

# Tipos de Datos Primitivos



COMIXPLAIN

Este cómic fue creado en el proyecto de investigación Comixplain, financiado por la Innovation Call 2022 de la Universidad de Ciencias Aplicadas de St. Pölten, Austria.

**Equipo:**

Victor-Adriel De-Jesus-Oliveira  
Hsiang-Yun Wu  
Christina Stoiber  
Magdalena Boucher  
Alena Ertl

**Contacto:**

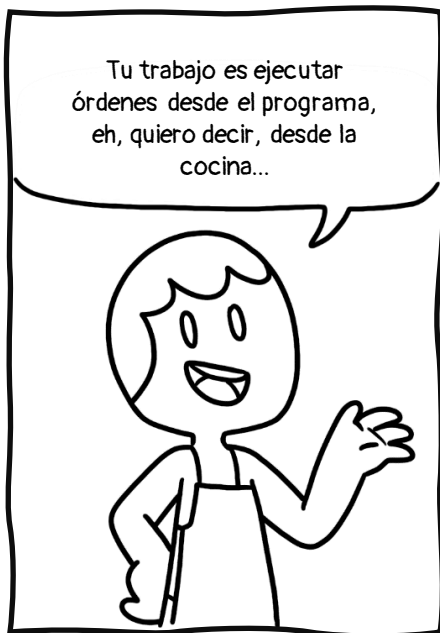
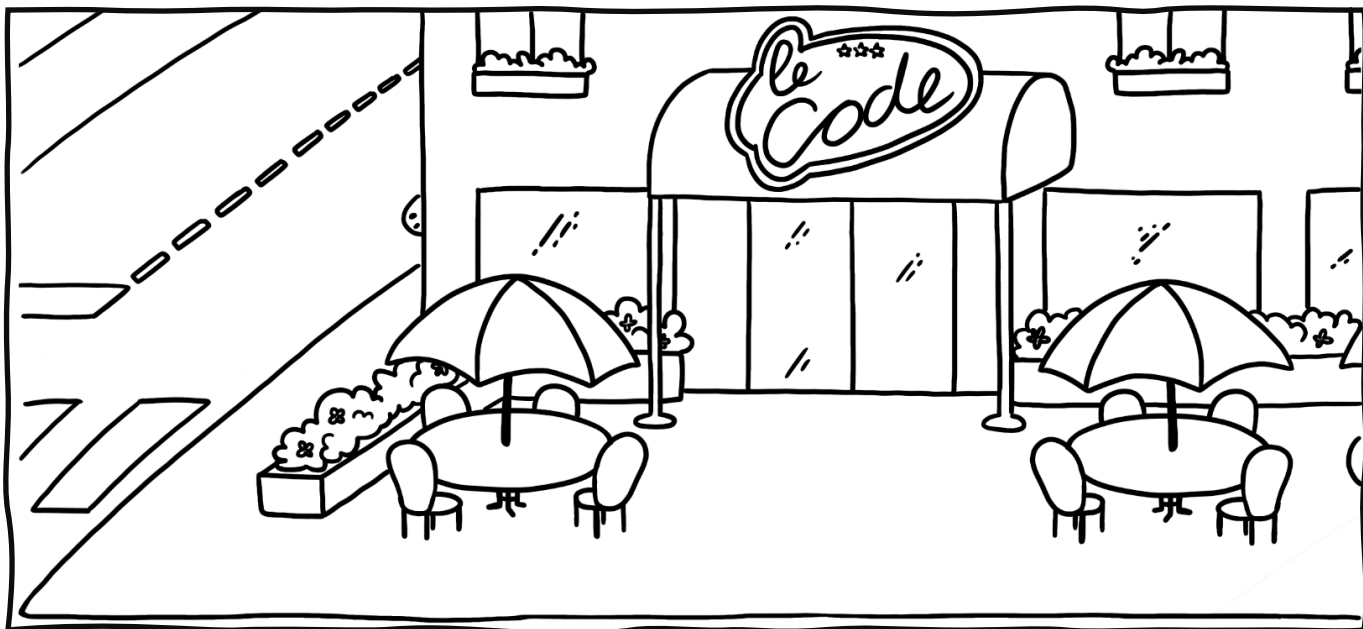
victor.oliveira@fhstp.ac.at

**Ilustraciones:**

Magdalena Boucher & Alena Ertl



<https://fhstp.github.io/comixplain>



Estos son los diferentes  
contenedores que utilizamos. No te  
preocupes por los valores exactos de  
los intervalos.

-128  
+127

-32,768  
+32,767

$-2 \times 10^9$   
 $+2 \times 10^9$

$-9 \times 10^{18}$   
 $+9 \times 10^{18}$

$\pm 1,4E - 45$   
 $\pm 3,4E + 38$

$\pm 4,9E - 324$   
 $\pm 1,7E + 308$

BYTE

SHORT

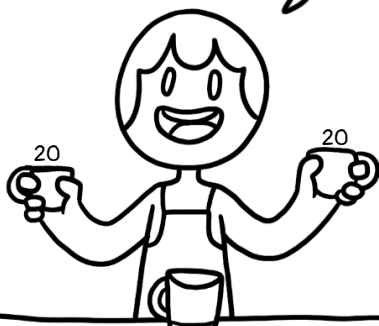
INT

LONG

FLOAT

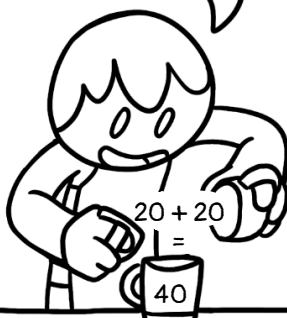
DOUBLE

A veces, tendrás que volcar el  
contenido de ciertos recipientes  
en otros.

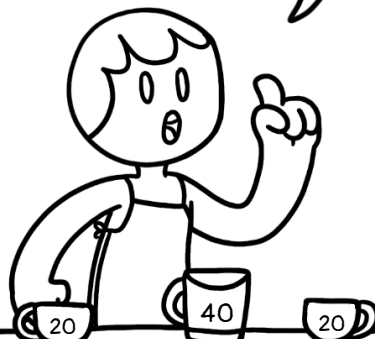


Int

Fácil, ¿no?



Pero ten en cuenta una cosa.



De hecho, no estás vaciando los  
contenedores originales, sino  
copiando el contenido en un  
nuevo contenedor.



Además, siempre puede copiar el  
contenido de un contenedor más  
pequeño a uno más grande.



Pero, ¿qué pasa cuando volcamos  
un FLOAT en un SHORT?



Solo cabrá una parte.



Y el resto dejará un gran desastre en el mostrador.



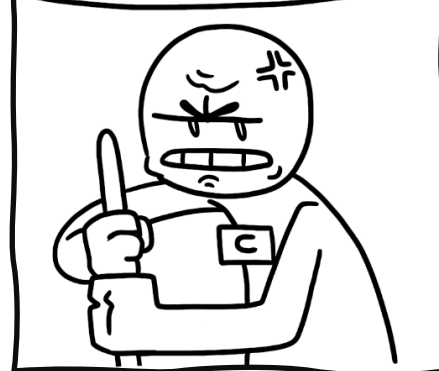
Y lo malo que sea dependerá del gerente con el que trabajes



¿Ves a ese tipo de ahí?  
No se molestará demasiado y lo limpiará por ti.



Pero NUNCA lo hagas bajo la atenta mirada de ese de allá.  
¡No se limpiará solo!



Así que, dependiendo de en que estés trabajando, trata de evitar ese tipo de cosas.



Quizás te preguntes por qué no ponemos todo en DOUBLES.



... Pero de esa manera no quedaría mucho espacio en las mesas...



Por lo tanto, elije los tamaños adecuados.

## Tipos de Datos Primitivos



¿Cómo explicaría el concepto de tipos de datos primitivos al nuevo empleado? Usa este espacio para tomar notas y hacer dibujos.

**Fuentes:**

Knudsen, J., & Niemeyer, P. (2005). Learning Java. O'Reilly.

Mughal, K. A., & Rasmussen, R. W. (2003). A programmer's guide to Java certification: a comprehensive primer. Addison-Wesley Professional.