GUÍA DE TRABAJOS PRÁCTICOS: Unidad 1 - CONCEPTOS ELEMENTALES

- 1. Defina "Sistema Operativo" y enuncie sus objetivos principales.
- 2. ¿Cuáles son las "generaciones" que se marcan en la evolución de los sistemas operativos? Mencione los elementos distintivos en cada una.
- 3. Defina los siguientes conceptos:
 - a. tarea
 - b. programa
 - c. proceso
 - d. multiprogramación
 - e. multitarea
 - f. multiprocesamiento
- 4. ¿Cuáles son las ventajas de la multitarea?
- 5. Identifique cuáles son los recursos de un sistema de computadoras.
- 6. Defina modo dual de operación, modo kernel (monitor, supervisor) y modo usuario.
- 7. ¿Qué es una instrucción privilegiada? Dé al menos cuatro ejemplos de instrucciones privilegiadas y no privilegiadas.
- 8. Llamadas al sistema y programas del sistema.
 - a) Defina ambos términos.
 - b) Dé ejemplos de cada uno de ellos.
 - c) Muestre en un ejemplo como uno se implementa como un conjunto del otro.
- 9. ¿Qué es una interrupción? Clasifique las mismas y dé al menos un ejemplo de cada tipo.
- 10. Relacione los conceptos de instrucción privilegiada, llamada al sistema e interrupción.
- 11. Describa la secuencia de eventos en el Hardware ante la ocurrencia de una interrupción.
- 12. Explique la diferencia entre Buffering y Spooling.