

#### 1.4. Paneles de Chrome Developers Tools



## ¡BIENVENIDOS!

# Soy Juan Diego Pérez Jiménez

Profesor de Informática en FP

in https://www.linkedin.com/in/juandiegoperez



### **ÍNDICE**

- ¿Qué es un panel?
- Visión general de los paneles.
- Descripción de los paneles.
- Más herramientas.

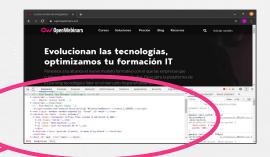
### ¿Qué es un panel Dev Tool?

33

Son un conjunto de herramientas relacionadas entre sí que se muestran agrupadas en distintas pestañas de Chrome Dev. Tools?



## Visión general



```
Performance
          Elements
                     Console
                              Sources
                                        Network
                                                                Memory
                                                                          Application
                                                                                      Security
                                                                                                 Lighthouse
                                                                                                             Layers
    <.-- boogte rag manager (moserape) -->
    <!-- End Google Tag Manager (noscript) --> == $0
   ▶ <noscript>...</noscript>
    <!-- Mautic (pixel hack) -->
   ▶ <noscript>...</noscript>
    <!-- End Mautic (pixel hack) -->
    <script>window.setTimeout(function(){$('#CookielawBanner').hide()},10000);</script>
   ▶ <nav class="navbar navbar-expand-lg fixed" id="main">...</nav>
   ▼<section id="hero" class="primary">
    v<div class="container d-flex flex-column d-md-block h-100">
      ▶ <hl class="title">,,,</hl>
      ▶ ...
      ▶ ,..
      </div>
     ▶ <section class="section clients d-none d-lg-block">...</section>
    </section>
   > <main id="app" role="main">...</main>
html body.home <!-->
```

#### Descripción de los paneles

- Elements: Para trabajar en el diseño de mi página accediendo al DOM (HTML) y al CSS.
- Console: Para trabajar con el JavaScript de la página (en caso de existir).
- Sources: Para depurar JavaScript o trabajar con los WorkSpaces de Chrome Dev. Tools (conexión a archivos locales).
- Network: Para analizar el rendimiento de mi página en relación al tráfico que genera.

#### Descripción de los paneles

- Performance & Memory: Para analizar el rendimiento y el perfil de consumo de memoria de mi página.
- Application: Control y análisis de recursos cargados (Cookies, caché, IndexedDB etc..).
- LightHouse: Herramienta para el análisis de mi web para la detección de posibles problemas.
- Security: Para obtener información del uso del HTTP en mi página.

#### Más herramientas

+ PANELES

- PANELES

#### **THANKS!**

# Any questions?

You can find me at @pekechis & https://github.com/pekechis