领导 审核 签字

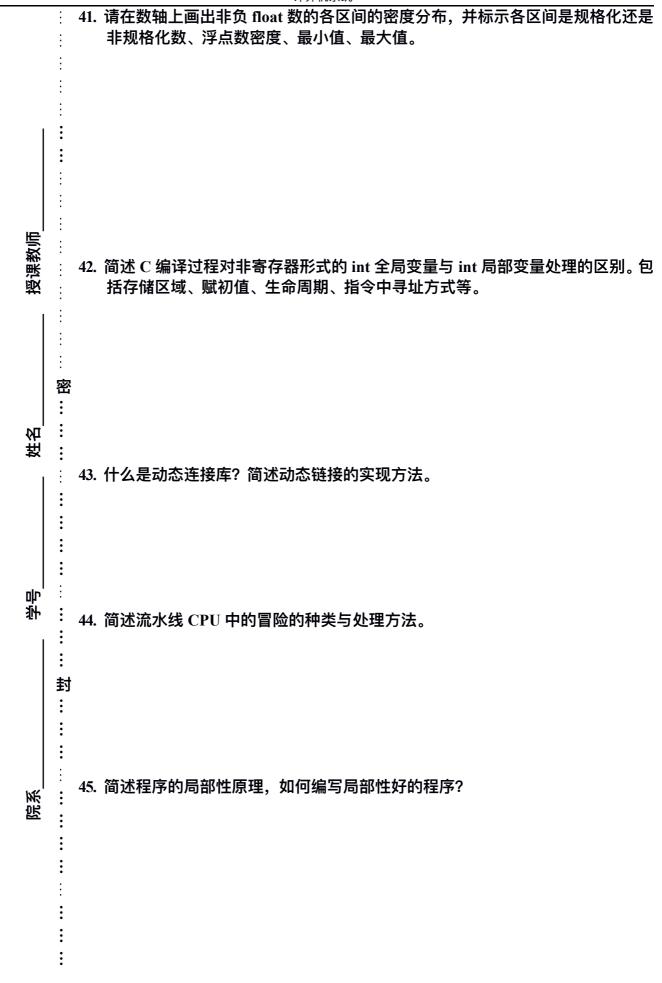
哈尔滨工业大学 2017 学年 秋 季学期

计算机系统 (A) 试 题

题号	ı	Ш	四	五	六	七	总分
得分							
阅卷人							

一、 单项选择题(每小题 1 分,共 20 分) 1. 计算机系统抽象时()是对处理器、主存和 I/O 设备的抽象表示。 A. 进程 B. 虚拟存储器 C. 文件 D. 虚拟机 2. Intel 桌面 CPU 17 没有采用如下现代 CPU 设计技术 () A. 流水线 B.超线程 C.超标量 D.向量机 3. 当调用 malloc 这样的 C 标准库函数时,()可以在运行时动态的扩展和收缩。 A. 堆 B. 栈 C. 共享库 D. 内核虚拟存储器 4. C 语句中的有符号常数,在 () 阶段转换成了补码 A.编译 B.连接 C.执行 D.调试 5. 计算机信息常用编码中,字符 0 的编码不可能是 16 进制数() A.30 B.30 00 C.00 D.00 30 6. C 语言中 float 数据 0.1 的机器数表示错误的是 () A. 规格化数 B.不能精确表示 C.与 0.2 有 1 个二进制位不同 D. 唯一的 7. 程序中的 2 进制、10 进制、16 进制数,在 () 时变成 2 进制 (A) 汇编时 (B) 连接时 (C) 执行时 (D) 调试时 8. Y86-64 的 CPU 顺序结构设计与实现中,分成() 个阶段 A.5 B.6 C.7 D.8 9. 关于 Intel 的现代 X86-64 CPU 正确的是 () A. Risc CPU B. Cisc CPU C.Misc CPU D.Nisc CPU 10. 位于存储器层次结构中的最顶部的是(a)。 A. 寄存器 B. 主存 C. 磁盘 D. 高速缓存 11. 连接时两个文件同名的弱符号,以() 为基准 4. 连接时无出现的 B. 连接时后出现的 C.任一个 D.连接报错 12. Intel X86-64 的现代桌面 CPU,采用() 级页表 A. 2 B.3 C.4 D.由 BIOS 设置确定 13. 存储器垃圾回收时堆使用的内存有向图的根节点错误的() A. 寄存器 B.栈里的局部变量 C.全局变量 D.堆里的变量 14. 连接过程中,赋初值的局部变量 C.全局变量 D.堆里的变量 14. 连接过程中,赋初值的局部变量 C.全局变量 D.以上都错 15. cpu 的存储管理单元用于访问 L1、L2、L3 的地址 A1、A2、A3 的关系() A A1>A2→A3→A3 B A1=A2=A3 CA1-A2 <a3 a1="A2<A3</th" d=""><th> </th><th>:</th><th></th><th>片纸鉴心 诚信不败</th></a3>		:		片纸鉴心 诚信不败
E新		-		
2. Intel 桌面 CPU 17 没有采用如下现代 CPU 设计技术()	授课教师	密	1.	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,
A. 堆 B. 栈 C. 共享库 D. 内核虚拟存储器 4. C语句中的有符号常数,在()阶段转换成了补码 A.编译 B.连接 C.执行 D.调试 5. 计算机信息常用编码中,字符 0 的编码不可能是 16 进制数() A.30 B.30 00 C.00 D.00 30 6. C语言中 float 数据 0.1 的机器数表示错误的是() A. 规格化数 B.不能精确表示 C.与 0.2 有 1 个二进制位不同 D. 唯一的 7. 程序中的 2 进制、10 进制、16 进制数,在()时变成 2 进制			2.	
A. 堆 B. 栈 C. 共享库 D. 内核虚拟存储器 4. C语句中的有符号常数,在()阶段转换成了补码 A.编译 B.连接 C.执行 D.调试 5. 计算机信息常用编码中,字符 0 的编码不可能是 16 进制数() A.30 B.30 00 C.00 D.00 30 6. C语言中 float 数据 0.1 的机器数表示错误的是() A. 规格化数 B.不能精确表示 C.与 0.2 有 1 个二进制位不同 D. 唯一的 7. 程序中的 2 进制、10 进制、16 进制数,在()时变成 2 进制				A. 流水线 B.超线程 C.超标量 D.向量机
 名. C 语句中的有符号常数,在()阶段转换成了补码 A.编译 B.连接 C.执行 D.调试 5. 计算机信息常用编码中,字符 0 的编码不可能是 16 进制数() A.30 B.30 00 C.00 D.00 30 6. C 语言中 float 数据 0.1 的机器数表示错误的是() A. 规格化数 B.不能精确表示 C.与 0.2 有 1 个二进制位不同 D. 唯一的 7. 程序中的 2 进制、10 进制、16 进制数,在()) 时变成 2 进制 (A) 汇编时 (B) 连接时 (C) 执行时 (D) 调试时 8. Y86-64 的 CPU 顺序结构设计与实现中,分成()) 个阶段 A.5 B.6 C.7 D.8 9. 关于 Intel 的现代 X86-64 CPU 正确的是() A. Risc CPU B. Cisc CPU C.Misc CPU D.Nisc CPU 10. 位于存储器层次结构中的最顶部的是(a)。 A. 寄存器 B. 主存 C. 磁盘 D. 高速缓存 11. 连接时两个文件同名的弱符号,以()) 为基准 4. 连接时先出现的 B. 连接时后出现的 C.任一个 D.连接报错 12. Intel X86-64 的现代桌面 CPU,采用()级页表 A. 2 B.3 C.4 D.由 BIOS 设置确定 13. 存储器垃圾回收时堆使用的内存有向图的根节点错误的() A. 寄存器 B.栈里的局部变量 C.全局变量 D.堆里的变量 14. 连接过程中,赋初值的局部变量名,正确的是() A.强符号 B.弱符号 C.若是静态的则为强符号 D.以上都错 15. cpu 的存储管理单元用于访问 L1、L2、L3 的地址 A1、A2、A3 的关系() 			3.	
A.编译 B.连接 C.执行 D.调试 5. 计算机信息常用编码中,字符 0 的编码不可能是 16 进制数()				
5. 计算机信息常用编码中,字符 0 的编码不可能是 16 进制数 ()			4.	
A.30 B.30 00 C.00 D.00 30 6. C语言中 float 数据 0.1 的机器数表示错误的是()			5	
6. C语言中 float 数据 0.1 的机器数表示错误的是()	始		J.	·
A. 规格化数 B.不能精确表示 C.与 0.2 有 1 个二进制位不同 D. 唯一的 7. 程序中的 2 进制、10 进制、16 进制数,在 (:	6.	
対				
8. Y86-64 的 CPU 顺序结构设计与实现中,分成()个阶段	**	··· 封		
A.5 B.6 C.7 D.8 9. 关于 Intel 的现代 X86-64 CPU 正确的是()				
9. 关于 Intel 的现代 X86-64 CPU 正确的是()		:	8.	
A. Risc CPU B. Cisc CPU C.Misc CPU D.Nisc CPU 10. 位于存储器层次结构中的最顶部的是(a)。			9.	
A. 寄存器 B. 主存 C. 磁盘 D. 高速缓存 11. 连接时两个文件同名的弱符号,以() 为基准 线 A. 连接时先出现的 B. 连接时后出现的 C.任一个 D.连接报错 12. Intel X86-64 的现代桌面 CPU,采用() 级页表 A. 2 B.3 C.4 D.由 BIOS 设置确定 13. 存储器垃圾回收时堆使用的内存有向图的根节点错误的() A. 寄存器 B.栈里的局部变量 C.全局变量 D.堆里的变量 14. 连接过程中,赋初值的局部变量名,正确的是() A.强符号 B.弱符号 C.若是静态的则为强符号 D.以上都错 15. cpu 的存储管理单元用于访问 L1、L2、L3 的地址 A1、A2、A3 的关系()			,	
A. 奇仔器 B. 主仔 C. 幽盈 D. 高速缓仔 11. 连接时两个文件同名的弱符号,以()为基准 线 A. 连接时先出现的 B. 连接时后出现的 C.任一个 D.连接报错 12. Intel X86-64 的现代桌面 CPU,采用()级页表 A. 2 B.3 C.4 D.由 BIOS 设置确定 13. 存储器垃圾回收时堆使用的内存有向图的根节点错误的() A. 寄存器 B.栈里的局部变量 C.全局变量 D.堆里的变量 14. 连接过程中,赋初值的局部变量名,正确的是() A.强符号 B.弱符号 C.若是静态的则为强符号 D.以上都错 15. cpu 的存储管理单元用于访问 L1、L2、L3 的地址 A1、A2、A3 的关系()	恥		10.	位于存储器层次结构中的最顶部的是(a)。
线 A. 连接时先出现的 B. 连接时后出现的 C.任一个 D.连接报错 12. Intel X86-64 的现代桌面 CPU, 采用 () 级页表 A. 2 B.3 C.4 D.由 BIOS 设置确定 13. 存储器垃圾回收时堆使用的内存有向图的根节点错误的 () A. 寄存器 B.栈里的局部变量 C.全局变量 D.堆里的变量 14. 连接过程中,赋初值的局部变量名,正确的是 () A.强符号 B.弱符号 C.若是静态的则为强符号 D.以上都错 15. cpu 的存储管理单元用于访问 L1、L2、L3 的地址 A1、A2、A3 的关系 ()	æг	:		
12. Intel X86-64 的现代桌面 CPU,采用()级页表 A. 2 B.3 C.4 D.由 BIOS 设置确定 13. 存储器垃圾回收时堆使用的内存有向图的根节点错误的() A. 寄存器 B.栈里的局部变量 C.全局变量 D.堆里的变量 14. 连接过程中,赋初值的局部变量名,正确的是() A.强符号 B.弱符号 C.若是静态的则为强符号 D.以上都错 15. cpu 的存储管理单元用于访问 L1、L2、L3 的地址 A1、A2、A3 的关系()			11.	·
A. 2 B.3 C.4 D.由 BIOS 设置确定 13. 存储器垃圾回收时堆使用的内存有向图的根节点错误的() A. 寄存器 B.栈里的局部变量 C.全局变量 D.堆里的变量 K. 连接过程中,赋初值的局部变量名,正确的是() A.强符号 B.弱符号 C.若是静态的则为强符号 D.以上都错 15. cpu 的存储管理单元用于访问 L1、L2、L3 的地址 A1、A2、A3 的关系()		线	12	
13. 存储器垃圾回收时堆使用的内存有向图的根节点错误的()			14.	·
城14. 连接过程中,赋初值的局部变量名,正确的是(A.强符号) C.若是静态的则为强符号D.以上都错15. cpu 的存储管理单元用于访问 L1、L2、L3 的地址 A1、A2、A3 的关系()	凝		13.	
些A.强符号B.弱符号C.若是静态的则为强符号D.以上都错15. cpu 的存储管理单元用于访问 L1、L2、L3 的地址 A1、A2、A3 的关系()				A. 寄存器 B.栈里的局部变量 C.全局变量 D.堆里的变量
15. cpu 的存储管理单元用于访问 L1、L2、L3 的地址 A1、A2、A3 的关系()			14.	
:	竖		. -	
				•

16.	程序执行到变量除以∅会发生()					
	A.显示除法溢出错直接退出 B.无	任何直接影响				
	C.可由用户程序确定处理办法 D.以					
17.	"Hello World"执行程序很小不到 4k,在					
	A.0 B.1 C.2	D.	多于2次			
18.	同步异常不包括()					
	A.终止 B.陷阱	C.停止	D.故障			
19.	进程上下文切换发生在如下 () 情况	.1 1 1111	<pre>int f(int x)</pre>			
	A.当前进程时间片用尽 B.外部硬件					
	C.当前进程调用系统调 D.当前进程发送					
20.	一台主流配置的 PC 上,调用 f(35)所需时间	` '				
	A.几毫秒 B.几秒 C.几分钟	D'\ የብ/ዘብ	<pre>printf("%d_",x); while(x++ >0) s+= f(x</pre>			
<u> </u>	填空题 (每空1分,共10分)		return max(s,1);			
	• ** • ** • ** • * • • • • • • • • • •					
21.	int 数 -2 的机器数二进制表示		_0			
22.	C 语言 printf 中的格式串是都存放在内存	的	段。			
23.	C 语言 64 位系统中参数传递采用		o			
24.	C 语言的常量表达式的计算是由	完成的	5			
25.	Intel I7的 CPU 其 TLB 的每行的存储块:	Block 是	字节。			
26.	虚拟页面的状态有、已级	爰存、未缓存共 3	—— ķ 3 种			
	27. I7 的 CPU,L2Cache 为 8 路的 2M 容量,则其 Cache 组的位数 s=。					
	27. 17 的 C1 0,L2Cache 为 8 路的 214 谷重,则共 Cache 组的位数 8。 28. 程序执行到 A 处继续执行后,想在程序任意位置还原到执行到 A 处的状态,通					
20.	过					
29.	进程创建函数 fork 执行后返回	_次。				
30.	Intel 桌面 X86-64 CPU 采用	端模式。				
三、	判断对错(每小题1分,共10分,	左题前打√ ∑	〈 符号)			
31.	() 现代超标量 CPU 指令的平均周期	接近于1个但	大于1个时钟周期。			
32.	() CPU 无法判断参与加法运算的数:	居是有符号或是	无符号数。			
33.	3. () 浮点常数编译时缺省舍入规则是四舍五入。					
34.	4. ()C 语言中 int 的个数比 float 个数多。					
	35. () Y86-64 的顺序结构实现中,寄存器是时序逻辑器件。					
	66. ()全相联 Cache 不会发生冲突不命中的情况。					
	37. () Linux 系统调用中的功能号 n 就是异常号 n 。					
	() fork 的子进程与其父进程同名的组织					
	() 动态存储器分配时显式空闲链表比					
	() C 的标准 IO 函数都是带缓冲的,	Unix 的 IO 图	数 个带缓冲			
四、	简答题(每小题4分、共20分)					



五、系统分析题(每小题 5分, 共 20 分)

46. 某 C 程序(64 位模式)的 main 函数参数 argv 地址为 0x0000413433323110, 其内容如下:

30 31 32 33 34 41 00 00 33 31 32 33 34 41 00 00

35 31 32 33 34 41 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

31 43 00 30 00 32 42 00 38 00 31 31 32 32 00 30

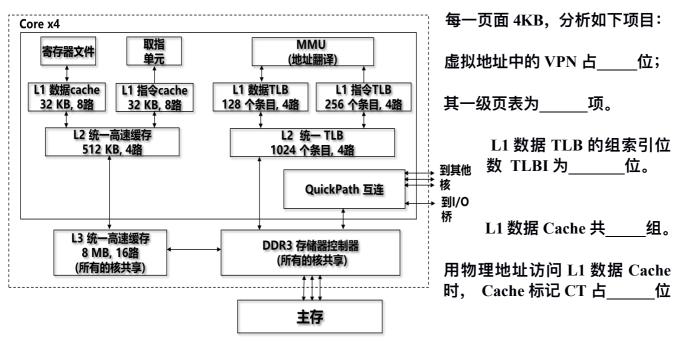
32 33 00 61 41 00 31 00 32 00 33 00 31 00 00 31

按顺序写出各个参数为

47. 某 C 函数(函数体只有一条 C 语句)的 64 位与 32 位的反汇编结果分别如下:

4005d6: push	%rbp	804849b: push %ebp
4005d7: mov	%rsp,%rbp	804849c:mov %esp,%ebp
4005da: mov	%rdi,-0x8(%rbp)	804849e:mov 0x8(%ebp),%eax
4005de: mov	-0x8(%rbp),%rax	80484a1: mov (%eax),%eax
4005e2: mov	(%rax),%rax	80484a3: lea 0x4(%eax),%ecx
4005e5: lea	0x4(%rax),%rcx	80484a6: mov 0x8(%ebp),%edx
4005e9: mov	-0x8(%rbp),%rdx	80484a9: mov %ecx,(%edx)
4005ed: mov	%rcx,(%rdx)	80484ab: mov (%eax),%eax
4005f0: mov	(%rax),%eax	80484ad: pop %ebp
4005f2: pop	%rbp	80484ae: ret
4005f3: retq		
请写出 函数 1	的返回值类型	,参数 p 的类型
函数体	本的唯一一条 € 语句_	

48. Intel I7 CPU 的虚拟地址 48 位,物理地址 52 位。其内部结构如下图所示,依据此结构,



49. 设一个 C 语言源程序 p.c,编译连接后生成执行程序 p, 反汇编如下:

反汇编程序的 main 部分 (还有系统代码) 如下: C 程序 main 的地址为 0x80482C0: (short 占 2 字节) #include <stdio.h> unsigned short b[2500]; movw \$0x3ff,0x80497d0 1 unsigned short k; movw 0x804a324,%cx ;k=>cxvoid main() \$0x801,%eax mov 4 %dx,%dx xorw 5 b[1000]=1023; div %ecx :2049/k b[2000]=2049%k; movw %dx,0x804a324 b[10000]=20000; movw \$0x4e20,0x804de20 8 ret 现代 Intel 桌面系统,采用虚拟页式存储管理,每页 4K, p 首次运行时系统中无其 他进程。请阅读如上 C 与汇编程序,结合进程与虚拟存储管理的知识,分析: 上述程序的执行过程中,在取指令时发生的缺页异常次数为 (2) 写出已恢复的故障指令序号与故障类型 (3) 写出没有恢复的故障指令序号与故障类型 密 六、综合设计题(每小题 10 分, 共 20 分) なる 计算机的 FPU 是采用堆栈架构实现的(其运算在栈顶附近的数据进行),中 间层语言如 MSIL、JavaByteCode 也采用类堆栈 CPU。 请按照 Y86-64 的顺序结构 实验原理,设计一个 S86-64 的 Stack CPU,完成堆栈的压栈与出栈等基本操作。 CPU 要求的指令系统如下: newPC halt: 00 valE, valM 10 nop: valM push imm: 20 64 位立即数 push rA: 3|rA Memory 巾 数据 mem 访存 pop rA: 4|rA 仆 back Addr, Data 写 注: 先期不用考虑堆栈的初始化、空、满的判断、 运算的支持等等、以后可逐步扩展指令 valE 回 **Execute** 与标志位等等。且 S86-64 的寄存器与 Cnd CC --- ALU 封 执行 Y86-64 一样, 硬件结构与指令 aluA,aluB 执行的阶段可根据需要进行优化。 valA,valB Decode (1) 请写出 POP rA 指令在各阶段的 译码 Register M srcA srcB 微操作。 icode, ifun dstE dstM File Ε rA, rB (2) 画出访存阶段的硬件结构图 valC T 指令 mem **PC** increment Fetch (3) 用 HCL 语言写出存储器地址与 取指 PC 数据的控制逻辑。

51. 程序优化: 矩阵 c[n,n] = a[n,n] * b[n,n] , 采用 48 题 I7 CPU。块 64B。

```
for(int i=0;i<n;i++)
         for(int j=0;j<n;j++)
            c[i,j]=0;
            for(int k=0; k<n;k++)
               c[i,j] += a[i,k]*b[k][j];
   请给出基于编译、CPU、存储器的三种优化方法,并编写程序。
密
封
```

七、附加题(共10分)

52. 在终端中的命令行运行显示"Hello World"的执行程序 hello,结合进程、虚存、系统级论述 hello 是怎么一步步执行的。