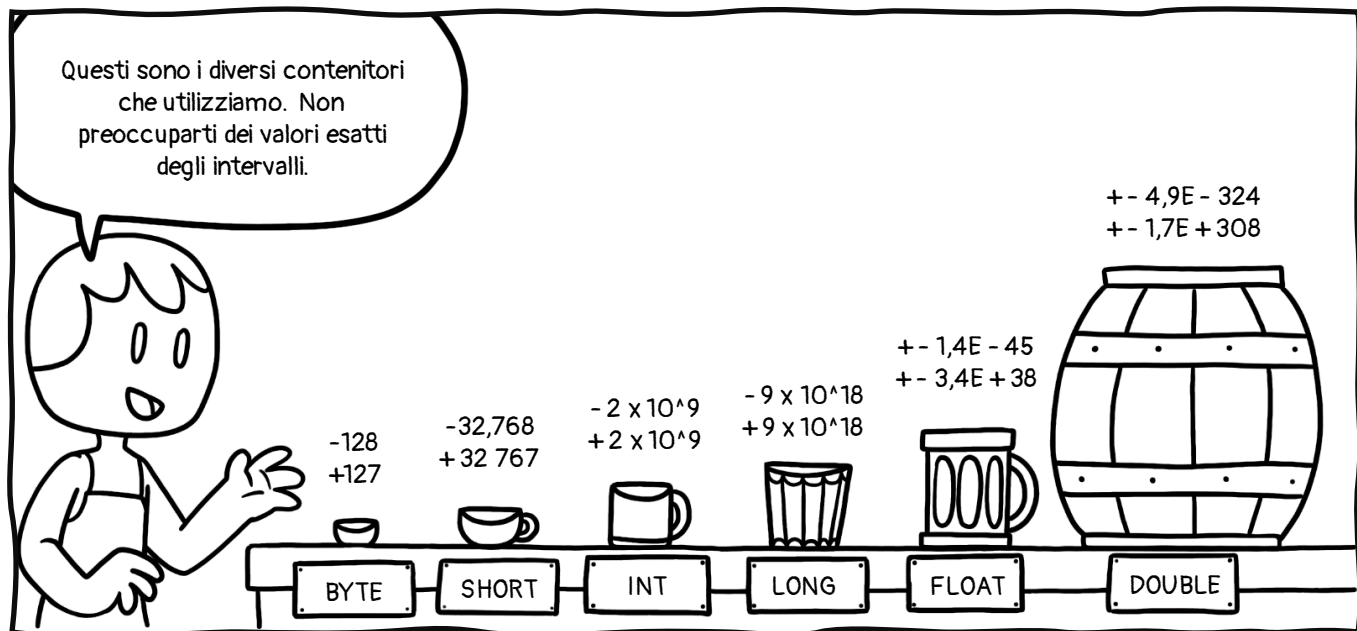


E metti i valori ... Ovvero, il caffè...



In contenitori!





Solo una parte di esso  
verrà copiato.



E il resto lascerà un gran  
casino sul bancone.



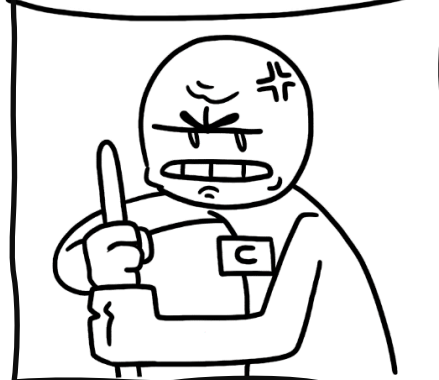
E quanto sia grave dipenderà dal  
manager con cui stai lavorando



Vedi quel tizio laggiù?  
Non ti darà troppo fastidio e lo  
pulirà per te.



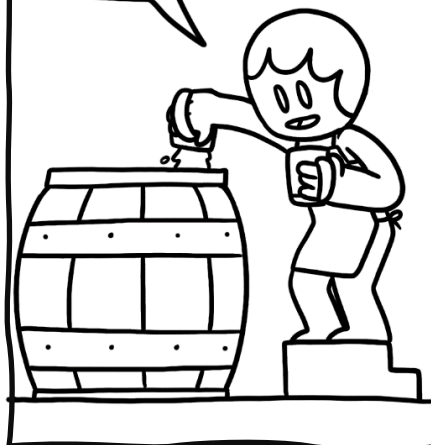
Ma non fatelo MAI sotto l'occhio  
vigile di quel tizio laggiù.  
Non lo pulirà di sicuro!



Quindi, a seconda di ciò su cui stai  
lavorando, cerca di evitare questo  
genere di cose.



Ti starai chiedendo  
perché non mettiamo  
tutto in DOUBLE.

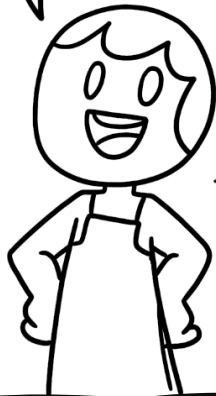


... Ma in questo modo  
non rimarrebbe  
molto spazio ai  
tavoli...



Quindi, scegli le taglie  
giuste.

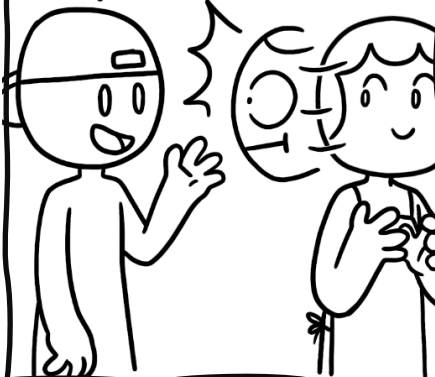
Questo è tutto ciò che devi sapere per iniziare, quindi goditi il tuo primo giorno di lavoro.



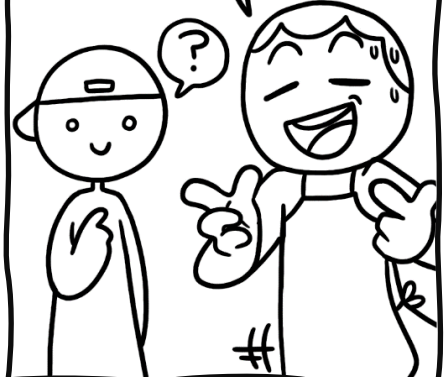
Ding  
Ding

Ciao!

Sono il nuovo dipendente e il mio primo turno inizia oggi. Mi hanno detto di cercarti.



Sai una cosa? Sono piuttosto occupato in questo momento. Che ne dici di spiegare come funzionano le cose da queste parti?



Come spiegheresti il concetto di tipi di dati primitivi al nuovo dipendente? Usa questo spazio per prendere appunti e disegnare immagini.

**Fonti:**

Knudsen, J., & Niemeyer, P. (2005). Learning Java. O'Reilly.

Mughal, K. A., & Rasmussen, R. W. (2003). A programmer's guide to Java certification: a comprehensive primer. Addison-Wesley Professional.