



## 3.4 Opciones de consola y Snippets

# ¡BIENVENIDOS!

## Soy Juan Diego Pérez Jiménez

Profesor de Informática en FP



<https://www.linkedin.com/in/juandiegoperez>



@pekechis

# ÍNDICE

- Utilities API.
- Opciones de Consola .
- Snippets.

# Utilities API

(solo disponibles desde consola)

- `$_` -> Última expresión evaluada
- `$0 - $4` -> Últimos elementos del DOM seleccionados
- `clear()` -> Borra la consola
- `$(selector...)` -> `document.querySelector()`
- `debug(function) / undebug(function())` -> Comienza depuración al iniciar esa función

# Utilities API

- `copy(element)` -> Copia elemento(String) en portapapeles
- `monitor(function())` / `unmonitor(function())` -> “Logea”

llamadas a funciones.

- `inspect(elemento)` -> Abre un elemento DOM/JS
- `getEventListener(element)` -> Manejadores de eventos



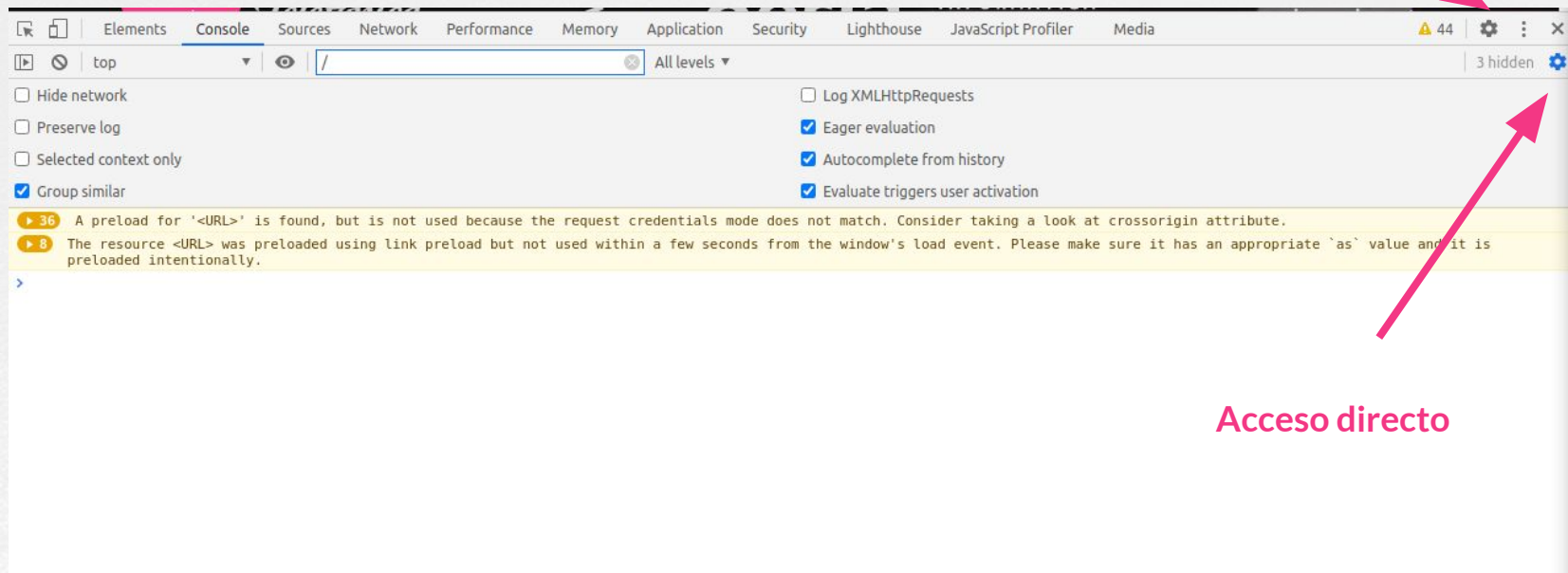
....

<https://developers.google.com/web/tools/chrome-devtools/console/utilities?hl=es>



# Opciones de Consola

Opciones  
Generales  
+  
Consola



Acceso directo

# Opciones de Consola

- Hide Network
- Preserve Log
- Selected Context Only
- Group Similar

# Opciones de Consola

- Log XMLHttpRequests
- Eager Evaluation
- Autocomplete from history
- Evaluate triggers user activation



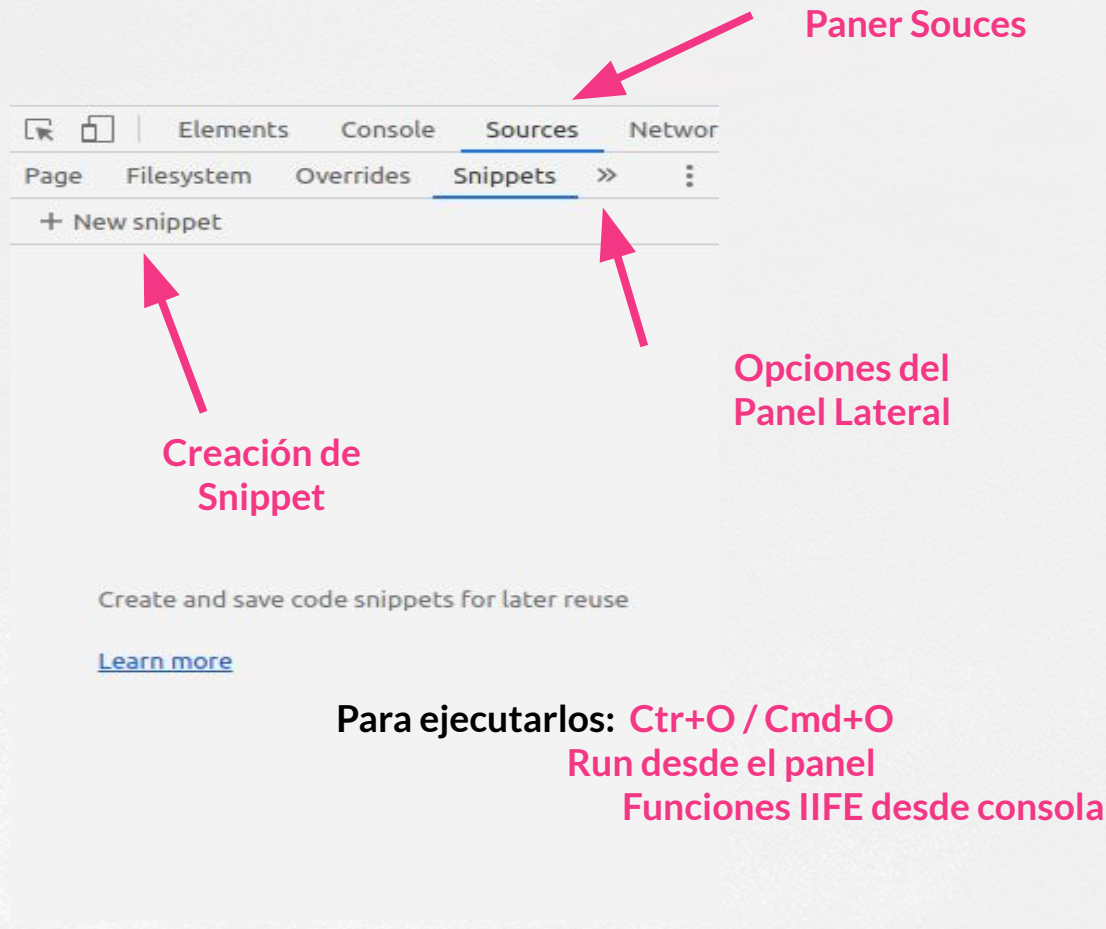
# Snippets



**Código Js que uso muchas veces en la consola y  
que decido guardarlos en el panel Sources de  
JavaScript**



# Snippets



# Snippets

(algunos ejemplos)

- **Hola Mundo**
- **Destacar elemento activo**
- **Aplicar estilos con una función**
- ...

# THANKS!

## Any questions?

You can find me at @pekechis &  
<https://github.com/pekechis>