

3.1 Introducción a la consola

¡BIENVENIDOS!

Soy Juan Diego Pérez Jiménez

Profesor de Informática en FP

in https://www.linkedin.com/in/juandiegoperez



ÍNDICE

- Definición
- ¿Cómo acceder a la consola?
- Partes de la consola
- ¿Qué puedo hacer desde la consola?

Definición

33

Herramienta de Chrome Dev Tools para depurar durante el desarrollo o como intérprete JavaScript para interactuar con la página que se ha cargado y con sus ficheros $\Im \Im$

¿Cómo accedo a la consola?

- Ctrl+Mayús+J (Windows/Linux)
- Cmd+Opt+J (Mac)
- Desde la Paleta de Comandos (Ctrl+Mayús+P)
- ESC estando en cualquier otro panel

Panel Completo

Panel adicional

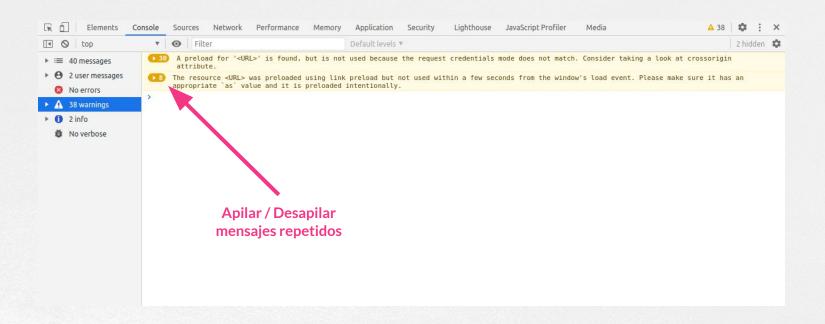
Indicador

Contenidos

Partes de la Consola **Error/Warning Borrado** Contexto **Live Expressions** Mostrar /Ocultar **Panel** Ď. Performance Application Security Lighthouse JavaScript Profiler Media **1** 0 Default levels ▼ (index):79 ▶ i≡ 40 messages Inicializado search.is?rev=190d3675f:177 ▶ **8** 2 user messages No errors Mensajes ▶ A 38 warnings 1 2 info ★ No verbose **Filtros** Código causante del mensaje **Prompt**



Partes de la Consola



¿Qué puedo hacer desde la consola?

- Ver mensajes de Log causados por nuestro código Js.
- Ejecutar todo tipo de código Js.
- Crear nuestras propias LiveExpressions y tener mi biblioteca de código en DevTools.
- Acceder directamente al código Js que causó los mensajes para poder depurarlo.

THANKS!

Any questions?

You can find me at @pekechis & https://github.com/pekechis