

RECAP

Augmented & Virtual Reality WS21/22

- 360 Video / Audio: Unity + Reaper
- Video Post Produktion: Blender
- Abschlussprojekt: <u>VR (Horror) Escape Room</u> (Unity, Blender, Wwise)

Anforderungen für Wechsel zu Mobile

- Teilnahme Android Workshop (2 Termine)
- App
 - Frontend: Ionic/Angular, TypeScript, klare Trennung zwischen Services und Frontend (MVC)
 - Backend: nest.js/node.js mit einer relationalen Datenbank inkl. TypeoORM mit Migrations

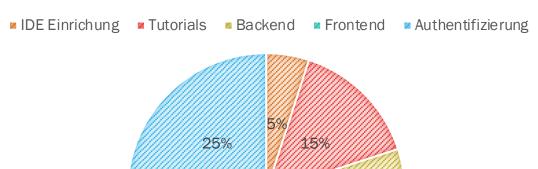
ABLAUF & CHALLENGES

- Erfahrung mit vuejs + Laravel
 - (PHP Web-framework based on MVC-Pattern)
- Einarbeitung in Angular + nodeJS notwendig neben full-time job
- Sichtung Ressourcen & Tutorials*
- Einrichtung IDE

(Webstorm, Debugging, linter, docker, node, yarn, git)

- Wechsel MongoDB + Mongoose
 - → MariaDB + TypeORM
- JWT Authentifizierung + User Management
- Backend & Frontend Boilerplate für Weiterverwendung
 - REST API + Swagger, config, env variables, Migrations + Seeder

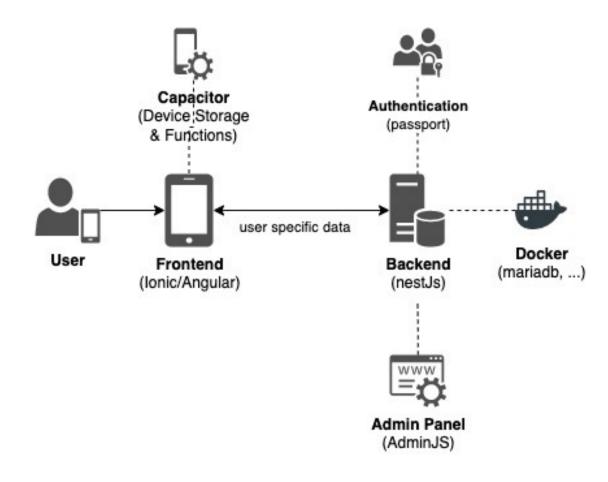
ZEITAUFWAND



*Quellen: JWT Authentication Losh Marony; Mastering the Nest.js Framework | Amitav Roy; Ionic - Build iOS, Android & Web Apps with Ionic & Angular | Maximilian Schwarzmüller; Nest-mongo-auth | arjunsumarlan; LogRocket-Full-stack app tutorial with NestJS and React | Clara Ekekenta; ...

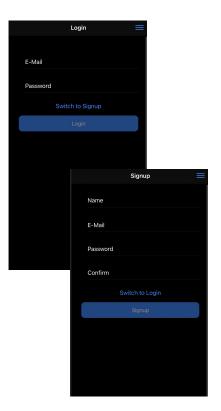
TECH STACK & ARCHITEKTUR





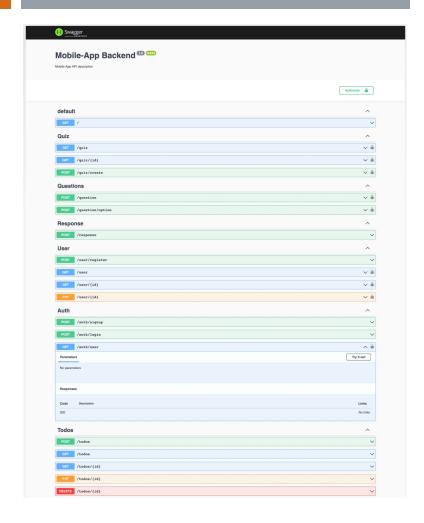
ERGEBNIS

GitHUB Repositories → Backend & Frontend









AUSBLICK

- Backend Admin Panel
- Beautiful Frontend
- Augmented Reality
 - Rome Reborn Das antike Rom neu entdecken
 - GeoGebra Mathe
 - MondlyAR Sprache lernen
 - AR Visitenkarte App
 - Restaurant App
 - Quiver Malen für Kinder
 - Artivive Neue Kunstform
- Dog Trainer App

