

Primitive Datentypen



COMIXPLAIN

Dieser Comic wurde im Zuge des Forschungsprojekts Comixplain, gefördert von der Fachhochschule St. Pölten im Rahmen des Innovation Call 2022, erstellt.

Projektteam:

Victor-Adriel De-Jesus-Oliveira
Hsiang-Yun Wu
Christina Stoiber
Magdalena Boucher
Alena Ertl

Kontakt:

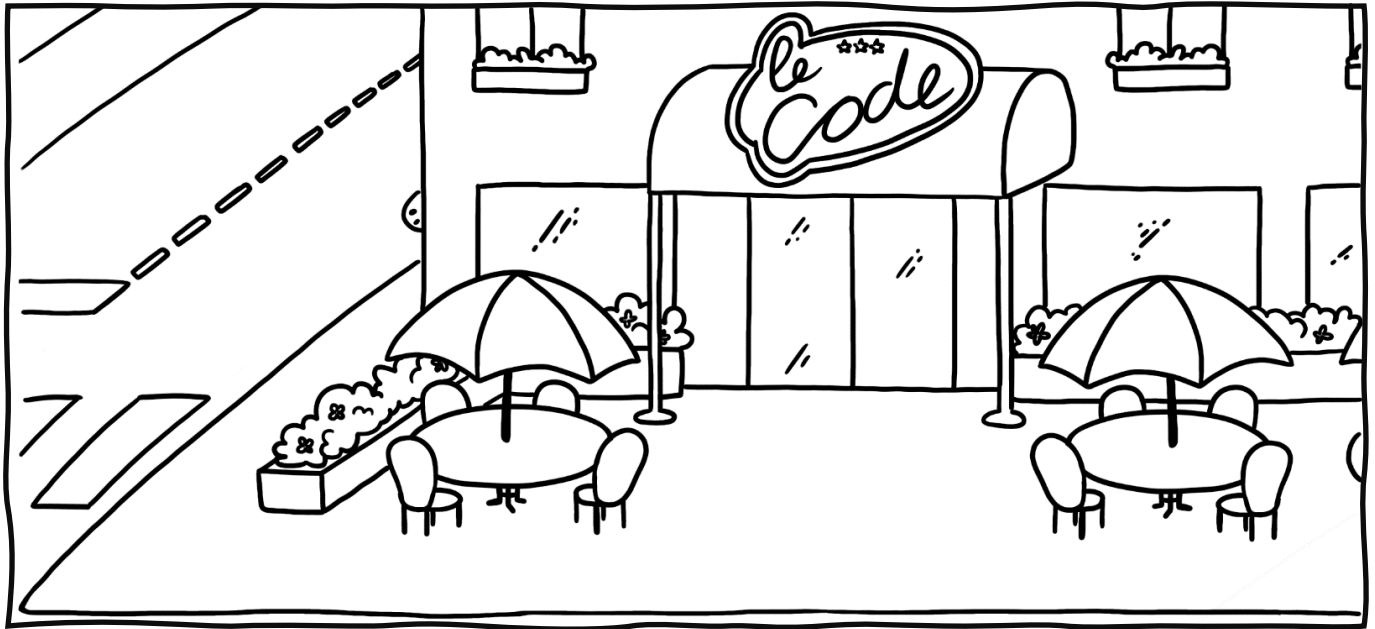
victor.oliveira@fhstp.ac.at

Illustrationen:

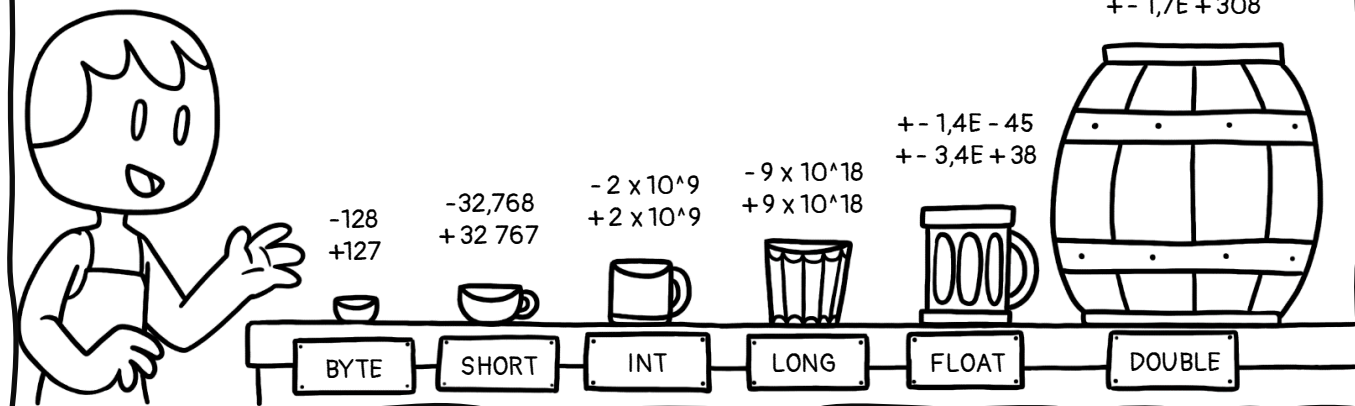
Magdalena Boucher & Alena Ertl



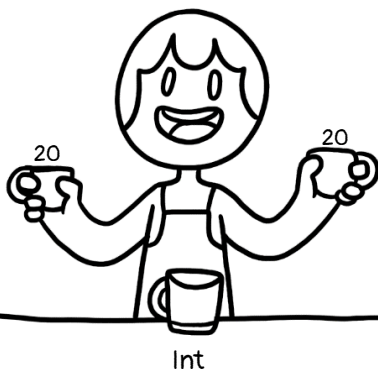
<https://fhstp.github.io/comixplain>



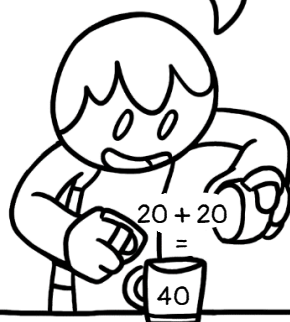
Hier sind die verschiedenen
Containergrößen, die wir haben. Keine
Sorgen, mach dir vorerst nicht zu viele
Gedanken über die exakten Zahlenbereiche.



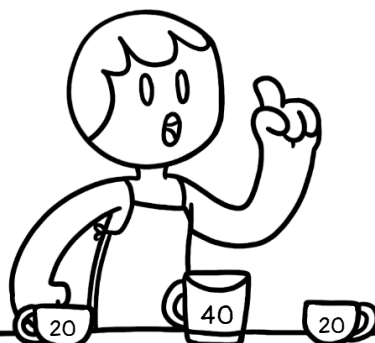
Manchmal musst du den Inhalt
von einem Glass in ein anderes
schütten.



Das ist jetzt nicht
allzu schwer.



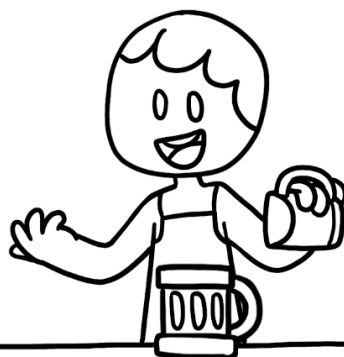
Aber dabei musst du eine
Sache beachten!



In Wirklichkeit entleerst
du das erste Glass nicht,
sondern der Inhalt wird
nur in das zweite kopiert.



Du kannst auch immer den Inhalt
eines kleineren Glases in ein
größeres kopieren.



Was passiert jedoch wenn man ein
größeres Glas in ein kleineres
kippen will?



Nur ein Teil davon würde
hineinpassen.



Und der Rest würde einen
Sautall auf der
Arbeitsfläche hinterlassen.



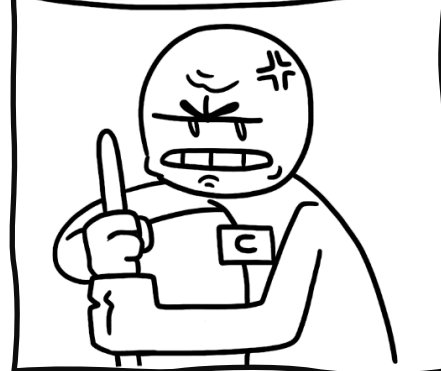
Und ob das was schlechtes ist,
hängt davon ab mit welchem Chef
du Schicht hast.



Siehst du diese Person da? Ihr ist
es egal, ob du etwas
verschüttst und sie wischt
auch hinter dir auf.



Aber mach das NIE unter der
Aufsicht von ihm! Er würde
auszucken, wenn du das machst.



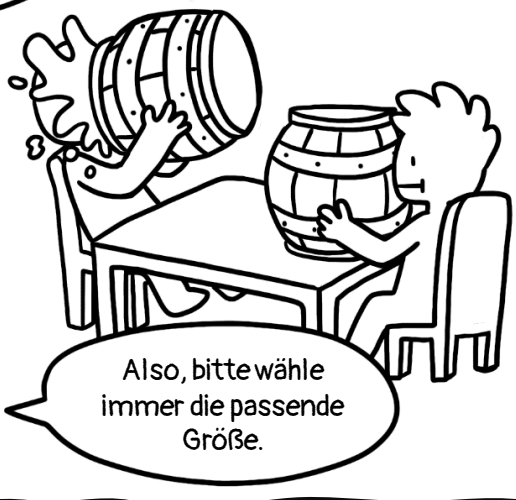
Also bedenke, je nachdem an was
und wo du arbeitest, probiere dies
besser zu vermeiden.



Du fragst dich wahrscheinlich,
wieso wir nicht gleich alles in
Double-Kontainer geben?



...da wäre dann aber
nicht mehr wirklich viel
Platz auf den
Tischen frei...



Also, bitte wähle
immer die passende
Größe.

Primitive Datentypen



Wie würden Sie dem neuen Mitarbeiter das Konzept der primitiven Datentypen erklären? Verwenden Sie diesen Platz, um Notizen und Zeichnungen zu machen.

Quellen:

Knudsen, J., & Niemeyer, P. (2005). Learning Java. O'Reilly.

Mughal, K. A., & Rasmussen, R. W. (2003). A programmer's guide to Java certification: a comprehensive primer. Addison-Wesley Professional.