



3.1 Introducción a la consola

¡BIENVENIDOS!

Soy Juan Diego Pérez Jiménez

Profesor de Informática en FP



<https://www.linkedin.com/in/juandiegoperez>



@pekechis

ÍNDICE

- Definición
- ¿Cómo acceder a la consola?
- Partes de la consola
- ¿Qué puedo hacer desde la consola?

Definición



Herramienta de Chrome Dev Tools para **depurar** durante el desarrollo o como **intérprete JavaScript** para **interactuar** con la página que se ha cargado y con sus ficheros 

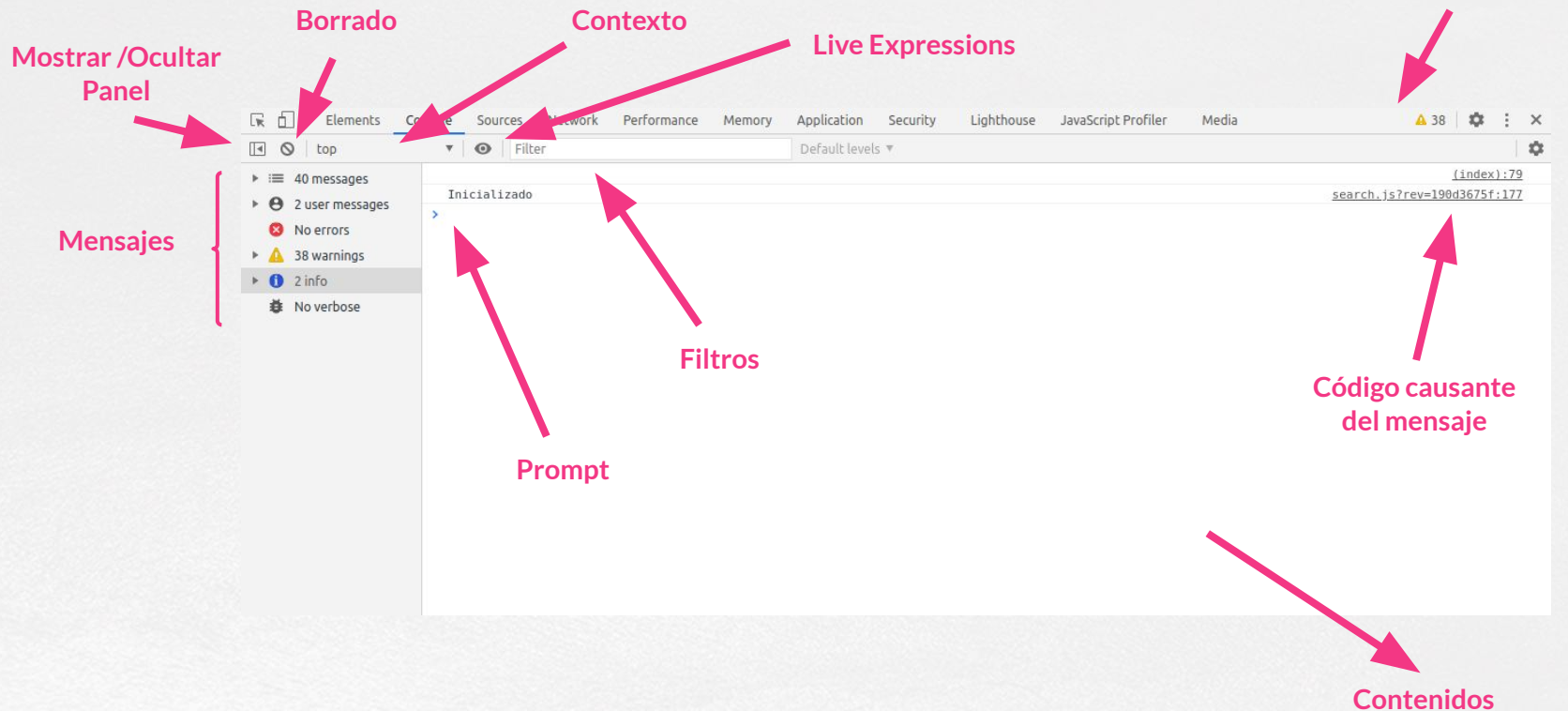
¿Cómo accedo a la consola?

- **Ctrl+Mayús+J** (Windows/Linux)
- **Cmd+Opt+J** (Mac)
- Desde la Paleta de Comandos (**Ctrl+Mayús+P**)
- **ESC** estando en cualquier otro panel

Panel
Completo

Panel
adicional

Partes de la Consola



Partes de la Consola



¿Qué puedo hacer desde la consola?

- Ver **mensajes de Log** causados por nuestro código Js.
- Ejecutar todo tipo de **código Js**.
- Crear nuestras propias **LiveExpressions** y tener mi **biblioteca de código** en DevTools.
- **Acceder** directamente **al código Js** que causó los mensajes para poder depurarlo.

THANKS!

Any questions?

You can find me at @pekechis &
<https://github.com/pekechis>